



FUNDAMENTOS DE ENGENHARIA DE PROMPT

GEORGE MARMELSTEIN

O LLM COMO UMA MÁQUINA DE CALCULAR TEXTOS

NÃO-DETERMINÍSTICO
(ESTOCÁSTICO)

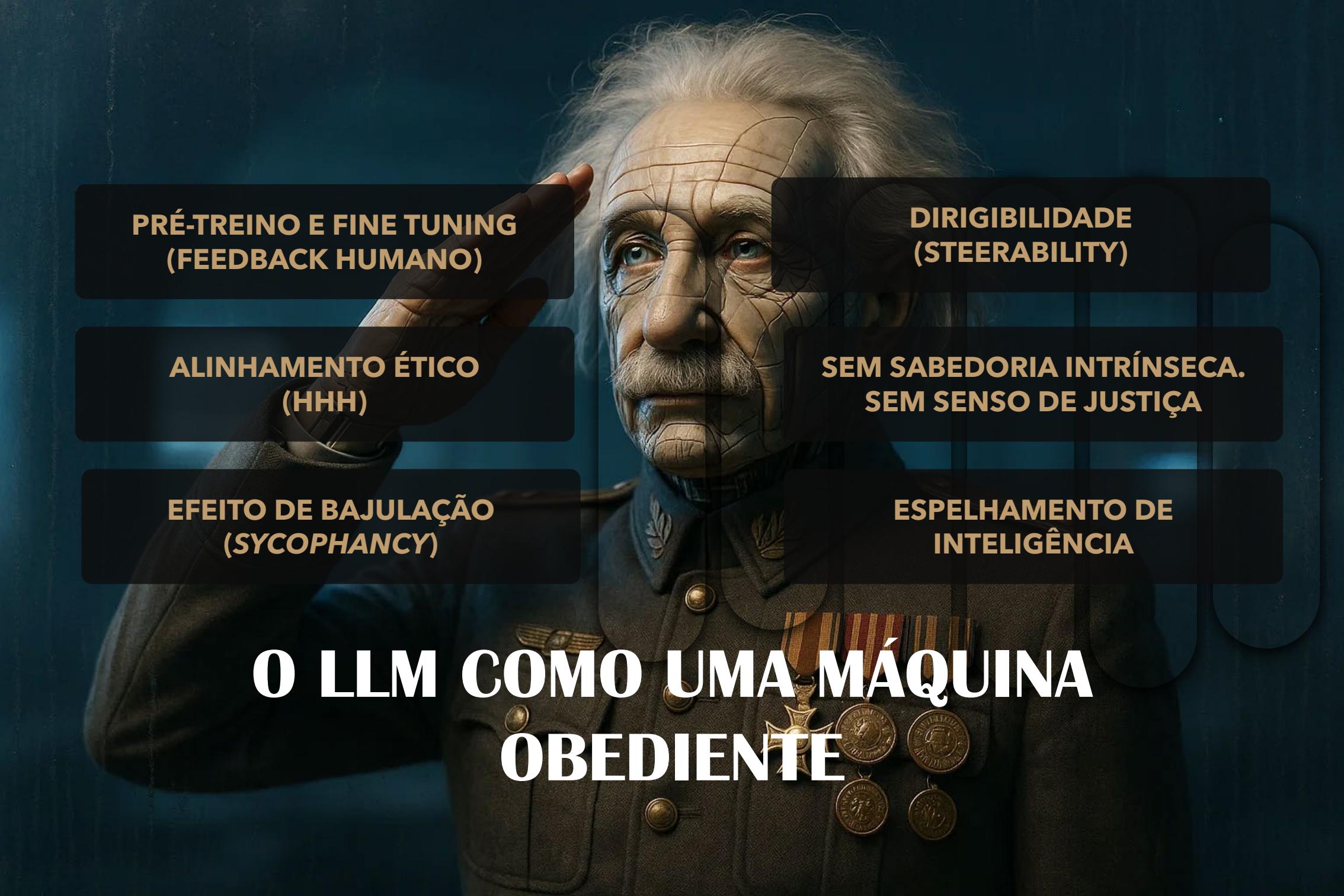
PADRÕES LINGUÍSTICOS
(PROBABILIDADE SEMÂNTICA)

PROCESSO AUTO-REGRESSIVO
(UMA PALAVRA DE CADA VEZ)

SEM APRENDIZADO CONTÍNUO
(RESET DE CONTEXTO)

