



Use cases

Παρακάτω παρατίθενται τα use cases της εφαρμογής μας, καθώς και οι βασικές και εναλλακτικές τους ροές.

Βασική ροή «Προσθήκη Χρηματικού ποσού»

1. Ο χρήστης επιλέγει να πραγματοποιήσει μία εμπορική συναλλαγή κάποια συγκεκριμένη μέρα ενός μήνα.
2. Γίνεται η σύνδεση μεταξύ της εφαρμογής και της πιστωτικής κάρτας του χρήστη.
3. Ο χρήστης πληκτρολογεί το ποσό που επιθυμεί να διαθέσει.
4. Η εφαρμογή καταχωρεί το ποσό που ξοδεύτηκε, στην συγκεκριμένη μέρα που επέλεξε αρχικά ο χρήστης. Έτσι τώρα, ο χρήστης κάνει «κλικ» πάνω σε αυτή τη μέρα και βλέπει το ποσό που ξόδεψε.
5. Ταυτόχρονα, ενημερώνεται και ο μήνας συνολικά για το ποσό αυτό ο οποίος διατηρεί το συνολικό ποσό που έχει ξοδευτεί κατά τη διάρκειά του.
6. Γίνεται έλεγχος αν το συνολικό ποσό που έχει ξοδέψει ο χρήστης είναι μικρότερο από το «default» ποσό που έχει θέσει ως άνω όριο για το μήνα και διαπιστώνει ότι αυτό ισχύει. Σε αυτήν την περίπτωση, το σύστημα δεν κάνει τίποτα.

Εναλλακτική ροή

- 6.α.1. Η εφαρμογή διαπιστώνει ότι το ποσό που έχει ξοδέψει ο χρήστης είναι μεγαλύτερο από αυτό το «default» ποσό που έχει θέσει ως άνω όριο για το μήνα.
- 6.α.2 Η εφαρμογή ενημερώνει το χρήστη ότι ξεπέρασε το επιθυμητό όριο χρημάτων που είχε θέσει.

Βασική ροή «προσθήκη event»

1. Ο χρήστης επιλέγει από το μενού κάποιου μήνα να προσθέσει ένα γεγονός μία συγκεκριμένη ημέρα.
2. Ο χρήστης σημειώνει το όνομα του γεγονότος, ότι πρόκειται για γεγονός γενικού είδους, καθώς και το ότι θεωρεί το γεγονός σημαντικό.
Αυτό γίνεται επιλέγοντας την κατάσταση «σημαντικό» (το οποίο προτείνεται ως «default» από την εφαρμογή).
3. Η εφαρμογή προσθέτει το γεγονός στη συγκεκριμένη ημέρα. Τώρα, στο μενού του μήνα (στο shell της συγκεκριμένης μέρας) φαίνεται ότι ο αριθμός των γεγονότων, έχει αυξηθεί κατά ένα.
4. Η εφαρμογή τοποθετεί χρονικά μέσα στο shell της ημέρας το γεγονός και είναι εμφανής η ώρα εκκίνησης και η ώρα τερματισμού του.

Εναλλακτική ροή 1

- 2.α.1. Ο χρήστης χρησιμοποιεί την επιλογή επιλογή “ψώνια” όταν δημιουργεί το καινούργιο event με αποτέλεσμα το event να είναι πλέον ένα shopping session.
- 2.α.2. Ο χρήστης προσθέτει στην εφαρμογή σε μορφή λίστας και τα αντικείμενα που θέλει να αγοράσει πέρα από τις πληροφορίες του event.
- 2.α.3. Ο χρήστης έχει την επιλογή να στείλει τη λίστα στην κινητή του συσκευή (δε θα υλοποιηθεί mobile app) .

Βασική Ροή “Δημιουργία προγράμματος φαγητού”

1. Ο χρήστης εισέρχεται στο μενού διαχείρισης του προγράμματος διατροφής από τη μόνιμη μπάρα περιήγησης της εφαρμογής.
2. Επιλέγει να τροποποιήσει ένα από τα αποθηκευμένα προγράμματα ή να δημιουργήσει καινούριο.

