

# Use-cases-v0.1



Σύνθεση/Ρόλοι ομάδας	1
Use cases diagram	3
Ροές Use Cases	4
Εμφάνιση δεδομένων και στατιστικών προηγούμενων events	4
Αναρτηση event σε πλατφόρμα (από διοργανωτή)	5
Αλληλεπίδραση με Whatnau Buddies	6
Επισκόπηση Ημερολογίου	8
Αναζήτηση Events	9
Διαχείριση προγραμμάτων	10
Review Events από χρήστη	12
Οικονομικές συναλλαγές	13
Υποψήφιος προς υλοποίηση Ροές	14

## Σύνθεση/Ρόλοι ομάδας

Η ομάδα μας αποτελείται από 4 άτομα και βρισκόμαστε όλοι στο πέμπτο έτος της φοίτησής μας. Τα ονόματα και οι αριθμοί μητρώου μας παρατίθενται παρακάτω:

Νικόλαος Μοσχόπουλος: 1054315

Μαρίνος Ξυνής: 1058127

Γεώργιος Παναγιωτόπουλος: 1054377

Δημήτριος Προσκεφαλάς: 1058124

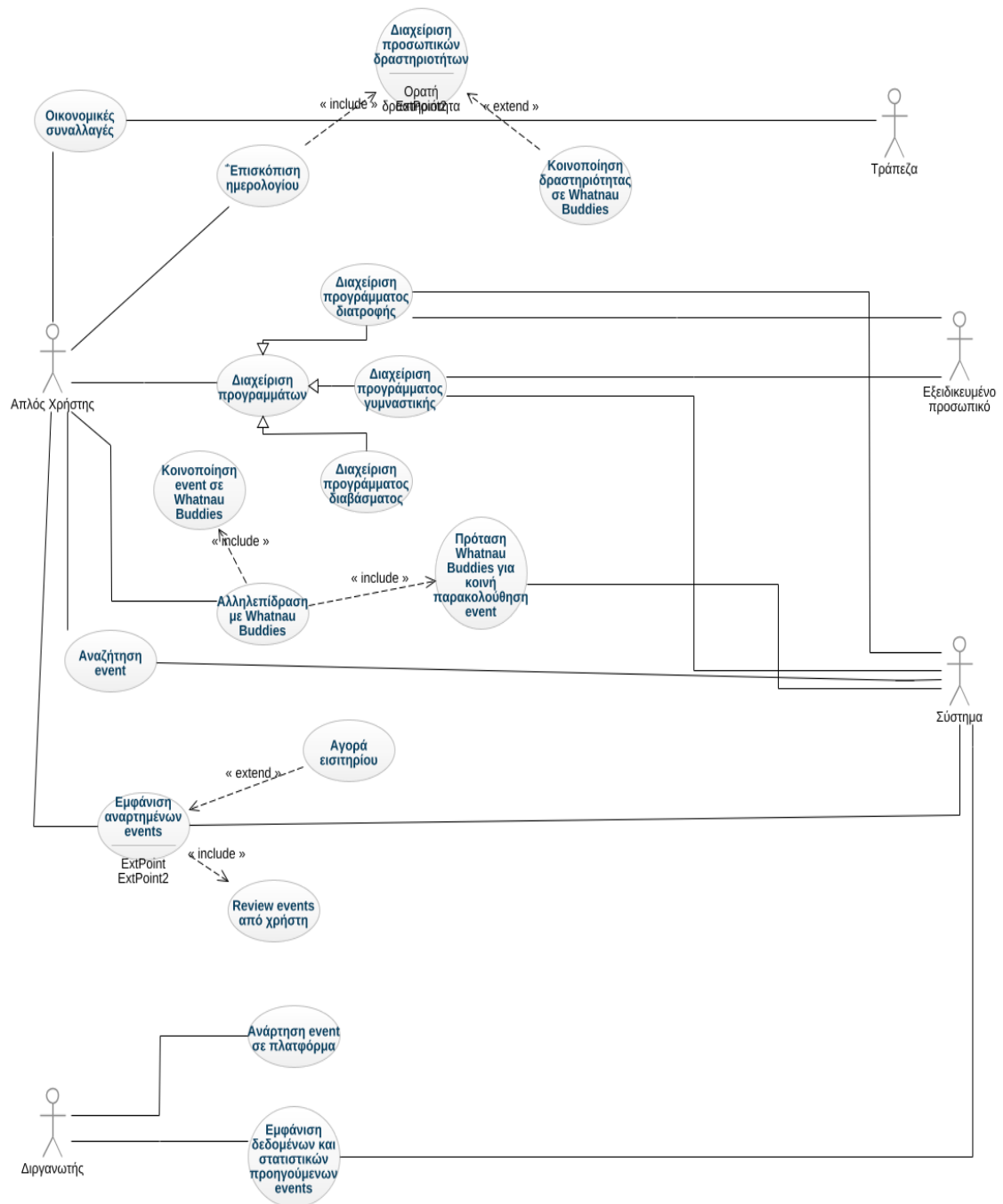
Για το παρόν τεχνικό κείμενο εργάστηκαν ως:

