# C++11特性学习

默认构造函数：

类型如下的几种方式：

没有参数的构造函数定义，例如如下代码：

Class A

{

Public:

A(); //默认构造函数

}

默认构造函数在一下几种场景下使用

|  |  |
| --- | --- |
| A u | 使用默认构造函数生成一个对象 |
| A u{} | 使用大括号里面的内容初始化对象 |
| A() | 使用默认构造函数生成临时对象 |
| T{} | 使用默认构造函数生成临时对象 |

