

# Fiche descriptive de projet Hub

## *IDiversity*

### 1. Contexte et but du projet

À la suite de notre **Focus Group IDiversity**, nous avons décidé de reprendre ce projet très intéressant.

Nous souhaitons, participer au développement de cette idée en créant une plateforme qui allie à la fois simplicité et convivialité.

IDiversity est une méthode qui vous accompagne dans l'identification et la valorisation de vos compétences.

Nous développerons une plateforme web qui permet à l'utilisateur de consulter des vidéos éducatives (cours). Cette plateforme pourrait ressembler à Netflix sur certains points, par exemple l'utilisateur aura la possibilité de voir les leçons en cours de visionnage sur la page d'accueil. Il aura la possibilité aussi de voir les différents cours sur un catalogue.

L'utilisateur pourra s'inscrire/se connecter sur IDiversity et regarder tout le catalogue disponible et suivre sa progression dans les différentes thématiques proposées.

### 2. Résumé du projet

- Création d'une application web de vidéos.
- Dockerisation de la web-app.
- Mise en place d'un CI/CD complet à l'aide Github Actions.
- Mise en place de tests unitaires
- Déploiement de l'image Docker sur un serveur.
- Création d'une API Rest.
- Enregistrement dans une base de données.
- Mise en place d'un système de sécurisation du site pour prévenir d'activités inattendues sur le serveur.

### 3. Porteur du projet

**Georges Legentil** : Etudiant en 3e année. Je suis intéressé par la création et le développement d'une application web full stack. Je possède quelques connaissances en React notamment grâce au projet Dashboard et également en JAVA grâce à mon stage de 2e année.

**Nicolas Dehez** : Etudiant en 3e année. Je suis intéressé par tout ce qui concerne le développement web. J'ai déjà fait un peu de développement web en html, css pendant mon stage ainsi qu'en angular et node js pendant les projets de 3eme année.

**Yohann Desravines** : Etudiant en 3e année. Je suis intéressé par la réalisation d'une application web de A à Z. Je possède quelques connaissances en développement web, grâce à mon stage de 2ème année, où j'ai réalisé une application web, avec le stack MERN.

#### 4. Objectif fonctionnel

- Création d'un compte utilisateur sur la plateforme Idiversity.
- Personnalisation du profil utilisateur (photo de profil, gestion des favoris.)
- Accéder au catalogue vidéo.
- Reprendre un visionnage précédemment arrêté.
- Suivre sa progression dans les différentes thématiques.
- Possibilité de liker les vidéos.
- Création d'un fil tendance, avec les vidéos les plus regardées.
- Possibilité de supprimer son compte.

#### 5. Environnement technique / technologique

##### Matériel :

- Un serveur pour faire tourner l'application / qui fait tourner docker

##### Langages :

- HTML5/CSS3
- REACTJS
- NODEJS
- EXPRESSJS
- FIREBASE

##### Environnement d'exécution :

- Conteneur Docker
- CI/CD
- Github

##### Ressources :

- Material UI

## 6. Description du livrable

Le livrable sera une application web dockerisé avec un déploiement automatique pouvant afficher un catalogue de vidéo (comme Netflix).

Tout d'abord, elle contiendra une page inscription/connexion, l'utilisateur pourra rentrer ses identifiants et ainsi accéder à la page d'accueil.

**Une page d'accueil** pour avoir un overview des vidéos les plus intéressantes, d'un aperçu des vidéos en cours de visionnage et un suivi de la progression d'une thématique.

Sur la **page profil**, l'utilisateur pourra visualiser plusieurs éléments :

- Les thématiques qu'il a le plus visionné.
- Sa liste de lecture personnalisée.
- Ses vidéos likés.
- Une page de gestion de profil pour supprimer son compte ou le personnaliser.

## 7. Organisation et temporalité

### 7.1. Création du design (maquette)

Afin que l'utilisateur utilise notre produit, il faut un design simple et attractif. Nous voulons passer du temps à créer un design afin d'avoir la meilleure expérience utilisateur possible. On devra aussi faire la maquette pour la version tablette et mobile car notre application sera entièrement responsive.

**Temps estimé** : 4 jours

### 7.2. Création architecture du site

Afin de commencer le développement dans les meilleures conditions, nous devons créer l'architecture de tout le site (back + front), sur des technologies que l'on ne connaît pas (ReactJS) ou très peu (NodeJS).