Author: Νικόλαος Μοσχόπουλος, Μαρίνος Ξυνής, Γεώργιος Παναγιωτόπουλος, Δημήτριος Προσκεφαλάς

Quality manager: Νικόλαος Μοσχόπουλος, Μαρίνος Ξυνής, Γεώργιος Παναγιωτόπουλος, Δημήτριος Προσκεφαλάς  
(Χωριζόμαστε σε δύο ομάδες δύο ατόμων και ο καθένας ελέγχει τα use cases που κατασκεύασε ο άλλος.)

# Use cases diagram

Παρακάτω παρατίθεται το use cases diagram με τον τρόπο που σκεφτόμαστε να αναπτύξουμε και να υλοποιήσουμε το έργο μας:



# Ροές Use Cases

## Εμφάνιση δεδομένων και στατιστικών προηγούμενων events

Βασική Ροή:

1. Ο διοργανωτής επιλέγει το κουμπί «Στατιστικά προηγούμενων events» από την κεντρική του οθόνη.
2. Ο διοργανωτής επιλέγει ότι επιθυμεί να λάβει στατιστικά για συναυλίες, επιλέγοντας το κουμπί «Συναυλίες», σε κάποια συγκεκριμένη περιοχή και για ένα συγκεκριμένο χρονικό διάστημα.
3. Ο διοργανωτής επιλέγει το είδος της συναυλίας (ροκ, ποπ, τζαζ κλπ.) που επιθυμεί λάβει τα στοιχεία.
4. Το σύστημα επεξεργάζεται εσωτερικά τις επιλογές αυτές και εμφανίζει το πλήθος των συναυλιών του συγκεκριμένου είδους, τους καλλιτέχνες που συμμετείχαν σε αυτές, το πλήθος των εισιτηρίων που πουλήθηκαν, τις ηλικιακές ομάδες που τις παρακολούθησαν, τους χώρους στους οποίους διεξήχθησαν, τη χωρητικότητα των χώρων αυτών.
5. Το σύστημα συλλέγει δημόσιες κριτικές ανθρώπων που παρακολούθησαν τις συναυλίες και εξάγει μία βαθμολογία για τις συναυλίες στηριζόμενη σε αυτές τις κριτικές.
6. Το σύστημα κάνει μια πρόβλεψη σχετικά με το αν θα μπορούσε να έχει επιτυχία στο μέλλον μια συναυλία συγκεκριμένου είδους στηριζόμενη στα στοιχεία των προηγούμενων βημάτων.

