

Página: 1 de 8

| Nombre      | : |
|-------------|---|
| Fecha       | : |
| Hora inicio | : |
| Hora fin    | : |

### Indicaciones generales:

- Descargar este archivo
- Resolverlo en sus ambientes locales
- Crear dos directorios en el repositorio git correspondiente
  - Teoría
  - Algoritmos
- Subir el examen resuelto al directorio Teoría
- Para los algoritmos
  - Subir la evidencia en video
  - Usar comentarios en las funciones, clases, parámetros con la finalidad de seguir más fácilmente la lógica aplicada.
- Todos los archivos deben ser subidos al repositorio git entregado
- Ubicar en la rama master / main la resolución definitiva

### Tiempo:

1 hora

#### 1.1 Teoría

**GIT** 

- 1. Qué es un git stash?
  - a. Guarda las modificaciones en una pila
  - b. Guarda las modificaciones en un repositorio
  - c. Guarda las etiquetas de los commits
  - d. Guarda el contenido de los readme.
- 2. Que comando permite hacer commit de los archivos que han sido modificados y GIT los esta rastreando?
  - a. Git commit –m
  - b. Git commit -am
  - c. Git commit -add
  - d. Git commit –all
- 3. Que comando permite revisar el historial con git?
  - a. Git commit -h
  - b. Git log
  - c. Git history
  - d. Git diff
- 4. Como añadimos el repo remoto https://github.com/myawesomegitname/my\_repo.git, al entorno git local?
  - a. Git remote add https://github.com/myawesomegitname/my\_repo.git
  - b. Git remote add origin https://github.com/myawesomegitname/my\_repo.git
  - c. Git remote origin add https://github.com/myawesomegitname/my\_repo.git





Página: 2 de 8

- d. Git remote new origin https://github.com/myawesomegitname/my\_repo.git
- 5. El uso correcto del comando push?
  - a. Git push <remote> <branch>
  - b. Git push <br/>branch> <remote>
  - c. Both correct
  - d. None of them
- 6. Indique la secuencia correcta de comando para subir los cambios del directorio de trabajo al repo remoto
  - a. Git add, git push, git commit
  - b. Git add, git commit, git push
  - c. Git push, git add, git commit
  - d. Git commit, git add, git push
- 7. Which of the following commands join two or more development histories together?
  - a. Git concat
  - b. Git branch
  - c. Git merge
  - d. Git join
- 8. Indique el orden que debe tener la siguiente secuencia de instrucciones para ejecutar una fusión en git:
  - 4 git checkout -b feature
  - 2 Realizamos los cambios pertinentes
  - 3 git commit -m "feature realizada"
  - 1 git checkout master
  - 5 git merge feature
  - a. 1,2,3,4,5
  - b. 4,2,3,1,5
  - c. 3,2,1,4,5
  - d. 5,4,3,2,1

#### POO

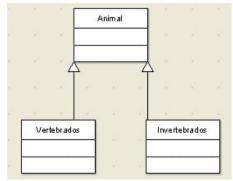
- 9. El patrón de diseño que permite trabajar con varias familias sin mezclarlas es:
  - a. Chain of responsability
  - a. Abstract Factory
  - b. Proxy
  - c. None
- 10. Que Patrón de diseño reduce la redundancia cuando gran cantidad de objetos poseen idéntica información
  - a. Visitor
  - b. Mediator
  - c. Flyweigh
  - d. Flat





Página: 3 de 8

- 11. Dentro de los patrones de diseño, que línea deben llevar los mensajes para que los objetos realicen la tarea indicada:
  - a. Strategy
  - b. Object pool
  - c. Method
  - d. Chain of responsability
- 12. Cuál es el principio SOLID que mejor se adapta a: "Es mejor tener muchas clases pequeñas y especializadas que tener una sola clase gigante".
  - a. Single Responsibility
  - b. Open Closed
  - c. Liskov substitution
  - d. Interface Segregation
  - e. Dependency Inversion
- 13. La siguiente frase: "son plantillas que identifican problemas en el sistema y proporcionan soluciones apropiadas a problemas generales a los que se han enfrentado los desarrolladores durante un largo periodo de tiempo, a través de prueba y error" se refiere a:
  - a. Principios SOLID.
  - b. Patrones de Diseño de software.
  - c. Programación Orientada a Objetos
  - d. Don't repeat yourself (Dry)
- 14. Si en una subclase se declara un método que tiene el mismo tipo de argumentos que un método declarado por una de sus superclases esto se conoce como.:
  - a. Method overriding
  - b. Method overloading
  - c. Operator overloading
  - d. Operator overriding
- 15. Que representa la imagen:



- a. Realización
- b. Herencia
- c. Polimorfismo
- d. Asociación





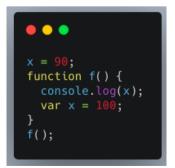
Página: 4 de 8

### **VARIOS**

- 16. ¿Qué es el operador ===?
  - a. Igualdad simple
  - b. Igualdad obligatoria
  - c. Igualdad estricta
  - d. Operador condicional
- 17. ¿Cuál sería el resultado de 3+2+"7" en Javascript?
  - a. 12
  - b. 57
  - c. 327
  - d. Da un error
- 18. Para terminar las instrucciones en Javascript se utiliza:
  - a. Un punto y coma
  - b. Salto de línea
  - c. Un punto y coma o un salto de línea
  - d. La sentencia End
- 19. ¿Cuánto vale Z en el siguiente código?



- a. 10
- b. 11
- c. 9
- d. 12
- 20. ¿Cuál es la salida en consola?







Página: 5 de 8

- a. 90
- b. 100
- c. null
- d. undefined
- 21. ¿La siguiente instrucción permite declarar?



- a. Un error
- b. Array tridimensional
- c. Array de un objeto
- d. Ninguna de las anteriores
- 22. Sentencia JS para seleccionar elemento DOM con id "idElemento"
  - a. document.guerySelector("#idElemento")
  - b. document.getElementById("idElemento")
  - c. Todas las anteriores
  - d. Ninguna de las anteriores
- 23. La comunicación de microservicios siempre es:
  - a. Sincrona
  - b. Asincrona
  - c. Ninguna de las anteriores
  - d. A y B son válidas
- 24. Dentro de la empresa cuando se adopta una arquitectura de microservicios, estos deben ser implementados en un mismo de programación?
  - a. Verdadero
  - b. Falso
- 25. What are some technologies commonly used to implement microservices (seleccione todas las que aplique)?
  - a. Docker
  - b. API
  - c. SOA
  - d. Kubernetes
- 26. Un microservicio es:
  - a. Un servicio con máximo 5 líneas de codigo
  - b. Un componente de sottware enfocado en se ligero e implementar funcionalidad independiente
  - c. Se usa con contenedores





Página: 6 de 8

- d. Todas las anteriores
- 27. Que protocolos son los más comunes para exponer un servicio
  - a. http y https
  - b. soap y rest
  - c. rpc y jms
  - d. esb y microservicios
- 28. docker build -t my\_user/repo\_name:1.0:
  - a. Activate default VM machine
  - b. Access a running container
  - c. Build an image
  - d. Commit changes done in a Docker image
- 29. docker commit -m "My first update" container\_ID user\_name/repository\_name permite??
  - a) Activate default VM machine
  - a. Access a running container
  - b. Build an image
  - c. Commit changes done in a Docker image
- 30. is a tool for defining and running multi-container Docker applications.
  - a. Docker Swarn
  - b. Docker Hub
  - c. Docker Cloud
  - b) Docker Compose
- 31. docker exec -it container id bash.
  - a. Activate default VM machine
  - b. Access a running container
  - c. Build an image
  - d. Commit changes done in a Docker image
- 32. Which command is used to create a bridge network bridge1 in docker?
  - a. docker create network -d bridge bridge1
  - b. docker network create -d bridge bridge1
  - c. docker network create bridge1 bridge
  - d. docker network create -d bridge1 bridge
- 33. Comando para listar los contenedores en ejecución
  - a. docker ps
  - b. docker list
  - c. docker-machine Is
  - d. docker history
- 34. Which of these features is NOT provided by VMs
  - a. Scalabilty





Página: 7 de 8

- b. Application portability guaranteed
- c. Better resource pooling
- d. All of the options are features provided by VMs

### 35. Is it a good practice to run Docker compose in production

- a. Verdadero
- b. Falso





Página: 8 de 8

### SECCIÓN 2 ALGORITMOS (PHP de preferencia)

- 2.1. Elabore un algoritmo, usando el método de Euclides o divisiones sucesivas, que permita transformar una cantidad ingresada en base 10 a su correspondiente en base y (y es ingresado por teclado).
- 2.2 Dada una lista de al menos 5 cantidades, ingresadas en orden arbitrario, desarrollar un algoritmo que permita ordenar de manera ascendente dichas cantidades.

