

ΤΜΗΜΑ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗΣ

Εργαστήριο : Τηλεπικοινωνιακά συστήματα

Ενδιάμεσο project Όνομα : Γεώργιος

Επίθετο: Κασάπογλου

Τμήμα: Τετάρτη 17:00 -19:00

Εξάμηνο: 8 Α.Μ. 40520

Σύστημα 1

Ο πομπος του πρώτου συστήματος στέλνει δυο σύμβολα το A και το – A με τα οποία κωδικοποιή τα δεδομένα και τα στέλνει στον δεκτή . Οπου τα σύμβολα (A,-A) τα βρίσκουμε μεσω του snr και της μέσης ενέργειας E_{α} για να βρουμε το E_{α} χρησιμοποιούμε τον τύπο που δίνετε απτο project $\mathbf{SNR} = \frac{E_{\alpha}n}{\sigma^2}$. Οπου σ^2 είναι η διασπορα.Επισης ισχύει η σχέση που μπορούμε να βρουμε το $\mathbf{A} = \sqrt{E}$.

ΚΩΔΙΚΑΣ ΥΛΟΠΟΙΗΣΗΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ 1.

```
function [ Pe,P ] = system_one( n,diaspora,Snr_db)
    % η εντολη nargin 'μετράει' τα inputs της function
    if nargin == 1 % για nargin =1 δηλαδή αμα εχω ένα
input από default μου βάζει διασπορά =0.000001 και
    snr_db = 0:10

    diaspora = 10^(-6);
        Snr_db = 0:10;
    elseif nargin == 0 % αμα δεν εχω βάλει κανένα input
μου βάζει n = 20000 και διασπορά 10^(-6) και snr_db =
0:10 δηλαδή το function τρέχει και σαν script
    n = 20000;

    diaspora = 10^(-6);
        Snr_db = 0 : 10;
    end
```

```
test_n = isscalar(n); % ελέγχω αμα το n (length των διανυσμάτων) αμα είναι scalar δηλαδή 1 X 1 η εντολη isscalar και η isvector εχουνε εξοδο Boolean δηλαδή true ή false

test_d = isscalar(diaspora);
test_S = isvector(Snr_db); % ελέγχω αμα το snr_db είναι διάνυσμα
if (test_n == false) || (test_d == false) || (test_S == false) % || σημαίνει λογικο OR
errordlg('wrong inputs', 'error') % αμα έστω και ένα απτα παραπανω είναι false βγάζει ένα errordlg return % η εντολη return τερματίζει την function
```

= 10.^(Snr db./(10)); % από λογαριθμιζω snr receiver = zeros(1,n); P = zeros(1, length(snr)); % το <math>P και το Pe είναι και αυτά διανύσματα γεμάτο μηδενικά που θα αποθηκευσω την κάθε τιμή τους για διαφορετικά snr Pe = P ;counter=0;%τον counter τον χρειάζομαι για να υπολογίσω την πιθανότητα Ρ (την πειραματική πιθανότητα δηλαδή) για κάθε τιμή του snr for i = 1 : length(snr) E = snr(i)*diaspora;% υπολογιζω την το <math>E , A για κάθε τιμή του snr A = sqrt(E);Temp = E/diaspora;Pe(i) = qfunc(sqrt(Temp));%για να βρω την θεωρητική πιθανότητα χρησιμοποιώ τον τύπο που δίνετε απτο project για την κάθε τιμή του snr $xn = rand (1, n); % \varphi \tau \iota \acute{\alpha} \chi \nu \omega \mu \iota \alpha \tau u \chi \alpha \iota \alpha \pi \eta \gamma \acute{\eta}$ wn = randn(1,n); $\alpha \phi \circ 0$ ο θόρυβος πρέπει να ακόλουθη την κανονική κατανομή wn = wn .*0.001; % ο θορυβος θα πρέπει να έχει διασπορά 10 ^ (-6) = zeros(1,n); %διάνυσμα γεμάτο με μηδενικά που θα αποθηκεύσω τα σύμβολα της πηγής = dn;%σύμβολα του δεκτή rn %%κωδικοποίηση του πομπού for j = 1 : nif xn(j) >= 0.5 % μεσω της for παίρνω την κάθε τιμή της source (πηγής) και την κωδικοποιώ αφου την πηγή την έφτιαξα με την εντολη rand ολες οι τιμές θα είναι από 0 - 1 αρα λεω αμα κάποια τιμή της source είναι μεγαλύτερο από 0.5 ή ισο τοτε βαλέ Α αλλιώς -Α dn(j) = A;else dn(j) = -A;end % τέλος της if receiver(j) = dn(j) + wn(j);