Εναλλακτική ροή 1 (βήμα 2):

1. Ο διοργανωτής επιλέγει ότι επιθυμεί να λάβει στατιστικά για αθλητικούς αγώνες, επιλέγοντας το κουμπί «αθλητικοί αγώνες», σε κάποια συγκεκριμένη περιοχή και για ένα συγκεκριμένο χρονικό διάστημα.
2. Ο διοργανωτής επιλέγει το είδος του αθλήματος (ποδόσφαιρο, μπάσκετ, τένις) που επιθυμεί να λάβει τα στοιχεία.
3. Το σύστημα επεξεργάζεται εσωτερικά τις επιλογές αυτές και εμφανίζει το πλήθος των αθλητικών αγώνων του συγκεκριμένου είδους, τις ομάδες ή τους παίκτες που αγωνίστηκαν (ανάλογα αν πρόκειται για ομαδικό ή ατομικό άθλημα), το πλήθος των εισιτηρίων που πουλήθηκαν, τις ηλικιακές ομάδες που τους

παρακολούθησαν, τα στάδια στα οποία έλαβαν χώρα, τη χωρητικότητα των σταδίων αυτών.

4. Το σύστημα συλλέγει δημόσια δεδομένα και τα παρουσιάζει με μορφή ποσοστών σχετικά με τις ομάδες που υποστηρίζουν οι φίλαθλοι στους αγώνες ή με τους παίκτες αν πρόκειται για ατομικό άθλημα, βγάζοντας ένα συμπέρασμα για τις προτιμήσεις που έχουν οι άνθρωποι κάποιας περιοχής.
5. Το σύστημα κάνει μια πρόβλεψη σχετικά με το αν θα μπορούσε να έχει επιτυχία στο μέλλον ένας αθλητικός αγώνας συγκεκριμένου είδους στηριζόμενη στα στοιχεία των προηγούμενων βημάτων.

## Εναλλακτική ροή 2 (βήμα 2):

1. Ο διοργανωτής επιλέγει ότι επιθυμεί να λάβει στατιστικά για δωρεάν events, επιλέγοντας το κουμπί «δωρεάν events», σε κάποια συγκεκριμένη περιοχή και για ένα συγκεκριμένο χρονικό διάστημα.
2. Ο διοργανωτής επιλέγει το είδος του δωρεάν event (φεστιβάλ που οργανώνει η πολιτεία, εκθέσεις βιβλίου, επιστημονικές διαλέξεις ανοιχτές στο κοινό, ομιλίες πολιτικών) που επιθυμεί να λάβει στοιχεία.
3. Το σύστημα επεξεργάζεται εσωτερικά τις επιλογές αυτές και εμφανίζει το πλήθος των δωρεάν events του συγκεκριμένου είδους, το πλήθος των ανθρώπων που συμμετείχαν σε αυτά, τους χώρους στους οποίους διεξήχθησαν, τους υπεύθυνους διοργάνωσής τους, τις ηλικιακές ομάδες που τα παρακολούθησαν.
4. Το σύστημα προτείνει κάποια events που μπορούν να διεξαχθούν σε μια περιοχή με βάση τα στοιχεία των παραπάνω βημάτων, αλλά και κατάλληλους χώρους για την πιο άνετη διεξαγωγή τους.

## Αναρτηση event σε πλατφόρμα (από διοργανωτή)

### Βασική ροή:

1. Ο διοργανωτής επιλέγει το πεδίο «Ανάρτηση event».
2. Το σύστημα ζητά από τον διοργανωτή να συμπληρώσει κάποια στοιχεία σχετικά με την περιγραφή του event (πχ τοποθεσία, τιμή εισόδου, σύντομη περιγραφή κ.α)
3. Το σύστημα ελέγχει την συνδρομή του διοργανωτή.

4. Το σύστημα εμφανίζει μια προεπισκόπηση του event στον διοργανωτή μαζί με τις επιλογές «Συνέχεια», «Τεχνική υποστήριξη».
5. Ο διοργανωτής επιλέγει «Συνέχεια».
6. Το σύστημα τον ανακατευθύνει σε μια φόρμα όπου του ζητείται να συμπληρώσει στοιχεία της επιχείρησης (πχ ΑΦΜ επιχείρησης)
7. Ο διοργανωτής επιλέγει «Επιβεβαίωση και Ανάρτηση event».
8. Το σύστημα αναρτά το event.