3. Έστω ότι δημιουργεί καινούργιο πρόγραμμα · ο χρήστης δίνει ένα όνομα στο πρόγραμμα που έφτιαξε και επιλέγει των αριθμό των γευμάτων και τις ώρες του κάθε γεύματος.
4. Για κάθε γεύμα επιλέγει ώρα και τροφές που είναι αποθηκευμένες στο σύστημα με τα αντίστοιχα θρεπτικά τους στοιχεία.
5. Το σύστημα σημειώνει τη θρεπτική αξία κάθε γεύματος (θερμίδες, πρωτεΐνες) και τα προσθέτει στην ημερήσια πρόσληψη.
6. Ο χρήστης επιλέγει ποιες μέρες της εβδομάδας αφορά κάθε γεύμα και το σύστημα ενημερώνει αυτόματα το πρόγραμμα αυτών των ημερών με διαλείμματα για φαγητό.

Εναλλακτική Ροή 1

- 6.α.1. Ο χρήστης επιλέγει ώρες και μέρες κατά τις οποίες εκκρεμεί άλλο γεύμα ή προγραμματισμένο γεγονός.
- 6.α.2. Εμφανίζεται ειδοποίηση στον χρήστη και η επιλογή να πατήσει ok.
- 6.α.3. Ο χρήστης επιστρέφει στην οθόνη τροποποίησης του γεύματος χωρίς να αποθηκευτεί η αλλαγή.

Βασική Ροή “Δημιουργία προγράμματος γυμναστικής”

1. Ο χρήστης εισέρχεται στο μενού διαχείρισης του προγράμματος γυμναστικής από τη μόνιμη μπάρα περιήγησης της εφαρμογής.
2. Επιλέγει να τροποποιήσει ή να δημιουργήσει καινούρια ρουτίνα γυμναστικής
3. Ο χρήστης δημιουργεί μια ρουτίνα γυμναστικής με τις εξής πληροφορίες: είδος ασκήσεων και επαναλήψεις, μουικές ομάδες, μέρος.
4. Αφού δημιουργήσει και ονοματίσει την ρουτίνα την αντιστοιχίζει με μέρες και ώρες τις εβδομάδας.

Εναλλακτική Ροή 1 (βήμα 4)

Ίδια με την παραπάνω

Βασική ροή “Προγραμματισμός διαβάσματος”

1. Ο χρήστης εισέρχεται στο μενού διαχείρισης του διαβάσματος από την top bar της εφαρμογής.
2. Δημιουργεί ένα session διαβάσματος ή τροποποιεί ένα από τα προηγούμενα
3. Εφόσον δημιουργεί καινούργιο, επιλέγει μέρα, ώρα, διάρκεια και αν πρόκειται για επαναλαμβανόμενο γεγονός.
4. Ο χρήστης μπορεί να επιλέξει αντικείμενα διαβάσματος και να θέσει goals για να ολοκληρώσει μέσα στο session.
5. Μετά το πέρας του session εμφανίζεται μήνυμα στον χρήστη ρωτώντας αν ολοκληρώθηκαν τα goals που είχε θέσει και αν θέλει να παραβλεθούν ή να τα μεταφερθούν στο επόμενο session.
6. Εάν ο χρήστης επιλέξει να μεταφερθούν το σύστημα τα σώζει στη βάση σαν postponed και τα εμφανίζει στον χρήστη όταν δημιουργεί καινούργιο session.

Βασική ροή “Έλεγχος στοιχείων πρόσβασης”

1. Αφού ο χρήστης πληκτρολογήσει τα στοιχεία του ,το σύστημα ελέγχει αν τα στοιχεία αντιστοιχούν σε κάποιον χρήστη.
2. Αν τα στοιχεία αντιστοιχούν σε χρήστη τύπου “χρήστης” τότε το πρόγραμμα συνεχίζει στην βασική του ροή.

Εναλλακτική ροή 1

1. Αν τα στοιχεία που αντιστοιχούν σε χρήστη τύπου “διοργανωτής” το σύστημα ελέγχει αν έχει λήξη η trial περίοδος ή συνδρομή και εμφανίζει αντίστοιχο μήνυμα που δίνει την δυνατότητα στον χρήστη να ανανεώσει τη συνδρομή του .
2. Το σύστημα μεταβαίνει στο use case “Ανάρτηση event”.

Εναλλακτική ροή 2

1. Αν τα στοιχεία δεν αντιστοιχούν σε λογαριασμό εμφανίζεται μήνυμα λάθους ή εμφανίζεται σύνδεσμος για την δημιουργία λογαριασμού νέου χρήστη ή διοργανωτή.

Βασική ροή “Εμφάνιση Ημερολογίου Έτους”

- 1.Εμφανίζονται στον χρήστη όλοι οι μήνες του τρέχοντος έτους (σε μορφή ημερολογίου) ή οποιουδήποτε έτους επιθυμεί, καθώς επίσης και το χρηματικό ποσό που έχει δαπανηθεί μέχρι την τρέχουσα ημερομηνία .
- 2.Εμφανίζονται στον χρήστη τα events που έχει προγραμματίσει αυτό το έτος.

