



Περιγραφή υποψήφιων κλάσεων της εφαρμογής

User: Οντότητα που αντιπροσωπεύει τα φυσικά πρόσωπα που συνδέονται στο σύστημα και σπάει στις κλάσεις SimpleUser και Organiser.

Organiser: Οντότητα που αντιπροσωπεύει τον χρήστη “διοργανωτής” που συνδέεται στο σύστημα για να διαφημίσει-προωθήσει ένα γεγονός (event) .

Event: Κλάση που κρατά και χειρίζεται πληροφορίες σχετικά με συμβάντα που σημειώνει ο χρήστης στο πρόγραμμα της ημέρας του.

Budget: Οντότητα που διαχειρίζεται πληροφορίες σχετικά με το χρηματικό ποσό που ο χρήστης είναι διατεθειμένος να ξοδέψει.

Calendar: Οντότητα που συγκεντρώνει όλες τις πληροφορίες από το πρόγραμμα του χρήστη και τις εμφανίζει στην οθόνη.

Month : Οντότητα που συγκεντρώνει όλες τις πληροφορίες από το μηνιαίο πρόγραμμα του χρήστη και τις εμφανίζει στην οθόνη.

Day: Οντότητα που συγκεντρώνει όλες τις πληροφορίες από το ημερήσιο πρόγραμμα του χρήστη και τις εμφανίζει στην οθόνη.

DietPlan: Οντότητα που σχετίζεται με το εβδομαδιαίο πλάνο διατροφής και παρέχει πληροφορίες σχετικά με την θρεπτική αξία κάθε γεύματος.

StudyPlan: Οντότητα παρέχει πληροφορίες σχετικά με το πλάνο μελέτης μαθημάτων.

StudySession: Οντότητα που παρέχει κάποια features σχετικά με το πρόγραμμα διαβάσματος όπως στόχοι που θέτονται από τον χρήστη και χρονοκαταμερισμός του προγράμματος διαβάσματος.

Workout: Οντότητα όπου ο χρήστης μπορεί να αντλήσει πληροφορίες και να τις προσαρμόσει στις ανάγκες του προκειμένου να δημιουργήσει το πρόγραμμα γυμναστικής που του ταιριάζει.

PromotedEvent : Σχετίζεται με την προώθηση ενός event από τον διοργανωτή και περιλαμβάνει πληροφορίες και features που

σχετίζονται με αυτό.