% για κάθε τιμή του θορύβου πρόσθεσε το ανάλογο σύμβολο (Α ή -Α) και το αποτέλεσμα τους αποθηκευσετο στα σύμβολα του δεκτή

```
%% κωδικοποίηση δεκτή
                 if receiver (j)>=0
                     rn(j) = A;
                 else
                    rn (j) = -A;
                 end
                if rn (j)~=dn(j)%αμα τα σύμβολα του δεκτή
          με του πομπού ειναι διαφορετικά πρόσθεσε ένα
          στον counter
          counter=counter +1;
                end
            end
           P(i)=counter / n; %υπολογισμός πειραματικής
πιθανότητας
    counter=0; % ξανά 'ρυθμίζω' τον counter = 0 διότι
αλλιώς η πιθανότητα θα αυξανόταν αφου ποτέ δεν θα
μηδένιζε
     end
```

ΚΩΔΙΚΑΣ ΥΛΟΠΟΙΗΣΗΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ 2.

Ο πομπος του πρώτου συστήματος στέλνει δυο σύμβολα το Α και το 1j* Α με τα οποία κωδικοποιή τα δεδομένα και τα στέλνει στον δεκτή . Οπου τα σύμβολα (A,1j*A) τα βρίσκουμε μεσω του snr και της μέσης ενέργειας \mathbf{E}_{α} για να βρουμε το \mathbf{E}_{α} χρησιμοποιούμε τον τύπο που δίνετε απτο project $\mathbf{SNR} = \frac{E_{\alpha}n}{\sigma^2}$. Οπου σ^2 είναι η διασπορα.Επισης ισχύει η

σχέση που μπορούμε να βρουμε το $A = \sqrt{E}$.

```
function [ Pe ,P] = complex_system(n , diaspora,snr_db )
% η εντολη nargin 'μετράει' τα inputs της function
   if nargin == 0% αμα δεν εχω βάλει κανένα input μου
βάζει n = 20000 και διασπορά 10^(-6) και snr db = 0:10
δηλαδή το function τρέχει και σαν script
      n = 20000;
      diaspora = 10 ^(-6);
       snr db = 0 : 10;
  elseif nargin == 1
      diaspora = 10 ^(-6);
       snr db = 0 : 10;
  elseif nargin == 2
       snr db = 0 : 10;
  end
      test n = isscalar(n); % ελεχνω αμα το n (length των
διανυσμάτων) αμα είναι scalar δηλαδή 1 X 1 η εντολη
isscalar και η isvector εχουνε εξοδο Boolean δηλαδή
true false
      test d = isscalar(diaspora);
      test S = isvector(snr db); % ελενχω αμα το snr db
είναι διάνυσμα
    if (test n == false) || (test d == false) || (test S == false)
          % || σημαίνει λογικο ΟR
          errordlg('wrong inputs','error') % αμα έστω και
ένα απτα παραπανω είναι false βγάζει ένα errordlg
         return % η εντολη return τερματίζει την
function
```

```
tipiki apoklisi = sqrt(diaspora);
    snr = 10.^(snr db/10);%απο λογαριθμιζω
    % φτιάχνω διανύσματα γεμάτο από μηδενικά
    dn
            = zeros(1, n)
                                     );
          = zeros(1, n)
                                    );
    receiver = zeros(1, n)
                                    );
    Pe = zeros(1, length(snr));
    P = zeros (1, length(snr));
    for j = 1 :length(snr)
              = snr(j)*diaspora; % υπολογιζω την μεση
ενέργεια
        temp = 2*diaspora;
             = sqrt(E); % υπολογιζω τα σύμβολα για κάθε
τιμή του Ε αρα για κάθε τιμή του snr
       klasma = E/temp;
        Pe(j) = (qfunc(sqrt(klasma))); %υπολογισμός της
θεωριτηκης πιθανότητας . Ο τύπος δίνεται απτο project
οπου qfunc = Q
        xn = rand(1,n); %δημιουργώ την πηγή
        noise = tipiki apoklisi.* randn(1,n);%θόρυβος με
κατανομή Gaussian
        noise1 = tipiki apoklisi.* randn(1,n);
        noise = 1j .*noise; % φτιαχνω το μιγαδικο μέρος
του θορύβου
        wn = noise1+noise;% τελικος μιγαδικος θόρυβος
οπου το κάθε μέρος του (πραγματικο και φανταστικο ) είναι
διαφορετικά όπως ζητηθικε στο project
        counter= 0;
        for i = 1 : length(source)
            if xn(i) >= 0.5\% \kappa \omega \delta i konolydy nounou agou n
πηγή μου δημιουργήθηκε μεσω μιας rand η τιμές που θα
παίρνει είναι από 0 - 1 αρα αμα κάποια τιμή της πηγής
είναι μεγαλύτερο από 0.5 ή ισο τοτε βαλέ το σύμβολο Α
αλλιώς 1 † * Α
                dn(i) = A;
            else
                dn(i) = 1j * A;
```

