

## **Ζητούμενα παραδοτέου**

Η ομάδα μας αποτελείται από 4 άτομα και βρισκόμαστε όλοι στο τέταρτο έτος της φοίτησής μας. Τα ονόματα και οι αριθμοί μητρώου μας παρατίθενται παρακάτω:

**Νικόλαος Μοσχόπουλος: 1054315**

**Μαρίνος Ξυνής: 1058127**

**Γεώργιος Παναγιωτόπουλος: 1054377**

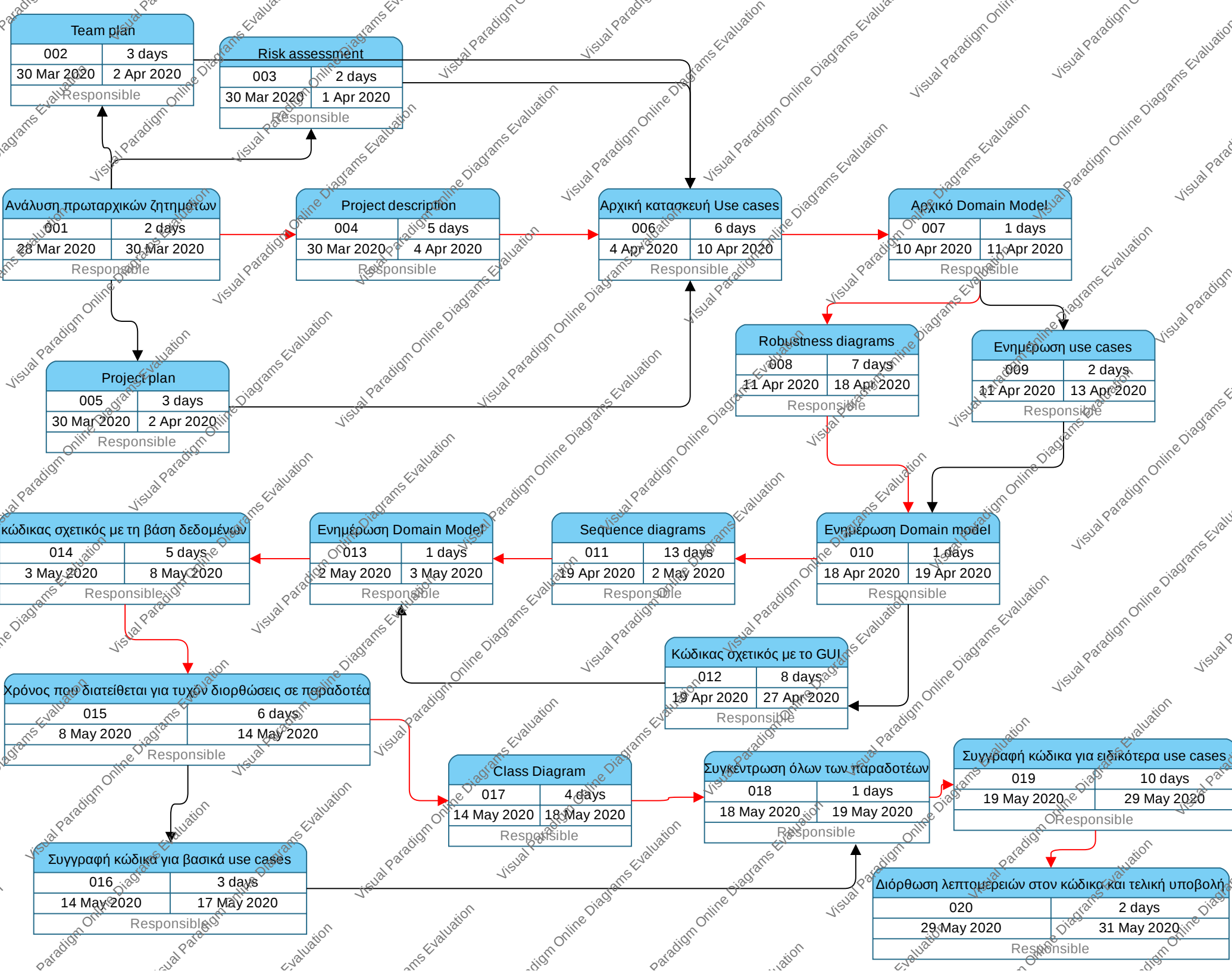
**Δημήτριος Προσκεφαλάς: 1058124**

Ως βασικό εργαλείο για τα τεχνικά μας κείμενα επιλέγουμε το “Word”, καθώς και το “visual paradigm” για να αποτυπώσουμε τα ζητούμενα διαγράμματα των παραδοτέων που μας. Το “visual paradigm” θεωρούμε ότι είναι πολύ εξειδικευμένο στη δημιουργία διαγραμμάτων προσφέροντας παράλληλα εύχρηστο περιβάλλον για την υλοποίησή τους. Για την ανάπτυξη του έργου μας, θα χρησιμοποιήσουμε γλώσσα “Python”, καθώς θεωρούμε σαν ομάδα ότι είναι η γλώσσα στην οποία έχουμε μεγαλύτερη ευχέρεια και ταυτόχρονα μπορεί να μας προσφέρει τις δυνατότητες που απαιτούνται για την ανάπτυξη της εφαρμογής μας.

Στην εργασία μας αποφασίσαμε να δουλέψουμε με τη μέθοδο Scrum, αφού αυτή η μέθοδος παρέχει ευελιξία σε όλη τη διάρκεια του έργου αλλά και όλα τα μέλη είναι ενήμερα για το τι υλοποιείται στην ομάδα. Θα έχουμε διαδικτυακά meetings μέσω skype ή άλλων παρόμοιων εφαρμογών (για όσο διάστημα δεν γίνεται να συναντηθούμε από κοντά λόγω του Covid-19), τα οποία όμως δε θα είναι καθημερινά αλλά ανά τακτά χρονικά διαστήματα π.χ. ανά δύο-τρεις ημέρες ή ανά εβδομάδα ανάλογα με την πρόοδο του project.

