Ζητούμενα παραδοτέου

Η ομάδα μας αποτελείται από 4 άτομα και βρισκόμαστε όλοι στο τέταρτο έτος της φοίτησής μας. Τα ονόματα και οι αριθμοί μητρώου μας παρατίθενται παρακάτω:

Νικόλαος Μοσχόπουλος: 1054315

Μαρίνος Ξυνής: 1058127

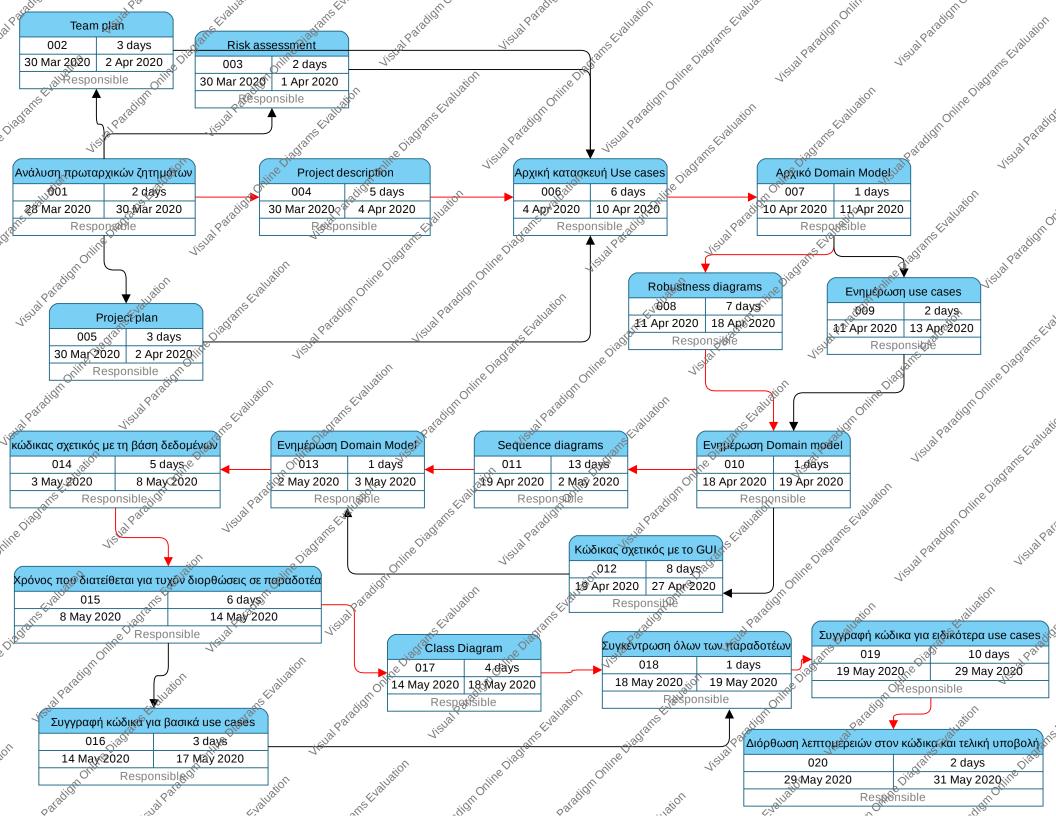
<u>Γεώργιος Παναγιωτόπουλος: 1054377</u> Δημήτριος Προσκεφαλάς: 1058124

Ως βασικό εργαλείο για τα τεχνικά μας κείμενα επιλέγουμε το "Word", καθώς και το "visual paradigm" για να αποτυπώσουμε τα ζητούμενα διαγράμματα των παραδοτέων που μας. Το "visual paradigm" θεωρούμε ότι είναι πολύ εξειδικευμένο στη δημιουργία διαγραμμάτων προσφέροντας παράλληλα εύχρηστο περιβάλλον για την υλοποίησή τους. Για την ανάπτυξη του έργου μας, θα χρησιμοποιήσουμε γλώσσα "Python", καθώς θεωρούμε σαν ομάδα ότι είναι η γλώσσα στην οποία έχουμε μεγαλύτερη ευχέρεια και ταυτόχρονα μπορεί να μας προσφέρει τις δυνατότητες που απαιτούνται για την ανάπτυξη της εφαρμογής μας.

