Evaluarea Operatorilor Relaționali

Operatori relaționali

- <u>Selecție</u> (σ) Selectează un subset de înregistrări a unei rel.
- \blacksquare *Proiecție* (π) Elimină anumite coloane ale relației.
- *Join* (⊗) Permite combinarea a două relații.
- <u>Diferență</u> (—) Returnează înregistrări aflate întro relație ce nu se găsesc în a doua.
- *Reuniune* (∪) Returnează înregistrări aflate în ambele rel.
- <u>Agregare</u> (SUM, MIN, etc.) și <u>grupare</u> (GROUP BY)

Evaluarea operatorilor relaționali

- Tehnici de implementare a operatorilor
 - Iterare
 - Indexare
 - Partiționare

Evaluarea operatorilor relaționali

- Căi de acces
 - = alternative de parcurgere a înregistrărilor
 - Scanare tabelă
 - Parcurgere index
- Selectarea căii de acces
 - Număr de pagini returnate (pagini de index sau ale tabelei)
 - Se selectează calea ce minimizează costurile de acces

Structura folosită în exemple

```
Students (sid: integer, sname: string, age: integer)
Courses (cid: integer, name: string, location: string)
Evaluations (sid: integer, cid: integer, day: date, grade: integer)
```

■ *Students*:

- Fiecare înregistrare are o lungime de 50 bytes.
- 80 înregistrări pe pagină, 500 pagini.

■ Courses:

- Lungime înregistrare 50 bytes,
- 80 înregistrări pe pagină, 100 pagini.

■ Evaluations:

- Lungime înregistrare 40 bytes,
- 100 înregistrări pe pagină, 1000 pagini.

Implementare *join* bazat pe egalitatea unui câmp

SELECT *
FROM Evaluations R
INNER JOIN Students S ON R.sid=S.sid

 $R \otimes S$

Produsul cartezian $R \times S$ este în general voluminos. Deci, implementarea prin $R \times S$ urmat de o selecție e ineficientă.

Implementare *join* bazat pe egalitatea unui câmp

```
SELECT *
FROM Evaluations R
INNER JOIN Students S ON R.sid=S.sid
```

■ Notație: M pagini în R, p_R înregistrări pe pagină, N pagini în S, p_S înregistrări pe pagină.

Implementare *join* bazat pe egalitatea unui câmp

```
SELECT *
FROM Evaluations R
INNER JOIN Students S ON R.sid=S.sid
```

■ *Metrica folosită*: numărul de pagini citite/salvate (I/Os)

Tehnici de implementare a operatorului Join

- Iterare
 - Simple/Page-Oriented Nested Loops
 - Block Nested Loops
- Indexare
 - Index Nested Loops
- Partiționare
 - Sort Merge Join
 - Hash

Simple Nested Loops Join

foreach tuple r in R do foreach tuple s in S do if $r_i == s_i$ then add $\langle r, s \rangle$ to result

■ Pentru fiecare înregistrare din tabela *externă* R, se scanează întreaga relație *internă* S.

Cost:

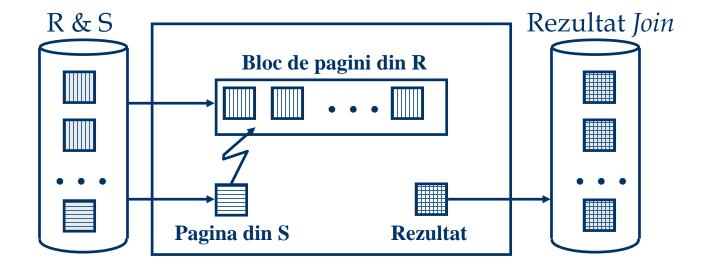
```
M + p_R * M * N = 1000 + 100*1000*500 I/Os.
```

Page Oriented Nested Loops Join

foreach page in R do foreach page in S do if $r_i == s_i$ then add $\langle r, s \rangle$ to result

