# Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет информационных технологий и программирования

Дисциплина «Введение в цифровую культуру и программирование»

Лабораторная работа №5 Разработка плагина.

> Выполнил студент группы № М3109 Хлучин Георгий Владимирович. Подпись:

> > Проверил:

Повышев Владислав Вячеславович

## Среда разработки Intellij IDEA.

IntelliJ IDEA — интегрированная среда разработки программного обеспечения для многих языков программирования, в частности Java, JavaScript, Python, разработанная компанией JetBrains.

## Что такое IDE и его преимущества?

IDE расшифровывается как интегрированная среда разработки. Это комбинация нескольких инструментов, которые делают процесс разработки программного обеспечения более простым, надежным и менее подверженным ошибкам. Он имеет следующие преимущества по сравнению с текстовым редактором —

- Интеграция с полезными инструментами, такими как компилятор, отладчик, система контроля версий, инструменты сборки, различные платформы, профилировщики приложений и так далее.
- Поддерживает функции навигации по коду, автозавершения кода, рефакторинга и генерации кода, что ускоряет процесс разработки.
- Поддерживает модульное тестирование, интеграционное тестирование и покрытие кода с помощью плагинов.
- Предоставляет богатый набор плагинов для дальнейшего расширения функциональности **IDE** .

Интеграция с полезными инструментами, такими как компилятор, отладчик, система контроля версий, инструменты сборки, различные платформы, профилировщики приложений и так далее.

Поддерживает функции навигации по коду, автозавершения кода, рефакторинга и генерации кода, что ускоряет процесс разработки.

Поддерживает модульное тестирование, интеграционное тестирование и покрытие кода с помощью плагинов.

Предоставляет богатый набор плагинов для дальнейшего расширения функциональности **IDE** .

### Особенности IntelliJ

IntelliJ IDEA обладает некоторыми наиболее эффективными функциями завершения кода Java. Его алгоритм прогнозирования может точно предполагать, что кодер пытается набрать, и завершает его для него, даже если

он не знает точного имени определенного класса, члена или любого другого ресурса.

### Глубокое понимание

IntelliJ IDEA действительно **глубоко понимает** ваш код, а также контекст кодера, что делает его таким уникальным среди других Java IDE.

- **Интеллектуальное завершение кода** поддерживает контекстное завершение кода. Он дает список наиболее значимых символов, применимых в текущем контексте.
- **Цепное завершение кода** это расширенная функция завершения кода, которая перечисляет соответствующие символы, доступные через методы или методы получения в текущем контексте.
- Завершение статического члена позволяет использовать статические методы или константы и автоматически добавляет необходимые операторы импорта, чтобы избежать ошибки компиляции.
- Обнаружение дубликатов Он обнаруживает фрагменты дублированного кода на лету и дает уведомление / предложение об этом пользователю.
- Инспекции и быстрые исправления. Всякий раз, когда IntelliJ обнаруживает, что вы собираетесь совершить ошибку, в одной строке появляется небольшое ламповое уведомление. Нажав на него, вы увидите список предложений.

**Интеллектуальное завершение кода** — поддерживает контекстное завершение кода. Он дает список наиболее значимых символов, применимых в текущем контексте.

**Цепное завершение кода** — это расширенная функция завершения кода, которая перечисляет соответствующие символы, доступные через методы или методы получения в текущем контексте.

Завершение статического члена — позволяет использовать статические методы или константы и автоматически добавляет необходимые операторы импорта, чтобы избежать ошибки компиляции.

**Обнаружение дубликатов** — Он обнаруживает фрагменты дублированного кода на лету и дает уведомление / предложение об этом пользователю.

**Инспекции и быстрые исправления.** Всякий раз, когда IntelliJ обнаруживает, что вы собираетесь совершить ошибку, в одной строке появляется небольшое ламповое уведомление. Нажав на нее, вы увидите список предложений.

