

# AUDITORÍA DE ARQUITECTURA - FINWRK

---

## Reporte de Cumplimiento contra Principios de Ecosistema

---

**Fecha:** 25 de enero de 2026

**Auditor:** Manus AI

**Objetivo:** Diagnóstico completo del estado del sistema contra principios arquitectónicos definidos

---

## 1. MAPEO DE MÓDULOS EXISTENTES

---

### Backend (Routers)

- routers.ts - Router principal (auth, clients, reminders, etc.)
- routers\_finances.ts - Dashboard financiero
- routers\_invoices.ts - Gestión de facturas
- routers\_notifications.ts - Sistema de notificaciones
- routers\_payments.ts - Registro de pagos
- routers\_savings.ts - Metas de ahorro
- routers\_transactions.ts - Transacciones manuales

### Base de Datos (Tablas Principales)

- users - Usuarios y configuración
- clients - Clientes
- invoices - Facturas
- invoice\_items - Items de facturas

- `payments` - Pagos registrados
- `transactions` - Transacciones manuales (ingresos/gastos)
- `savings_goals` - Metas de ahorro
- `notifications` - Notificaciones persistentes
- `reminders` - Recordatorios

## Frontend (Páginas)

- `Home.tsx` - Dashboard principal
  - `Clients.tsx` - Gestión de clientes
  - `Invoices.tsx` - Gestión de facturas
  - `Finances.tsx` - Dashboard financiero
  - `Savings.tsx` - Metas de ahorro
  - `Reminders.tsx` - Recordatorios
- 

## 2. ANÁLISIS POR PRINCIPIO

---

### PRINCIPIO 1: RESPONSABILIDAD CLARA

**Estado:** ⚠ CUMPLIMIENTO PARCIAL

 **Módulo:** Savings (Ahorros)

**Cumplimiento:** EXCELENTE

El módulo de ahorros cumple perfectamente con el principio de independencia establecido en el documento arquitectónico. No existe ninguna referencia a `invoices`, `transactions`, `payments` o `finances` en todo el router de `savings`.

**Evidencia:**

- Router completamente aislado
- Cada meta tiene su propia moneda (no hereda de `primary_currency`)

- No afecta balances financieros
  - No interactúa con otros módulos
- 

## ⚠ Módulo: Invoices (Facturas)

**Cumplimiento:** PARCIAL - VIOLACIÓN CRÍTICA DETECTADA

**PROBLEMA CRÍTICO:** El router de invoices permite cambiar el status de una factura a `paid` directamente mediante el endpoint `updateStatus`, violando el principio de fuente única de verdad.

**Evidencia del problema:**

```
// routers_invoices.ts línea 284-291
await db
  .update(invoices)
  .set({
    status: newStatus,
    updated_at: new Date(),
  })
  .where(eq(invoices.id, input.id));
```

**Violación del documento arquitectónico (Sección 2):**

*“El estado de una factura SOLO puede cambiar a paid cuando el módulo de Pagos registra un pago que cubre el total.”*

**Riesgo:**

- Dos caminos para marcar una factura como pagada:
  1. ✓ Correcto: `payments.register` → actualiza invoice status
  2. ✗ Incorrecto: `invoices.updateStatus` → actualiza directamente
- Posibilidad de marcar facturas como pagadas sin registrar pagos
- Inconsistencia en datos financieros

**Recomendación:**

- Eliminar la transición `sent` → `paid` del endpoint `updateStatus`

- Forzar que SOLO `payments.register` pueda cambiar status a `paid`
- 

## Módulo: Payments (Pagos)

### Cumplimiento: EXCELENTE

El módulo de pagos cumple correctamente con su responsabilidad como fuente de verdad para el estado `paid` de las facturas.

### Evidencia:

- Actualiza invoice status transaccionalmente
  - Valida montos antes de registrar
  - Genera notificaciones correctamente
  - No permite editar o eliminar pagos (inmutabilidad)
- 

## Módulo: Finances (Dashboard Financiero)

### Cumplimiento: EXCELENTE

El dashboard financiero es correctamente de solo lectura y consulta múltiples fuentes.

