# Chapitre 16 : Géométrie du plan et de l'espace (début)

## I - Vecteurs et points du plan ou de l'espace

- 1) Vecteurs du plan
- a) Généralités
- b) Colinéarité de deux vecteurs du plan
- 2) Points du plan
- 3) Cas de l'espace
- 4) Le produit scalaire usuel (ou canonique)
- a) Définitions
- b) Propriétés
- c) Vecteurs orthogonaux
- d) Norme euclidienne
- II Droites et plans
- 1) Deux notations

 $\overline{Vect(\overrightarrow{u})}$  et  $\overline{Vect(\overrightarrow{u},\overrightarrow{v})}$ 

- 2) Droites du plan
- a) Définitions d'une droite dans le plan
- b) Equation cartésienne d'une droite dans le plan
- c) Coefficient directeur (pente) d'une droite
- d) Equations paramétriques d'une droite dans le plan
- e) Droites parallèles
- f) Intersection de deux droites
- g) Equation cartésienne d'une droite passant par un point et de vecteur normal donné
- h) Droites orthogonales
- 3) Les plans de l'espace
- a) Définitions d'un plan dans l'espace :
- b) Equations paramétriques d'un plan dans l'espace
- c) Equation cartésienne d'un plan dans l'espace
- 4) Les droites de l'espace
- a) Définitions d'une droite dans l'espace
- b) Equations paramétriques d'une droite dans l'espace
- c) Equations cartésiennes d'une droite dans l'espace
- 5) Exemples

#### III - Compléments en rapport avec la structure euclidienne

- 1) Projeté orthogonal
- 2) Distance d'un point à une droite
- 3) Les cercles du plan
- IV Barycentre
- 1) Définition du barycentre
- 2) Propriétés usuelles

### Exemples de compétences attendues

- Savoir "jongler" entre les diverses représentations des objets géométriques du plan ou de l'espace (représentation par point et direction, représentation paramétrique, équation(s) cartésiennes, point et vecteur normal (pour un plan de l'espace ou une droite du plan))
- 2 Savoir en déduire des résultats élémentaires (incidence, parallélisme, droite perpendiculaire à un plan)
- 3 Savoir déterminer, reconnaître et interpréter l'équation d'un cercle du plan
- 4 Savoir introduire le produit scalaire pour traduire l'orthogonalité et manipuler des distances.
- Savoir calculer les coordonnées du projeté orthogonal d'un point sur une droite (dans le plan), d'un point sur un plan (dans l'espace) et en déduire la distance du point à cette droite ou à ce plan.
- 6 Connaître les caractérisations du barycentre d'un système pondéré et savoir déterminer ses coordonnées.
- O Savoir utiliser les propriétés du barycentre d'un système pondéré.

## Questions de cours possibles :

- Dans des cas concrets : donner toutes les représentations d'une droite du plan ou de l'espace. De même pour un plan dans l'espace (cf premier savoir-faire).
- Donner la définition du barycentre d'un système pondéré. Calculer les coordonnées d'un barycentre dans un cas concret.
- Énoncer l'inégalité de Cauchy-Schwarz (cas de deux vecteurs) et l'inégalité triangulaire. Démontrer l'inégalité triangulaire en utilisant l'inégalité de Cauchy-Schwarz.