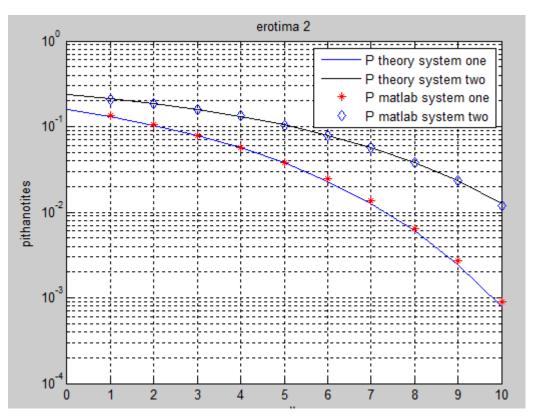
```
% δημιουργώ τον δεκτή προσθέτοντας την κάθε
τιμή του θορύβου στο κάθε ένα σύμβολο της πηγής
            receiver(i) = wn(i) + dn(i);
    % για να κωδικοποιήσω τον δεκτή
            temp1 = abs(receiver(i) - A );
            temp2 = abs(receiver(i) - 1j*A); % οπου
abs είναι το μετρο
            if temp2>= temp1 %
                rn(i) = A;
            else
                rn(i) = 1j *A;
            end
            if rn(i) ~= dn(i) %αμα τα σύμβολα του δεκτή
και του πομπού είναι διαφορετικά μεταξύ τους τοτε
πρόσθεσε ένα counter
                counter = counter +1;
            end
        end
        P(j) = counter/n; % υπολογισμός της πειραματικής
πιθανότητας
               counter= 0; %μηδενίζω τον counter αλλιώς
η πιθανότητα θα μεγαλώνει για κάθε τιμή του snr
    end
```

end

Ερωτημα 2

```
function [ ] = compare systems( diaspora, n, snr db)
if nargin == 0
    diaspora =10^{(-6)};
    n = 20000;
    snr db = 0 :10;
elseif nargin == 1
    n = 20000;
    snr db = 0 :10;
elseif nargin == 2
    snr db = 0 :10;
end
   [p,pe] = system one(n,diaspora, snr db); %καλω τα δυο
functions για τα δυο συστήματα
   [p1,pe1] = complex system(n,diaspora, snr db);
   % semilogy = λογαριθμιζει τον y άξονα
   semilogy(snr,p,'blue',snr,p1,'black',snr,pe,'*r',snr,pe1,'*y');
   % λεζαντα
  legend('P theory system one ' ,'P theory system two ','P matlab system
one' , 'P matlab system two')
   title('erotima 2') % βάζω τίτλο
   grid
     xlabel('snr db ') % ονομάζω τον χ- άξονα
     ylabel('pithanotites'); % ονομάζω τον y- άξονα
```

Για snr = 0:10



Ερώτημα 3

Ερώτηση 4 πρώτο σύστημα

```
function [] = erotima3( diaspora, Snr db)
if nargin == 0
     diaspora = 10 ^-6;
     Snr db = 10;
 elseif nargin == 1
     Snr db = 10;
 end
     test d = isscalar(diaspora);
     test S = isscalar (Snr db); %ελέγχω αμα το snr db
είναι πίνακας 1 χ 1
     if (test d == false) || (test S == false )
% || σημαίνει λογικο ΟR
          errordlg('wrong inputs','error') % αμα έστω και
ένα απτα παραπανω είναι false βγάζει ένα errordlg
         return % η εντολη return τερματίζει την
function
      end
```