## Встроенные инструменты разработчика

Чтобы помочь разработчикам организовать рабочий процесс, IntelliJ IDEA предлагает им удивительный набор инструментов, который включает в себя декомпилятор, поддержку Docker, средство просмотра байт-кода, FTP и многие другие инструменты —

- **Контроль версий** IntelliJ поддерживает большинство популярных систем контроля версий, таких как Git, Subversion, Mercurial, CVS, Perforce и TFS.
- **Инструменты сборки** IntelliJ поддерживает Java и другие инструменты сборки, такие как Maven, Gradle, Ant, Gant, SBT, NPM, Webpack, Grunt и Gulp.
- **Тестовый прогон и покрытие кода** IntelliJ IDEA позволяет с легкостью выполнять модульное тестирование. Среда IDE включает в себя тестовые прогоны и инструменты покрытия для основных сред тестирования, включая JUnit, TestNG, Spock, Cucumber, ScalaTest, spec2 и Karma.
- **Декомпилятор** IntelliJ поставляется со встроенным декомпилятором для классов Java. Если вы хотите заглянуть внутрь библиотеки, для которой у вас нет исходного кода, вы можете сделать это без использования сторонних плагинов.
- **Терминал** IntelliJ предоставляет встроенный терминал. В зависимости от вашей платформы вы можете работать с командной строкой, например PowerShell или Bash.
- **Инструменты базы данных** IntelliJ предоставляет инструменты базы данных, которые позволяют подключаться к действующим базам данных; выполнять запросы; просматривать и обновлять данные; и даже управлять своими схемами в визуальном интерфейсе из самой IDE.
- Сервер приложений IntelliJ поддерживает основные серверы приложений: Tomcat, JBoss, WebSphere, WebLogic, Glassfish и многие другие. Вы можете развернуть свои артефакты на серверах приложений и отладить развернутые приложения в самой IDE.
- **Поддержка Docker.** Через отдельный плагин IntelliJ предоставляет специальное окно инструментов, которое позволяет подключаться к локально работающим компьютерам Docker.

**Контроль версий** — IntelliJ поддерживает большинство популярных систем контроля версий, таких как Git, Subversion, Mercurial, CVS, Perforce и TFS.

**Инструменты сборки** — IntelliJ поддерживает Java и другие инструменты сборки, такие как Maven, Gradle, Ant, Gant, SBT, NPM, Webpack, Grunt и Gulp.

**Тестовый прогон и покрытие кода** — IntelliJ IDEA позволяет с легкостью выполнять модульное тестирование. Среда IDE включает в себя тестовые прогоны и инструменты покрытия для основных сред тестирования, включая JUnit, TestNG, Spock, Cucumber, ScalaTest, spec2 и Karma.

**Декомпилятор** — IntelliJ поставляется со встроенным декомпилятором для классов Java. Если вы хотите заглянуть внутрь библиотеки, для которой у вас нет исходного кода, вы можете сделать это без использования сторонних плагинов.

**Терминал** — IntelliJ предоставляет встроенный терминал. В зависимости от вашей платформы вы можете работать с командной строкой, например PowerShell или Bash.

**Инструменты базы данных** — IntelliJ предоставляет инструменты базы данных, которые позволяют подключаться к действующим базам данных; выполнять запросы; просматривать и обновлять данные; и даже управлять своими схемами в визуальном интерфейсе из самой IDE.

**Сервер приложений** — IntelliJ поддерживает основные серверы приложений: Tomcat, JBoss, WebSphere, WebLogic, Glassfish и многие другие. Вы можете развернуть свои артефакты на серверах приложений и отладить развернутые приложения в самой IDE.

**Поддержка Docker**. Через отдельный плагин IntelliJ предоставляет специальное окно инструментов, которое позволяет подключаться к локально работающим компьютерам Docker.

# Intellij Idea — Установка и настройка

Давайте разберемся, как установить и настроить IntelliJ IDEA. Первый шаг процесса начинается с выбора издания. Согласно вашим требованиям, вы можете скачать сообщество или окончательную версию. Как следует из названия, общественная версия абсолютно бесплатна, и мы можем использовать ее также для коммерческой разработки. Тем не менее, окончательная версия является платной версией, и мы можем свободно оценить ее в течение 30 дней.

## Установка на Windows

IntelliJ совместим практически со всеми версиями Windows до 2003 года. Полный список будет: Windows 10/8/7 / Vista / 2003 / XP. Перед установкой IntelliJ в Windows рекомендуется закрыть все остальные приложения.

#### Системные Требования

- Для бесперебойной работы рекомендуется минимум 2 ГБ ОЗУ.
- Для лучшей визуализации рекомендуется разрешение экрана 1024×768.
- Минимум 300 МБ дискового пространства для установки и дополнительные 1 ГБ для кэша.