Εναλλακτική ροή 1

- 2.Ο χρήστης μπορεί να δει τα “αιτήματα φιλίας” που του έχουν στείλει οι υποψήφιοι Whatnau buddies του.
- 3.Στη συνέχεια , μπορεί να τα αποδεχθεί ή να τα απορρίψει.

Εναλλακτική ροή 2

1. Ο χρήστης μπορεί να αναζητήσει κάποιον Whatnau buddy και να του στείλει αίτημα φιλίας(οχι υλοποίηση προς στιγμήν).

Εναλλακτική ροή 3

Με επιλογή του ο χρήστης μπορεί να δει ,το μέχρι τώρα, ιστορικό του έτος που διανύει.

Βασική ροή “Επιλογή Μήνα”

- 1.Εμφανίζονται στον χρήστη όλες οι μέρες του τρέχοντος μήνα (σε μορφή ημερολογίου)ή οποιουδήποτε μήνα επιθυμεί, καθώς επίσης και το χρηματικό ποσό που έχει δαπανηθεί μέχρι την τρέχουσα ημερομηνία

για τον συγκεκριμένο μήνα .Επίσης σημειώνονται με κόκκινο χρώμα οι μέρες με κάποιο/α σημαντικό/ά event(s).

2.Παρέχεται η δυνατότητα ,στον χρήστη, να προσθέσει πρόγραμμα φαγητού ,γυμναστικής διαβάσματος και κάποιου event για κάποια ημέρα .

Εναλλακτική ροή 1

1.Ο χρήστης έχει την δυνατότητα να δει τα σημαντικότερα events του μήνα.

Βασική ροή “Επιλογή Ημέρας”

1.Επιλέγεται μια μέρα που θέλει ο χρήστης να δει το πρόγραμμά του και στη συνέχεια το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη την όψη της σε γραφικό περιβάλλον.

2.Παρέχεται η δυνατότητα στον χρήστη να επεξεργαστεί,να προσθέσει και να δει κάποιο event της ημέρας.

Εναλλακτική ροή 1

1. Δίνεται η δυνατότητα στον χρήστη να δει αν υπάρχουν σημαντικά γεγονότα για την ημέρα αυτήν.

2. Στη συνέχεια μπορεί να τα επεξεργαστεί όπως εκείνος επιθυμεί.

Εναλλακτική ροή 2

1. Εάν δεν υπάρχουν σημαντικά events εμφανίζεται ανάλογο μήνυμα.

2. Ο χρήστης επιστρέφει αυτόματα την διεπαφή της ημέρας.

Βασική ροή “Πρωώθηση event σε "Whatnau buddies" ”

(ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ:

Εφόσον ο χρήστης έχει δημιουργήσει κάποιο event του παρέχεται η δυνατότητα να το κοινοποιήσει στους χρήστες της εφαρμογής που έχει ως φίλους (Whatnau buddies).Έτσι οι Whatnau buddies του μπορούν ,αφού ενημερωθούν για το event, να τον συνοδεύσουν σε αυτό ,να βρεθούν μαζί του αν παρέχονται πληροφορίες τοποθεσίας και να αντιδράσουν-σχολιάσουν το συγκεκριμένο event).

Βασική ροή “Προώθηση event σε "Whatnau buddies"

- 1.Ο χρήστης επιλέγει το event που θέλει να κοινοποιήσει από την λίστα των events του.
- 2.Αν η προσθήκη του event στη λίστα προς κοινοποίηση δεν υπερβαίνει τον μέγιστο επιτρεπόμενο αριθμό από events που μπορεί να κάνει ανά ημέρα τότε:
3. Επιλέγει για πόσο χρονικό διάστημα μπορεί να είναι ορατό στους Whatnau buddies του το συγκεκριμένο event(πχ μία ημέρα, από Δευτ 12:00 – Τρίτη 16:00) (με μέγιστο όριο 2 μέρες).
4. Τέλος αποθηκεύεται και κοινοποιείται σε όλους(default) τους Whatnau buddies του χρήστη.

Εναλλακτική ροή 1

- 1.Αφού πραγματοποιηθεί το βήμα 2 της βασικής ροής ,παρέχεται στον χρήστη η δυνατότητα να επιλέξει ποιοι από τους Whatnau buddies του μπορούν να δουν το event που έχει κοινοποιηθεί.