### Εναλλακτική ροή 1 (βήμα 5)

1. Ο διοργανωτής επιλέγει το πεδίο «Τεχνική υποστήριξη».
2. Η εφαρμογή ανακατευθύνει τον διοργανωτή σε ένα forum όπου μπορεί να θέσει τις ερωτήσεις του.

## Αλληλεπίδραση με Whatnau Buddies

### Βασική ροή:

1. Ο χρήστης επιλέγει το πεδίο « Αλληλεπίδραση με Whatnau Buddies» (από το κεντρικό μενού).
2. Η εφαρμογή οδηγεί τον χρήστη σε ένα menu επιλογών .
3. Εμφανίζονται οι επιλογές «Μοιράσου δραστηριότητα» , «Αναζήτηση Whatnau Buddy», «Πρώθησε event σε Whatnau Buddy» , «η παρέα μου».
4. Ο χρήστης επιλέγει το πεδίο «η παρέα μου».
5. Εμφανίζεται στον χρήστη μια λίστα με τους Whatnau Buddies του.
6. Ο χρήστης επιλέγοντας κάποιον Whatnau Buddy , από τη λίστα , οδηγείται στο αντίστοιχο προφίλ.

### Εναλλακτική ροή 1 (βήμα 4):

1. Ο χρήστης επιλέγει το πεδίο «Αναζήτηση Whatnau Buddy».
2. Το σύστημα εμφανίζει στον χρήστη προτεινόμενους Whatnau Buddies και μια μπάρα για αναζήτηση Whatnau Buddy.
3. Ο χρήστης επιλέγει το Whatnau Buddy.
4. Ο χρήστης πατάει «Προσθήκη φίλου »
5. Η εφαρμογή ζητά επιβεβαίωση για την αποστολή του αιτήματος φιλίας.
6. Η εφαρμογή μεταβιβάζει το αίτημα φιλίας στον χρήστη (Whatnau Buddy) .

7. Η εφαρμογή ενημερώνει τον χρήστη ότι μεταβιβάστηκε το αίτημά του.

Εναλλακτική ροή 1.1 (βήμα 1.2) (αν ο Whatnau Buddy δεν εμφανίζεται στους προτεινόμενους):

1. Ο χρήστης πληκτρολογεί το όνομα του Whatnau Buddy που θέλει να σταλεί το αίτημα φιλίας.
2. Ο χρήστης πατάει «Στείλε αίτημα»
3. Η εφαρμογή ζητά επιβεβαίωση για την αποστολή του αιτήματος φιλίας.
4. Η εφαρμογή μεταβιβάζει το αίτημα φιλίας στον χρήστη (Whatnau Buddy).
5. Η εφαρμογή ενημερώνει τον χρήστη ότι έγινε δεκτό το αίτημά του.

Εναλλακτική ροή 2 (βήμα 4):

1. Ο χρήστης επιλέγει το πεδίο «Μοιράσου δραστηριότητα».
2. Η εφαρμογή ανακατευθύνει το χρήστη στο ημερολόγιο του.
3. Ο χρήστης επιλέγει όποια/ες δραστηριότητα/ες επιθυμεί να δημοσιοποιήσει στους Whatnau Buddies του.
4. Ζητείται από τον χρήστη να επιλέξει σε ποιούς Whatnau Buddies θα δημοσιοποιήσει την/τις δραστηριότητα/ες.
5. Η εφαρμογή προβάλλει μια προεπισκόπηση των επιλογών του χρήστη.
6. Ο χρήστης επιβεβαιώνει τις επιλογές του.
7. Το σύστημα κοινοποιεί τις δραστηριότητες με βάση τις επιλογές που έκανε ο χρήστης.

