

Bataille Navale

0.1

Généré par Doxygen 1.8.4

Mercredi Janvier 29 2014 19 :19 :18

Table des matières

1	Index des espaces de nommage	1
1.1	Liste des espaces de nommage	1
2	Index des classes	3
2.1	Liste des classes	3
3	Index des fichiers	5
3.1	Liste des fichiers	5
4	Documentation des espaces de nommage	7
4.1	Référence de l'espace de nommage constantes	7
4.1.1	Documentation des variables	7
4.1.1.1	HTML_footer	7
4.1.1.2	HTML_header	7
4.2	Référence de l'espace de nommage serveur	8
4.2.1	Documentation des variables	8
4.2.1.1	_STATIC_DIR	8
4.2.1.2	dev_config	8
5	Documentation des classes	9
5.1	Référence de la classe serveur.BatNav	9
5.1.1	Description détaillée	9
5.1.2	Documentation des fonctions membres	9
5.1.2.1	checkSession	9
5.1.2.2	index	9
5.1.2.3	jeu	10
5.1.2.4	login	10
6	Documentation des fichiers	11
6.1	Référence du fichier constantes.py	11
6.2	Référence du fichier serveur.py	11
	Index	12

Chapitre 1

Index des espaces de nommage

1.1 Liste des espaces de nommage

Liste de tous les espaces de nommage avec une brève description :

constantes	7
serveur	8

Chapitre 2

Index des classes

2.1 Liste des classes

Liste des classes, structures, unions et interfaces avec une brève description :

[serveur.BatNav](#)

Cette classe est la définition d'un service web 9

Chapitre 3

Index des fichiers

3.1 Liste des fichiers

Liste de tous les fichiers avec une brève description :

constantes.py	11
serveur.py	11

Chapitre 4

Documentation des espaces de nommage

4.1 Référence de l'espace de nommage constantes

Variables

- string `HTML_header`
Début du fichier HTML ; définit précisément le format utilisé, pour la conformité à la norme stricte du W3C.
- string `HTML_footer`

4.1.1 Documentation des variables

4.1.1.1 string constantes.HTML_footer

Valeur initiale :

```
1 = ""
2 </body>
3 </html>
4 ""
```

Définition à la ligne 23 du fichier constantes.py.

4.1.1.2 string constantes.HTML_header

Valeur initiale :

```
1 = ""
2 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
3     "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
4 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
5 <head>
6 <title>{title}</title>
7 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
8 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="/static/style.css"/>
9 <script type="text/javascript" src="/static/programme.js"></script>
10 </head>
11 <body>
12 ""
```

Début du fichier HTML ; définit précisément le format utilisé, pour la conformité à la norme stricte du W3C.

Cette chaîne contient un champ à formater {title}.

Définition à la ligne 7 du fichier constantes.py.

4.2 Référence de l'espace de nommage serveur

Classes

- class [BatNav](#)
cette classe est la définition d'un service web.

Variables

- tuple [_STATIC_DIR](#) = `os.path.join(os.path.abspath("."), "static")`
- dictionary [dev_config](#)

4.2.1 Documentation des variables

4.2.1.1 tuple `serveur._STATIC_DIR = os.path.join(os.path.abspath("."), "static")`

Définition à la ligne 116 du fichier `serveur.py`.

4.2.1.2 dictionary `serveur.dev_config`

Valeur initiale :

```
1 = {
2     '/':      {'tools.caching.on': False, # pas de mécanisme de cache
3               'tools.sessions.on': True  # gestion des sessions activée
4               },
5     '/static': {'tools.staticdir.on': True,      # contenu statique
6                'tools.staticdir.dir': _STATIC_DIR # dans ce dossier
7               },
8 }
```

Définition à la ligne 119 du fichier `serveur.py`.

Chapitre 5

Documentation des classes

5.1 Référence de la classe serveur.BatNav

cette classe est la définition d'un service web.

Fonctions membres publiques

- def [checkSession](#)
crée un cookie de session si celui-ci n'existe pas encore ; enregistre l'heure de début et procède à une authentification, si nécessaire.
- def [index](#)
page racine du site web.
- def [login](#)
demande le nom et le stocke dans la session
- def [jeu](#)
Cette page sert à renvoyer au format JSON un certain nombre de données organisées en dictionnaire Python.

