Отчет по моделированию.

1 команда: Селиховкина Е.И. Мироненко Егор 2 команда:

Хлучин Г.В.

Выполнили:

Гумбатов Влад

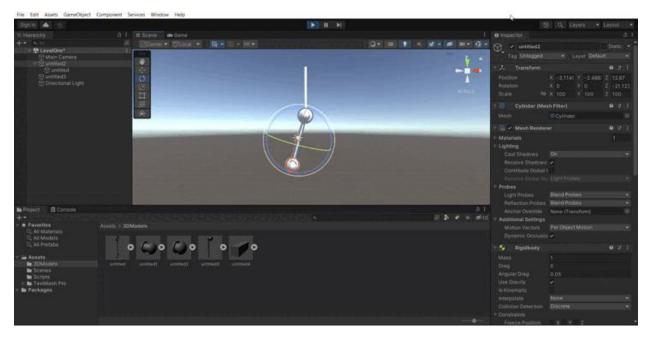
Первая команда выполняла моделирование физического маятника в unity + делала графики к физическому и математическому маятникам.

Вторая команда выполняла моделирование двойного маятника в unity + делал графики движения двойного физического маятника.

Обе команды работали на UI в unity

Отчет первой команды.

Графическая часть была выполнена в unity с помощью средств которые предоставляет движок. Были использованы такие физические события как rigitbody, joint



Формулы:

$$arphi(t) = arphi_0 * \cos(\omega_0 t + lpha)$$
 — уравнение гармонических колебаний, $lpha$

- начальная фаза колебаний, $arphi_0$ амплитуда колебаний, ω_0
- собственнная циклическая частота

$$\omega_0 = \sqrt{\frac{g}{l}}$$
 — циклическая частота

$$T=rac{2\pi}{\omega_0}$$
— период колебаний

$$u = rac{1}{2\pi} \sqrt{rac{g}{l}} -$$
 частота колебаний

$$I = ml^2$$
 — момент инерции

$$mL\ddot{\theta} = -mg\sin\theta$$

$$\ddot{\theta} + \frac{g}{L}\sin\theta = 0$$

Дифференциальные уравнения затухающих колебаний

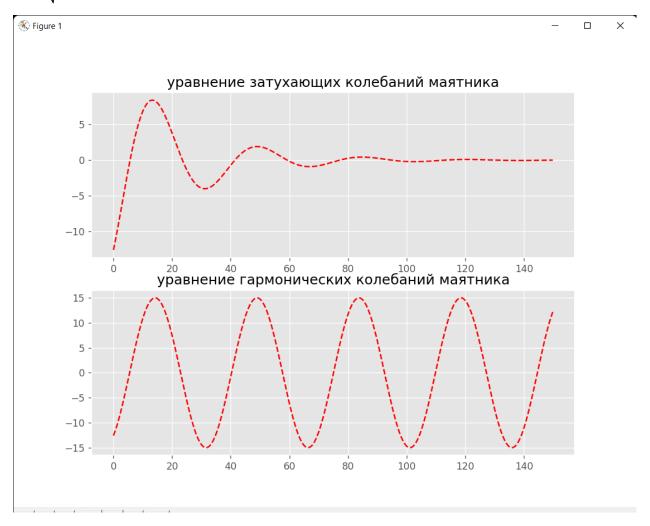
$$\frac{d^2x}{dt^2} + 2a\frac{dx}{dt} + \omega_0^2 x = 0$$

$$x = A e^{-Bt} \cos(\omega t + \varphi_0)$$

r – коэффициент трения

$$\beta = \frac{r}{2m}$$
 — коэффициент затухания

$$\omega = \sqrt{\omega_0^2 - \beta^2}$$



Код:

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
import math

plt.style.use('ggplot')