Εναλλακτική ροή 3 (βήμα 4):

1. Ο χρήστης επιλέγει το πεδίο «Προώθησε event σε Whatnau Buddy» .
2. Η εφαρμογή εμφανίζει μια λίστα με όλα τα επικείμενα events που ενδιαφέρουν τον χρήστη.
3. Ο χρήστης επιλέγει κάποιο/α από αυτά .
4. Η εφαρμογή του ζητά να επιλέξει σε ποιον/ους Whatnau Buddies θα γίνει η ενημέρωση.
5. Η εφαρμογή ενημερώνει τους αντίστοιχους χρήστες (Whatnau Buddies) για τα events.

# Επισκόπηση Ημερολογίου

## Βασική Ροή

1. Ο χρήστης εισέρχεται στο ημερολόγιο του από την αρχική οθόνη.
2. Το σύστημα συλλέγει πληροφορίες σχετικά με τις δραστηριότητες που αφορούν τον χρήστη και προβάλλει συνοπτική πληροφορία στα κελιά του ημερολογίου
3. Ο χρήστης επιλέγει μία συγκεκριμένη μέρα αυτού ή κάποιου άλλου μήνα μέσω της διεπαφής.
4. Το σύστημα εμφανίζει στον χρήστη πιο λεπτομερή απεικόνιση του ημερήσιου προγράμματός του όπου εμφανίζονται τα time slots, οι αποθηκευμένες δραστηριότητες του, δραστηριότητες που έχουν αναρτήσει και κοινοποιήσει οι buddies του, τα events που έχει δηλώσει ότι θα παρευρεθεί και προτεινόμενα events από το σύστημα σε κενό time slot.
5. Ο χρήστης επιλέγει ένα κενό time slot.
6. Το σύστημα του εμφανίζει την διεπαφή δημιουργίας νέας δραστηριότητας.
7. Ο χρήστης συμπληρώνει τα πεδία: ώρα, μέρος, τύπος δραστηριότητας, συμμετέχοντες (μέσω των buddies του), προτεραιότητα κ.α.
8. Αν υπάρχει σύγκρουση με άλλες δραστηριότητες όπως δύο δραστηριότητες με σημαντική προτεραιότητα επικαλύπτονται χρονικά το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη.
9. Ο χρήστης αποθηκεύει την δραστηριότητα και το σύστημα ενημερώνει τον ημερολόγιό του.

## Εναλλακτική Ροή 1 (βήμα 4)

1. Ο χρήστης επιλέγει μία ήδη αποθηκευμένη δραστηριότητα.
2. Το σύστημα του εμφανίζει επιπλέον πληροφορίες για την δραστηριότητα.
3. Ο χρήστης μπορεί να τροποποιήσει ή να διαγράψει την δραστηριότητα.
4. Ο χρήστης επιλέγει να τροποποιήσει την δραστηριότητα αλλάζοντας ένα από τα πεδία της.
5. Επανάληψη βημάτων 9, 10.



### Εναλλακτική Ροή 1.1 (βήμα 1.1)

1. Ο χρήστης επιλέγει να διαγράψει μία δραστηριότητα.
2. Το σύστημα ρωτά αν είναι σίγουρος για την αλλαγή.
3. Επανάληψη βήματος 10.

### Εναλλακτική Ροή 2 (βήμα 4)

1. Ο χρήστης επιλέγει μία δραστηριότητα κοινοποιημένη σε αυτόν από κάποιον whatnaυ buddie του.
2. Ο χρήστης μπορεί να επιβεβαιώσει ότι θα προσέλθει ή να απορρίψει την πρόσκληση.
3. Ο χρήστης μπορεί να δει λεπτομέρειες για την δραστηριότητα όπως μέρος, άλλοι συμμετέχοντες, περιγραφή.

