

# Praktische Leistungsfeststellung #3

---

4AHWII am 24. Jänner 2024 / GRG

Themen: Prisma und Konsumation eines APIs

## Aufgabe 1 (prisma):

Für eine Online-Spiele-Plattform soll das Gerüst eines Datenbankschemas in einer Datei `schema.prisma` angelegt werden. Einstweilen ist nicht mehr bekannt als: Es gibt Benutzer, Spiele und Scores. An jedem Spiel können mehrere Spieler beteiligt sein und auch deren Scores sollen abgespeichert werden können.

Eigenschaften dieser Objekte:

```
Player
- id
- name
- email
- lastLoginDate
- Game[]

Game
- id
- name
- Player[]
- startDate
- endDate
- Score[]

Score
- id
- game
- player
- points
```

Entwickle das Prisma-Schema soweit, dass `npm prisma validate` fehlerfrei durchläuft!

## Aufgabe 2 (fetch api):

Unter <https://grafg1.spengergasse.at/swp4> steht ein REST Endpoint zur Verfügung, welcher Spengergassen Credentials (Username / Passwort) verifiziert. Einen Beispiel-Aufruf findest Du in der Datei `example.rest`, füge einen Aufruf mit Deinem Username und einem richtigen Passwort hinzu. Trage unbedingt Sorge dafür daß Du diese Datei **nicht** in das Repository hochlädst, dies sollte allerdings schon durch `.gitignore` erledigt werden.

Es sind die Dateien `index.html` sowie `style.css` vorgegeben, es fehlt jedoch die Javascript Datei `index.js`, welche anzeigt ob die Credentials stimmen oder nicht. Aufgabe ist es, diese Datei anzulegen und "mit Leben zu erfüllen", sodaß im Ausgabefeld im Browser ersichtlich wird, ob Username und Passwort zusammenpassen oder eben nicht.

TIPP zur Ausarbeitung: Nach 3 fehlerhaften Versuchen wird der versuchte Benutzer am API 5 Minuten gesperrt. Jedoch auch dann liefert das API eine Antwort, welche im Ausgabefeld angezeigt werden soll!

**Viel Erfolg!**