Εναλλακτική ροή 2

1. Αν ο χώρος για τα events προς κοινοποίηση είναι γεμάτος τότε:
2. Ο χρήστης έχει την δυνατότητα να μεταβεί στον χώρο κοινοποιημένων events και να τα δει.
3. Μπορεί να διαγράψει κάποιο από αυτά και να προσθέσει κάποιο άλλο.

Βασική ροή “Πρόβολη event”

1. Η εφαρμογή δείχνει στο χρήστη ένα event που έχει να κάνει μια συγκεκριμένη μέρα και ώρα. Περιλαμβάνει τον τίτλο του event, ημερομηνία, κατηγορία και μια σύντομη περιγραφή.

2. Ο χρήστης πατώντας “Edit” μπορεί να επεξεργαστεί ορισμένες πληροφορίες του event. Συγκεκριμένα μπορεί να αλλάξει τον τίτλο του event, να επιλέξει κάποια άλλη από τις προτεινόμενες κατηγορίες ή να ορίσει μια άλλη περιγραφή.

Εναλλακτική ροή 1

2.α.1. Ο χρήστης πατώντας “Delete” μπορεί να διαγράψει το event μαζί με όλες του τις πληροφορίες.

Βασική ροή “Ανάρτηση event”

1. Ο διοργανωτής συμπληρώνει κάποια βασικά στοιχεία του που είναι απαραίτητα: ονοματεπώνυμο, επάγγελμα και email.

2. Ακολούθως ο διοργανωτής συμπληρώνει και μια δεύτερη φόρμα σχετικά με το event που θέλει να γνωστοποιήσει. Αυτές οι πληροφορίες που είναι επίσης απαραίτητες είναι: όνομα event, χώρος που πραγματοποιείται, ώρα έναρξης, κατηγορία (διαλέγει μια από τις επιλογές που του δίνει η εφαρμογή) και μια σύντομη περιγραφή.

Προαιρετικά μπορεί να βάλει κάποια τιμή εισόδου ή άλλες προϋποθέσεις συμμετοχής στην εκδήλωση.

3. Εμφανίζεται μήνυμα στο διοργανωτή το οποίο του δίνει τη δυνατότητα να δημοσιεύσει το event σε όλους τους χρήστες της εφαρμογής (“Sent to all”) ή μόνο σε εκείνους που έχουν δηλώσει ότι τους αρέσει η συγκεκριμένη κατηγορία του event (“Sent only to fans”).

4. Ο διοργανωτής πατάει “Sent to all”.

5. Η εφαρμογή στέλνει το event σε όλους τους χρήστες.

6. Ο διοργανωτής μπορεί πατώντας “Συμμετέχοντες” να δει πόσοι έχουν δηλώσει την πρόθεσή τους να συμμετάσχουν στο συγκεκριμένο event.

Εναλλακτική ροή

4.α.1. Ο διοργανωτής πατάει “Sent only to fans”.

4.α.2. Η εφαρμογή στέλνει το event μόνο σε εκείνους τους χρήστες που έχουν δηλώσει ότι τους αρέσει η συγκεκριμένη κατηγορία.

4.α.3. Συνεχίζει στο βήμα 6 της βασικής ροής.

Βασική ροή “Προτεινόμενα events”

1. Ο χρήστης επιλέγει αν θέλει να δει τα events που έχουν σταλεί σε όλους ή τα events που έχουν σταλεί μόνο σε fans.

2. Επιλέγει να δει μόνο αυτά που έχουν σταλεί στους fans.

3. Συμπληρώνει όλες τις κατηγορίες event για τις οποίες ενδιαφέρεται (από μια λίστα με επιλογές που του δίνει η εφαρμογή) και τις καταχωρεί ως αγαπημένες (δηλώνει fan).

4. Βλέπει μια λίστα που περιλαμβάνει όλα τα events που του έχουν σταλεί από διοργανωτές επειδή έχει δηλώσει fan σε αυτές τις κατηγορίες.

5. Για κάθε event η εφαρμογή δίνει στο χρήστη δυο επιλογές: Συμμετοχή ή διαγραφή.

6. Πατώντας συμμετοχή ο χρήστης δηλώνει την πρόθεση του να παρευρεθεί στο συγκεκριμένο event και καταχωρείται το όνομά του σε μια λίστα από όλους όσους έχουν πατήσει το ίδιο.

Εναλλακτική ροή 1

2.α.1. Ο χρήστης θέλει να δει όλα τα event που έχουν σταλεί σε όλους.

2.α.2. Συνεχίζει στο Βήμα 5 της βασικής ροής.