## Αναζήτηση Events

### Βασική ροή

1. Ο χρήστης εισέρχεται στο μενού events από την αρχική σελίδα.
2. Το σύστημα με βάση κάποιο αλγόριθμο και τα προνόμια του κάθε organizer εμφανίζει στον χρήστη δημόσια events που ίσως τον ενδιαφέρουν με κάποια σειρά προτεραιότητας.
3. Ο χρήστης μπορεί να επιλέξει ένα από αυτά τα events ή να αναζητήσει ένα άλλο event.
4. Ο χρήστης επιλέγει ένα από τα προτεινόμενα events.
5. Το σύστημα εμφανίζει περισσότερες πληροφορίες σχετικά με το event: τοποθεσία, tags, παρόμοια events που έχει παρακολουθήσει στο παρελθόν ο χρήστης, διοργανωτής κ.α.
6. Ο χρήστης μπορεί επιβεβαιώσει αν θα παρευρεθεί, να επιλέξει να κοινοποιήσει το event --σε κάποιον φίλο του ή να αναζητήσει buddies από την εφαρμογή με κοινά ενδιαφέροντα για να πάνε μαζί.
7. Ο χρήστης επιλέγει να πάει μόνος του.
8. Το σύστημα τον προειδοποιεί για τυχόν συγκρούσεις με άλλες δραστηριότητες στο πρόγραμμα του.
9. Ο χρήστης πατά επιβεβαίωση.
10. Το σύστημα προσθέτει τη δραστηριότητα event στο ημερολόγιο του χρήστη.

### Εναλλακτική ροή 1 (βήμα 3)

1. Ο χρήστης επιλέγει να αναζητήσει ένα event.

2. Το σύστημα εμφανίζει στον χρήστη διάφορα πεδία για να επιλέξει ο χρήστης.
3. Ο χρήστης συμπληρώνει μέρος, ώρα, κατηγορία, tags, δημοφιλία, κόστος εισόδου κ.α.
4. Το σύστημα εμφανίζει στον χρήστη events που συμφωνούν με τα κριτήριά του.
5. Επανάληψη βήματος 5.

#### Εναλλακτική ροή 2 (βήμα 6)

1. Ο χρήστης επιλέγει προτεινόμενους χρήστες για κοινή παρακολούθηση.
2. Το σύστημα εμφανίζει στον χρήστη άτομα που έχουν πατήσει την ίδια λειτουργία και που τα ενδιαφέροντά του ταιριάζουν στον προφίλ του χρήστη.
3. Ο χρήστης επιλέγει κάποιον από την λίστα προτεινόμενων χρήστης.
4. Το σύστημα οδηγεί τους δύο χρήστες σε ένα chat για να συνεννοηθούν.
5. Οι χρήστες επιβεβαιώνουν ότι θα παρακολουθήσουν μαζί το event.
6. Επανάληψη βήματος 8.

#### Εναλλακτική ροή 2.1 (βήμα 2.5)

1. Οι χρήστες δεν συμφωνούν και δεν αποδέχονται να παρευρεθούν μαζί στο event.
2. Επανάληψη βήματος 2

## Διαχείριση προγραμμάτων

#### Βασική ροή

1. Ο χρήστης εισέρχεται στο μενού προγραμμάτων από την αρχική σελίδα.
2. Ο χρήστης μπορεί να επιλέξει να δημιουργήσει πρόγραμμα διαβάσματος/εργασίας, γυμναστικής ή διατροφής
3. Ο χρήστης επιλέγει να δημιουργήσει πρόγραμμα διαβάσματος.
4. Το σύστημα τον εμφανίζει στον χρήστη την διεπαφή δημιουργία προγράμματος διαβάσματος/εργασίας.
5. Ο χρήστης συμπληρώνει το ωρολόγιο πρόγραμμα του ή τις ώρες εργασίες του και επιπλέον πληροφορίες όπως περιγραφή, deadlines, tasks, στόχους και περιγραφή.
6. Το σύστημα ενημερώνει το ημερολόγιο του χρήστη με τις νέες δραστηριότητες διαβάσματος/εργασίας.