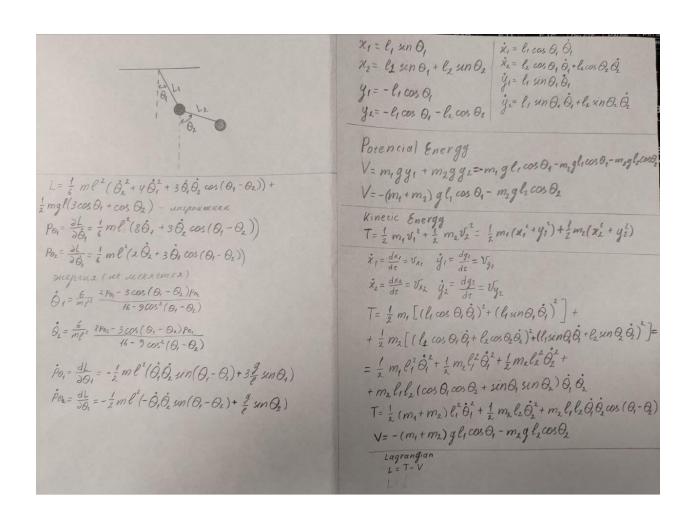
G = 9.8
e = 2.71
a = 10 #= int(input('введите начальную фазу колебаний: '))
```

```
w0 = math.sqrt(G/1)
m = 12 #= int(input('введите массу: '))
B = r / (2*m)
x = A * (e^**(-B^*t))*np.cos(w^*t + a)
print('Гармонические колебания:')
print('момент инерции = ', m * 1**2)
print()
print('частота колебаний = ', w)
plt.subplot(2, 1, 1)
plt.plot(t, x, 'r--')
plt.title('уравнение затухающих колебаний маятника')
plt.subplot(2, 1, 2)
plt.plot(t, f, 'r--')
plt.title('уравнение гармонических колебаний маятника')
plt.show()
```

Отчет второй команды.

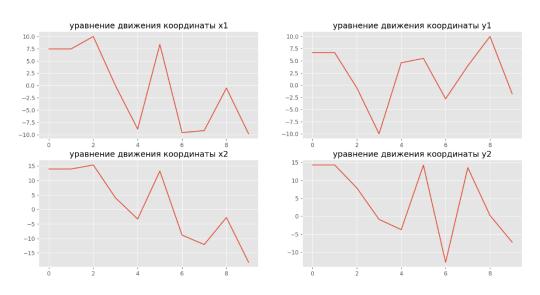
Графическая часть была выполнена в unity с помощью средств которые предоставляет движок. Были использованы такие физические события как rigitbody, joint





$$\begin{aligned} &\chi_{i}^{\mu} = -Q_{i}^{12} \, L_{i} \sin \theta_{i} + \theta_{i}^{\mu} L_{i} \cos \theta_{i} \\ &g_{i}^{\mu} = \theta_{i}^{12} \, L_{i} \cos \theta_{i} + \theta_{i}^{\mu} L_{i} \sin \theta_{i} \\ &\chi_{i}^{\mu} = \chi_{i}^{\mu} - \theta_{i}^{12} \, L_{i} \cos \theta_{i} + \theta_{i}^{\mu} L_{i} \cos \theta_{i} \\ &g_{i}^{\mu} = \chi_{i}^{\mu} - \theta_{i}^{12} \, L_{i} \sin \theta_{i} + \theta_{i}^{\mu} L_{i} \cos \theta_{i} \\ &g_{i}^{\mu} = \chi_{i}^{\mu} - \theta_{i}^{12} \, L_{i} \cos \theta_{i} + \theta_{i}^{\mu} L_{i} \cos \theta_{i} \\ &g_{i}^{\mu} = \chi_{i}^{\mu} - \theta_{i}^{12} \, L_{i} \cos \theta_{i} + \theta_{i}^{\mu} L_{i} \cos \theta_{i} \\ &g_{i}^{\mu} = \chi_{i}^{\mu} - \theta_{i}^{12} \, L_{i} \cos \theta_{i} + \theta_{i}^{\mu} L_{i} \cos \theta_{i} \\ &g_{i}^{\mu} = \chi_{i}^{\mu} - \theta_{i}^{12} \, L_{i} \cos \theta_{i} + \theta_{i}^{\mu} L_{i} \cos \theta_{i} \\ &g_{i}^{\mu} = \chi_{i}^{\mu} - \eta_{i}^{\mu} \xi_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} \xi_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} \xi_{i}^{\mu} \\ &g_{i}^{\mu} = \chi_{i}^{\mu} - \theta_{i}^{\mu} \left(\theta_{i} - \theta_{i} \right) \left(\theta_{i}^{\mu} \, L_{i} + \eta_{i} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} \right) \\ &g_{i}^{\mu} = \chi_{i}^{\mu} - \theta_{i}^{\mu} \, L_{i} \cos \theta_{i} + \theta_{i}^{\mu} \, L_{i} \cos \theta_{i} \\ &g_{i}^{\mu} = \chi_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} \\ &g_{i}^{\mu} = \chi_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} \\ &g_{i}^{\mu} = \chi_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} \\ &g_{i}^{\mu} = \chi_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} \\ &g_{i}^{\mu} = \chi_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} \\ &g_{i}^{\mu} = \chi_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} \\ &g_{i}^{\mu} = \chi_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} \\ &g_{i}^{\mu} = \chi_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} \\ &g_{i}^{\mu} = \chi_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} \\ &g_{i}^{\mu} = \chi_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} \\ &g_{i}^{\mu} = \chi_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} \\ &g_{i}^{\mu} = \chi_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} \\ &g_{i}^{\mu} = \chi_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} \\ &g_{i}^{\mu} = \chi_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} \\ &g_{i}^{\mu} = \chi_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} + \eta_{i}^{\mu} \\ &g_{i}^{\mu} = \chi_{i}^{\mu$$

® Figure 1 − o ×



Код:

.....