Στην εργασία μας αποφασίσαμε να δουλέψουμε με τη μέθοδο Scrum, αφού αυτή η μέθοδος παρέχει ευελιξία σε όλη τη διάρκεια του έργου αλλά και όλα τα μέλη είναι ενήμερα για το τι υλοποιείται στην ομάδα. Θα έχουμε διαδικτυακά meetings μέσω skype ή άλλων παρόμοιων εφαρμογών (για όσο διάστημα δεν γίνεται να συναντηθούμε από κοντά λόγω του Covid-19), τα οποία όμως δε θα είναι καθημερινά αλλά ανά τακτά χρονικά διαστήματα π.χ. ανά δύο-τρεις ημέρες ή ανά εβδομάδα ανάλογα με την πρόοδο του project.

Την πρώτη φάση της Scrum (γενικό πλάνο του έργου) θα την καλύψουμε στις πρώτες εβδομάδες όπου θα μιλήσουμε για το πως περίπου θα είναι η εφαρμογή, θα δημιουργήσουμε μια πρώτη βάση δεδομένων καθώς και κάποια βασικά γραφικά GUI απαραίτητα για την υλοποίηση του project. Στη δεύτερη φάση (sprint cycles) σε κάθε κύκλο θα έχουμε την επιλογή και ανάπτυξη κώδικα (back end και front end) για μια λειτουργία της εφαρμογής. Μόλις την ολοκληρώνουμε θα την τεστάρουμε και θα προχωράμε σε επόμενη, μέχρι να οδηγηθούμε στην τρίτη φάση (τελική φάση) όπου θα ολοκληρώσουμε το έργο, θα

γράψουμε οποιεσδήποτε παρατηρήσεις αναγκαίες για την καλύτερη κατανόησή του, αλλά και γενικότερες εμπειρίες μας από την ανάπτυξη. Θα έχουμε συχνές επαφές με τον πελάτη ούτως ώστε αυτός να ενημερώνεται συχνά για την πρόοδο του έργου. Θα μιλήσουμε σίγουρα αναλυτικά μόλις τελειώσει το γενικό πλάνο του έργου (πρώτη φάση της scrum), θα μιλάμε στη δεύτερη φάση της scrum (sprint cycles) κάθε φορά που ολοκληρώνεται επιτυχώς μία λειτουργία ή ένα σύνολο λειτουργιών της εφαρμογής και στο τέλος που θα παραλάβει το παραδοτέο για διευκρινήσεις, οδηγίες και ή τελευταίες μικροαλλαγές. Έτσι ο πελάτης θα αποτελεί μέρος της εξελικτικής διαδικασίας συνεισφέροντας και δε θα είναι αμέτοχος.



				Fe	Mar					Apr				May			
ID	Title	Start Time	End Time	28	01 - 07	08 - 14	15 - 21	22 - 28	29 - 04	05 - 11	12 - 18	19 - 25	26 - 02	03 - 09	10 - 16	17 - 23	24 - 30 3
1	Ανάλυση πρωταρχι	03/28/2020	03/30/2020														
2	Team plan	03/30/2020	04/02/2020														
3	Risk assessment	03/30/2020	04/01/2020														
4	Project description	03/30/2020	04/04/2020														
5	Project plan	03/30/2020	04/02/2020														
6	Αρχική κατασκευή	04/04/2020	04/10/2020														
7	Αρχικό Domain Mo	04/10/2020	04/11/2020														
8	Robustness diagrams	04/11/2020	04/18/2020														
9	Ενημέρωση use cases	04/11/2020	04/13/2020														
10	Ενημέρωση Domain	04/18/2020	04/19/2020														
11	Sequence diagrams	04/19/2020	05/02/2020														
12	Κώδικας σχετικός μ	04/19/2020	04/27/2020														
13	Ενημέρωση Domain	05/02/2020	05/03/2020														
14	Κώδικας σχετικός μ	05/03/2020	05/08/2020														
15	Χρόνος που διατείθ	05/08/2020	05/14/2020														
16	Συγγραφή κώδικα γ	05/14/2020	05/17/2020													-	
17	Class diagram	05/14/2020	05/18/2020														
18	Συγκέντρωση όλων	05/18/2020	05/19/2020														
19	Συγγραφή κώδικα γ	05/19/2020	05/29/2020														
20	Διόρθωση λεπτομε	05/29/2020	05/31/2020														