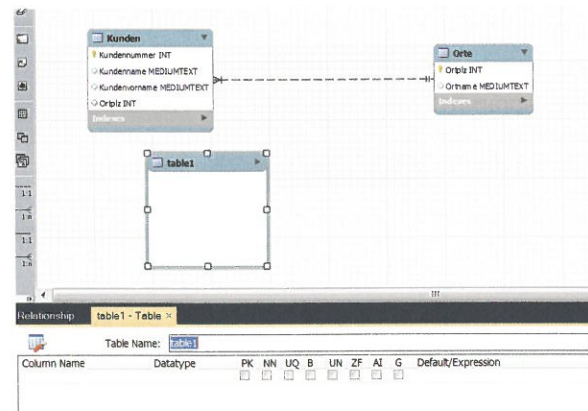
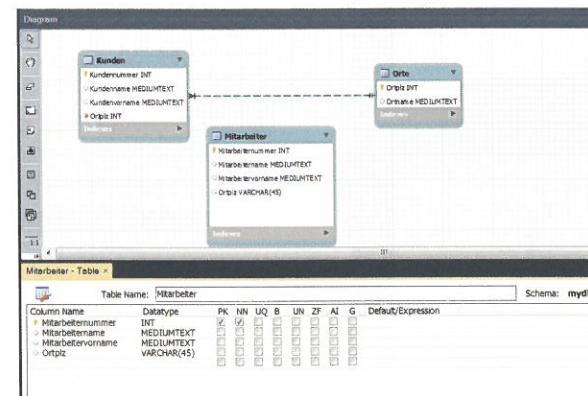


Die nun erscheinende Tabelle `table1` wird durch Doppelklick im Bearbeitungsmodus geöffnet. Die Spalten der Tabelle (Attribute) und deren Datentypen können wie oben beschrieben eingegeben werden.



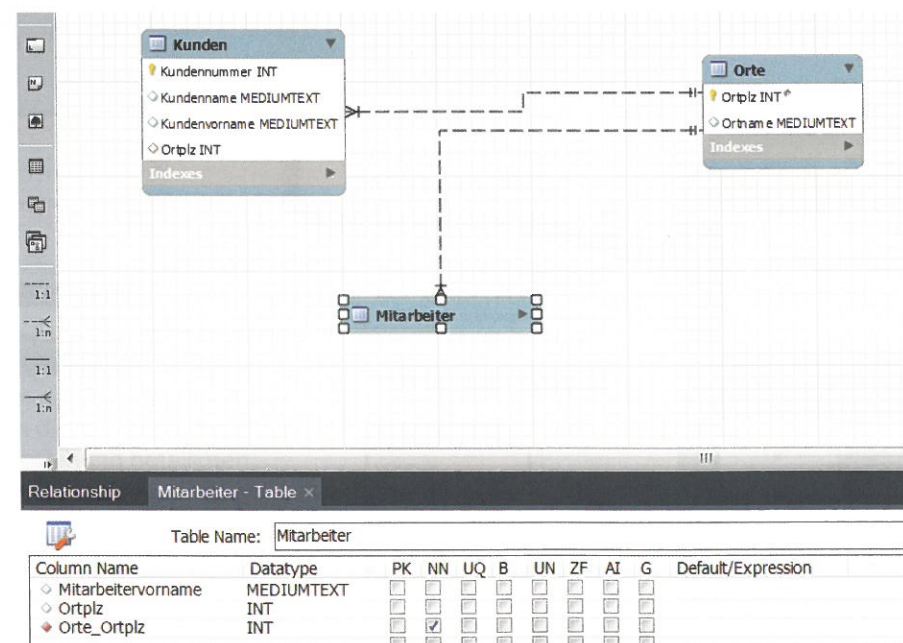
Im Folgenden wird die neue Tabelle `table1` als Tabelle `Mitarbeiter` mit denselben Attributen wie die Tabelle `Kunden` erstellt.



Um die neue Tabelle `Mitarbeiter` mit der Tabelle `Orte` relational zu verbinden, wählt man in der Werkzeugleiste am linken Rand des Diagramm-Fensters das Symbol mit der 1:n-Verbindung aus. In der Tabelle `Mitarbeiter` wird die `Ortplz` und in der Tabelle `Orte` die `Ortplz` angeklickt. Das Ergebnis zeigt das Bild. Zu beachten ist, dass das System ein neues Fremdschlüsselattribut (hier: `Orte_Ortplz`) selbstständig erzeugt.