### Evidencia:

- No modifica datos de otros módulos
- Consulta `invoices` con status `paid`
- Consulta `transactions` manuales
- Calcula totales en backend (no en frontend)

**Nota menor:** El frontend calcula `balance = totalIncome - totalExpenses` localmente, pero esto es aceptable ya que son cálculos derivados simples sin lógica de negocio.

---

## Módulo: Transactions (Transacciones Manuales)

### Cumplimiento: EXCELENTE

El módulo de transacciones manuales es independiente y no afecta facturas.

## Evidencia:

- Tabla separada con su propio ciclo de vida
  - No modifica invoices
  - Incluido correctamente en cálculos financieros
- 

## PRINCIPIO 2: FUENTES DE VERDAD

Estado: **✗ VIOLACIÓN CRÍTICA**

### Problema identificado:

El documento arquitectónico establece claramente en la Sección 2:

#### *Invoices (Facturas)*

- Estado: El estado de una factura SOLO puede cambiar a paid cuando el módulo de Pagos registra un pago que cubre el total.

### Violación actual:

Existen **DOS CAMINOS** para cambiar el status de una factura a paid :

1. **Camino correcto:** payments.register → actualiza invoice status
2. **Camino incorrecto:** invoices.updateStatus → permite transición sent → paid

### Código problemático:

```
// routers_invoices.ts líneas 272-282
const validTransitions: Record<string, string[]> = {
  draft: ["sent", "cancelled"],
  sent: ["paid", "cancelled"], // ✗ ESTO NO DEBERÍA EXISTIR
  paid: [], // Cannot change from paid
  cancelled: [], // Cannot change from cancelled
};
```

### Impacto:

- Riesgo de inconsistencia de datos

- Facturas marcadas como pagadas sin pagos registrados
  - Dashboard financiero mostrando ingresos sin transacciones reales
  - Violación del principio “el sistema NO crea dinero”
- 

## PRINCIPIO 3: FLUJOS PRINCIPALES

Estado: ⚠️ CUMPLIMIENTO PARCIAL

### Flujo 1: Crear y Enviar Factura

Estado: ✓ CORRECTO

```
Cliente → Factura (draft) → Enviar (sent)
```

### Flujo 2: Registrar Pago

Estado: ⚠️ RIESGO DE BYPASS

Flujo correcto:

```
Factura (sent) → Pago registrado → Factura (paid/partial)
```

### Flujo incorrecto (actualmente posible):

```
Factura (sent) → invoices.updateStatus → Factura (paid) ❌
```

### Flujo 3: Dashboard Financiero

Estado: ✓ CORRECTO

```
Facturas (paid) + Transacciones manuales → Totales calculados → Dashboard
```

## PRINCIPIO 4: SISTEMA DE EVENTOS

### Estado: **✗ NO IMPLEMENTADO**

El documento arquitectónico define en la Sección 4 un sistema de eventos para desacoplar módulos:

#### Eventos esperados:

- invoice.paid
- invoice.overdue
- savings.goal\_completed
- payment.registered

#### Estado actual:

- **✗** No existe sistema de eventos
- **✗** No hay EventEmitter o bus de eventos
- **⚠** Se usan llamadas directas a notificationHelpers

#### Evidencia:

```
// routers_payments.ts línea 211-218
await notifyPaymentRegistered(
  ctx.user.id,
  input.invoice_id,
  invoiceData.invoice_number,
  input.amount,
  invoiceData.currency,
  newStatus
);
```

#### Problema:

- Acoplamiento directo entre módulos
- Difícil agregar nuevos listeners
- No hay registro de eventos históricos

**Recomendación:** Implementar sistema de eventos según Sección 4 del documento:

```
// Ejemplo esperado:  
eventBus.emit('payment.registered', {  
    userId,  
    invoiceId,  
    amount,  
    newStatus  
});
```

## PRINCIPIO 5: NOTIFICACIONES

### Estado: CUMPLIMIENTO CORRECTO

El sistema de notificaciones cumple con los principios definidos:

#### Evidencia:

-  Notificaciones persistentes en base de datos
-  No hay toasts automáticos
-  No hay popups intrusivos
-  Side panel para visualización
-  Prevención de duplicados
-  Validación de contenido

#### Código correcto:

```
// helpers/notificationHelpers.ts línea 50-68
if (params.source_id) {
  const [existing] = await db
    .select()
    .from(notifications)
    .where(...)
    .limit(1);

  if (existing) {
    console.log(`DISCARDED: Duplicate notification`);
    return false;
  }
}
```

## PRINCIPIO 11: ACOPLAMIENTO

Estado: ⚠ ACOPLAMIENTO MODERADO

Acoplamientos Identificados:

### 1. Payments → Invoices (ACCEPTABLE)

```
// routers_payments.ts línea 200-206
await db
  .update(invoices)
  .set({
    status: newStatus,
    updated_at: new Date(),
  })
  .where(eq(invoices.id, input.invoice_id));
```

**Justificación:** Este acoplamiento es necesario y está documentado en el flujo principal.

### 2. Payments → NotificationHelpers (MEJORABLE)

```
await notifyPaymentRegistered(...);
```

**Problema:** Llamada directa en lugar de usar eventos.

### 3. Invoices → NotificationHelpers (MEJORABLE)

```
// routers_invoices.ts línea 296-304
if (newStatus === 'paid') {
  const { notifyInvoicePaid } = await
import('../helpers/notificationHelpers');
  await notifyInvoicePaid(...);
}
```

**Problema:** Invoices no debería notificar pagos, ya que no debería poder marcar facturas como pagadas.

## 3. ANÁLISIS DE RIESGOS TÉCNICOS

### RIESGO CRÍTICO 1: Doble Fuente de Verdad para Invoice Status

**Severidad:**  CRÍTICA

**Probabilidad:** ALTA

**Descripción:** Dos endpoints pueden cambiar el status de una factura a `paid`:

- `payments.register` (correcto)
- `invoices.updateStatus` (incorrecto)

#### Escenario de falla:

1. Usuario marca factura como “paid” desde UI de facturas
2. No se registra pago
3. Dashboard muestra ingreso fantasma
4. Totales financieros incorrectos

#### Impacto:

- Datos financieros inconsistentes
- Reportes incorrectos

- Pérdida de confianza en el sistema
- 

## RIESGO ALTO 2: Ausencia de Sistema de Eventos

**Severidad:**  ALTA

**Probabilidad:** MEDIA

**Descripción:** Sin un sistema de eventos centralizado, es difícil:

- Agregar nuevos listeners
- Auditar qué pasó en el sistema
- Desacoplar módulos

**Escenario de falla:**

1. Se necesita agregar nueva funcionalidad que reaccione a pagos
2. Hay que modificar `routers_payments.ts` directamente
3. Riesgo de romper funcionalidad existente

**Impacto:**

- Código frágil
  - Difícil mantenimiento
  - Regresiones frecuentes
- 

## RIESGO MEDIO 3: Cálculos en Frontend

**Severidad:**  MEDIA

**Probabilidad:** BAJA

**Descripción:** El frontend calcula `balance = totalIncome - totalExpenses` localmente.

**Justificación de baja severidad:**

- Es un cálculo simple y derivado
- No modifica datos

- Los valores base vienen del backend

#### Recomendación:

- Mover el cálculo al backend para consistencia
  - Retornar `balance` directamente en `getSummary`
- 

## 4. ENDPOINTS QUE NO DEBERÍAN EXISTIR

---

✗ `invoices.updateStatus` con transición `sent → paid`

Ubicación: `routers_invoices.ts` línea 246-312

Razón: Viola el principio de fuente única de verdad. Solo `payments.register` debería poder cambiar status a `paid`.