Для бесперебойной работы рекомендуется минимум 2 ГБ ОЗУ.

Для лучшей визуализации рекомендуется разрешение экрана 1024×768.

Минимум 300 МБ дискового пространства для установки и дополнительные 1 ГБ для кэша.

#### Загрузка и установка

- **Загрузка** Вы можете скачать установщик Windows с их официального сайта.
- Установка. Давайте начнем с установки, а затем с настройками. Установка IntelliJ аналогична другим программным пакетам. Просто дважды щелкните по установщику и следуйте инструкциям на экране для завершения процесса установки.

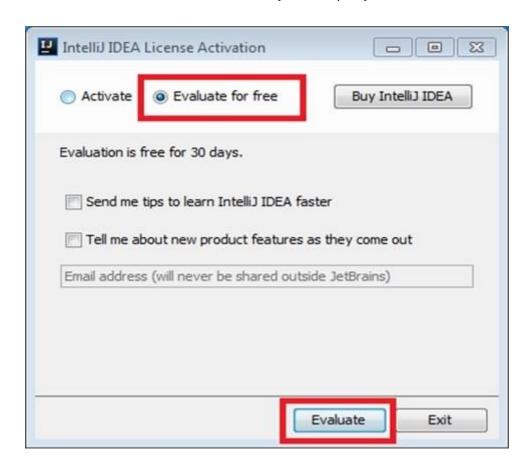
Загрузка — Вы можете скачать установщик Windows с их официального сайта.

**Установка.** Давайте начнем с установки, а затем с настройками. Установка IntelliJ аналогична другим программным пакетам. Просто дважды щелкните по установщику и следуйте инструкциям на экране для завершения процесса установки.

## Настроить IntelliJ

Шаги настройки одинаковы на обеих платформах. Чтобы начать настройку, запустите приложение IntelliJ. При желании вы можете импортировать существующую конфигурацию из этого мастера. Нажмите на следующую кнопку, чтобы продолжить.

**Шаг 1** — Если вы используете окончательную версию, появится окно активации лицензии. Выберите параметр «Оценить бесплатно» и нажмите кнопку «Оценить», как показано на следующем рисунке.



**Шаг 2.** Примите лицензионное соглашение для продолжения и следуйте инструкциям на экране, чтобы запустить IntelliJ. Вы увидите экран приветствия IntelliJ.

**Шаг 3.** Теперь пришло время сконфигурировать Java Development Kit (в дальнейшем мы будем называть его JDK) с IntelliJ. Если JDK еще не установлен, следуйте инструкциям, приведенным ниже.

- На экране приветствия нажмите «настроить»
- Выберите «Проект по умолчанию» из выпадающего списка
- Выберите опцию «структура проекта»

На экране приветствия нажмите «настроить»

Выберите «Проект по умолчанию» из выпадающего списка

Выберите опцию «структура проекта»



- Выберите опцию «SDK» в меню «Настройки платформы».
- Нажмите на значок «плюс» и выберите опцию «JDK».
- Выберите домашний каталог JDK и следуйте инструкциям на экране.

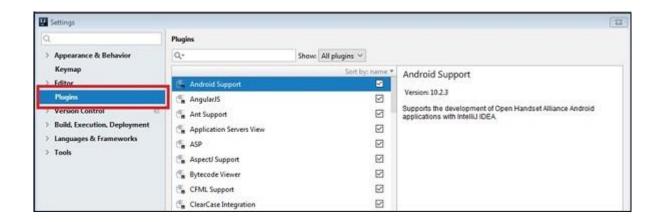
Выберите опцию «SDK» в меню «Настройки платформы».

Нажмите на значок «плюс» и выберите опцию «JDK».

Выберите домашний каталог JDK и следуйте инструкциям на экране.

#### Работа с плагинами

Плагины помогают расширить функциональность IntelliJ. Он предоставляет большое количество плагинов, начиная от баз данных, контроля версий, профилирования, и этот список можно продолжить.



#### Шаги по управлению плагинами

Выполните следующие шаги для управления плагинами —

- Перейдите в меню Файл → Настройки.
- Выберите вкладку Плагины на левой панели.
- В этом окне перечислены все установленные плагины. С правой стороны имени каждого плагина есть флажок. Переключение этого флажка включает / отключает плагины.
- Онлайн-плагин для IntelliJ доступен здесь. Чтобы добавить / удалить плагин репозитория, нажмите на кнопку обзора репозитория, и он предоставит способ сделать все необходимое.
- В дополнение к этому, он позволяет автономную установку плагина. Для этого загрузите плагин, выберите установочный плагин с помощью кнопки диска и перейдите к пути загрузки.