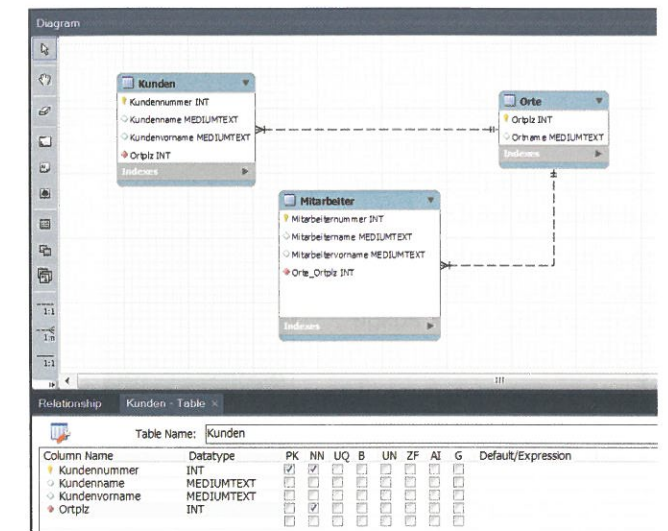
#### Hinweis:

Bei der Erstellung mit dem EER-Diagramm muss der Fremdschlüssel nicht mit den Attributen erstellt werden, er wird beim relationalen Verbinden erzeugt.



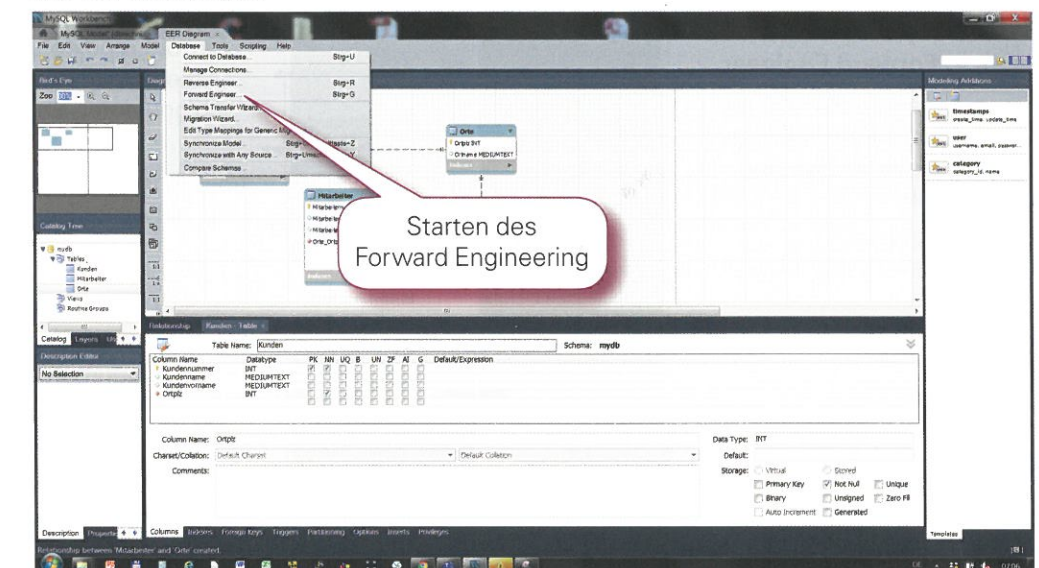
Der Vollständigkeit halber wird die obere `Ortplz` noch gelöscht.

Auch optisch wird der neue Fremdschlüssel durch eine andere Färbung hervorgehoben, dies soll auch bei der Tabelle `Kunden` so erstellt werden. Durch Doppelklick auf das Symbol der Tabelle `Kunden` wird im unteren Bereich die Bearbeitung gestartet. Durch mehrmaliges Anklicken der Raute vor dem Spaltennamen (Column Name) verändert sich die Raute. Farbe Weiß d. h. kein Schlüsselattribut, Farbe Rot, d. h. Fremdschlüssel (Häkchen bei NN Not Null) oder Schlüsselattribut, d. h. Primärschlüssel.



#### 4.1.6 Forward Engineering

Forward Engineering bietet Methoden und Werkzeuge der Systementwicklung bzw. des Software Engineering, um z. B. aus einem Datenbankdesign eine implementierungsfähige Datenbank zu erstellen. Dies beinhaltet die Implementierung in ein DBMS oder Erzeugung des SQL-Quellcodes.



Unter dem Menü `Database` befindet sich das Untermenü `Forward Engineer...`

Nach Anklicken von `Forward Engineer`, oder gleichzeitigem Betätigen von `STRG` und `G` startet der Assistent.