- Pentru fiecare *pagină* din R, se citeşte fiecare *pagină* din S, iar perechile de înregistrări <*r*, *s*> ce verifică expresia *ri=sj* vor salvate în pagina rezultat, unde *r* este din pagina lui R iar *s* este din pagina lui S.
- \blacksquare Cost: M + M*N = 1000 + 1000*500 I/Os
- Dacă tabela mai mică (S) este tabela externă, atunci cost = 500 + 500*1000 I/Os

Block Nested Loops Join



Exemplu pentru Block Nested Loops

Cost:

```
Scan. tabelă externă + #(blocuri externe) * scan. tabelă internă #blocuri externe = nr de pagini / dim bloc
```

- Cu *Evaluations* (R) ca tabelă externă, și bloc de 100 pagini:
 - Cost scanare R este 1000 I/Os; un total de 10 *blocuri*.
 - Pt fiecare bloc din R, se scanează *Students*: 10*500 I/Os.
 - Dacă *bufferul* avea doar 90 pagini libere, S era scanat de 12 ori.
- Cu *Students* (S) ca tabelă externă (bloc de 100 pagini):
 - Cost scanare S este 500 I/Os; un total de 5 blocuri.
 - Pt fiecare bloc din S, scanăm *Evaluations*; 5*1000 I/Os.

Index Nested Loops Join

foreach tuple r in R do foreach tuple s in S where $r_i == s_j$ do add <r, s> to result

■ Dacă există un index definit pe coloana de join a unei tabele (ex. S), aceasta poate fi considerată tabelă internă şi poate fi exploatat indexul.

Cost: $M + ((M*p_R) * cost găsire înreg. din S)$

Index Nested Loops Join

foreach tuple r in R do foreach tuple s in S where $r_i == s_j$ do add <r, s> to result

Cost găsire înregistrare =

Cost căutare în index +

Cost citire înregistrări

Index Nested Loops Join

foreach tuple r in R do foreach tuple s in S where $r_i == s_j$ do add <r, s> to result

Cost căutare in index

- aproximativ 1.2 (pentru index cu acces direct),
- 2-4 pentru B-arbore.

Cost citire înregistrări

- Depinde de clusterizare:
 - Index grupat: 1 I/O (tipic)
 - Index negrupat: 1 I/O per înregistrare din S (în cel mai rău caz)

Exemplu pentru Index Nested Loops

- Index cu acces direct pt. *sid* din *Students*:
 - Scanare *Evaluations*: 1000 pagini I/Os, 100*1000 înreg.
 - Pentru fiecare înreg din *Evaluations*: 1.2 I/Os pentru a localiza intrarea în index, plus 1 I/O pentru a citi (exact o) înreg. din *Students* ⇒ cost 220,000. Total: 221,000 I/Os.

Exemplu pentru Index Nested Loops

- ■Index cu acces direct pt. *sid* din *Evaluations*:
 - Scanare *Students*: 500 pagini I/Os, 80*500 înreg.
 - Pentru fiecare înreg din *Students*: 1.2 I/Os pentru a localiza intrarea în index, plus costul citirii înreg. din *Evaluations*. Presupunem o distribuție uniformă a notelor, deci 2.5 note per student (100,000 / 40,000). Costul citirii lor e 1 sau 2.5 I/Os (index grupat sau nu). Total: de la 88,500 la 148,500 I/Os

Sort-Merge Join $(R \otimes_{i=j} S)$

- Ordonare R şi S după câmpurile ce apar în condiția de join, apoi scanare pentru identificarea perechilor.
 - Scanarea lui R avansează până r_i curent > s_j curent, apoi se avansează cu scanarea lui S până s_j curent > r_i curent; până când r_i curent = s_j curent.
 - La acest punct toate perechile posibile între înregistrările din R cu aceeași valoare r_i și toate înregistrările din S cu aceeași valoare s_j sunt salvate în pagina specială pentru rezultat.
 - Apoi se reia scanarea lui R şi S.
- R este scanat o dată; fiecare grup de înregistrări din S este scana pentru fiecare înregistrare "potrivită" din R .