LIMITADO E GUIADO PELA
JANELA DE CONTEXTO

APRENDIZADO ATRAVÉS DO
CONTEXTO



**PRÉ-TREINO E FINE TUNING
(FEEDBACK HUMANO)**

**ALINHAMENTO ÉTICO
(HHH)**

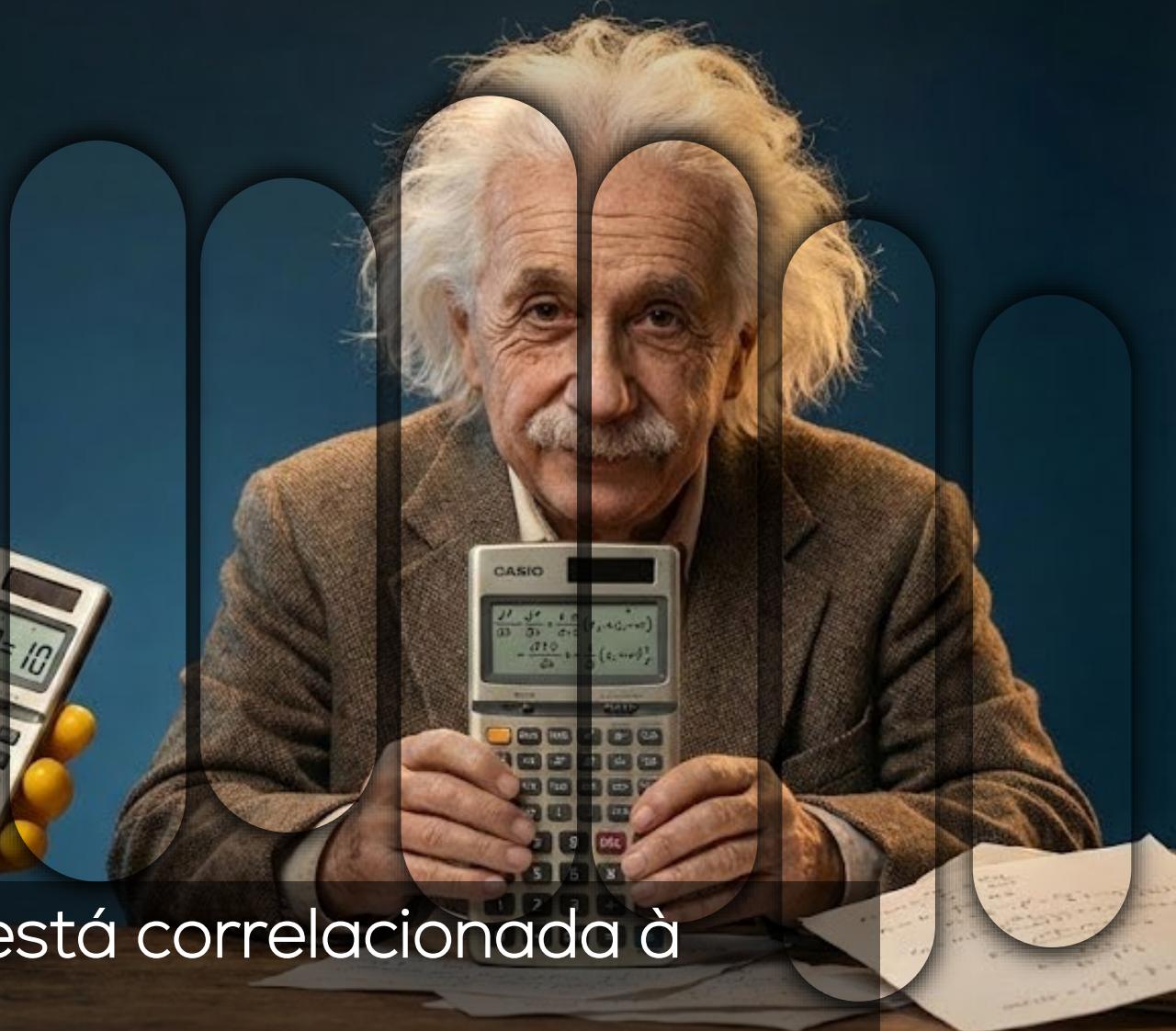
**EFEITO DE BAJULAÇÃO
(SYCOPHANCY)**

**DIRIGIBILIDADE
(STEERABILITY)**

**SEM SABEDORIA INTRÍNSECA.
SEM SENSO DE JUSTIÇA**

**ESPELHAMENTO DE
INTELIGÊNCIA**

**O LLM COMO UMA MÁQUINA
OBEDIENTE**



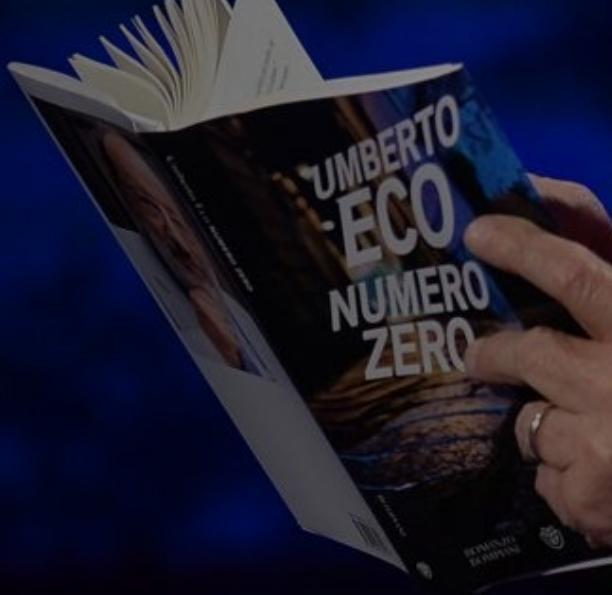
A inteligência do LLM está correlacionada à inteligência do usuário.

“

O computador não é uma máquina inteligente que ajuda pessoas burras, mas sim uma máquina burra que só funciona nas mãos de pessoas inteligentes.

”

- *Umberto Eco*



INPUTS NOBRES – OUTPUTS NOBRES

A MÁQUINA PENSA ATRAVÉS DE
TOKENS

METÁFORA DA CAIXINHA DE
MÚSICA

CADEIA DE PENSAMENTO
(CHAIN OF THOUGHT)

O PODER DOS EXEMPLOS
(FEW SHOT LEARNING)

PENSAMENTO ESTENDIDO
(THINKING)

SURFANDO NO CONTEXTO
(EFEITO PRIMING)



“ _____
A boa notícia sobre os computadores é
que eles fazem o que você manda. A
má notícia é que eles fazem o que você
manda. _____ ”

- *Ted Nelson*