snr = $10^{(snr_db/(10))}$; % αφου το snr_db θα είναι scalar (πινακας 1 Χ 1) δεν χρειαζετε να βγάλω την τελειά αφου δεν εχω να κανω πράξεις με διανύσματα.

```
E = diaspora *snr; % Ευρεση της μέσης Ενέργειας από τους τύπους που δίνονται στο project

A = sqrt(E); % υπολογιζω τα σύμβολα

picture = imread('Sailing_small.gif');%η εντολη imread διαβάζει την εικόνα δηλαδή στην περίπτωση μας την κάνει 256 χ 256 uint8 (unsigned integer)
```

v = reshape(picture, numel(picture),[]); % η εντολη reshape(array που θέλω να τροποποιησω, γραμμες που θελω, στηλες που θέλω) μετατρέπει έναν πίνακα σε διάνυσμα ή στήλη ή ότι θέλουμε .Στην περίπτωση μας μετατρέπω τον πίνακα σε στήλη. η εντολη numel βγάζει σαν output των αριθμό τον στοιχείων ενός array (διανύσματος).Στην περίπτωση μας εμφανίζει τα στοιχεία του πίνακα που είναι 256*256 = 65536 επίσης θα ήθελα να επισημάνω στην reshape εχω βάλει ένα [] αυτό σημαίνει κανε την πράξει οσα βγουν δηλαδή αφου έχω πάρει όλα τα στοιχεία της εικόνας και τα εχω κάνει σαν γραμμές αρα θα εχω μια στήλη μόνο.

B = dec2bin(v,8);% η εντολη dec2bin μετατρέπει τους αριθμούς από δεκαδικο σε δυαδικο επίσης το 8 που εχω βάλει είναι η κάθε δεκαδική λέξη που θα γίνει δυαδική θα εκφραστεί σαν 8 bits δηλαδή αμα εχω το 2 σε δεκαδικο η dec2bin(x,8) θα γίνει 00000010 .Επίσης το διάνυσμα στήλη Β ειναι string (χαρακτήρας)

```
c = (B)';%ο τονος γυρίζει τον πίνακα
δηλαδή από 65536 χ 8 θα γίνει 8 χ 65536
```

xn = zeros(1, numel(c)); %στο διάνυσμα -γραμμή αυτό θα αποθηκεύσω τα σύμβολα που στέλνει ο πομπος

u = num2str(zeros(numel(c),1)); %αφου θέλουμε να κάνουμε το διάνυσμα στήλη u να περιέχει τα δυαδικά ψηφιά του πομπού θα πρέπει να φτιάξουμε ένα διάνυσμα -στήλη ισο με τα στοιχεία του πίνακα c για αυτό χρησιμοποιώ την εντολη numel που ανάφερα παραπανω επίσης ο πίνακας c περιέχει string(χαρακτήρες) αρα και ο u πρέπει να είναι string αλλιώς ο compiler θα χτυπήσει error

%κωδικοποιώ τον πομπό

```
for i = 1 : numel(c);
u(i) = (c(i));
  if u(i) == '1'
      xn(i) = A; % το xn είναι διανυσμα-γραμμη
  else
      xn(i) = -A;
  end
```

```
%δημιουργία θορύβου
     wn = randn(size(xn)); %δημιουργώ τον θόρυβο μεσω της
εντολής randn που έχει μέση τιμή 0
     tipiki apoklisi = sqrt(diaspora);
     wn = tipiki apoklisi.*wn; % τωρα ο θόρυβος έχει
Gaussian κατανομή
     %%%% δεκτης
     rn = xn + wn; %Δημιουργία του δεκτή προσθέτοντας
θόρυβο στα σύμβολα που στέλνει ο πομπος (δυανισμα-γραμμη)
     C receiver = zeros(size(c));% ο πίνακας C receiver
είναι ο ίδιον διαστάσεων με τον πίνακα σ γεμάτο με
μηδενικά .
    % αποκωδικοποιώ τον δεκτή οπου αμα το rn είναι θετικο
ο πομπος έστειλε 1 αλλιώς ο πομπος έστειλε 0
     for j = 1 : numel(receiver)
        if rn(j) >= 0
             C receiver (j) = 1;
         else
              C receiver (j) = 0;
         end
     end
       x = zeros(1, length(C receiver));
      for i = 1 :length(C receiver)
          temp = num2str(C receiver (:,i));% παιρνω την
καθε στηλη του πινακα C receiver και την κανω string
λογο η εντολη bin2dec δέχεται inputs strings μόνο
          temp = temp'; %έπειτα ο πίνακας temp είναι
δυανυσμα-στηλη το κανω γραμμή
```