Acción recomendada:

```
const validTransitions: Record<string, string[]> = {  
  draft: ["sent", "cancelled"],  
  sent: ["cancelled"], // ✗ ELIMINAR "paid"  
  paid: [],  
  cancelled: [],  
};
```

## 5. LÓGICA RESIDUAL Y LISTENERS NO DESEADOS

---

✓ No se detectó lógica residual significativa

Búsqueda realizada:

- ✓ No hay listeners de eventos no documentados
- ✓ No hay código comentado con lógica activa
- ✓ No hay módulos deshabilitados con efectos secundarios

**Nota:** El comentario en `routers.ts` línea 16-23 indica que hubo una simplificación previa, pero todos los módulos están correctamente habilitados y funcionando.

---

## 6. ESTADOS Y DATOS QUE NO DEBERÍAN EXISTIR

---

### Schema de base de datos correcto

Análisis de `schema.ts`:

-  Tabla `invoices` con estados correctos: draft, sent, paid, partial, cancelled
-  Tabla `payments` inmutable (no tiene `deleted_at` o `status`)
-  Tabla `transactions` con status: active, voided
-  Tabla `savings_goals` independiente con su propia moneda

No se detectaron:

-  Campos redundantes
  -  Estados inválidos
  -  Datos duplicados
-

## 7. RESUMEN EJECUTIVO

CUMPLIMIENTO GENERAL: ⚠ 75% - BUENO CON VIOLACIÓN CRÍTICA

Principio	Estado	Cumplimiento
1. Responsabilidad Clara	⚠ Parcial	80%
2. Fuentes de Verdad	✗ Violación	50%
3. Flujos Principales	⚠ Parcial	85%
4. Sistema de Eventos	✗ No implementado	0%
5. Notificaciones	✓ Correcto	100%
11. Acoplamiento	⚠ Moderado	70%

## MÓDULOS POR CUMPLIMIENTO

Módulo	Cumplimiento	Observaciones
Savings	✓ 100%	Perfectamente aislado
Payments	✓ 95%	Correcto, mejorable con eventos
Finances	✓ 95%	Solo lectura, correcto
Transactions	✓ 100%	Independiente, correcto
Invoices	✗ 60%	Violación crítica en updateStatus
Notifications	✓ 100%	Implementación correcta

## PRIORIDADES DE CORRECCIÓN

### 🔴 CRÍTICO (Implementar INMEDIATAMENTE)

#### 1. Eliminar transición `sent → paid` en `invoices.updateStatus`

- Archivo: `routers_invoices.ts` línea 274

- Cambio: Remover “paid” de `validTransitions.sent`
- Impacto: Elimina riesgo de inconsistencia de datos

## 🟡 ALTO (Implementar en siguiente sprint)

### 1. Implementar sistema de eventos

- Crear `EventBus` según Sección 4 del documento
- Migrar llamadas directas a notificaciones
- Agregar eventos: `invoice.paid`, `payment.registered`, etc.

### 2. Mover cálculo de balance al backend

- Archivo: `routers_finances.ts`
- Agregar campo `balance` en respuesta de `getSummary`
- Eliminar cálculo en `Finances.tsx` línea 196

## 🟢 MEDIO (Backlog)

### 1. Documentar acoplamientos necesarios

- Crear diagrama de dependencias
- Documentar por qué `payments` actualiza `invoices`

### 2. Agregar tests de integración

- Test: No se puede marcar factura como paid sin pago
- Test: Pago actualiza invoice status correctamente

---

## CONCLUSIÓN

El sistema tiene una **arquitectura sólida en general**, con módulos bien separados y responsabilidades claras. Sin embargo, existe una **violación crítica** en el módulo de Invoices que permite bypass del flujo de pagos.

**La implementación del sistema de eventos** (Sección 4 del documento) es la mejora más importante después de corregir la violación crítica, ya que permitirá:

- Desacoplar módulos completamente
- Facilitar auditoría y debugging
- Agregar nuevas funcionalidades sin modificar código existente

**Recomendación final:** Corregir la violación crítica antes de implementar las validaciones del ecosistema (Sección 12), ya que las validaciones asumirán que solo existe una fuente de verdad para cada dato.

---

## Fin del Reporte de Auditoría