```
import numpy as np
import sympy as smp
from scipy.integrate import odeint
import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib import animation
from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D
from matplotlib.animation import PillowWriter
import decimal

class DoublePendulum:
    def __init__(self):
        self.l1 = 10
        self.l2 = 10
```

```
self.m1 = 12
    def get coordinates(self, t):
self.m2*math.cos(2*self.theta1-2*self.theta2)))
plt.style.use('ggplot')
double pendulum = DoublePendulum()
arr_x1 = []
arr_y1 = []
arr y2 = []
```

```
mass = double_pendulum.get_coordinates(t)
arr_x1.append(mass[0])
arr_y1.append(mass[1])
arr_x2.append(mass[2])
arr_y2.append(mass[3])

plt.subplot(2, 2, 1)
plt.plot(t, np.array(arr_x1))
plt.title('ypabhehue движения координаты x1')

plt.subplot(2, 2, 2)
plt.plot(t, np.array(arr_y1))
plt.title('ypabhehue движения координаты y1')

plt.subplot(2, 2, 3)
plt.plot(t, np.array(arr_x2))
plt.title('ypabhehue движения координаты x2')

plt.subplot(2, 2, 4)
plt.subplot(2, 2, 4)
plt.plot(t, np.array(arr_y2))
plt.title('ypabhehue движения координаты y2')

plt.show()
```

код после внесения правок:

```
import numpy as np
import sympy as smp
from scipy.integrate import odeint
import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib import animation
from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D
from matplotlib.animation import PillowWriter
import decimal