Exemplu pentru Sort-Merge Join

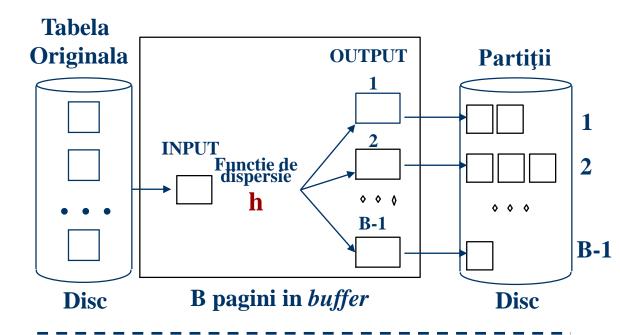
sid	sname	age
22	dustin	20
28	yuppy	21
31	johnny	20
44	guppy	22
58	rusty	21

sid	cid	day	grade
28	101	15/6/04	8
28	102	22/6/04	8
31	101	15/6/04	9
31	102	22/6/04	10
31	103	30/6/04	10
58	101	16/6/04	7

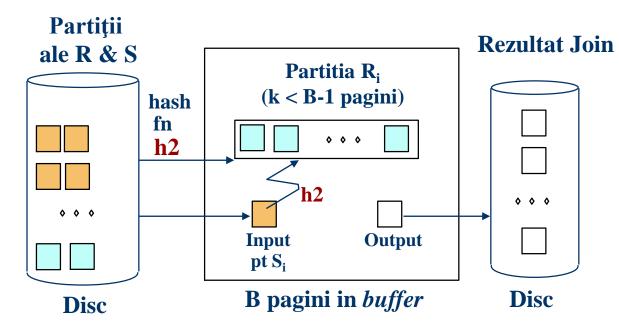
- \blacksquare Cost: $M \log_2 M + N \log_2 N + (M+N)$
 - Costul scanării este M+N (poate fi M*N f rar!)
- Cu 35, 100 sau 300 pagini în *buffer*, *Evaluations* și *Students* pot fi sortate în 2 treceri. Cost total: 7500.

Rafinare algoritm Sort-Merge Join

- Se poate combina faza de interclasare din *sortarea* lui R şi S cu faza de scanare pentru join.
 - Având B $>\!\!\!\! L$, unde L este numarul de pagini a celei mai mari tabele, și folosind optimizarea algoritmului de sortare (ce produce subșiruri inițiale sortate de lungime 2B), numărul de subșiruri pentru fiecare relație este < B/2.
 - Alocând o pagină pentru câte un subşir al fiecărei relații, se va verifica expresia de join dintr-o singură trecere.
 - Cost: citire+salvare fiecare tabelă la Pas 0 + citire fiecare tabelă o dată pentru comparare (+ scriere rezultat).
 - În exemplu, costul coboară de la 7500 la 4500 I/Os.
- În practică, costul alg. *sort-merge join*, (la fel ca cel al sortării externe), este *liniar*.



Hash-Join



Observații asupra Hash-Join

- ■Vrem ca numărul de partiții k < B-1, și B-2
 - > dimensiunea celei mai mari partiții.
 - dacă B > \ M condiția este indeplinită
- Tabelă de dispersie (performanță)
- Dacă sunt partiții ce nu încap în memoria internă \rightarrow *hash-join* recursiv

Costul Hash-Join

 $\blacksquare 3(M+N) I/Os.$

- Sort-Merge Join vs. Hash Join:
 - *Hash Join* e superior dacă dimensiunea tablelor diferă f mult si este paralelizabil.
 - *Sort-Merge Join* e mai puțin sensibil la modificări de dimensiune a datelor; rezultatul este sortat.