Hardwarearchitektur

- 1. Gatter (AND, OR, XOR, NAND, NOR, NXOR, BUF, INV)
- 2. Auswahlschaltungen (MUX, DMX, DCD, SEL)
- 3. Flip-Flops (D, T, RS, JK)
- 4. Speicher (Register, Schieber, Teiler, Zähler)
- 5. Computerzahlen (Darstellung, Konversion)
- 6. Natürliche Computerzahlen (Binärcode, Rechenwerke)
- 7. Ganze Computerzahlen (Vorzeichen, Einserkomplement, Zweierkomplement)
- 8. Reelle Computerzahlen (Fixkomma, Gleitkomma)

Betriebssysteme

- 1. PC-Systeme (Kernkomponenten, Peripheriekomponenten)
- 2. Virtualisierung (Hypervisoren)
- 3. Betriebssystemsoftware (Lizenzmodelle, Betriebssystemfamilien)
- 4. Betriebssystemaufbau (HAL, Kernel, Treiber, Dienste, Softwaremanagement)
- 5. Benutzerschnittstellen (Cursoren, Shells)
- 6. Dateiverwaltung (Dateioperationen, Metadaten)
- 7. Benutzerverwaltung (Berechtigungen, Zugriffskontrolle)
- 8. Ressourcenverwaltung (Prozesse, Scheduling)

Elektrotechnik und Elektronik für Informatik

- 1. Größen (Spannung, Strom, Widerstand, Frequenz)2
- 2. Messungen (Spannung, Strom, Widerstand, Frequenz)2
- 3. Lineare Bauelemente (Widerstand, Kondensator, Spule)2
- 4. Grundschaltungen (Knoten und Maschen, Reihen- und Serienschaltung)2
- 5. Netzwerke (Parallel-serielle Netzwerke, R2R-Netzwerke)2
- 6. Diode (Kennlinie, Eigenschaften, Anwendung)2
- 7. Transistor (Transistordioden, Eigenschaften)2
- 8. Energieversorgung (Stromerzeugung, Stromtransport, Stromverteilung, Netzteile)

Netzwerktechnologien

- 1. Lokale Netzwerke
- 2. ISO/OSI-Modell
- 3. Verdrahtete und Drahtlose Netzwerke
- 4. Internet Protocol
- 5. TCP/IP-Werkzeuge
- 6. Netzwerkdienste
- 7. Weitreichende Netzwerke
- 8. Netzwerkinfrastruktur und Sicherheit

Basis-Webtechniken

- 1. Web-Technologie-Stack
- 2. HTML: Aufbau und Bestandteile
- 3. HTML: Gliederung & Anwendungsfälle
- 4. HTML: Tabellen & Grafiken
- 5. CSS: Designelemente
- 6. CSS: Selektoren
- 7. JavaScript: Interaktivität
- 8. CMS

Publikation, Kommunikation und Tabellenkalkulation

- 1. Textverarbeitung: Gliederungen & Formatvorlagen
- 2. Textverarbeitung: Tabellen & Grafiken
- 3. Textverarbeitung: Seriendokumente
- 4. Präsentationen: Interaktivität
- 5. Präsentationen: Abläufe
- 6. Tabellenkalkulation: Formeln
- 7. Tabellenkalkulation: Bezüge
- 8. Tabellenkalkulation: Verzweigungen