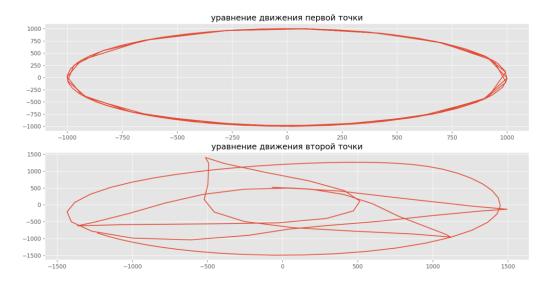
class DoublePendulum:

def __init__ (self):
    self.11 = 1000
    self.12 = 500
    self.m1 = 12
    self.m2 = 8
    self.thetal = 200
    self.thetal = 150
    self.theta2 = 150
    self.theta2 = 0
    self.theta2 = 0
    self.g = 10

def get_coordinates(self, t):
    num1 = (-self.g*(2*self.m1+self.m2)*(float(math.sin(self.theta1))))
    num2 = (self.m2*self.g*(float(math.sin(self.theta1-2*self.theta2))))
    num3 = 2*(float(math.sin(self.theta1-self.theta2))) *self.m2
    num4 = (self.theta2_**2)*self.12
    num5 = (self.theta1_**2)*self.11*(float(math.cos(self.theta1-self.theta2)))
    numerator = (num1 - num2 - num3*(num4+num5))
    denominator = (self.11*(2*self.m1+self.m2-
self.m2*(float(math.cos(2*self.theta1-2*self.theta2)))))
```

```
plt.style.use('ggplot')
double pendulum = DoublePendulum()
arr x1 = []
arr_y1 = []
arr_x2 = []
    arr x1.append(mass[0])
    arr y2.append(mass[3])
plt.subplot(2, 1, 1)
plt.plot(np.array(arr x1), np.array(arr y1))
plt.title('уравнение движения первой точки')
plt.subplot(2, 1, 2)
plt.plot(np.array(arr_x2), np.array(arr_y2))
plt.title('уравнение движения второй точки')
plt.show()
```

® Figure 1 − σ ×

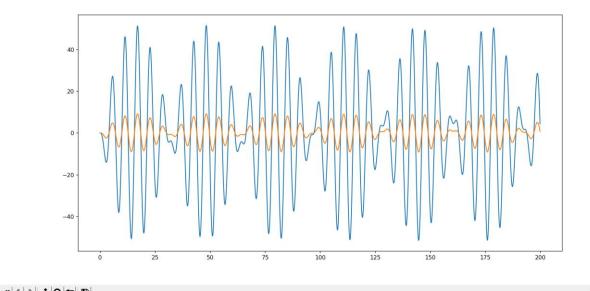


Код:

```
import matplotlib.pyplot as plt
m1 = 10 #масса первого маятника
m2 = 320 #масса второго маятника
w0 = math.sqrt(g / 1) #собственная циклическая частота
M = m1 / m2 #отношение масс маятников
x1 = (C / (2 * math.sqrt(M)))*((np.sin(w*t)/w) - (np.sin(w_*t)/w_)) #pacyer
x2 = (C / 2 * ((np.sin(w*t)/w) - (np.sin(w *t)/w ))) #расчет координаты x для
plt.plot(t, x1, t, x2)
```

график:

® Figure 1 − o ×



Отличие физического и математического маятников:

Математи́ческий ма́ятник — механическая система, состоящая из материальной точки, подвешенной на невесомой нерастяжимой нити или на невесомом стержне в поле тяжести. Период малых колебаний математического маятника длины І в поле тяжести с ускорением свободного падения g равен и не зависит от амплитуды и массы маятника. Плоский математический маятник со стержнем — система с одной степенью свободы.

Физический маятник - это реалистичная модель маятника; он имеет конечное тело и форму. Подвеска Простому маятнику нужна ступенька или веревка, чтобы подвешиваться к жесткой опоре. Физическому маятнику не нужна веревка для подвески. напряжение На струну действует сила натяжения, которая помогает объекту подвешиваться. Поскольку физическому маятнику не нужна веревка для подвески, натяжения не будет.

Амплитуда постоянная и там, и там. Так что разница в другом совсем в другом. В физическом маятнике груз уже нельзя считать точечным телом. Поэтому при составлении уравнения колебаний нужно брать не массу груза, а его момент инерции. То есть "длина" маятника - это не длина нити подвеса, а расстояние от центра тяжести тела до точки подвеса (приведённая длина).