5.1.1 Description détaillée

cette classe est la définition d'un service web.

Les méthodes dont l'attribut exposed est Vrai sont autant de pages servies par le serveur web.

Définition à la ligne 16 du fichier serveur.py.

5.1.2 Documentation des fonctions membres

5.1.2.1 def serveur.BatNav.checkSession (self)

crée un cookie de session si celui-ci n'existe pas encore ; enregistre l'heure de début et procède à une authentification, si nécessaire.

Définition à la ligne 23 du fichier serveur.py.

5.1.2.2 def serveur.BatNav.index (self)

page racine du site web.

Renvoie

une page web qui devrait être valide pour le W3C. Cette page décrit brièvement le jeu de bataille navale et permet de commencer à jouer.

Définition à la ligne 38 du fichier serveur.py.

5.1.2.3 `def serveur.BatNav.jeu (self, dico)`

Cette page sert à renvoyer au format JSON un certain nombre de données organisées en dictionnaire Python.

La conversion au format JSON est faite automatiquement par le module Cherrypy, grâce au "décorateur" `cherry.py-tools.json_out()`

Paramètres

<i>dico</i>	le dictionnaire qui rassemble les données entrantes. ces données sont celles que la page reçoit.
-------------	--

Renvoie

un objet au format JSON, ses champs doivent être explicites.

Définition à la ligne 101 du fichier serveur.py.

5.1.2.4 `def serveur.BatNav.login (self, url_retour = " / ", dico)`

demande le nom et le stocke dans la session

Paramètres

<i>url_retour</i>	est l'URL à servir dès que le nom est défini. url_retour est la racine du site par défaut.
<i>dico</i>	dictionnaire des paramètres envoyés, par le formulaire, ou à partir d'une autre page. Si la clé "nom" correspond à une valeur, celle-ci sera utilisée pour le login.

Renvoie

un formulaire pour l'authentification si celle-ci n'est pas définie dans le dictionnaire dico. Sinon ne renvoie rien : un mécanisme d'exception déclenche le service de la page web désignée par url_retour.

Définition à la ligne 69 du fichier serveur.py.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [serveur.py](#)

Chapitre 6

Documentation des fichiers

6.1 Référence du fichier constantes.py

Espaces de nommage

— [constantes](#)

Constant Groups

— [constantes](#)

Variables

- string [constantes.HTML_header](#)
Début du fichier HTML ; définit précisément le format utilisé, pour la conformité à la norme stricte du W3C.
- string [constantes.HTML_footer](#)

6.2 Référence du fichier serveur.py

Classes

- class [serveur.BatNav](#)
cette classe est la définition d'un service web.

Espaces de nommage

— [serveur](#)

Constant Groups

— [serveur](#)

Variables

- tuple [serveur._STATIC_DIR](#) = `os.path.join(os.path.abspath("."), "static")`
- dictionary [serveur.dev_config](#)

Index

- [_STATIC_DIR](#)
 - [serveur, 8](#)
- [checkSession](#)
 - [serveur : :BatNav, 9](#)
- [constantes, 7](#)
 - [HTML_footer, 7](#)
 - [HTML_header, 7](#)
- [constantes.py, 11](#)
- [dev_config](#)
 - [serveur, 8](#)
- [HTML_footer](#)
 - [constantes, 7](#)
- [HTML_header](#)
 - [constantes, 7](#)
- [index](#)
 - [serveur : :BatNav, 9](#)
- [jeu](#)
 - [serveur : :BatNav, 10](#)
- [login](#)
 - [serveur : :BatNav, 10](#)
- [serveur, 8](#)
 - [_STATIC_DIR, 8](#)
 - [dev_config, 8](#)
- [serveur.BatNav, 9](#)
- [serveur.py, 11](#)
- [serveur : :BatNav](#)
 - [checkSession, 9](#)
 - [index, 9](#)
 - [jeu, 10](#)
 - [login, 10](#)