x(i) = bin2dec(temp); % τέλος μετατρέπω το δυαδικο σε δεκαδικο και το αποθηκεύω στον πίνακα χ (περιέχει αριθμούς όχι strings !!) end

arxiko1= uint8(x); % μετατρέπω τον πινακα8 από
νούμερα σε unsigned integer

arxikol= reshape(arxikol,256,256); %αφου όταν διάβασα την εικόνα που έβγαλε σαν αποτέλεσμα έναν πίνακα 256 χ 256 θα πρέπει και εγώ να βγάλω τον ίδιον διαστάσεων αρα μετατρέπω το διανυσμα-γραμμη σε πίνακα 256 χ 256 αντιγια το τελευταίο 256 θα μπορούσα να βάλω [] αλλα τώρα ήθελα απλος να τονισο ότι και ο αρχικος μου πίνακας ήταν 256 χ 256

imshow(arxikol) % δείχνω την εικόνα

end % τελος function





Πρωτο σύστημα για snr = 5db



Παρατηρώ οσο μειώνω το snr τόσο χειροτερευη και εικόνα που είναι λογικο

Ερώτηση 4 δεύτερο σύστημα

```
function [] = erotima3( diaspora, Snr db)
if nargin == 0
     diaspora = 10 ^-6;
     Snr db = 10;
elseif nargin == 1
     Snr db = 10;
end
      test d = isscalar(diaspora);
     test S = isscalar (Snr db); %ελέγχω αμα το snr db
είναι πίνακας 1 χ 1
    if (test d == false) || (test S == false )
% || σημαίνει λογικο ΟR
         errordlg('wrong inputs','error') % αμα έστω και
ένα απτα παραπανω είναι false βγάζει ένα errordlg
         return % η εντολη return τερματίζει την
function
      end
```

snr = 10^(Snr_db/(10)); % αφου το snr_db θα είναι scalar (πίνακας 1 Χ 1) δεν χρειαζετε να βάλω την τελεια αφου δεν εχω να κανω πράξεις με διανύσματα

E = diaspora *snr; % Εύρεση της μέσης Ενέργειας από τους τύπους που δίνονται στο project
A = sqrt(E); % υπολογιζω τα σύμβολα

picture = imread('Sailing_small.gif');%η εντολη imread διαβάζει την εικόνα δηλαδή στην περίπτωση μας την κάνει 256 χ 256 uint8 (unsigned integer)

- v = reshape(picture, numel(picture),[]); % η εντολη reshape(array που θέλω να τροποποιηση, γραμμες που θελω, στηλες που θέλω) μετατρέπει έναν πίνακα σε διάνυσμα ή στήλη ή ότι θέλουμε .Στην περίπτωση μας μετατρέπω τον πίνακα σε στήλη. η εντολη numel βγάζει σαν output των αριθμό τον στοιχείων ενός array (διανύσματος).Στην περίπτωση μας εμφανίζει τα στοιχεία του πίνακα που είναι 256*256 = 65536 επίσης θα ήθελα να επισημάνω στην reshape εχω βάλει ένα [] αυτό σημαίνει κανε την πράξει οσα βγουν δηλαδή αφου εχω πάρει όλα τα στοιχεία της εικόνας και τα εχω κάνει σαν γραμμές αρα θα εχω μια στήλη μόνο
- B = dec2bin(v,8);% η εντολη dec2bin μετατρέπει τους αριθμούς από δεκαδικο σε δυαδικο επίσης το 8 που εχω βάλει είναι η κάθε δεκαδική λέξη που θα γίνει δυαδική θα εκφραστεί σαν 8 bits δηλαδή αμα εχω το 2 σε δεκαδικο η dec2bin(x,8) θα γίνει 00000010 .Επίσης το διάνυσμα στήλη Β ειναι string (χαρακτήρας)