### Εναλλακτική ροή 1 (βήμα 2)

1. Ο χρήστης επιλέγει να δημιουργήσει ένα πρόγραμμα γυμναστικής.
2. Το σύστημα παρουσιάζει στον χρήστη μία σειρά έτοιμων προγραμμάτων σχεδιασμένα από ειδικούς ανάλογα με τις ανάγκες του ή την επιλογή να δημιουργήσει ένα custom πρόγραμμα.
3. Ο χρήστης επιλέγει να δημιουργήσει ένα καινούργιο πρόγραμμα γυμναστικής.
4. Το σύστημα εμφανίζει στον χρήστη την διεπαφή δημιουργίας προγράμματος γυμναστικής.
5. Ο χρήστης συμπληρώνει πεδία σχετικά με την άσκηση του: μέρες, ώρες, μέρος ασκήσεις, στοχευμένη μυϊκή ομάδα κ.α.
6. Το σύστημα ενημερώνει το ημερολόγιο του χρήστη με τις νέες ειδικές δραστηριότητες γυμναστικής.

### Εναλλακτική ροή 1.1 (βήμα 1.2)

1. Ο χρήστης επιλέγει ένα έτοιμο πρόγραμμα από ειδικό.
2. Ο χρήστης επιλέγει κάποιες βασικές πληροφορίες όπως το είδος γυμναστικής, το επίπεδο εμπειρίας του κ.α.
3. Το σύστημα ελέγχει τις διαθέσιμες ώρες και μέρες του χρήστη σε συνδυασμό με τις απαιτήσεις που έχει συμπληρώσει και του προτείνει ένα από τα έτοιμα προγράμματα σχεδιασμένα από κάποιον ειδικό.
4. Το σύστημα παρουσιάζει στον χρήστη το τελικό πρόγραμμα που διάλεξε για αυτόν.
5. Ο χρήστης μπορεί να κάνει κάποιες μικρές αλλαγές στο πρόγραμμα.
6. Ο χρήστης αποδέχεται το πρόγραμμα.
7. Επανάληψη βήματος 6.

### Εναλλακτική ροή 2 (βήμα 2)

1. Ο χρήστης επιλέγει πρόγραμμα διατροφής.
2. Το σύστημα παρουσιάζει στον χρήστη μία σειρά έτοιμων προγραμμάτων σχεδιασμένα από ειδικούς ανάλογα με τις ανάγκες του ή την επιλογή να δημιουργήσει ένα custom πρόγραμμα.
3. Ο χρήστης επιλέγει να δημιουργήσει ένα καινούργιο πρόγραμμα διατροφής.
4. Το σύστημα εμφανίζει στον χρήστη την διεπαφή δημιουργίας γευμάτων.
5. Ο χρήστης επιλέγει μέρες, ώρες, γεύματα και δημιουργεί ειδικές δραστηριότητες γεύματος.
6. Το σύστημα υπολογίζει θερμιδική αξία και θρεπτικά συστατικά.

7. Το σύστημα εμφανίζει στον χρήστη το εβδομαδιαίο πρόγραμμα διατροφής.
8. Ο χρήστης πατά επιβεβαίωση και το σύστημα ενημερώνει το προσωπικό ημερολόγιο του χρήστη με τις ειδικές δραστηριότητες γεύματος.

#### Εναλλακτική ροή 2.1 (βήμα 2.2)

1. Ο χρήστης επιλέγει ένα πρόγραμμα σχεδιασμένο από ειδικό.
2. Το σύστημα παρουσιάζει στον χρήστη μία διεπαφή όπου συμπληρώνει τα στοιχεία του (βάρος, ύψος, φύλλο κ.α.) και τις ανάγκες του (π.χ. αδυνάτισμα).
3. Το σύστημα με βάση τις επιλογές του χρήστη του εμφανίζει διάφορα προγράμματα διατροφής σχεδιασμένα από ειδικούς που καλύπτουν τις διατροφικές του ανάγκες.
4. Ο χρήστης επιλέγει ένα από τα προτεινόμενα προγράμματα.
5. Επανάληψη βήματος 6.