Перейдите в меню Файл  $\rightarrow$  Настройки.

Выберите вкладку Плагины на левой панели.

В этом окне перечислены все установленные плагины. С правой стороны имени каждого плагина есть флажок. Переключение этого флажка включает / отключает плагины.

Онлайн-плагин для IntelliJ доступен здесь. Чтобы добавить / удалить плагин репозитория, нажмите на кнопку обзора репозитория, и он предоставит способ сделать все необходимое.

В дополнение к этому, он позволяет автономную установку плагина. Для этого загрузите плагин, выберите установочный плагин с помощью кнопки диска и перейдите к пути загрузки.

Для выполнения других действий над плагинами, таких как удаление, обновление и сортировка, щелкните правой кнопкой мыши любой плагин. Он покажет выпадающее меню, из которого вы можете выбрать одно из действий.

# Intellij Idea — создание первого Javaпроекта

Настало время получить практический опыт работы с IntelliJ. В этой главе мы создадим наш первый Java-проект. Мы напишем и выполним традиционную программу **Hello World**. В этой главе описывается компиляция и запуск приложения Java.

## Создать проект

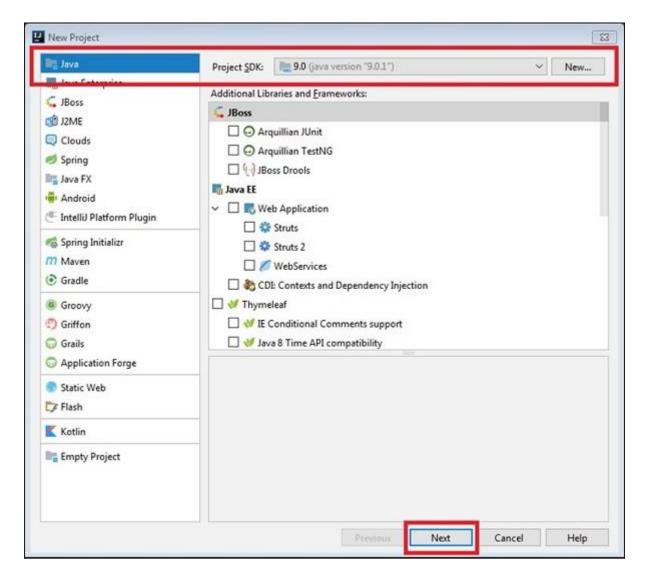
Для всего, что связано с разработкой, разработчик должен создать новый проект с IntelliJ. Давайте сделаем следующие шаги, чтобы создать проект —

- Запустите IntelliJ.
- Перейдите в **Файл**  $\to$  **Создать**  $\to$  Меню **проекта** .
- Выберите проект Java и соответствующий SDK и нажмите кнопку «Далее».

Запустите IntelliJ.

Перейдите в Файл  $\rightarrow$  Создать  $\rightarrow$  Меню проекта .

Выберите проект Java и соответствующий SDK и нажмите кнопку «Далее».



- Если вы хотите создать класс Java с помощью метода main, то выберите «Создать проект» из флажка шаблона.
- Выберите приложение командной строки в диалоговом окне, показанном ниже, и продолжите.
- Введите название проекта и местоположение каталога.
- Нажмите на кнопку Готово.

Если вы хотите создать класс Java с помощью метода main, то выберите «Создать проект» из флажка шаблона.

Выберите приложение командной строки в диалоговом окне, показанном ниже, и продолжите.

Введите название проекта и местоположение каталога.

Нажмите на кнопку Готово.

## Создание плагина.

1) Идея: По нажатию горячих клавиш, выделенный код будет отправляться по ссылке.

Описание:

Для создания плагина я выбрал инструмент сборки Gradle. Сначала надо было скачать Gradle и JDK, а так же прописать пути + указать Gradle в уже созданном проекте так как то что вы выбрали изначально скачанный Gradle ничего не значит. После сборки проекта надо будет создать проект для тестирования плагина + сделать описание плагина.