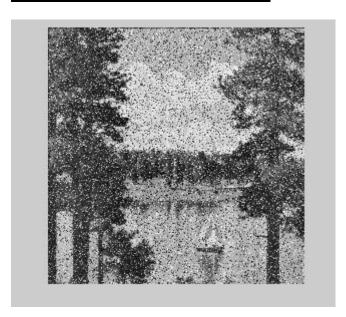
- xn = zeros(1, numel(c)); %στο δυανυσμα-γραμμη αυτό θα αποθηκεύσω τα σύμβολα που στέλνει ο πομπος
- u = num2str(zeros(numel(c),1)); %αφου θέλουμε να κάνουμε το διάνυσμα στήλη u να περιέχει τα δυαδικά ψηφιά

```
του πομπού θα πρέπει να φτιάξουμε ένα διάνυσμα -στήλη
ισο με τα στοιχεία του πίνακα c για αυτό χρησιμοποιώ την
εντολη numel που ανάφερα παραπανω
επίσης ο πίνακας c περιέχει string(χαρακτήρες) αρα και ο
u πρέπει να είναι string αλλιώς o compiler θα χτυπήσει
error
%κωδικοποιώ τον πομπό
       for i = 1 : numel(c);
       u(i) = (c(i));
          if u(i) == '1'
              xn(i) = A; % το xn είναι διανυσμα-γραμμη
          else
              xn(i) = 1j*A;
          end
       end
     %δημιουργια μιγαδικού θορυβου %%%
        tipiki apoklisi = sqrt(diaspora);
      w0 = tipiki apoklisi.* randn(size(xn)); %θόρυβος με
κατανομή Gaussian (η τελεια που εχω βάλει (.) είναι λογο
θέλω να πολλαπλασιάσω το κάθε στοιχείο της randn με την
τιπυκη απόκλιση
        w2 = tipiki apoklisi.* randn(size(xn));
       w0 = 1j .*w0;
        wn = w2+w0;% απτο σύστημα δυο ζητήθηκε να
φτιάξουμε έναν θόρυβο με διαφορετικό πραγματικο μέρος και
φανταστικο όπως έκανα και εγώ με την βοήθεια δυο(2) randn
     %%%% δεκτης
     rn = xn + wn; %Δημιουργία του δεκτή προσθέτοντας
θόρυβο στα σύμβολα που στέλνει ο πομπος(δυανισμα-γραμμη)
     C receiver = zeros(size(c));% ο πίνακας C receiver
είναι ο ίδιον διαστάσεων με τον πίνακα σ γεμάτο με
μηδενικά .
    % αποκωδικοποιώ τον δεκτή οπου αμα το rn είναι θετικο
ο πομπος έστειλε 1 αλλιώς ο πομπος έστειλε 0
     for j = 1 : numel(rn)
         temp1 = abs(rn(j) - A);
         temp2 = abs(rn(j) - 1j*A);
```

```
% η εντολη abs είναι το μετρο διότι θέλω να συγκρίνω δυο
μιγαδικά πράγματα
         if temp2 >= temp1
             C receiver(j) = 1;
         else
              C receiver(j) = 0;
         end
     end
       x = zeros(1, length(C receiver));
      for i = 1 :length(C receiver)
          temp = num2str(\overline{C} receiver (:,i)); % \pi\alphaιρνω την
καθε στηλη του πινακα C receiver και την κανω string
λογο η εντολη bin2dec δέχεται inputs strings μόνο
          temp = temp'; %επειτα ο πίνακας temp είναι
δυανυσμα-στηλη το κανω γραμμή
          x(i) = bin2dec(temp); % τελος μετατρέπω το
δυαδικο σε δεκαδικο και το αποθηκεύω στον πίνακα χ
(περιέχει αριθμούς όχι strings !!)
      end
       arxiko1= uint8(x); % μετατρεπω τον πινακα8 από
νούμερα σε unsigned integer
       arxikol= reshape(arxikol,256,256); %αφου όταν
διαβασα την εικόνα που εβγαλε σαν αποτέλεσμα έναν πίνακα
256 χ 256 θα πρέπει και εγώ να βγάλω τον ίδιον διαστάσεων
αρα μετατρεπτό το διανυσμα-γραμμη σε πίνακα 256 χ 256
αντι για το τελευταίο 256 θα μπορούσα να βάλω [] αλλα
τώρα ήθελα απλος να τονισο ότι και ο αρχικος μου πίνακας
ήταν 256 χ 256
       imshow(arxikol) % δειχνω την εικόνα
end % τελος function
```



δευτερο συστημα για snr = 5 db



Παρατηρω ότι με snr = 10 db η εικονα είναι πολύ καλύτερη αλλα σχέση με τα δυο συστήματα το πρώτο είναι πολύ καλύτερο όπως και αποδείχθηκε στο ερώτημα δυο(2)