Την πρώτη φάση της Scrum (γενικό πλάνο του έργου) θα την καλύψουμε στις πρώτες εβδομάδες όπου θα μιλήσουμε για το πως περίπου θα είναι η εφαρμογή, θα δημιουργήσουμε μια πρώτη βάση δεδομένων καθώς και κάποια βασικά γραφικά GUI απαραίτητα για την υλοποίηση του project. Στη δεύτερη φάση (sprint cycles) σε κάθε κύκλο θα έχουμε την επιλογή και ανάπτυξη κώδικα (back end και front end) για μια λειτουργία της εφαρμογής. Μόλις την ολοκληρώνουμε θα την τεστάρουμε και θα προχωράμε σε επόμενη, μέχρι να οδηγηθούμε στην τρίτη φάση (τελική φάση) όπου θα ολοκληρώσουμε το έργο, θα

γράφουμε οποιεσδήποτε παρατηρήσεις αναγκαίες για την καλύτερη κατανόησή του, αλλά και γενικότερες εμπειρίες μας από την ανάπτυξη. Θα έχουμε συχνές επαφές με τον πελάτη ούτως ώστε αυτός να ενημερώνεται συχνά για την πρόοδο του έργου. Θα μιλήσουμε σίγουρα αναλυτικά μόλις τελειώσει το γενικό πλάνο του έργου (πρώτη φάση της scrum), θα μιλάμε στη δεύτερη φάση της scrum (sprint cycles) κάθε φορά που ολοκληρώνεται επιτυχώς μία λειτουργία ή ένα σύνολο λειτουργιών της εφαρμογής και στο τέλος που θα παραλάβει το παραδοτέο για διευκρινήσεις, οδηγίες και ή τελευταίες μικροαλλαγές. Έτσι ο πελάτης θα αποτελεί μέρος της εξελικτικής διαδικασίας συνεισφέροντας και δε θα είναι αμέτοχος.



[illegible]