## Review Events από χρήστη

#### Βασική ροή

1. Ο χρήστης εισέρχεται στο menu "Events" από την αρχική σελίδα.
2. Ο χρήστης πατά στο sub-menu περασμένα events.
3. Ο χρήστης μπορεί να επιλέξει απλή βαθμολογία ή εκτενή κριτική για κάθε event που έχει παρακολουθήσει.
4. Ο χρήστης επιλέγει απλή βαθμολογία.
5. Ο χρήστης βαθμολογεί το event σε μία κλίμακα από 0 έως 5 αστέρια.
6. Το σύστημα καταχωρεί την βαθμολογία του χρήστη και στέλνει τα στατιστικά στον οργανωτή.

#### Εναλλακτική ροή 1 (βήμα 3)

1. Ο χρήστης επιλέγει να δώσει μία εκτενή κριτική για το event.
2. Το σύστημα παρουσιάζει στον χρήστη μία διεπαφή όπου μπορεί να αφήσει σχόλια και παράπονα για διάφορες πτυχές του event (οργάνωση, προσβασιμότητα, εξυπηρέτηση)
3. Ο χρήστης συμπληρώνει βαθμολογία για κάθε πτυχή ξεχωριστά και γράφει κείμενο με παράπονα ή παρατηρήσεις.
4. Επανάληψη βήματος 6.

# Οικονομικές συναλλαγές

## Βασική ροή

1. Ο χρήστης επιλέγει “Οικονομικές συναλλαγές” από το βασικό μενού της εφαρμογής.
2. Το σύστημα εμφανίζει μια νέα οθόνη με επιλογές “Νέα συναλλαγή” και “Ιστορικό συναλλαγών/Στατιστικά”.
3. Ο χρήστης επιλέγει “Νέα συναλλαγή”.
4. Το σύστημα συνδέεται με την πιστωτική ή χρεωστική κάρτα του χρήστη.
5. Ο χρήστης επιλέγει να πραγματοποιήσει μια νέα συναλλαγή.
6. Ο χρήστης καταχωρεί το αντικείμενο της συναλλαγής(θα έχει προτεινόμενα η εφαρμογή), το ποσό που επιθυμεί να διαθέσει για αυτή και την ημερομηνία της συναλλαγής.
7. Το σύστημα ελέγχει ότι το ποσό που έχει διαθέσει ο χρήστης δεν ξεπερνά το υπολειπόμενο budget της κάρτας του.
8. Το σύστημα αφαιρεί το ποσό που ξοδεύτηκε από την πιστωτική ή χρεωστική κάρτα και αποθηκεύει τις καταχωρήσεις του χρήστη.

## Εναλλακτική ροή 1 (βήμα 2)

1. Ο χρήστης επιλέγει “Ιστορικό συναλλαγών/Στατιστικά”.
2. Ο χρήστης καταχωρεί το εύρος των ημερομηνιών μέσα στο οποίο επιθυμεί να ελέγξει όλες τις συναλλαγές του.
3. Το σύστημα εμφανίζει μία λίστα με όλες τις συναλλαγές του χρήστη σε χρονολογική σειρά.
4. Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλο γράφημα ώστε να δείξει στο χρήστη που ακριβώς έγιναν οι περισσότερες συναλλαγές.

## Εναλλακτική ροή 2 (βήμα 6)

1. Το σύστημα βλέπει ότι το ποσό που έχει διαθέσει ο χρήστης ξεπερνά το υπολειπόμενο budget της κάρτας του.
2. Το σύστημα βγάζει προειδοποιητικό μήνυμα στον χρήστη ότι έχει ξεπεράσει το συνολικό διαθέσιμο budget του.

# Υποψήφιος προς υλοποίηση Ροές

Από τις ροές που περιγράψαμε παραπάνω θα γίνει προσπάθεια να υλοποιήσουμε σε κώδικα τις εξής:

- Ανάρτηση event σε πλατφόρμα
- Αλληλεπίδραση με Whatnau Buddies
- Επισκόπηση ημερολογίου
- Αναζήτηση events
- Reviews events από χρήστη
- Οικονομικές συναλλαγές