**Temps estimé** : 4 jours

### 7.3 Setup du projet avec pipeline CI/CD automatisé et dockerisation du projet

Nous souhaitons dockeriser notre application afin de pouvoir la déployer facilement et rapidement.

Nous allons aussi mettre en place un processus de CI/CD grâce à Github Actions.

Lorsque nous pusherons notre code sur la branche master, github déploiera automatiquement le site sur un serveur.

Intégration de variables afin de différencier l'environnement de production et de développement.

**Temps estimé** : 4 jours

#### 7.4 Conception et création de la base de données

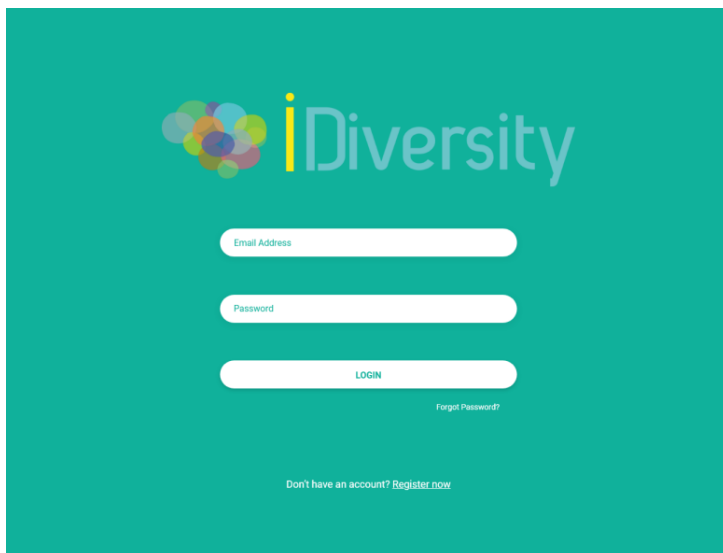
La conception et la création de cette base nous permettra de stocker différentes informations afin d'afficher des statistiques. Elle servira aussi pour stocker ce que la personne veut afficher comme stats ou autre.

**Temps estimé :** 4 jours

#### 7.5 Développement de la page de connexion/d'inscription

La page d'inscription se compose d'un bouton afin de créer son compte qui sera stocké dans notre base de données.

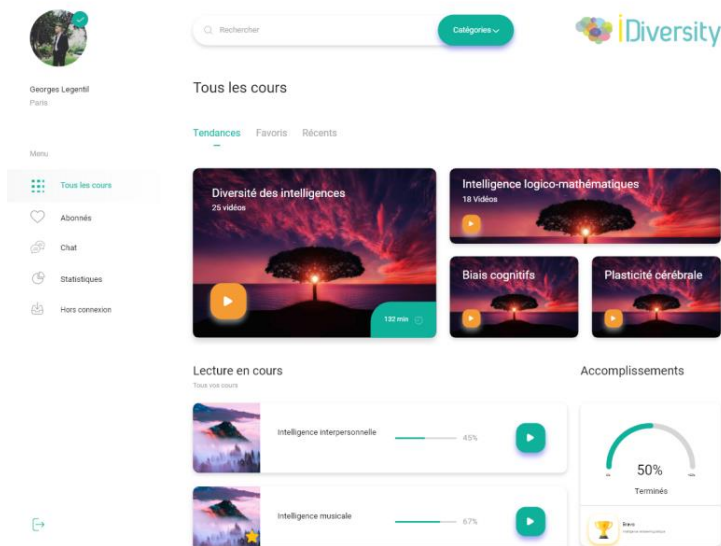
La page de connexion permettra de se connecter à son compte qui récupèrera les informations du client dans la base de données.

The image shows a mockup of a login and registration page for a website called "Diversity". The background is a solid teal color. At the top center, there is a logo consisting of several overlapping circles in various colors (blue, green, yellow, orange, red, purple) to the left of the word "Diversity" in a light blue, sans-serif font. Below the logo, there are three white input fields with rounded ends. The first field is labeled "Email Address" in small, light blue text. The second field is labeled "Password" in small, light blue text. Below the password field is a white button with rounded ends labeled "LOGIN" in small, light blue text. Below the login button, there is a link that says "Forgot Password?" in small, light blue text. At the bottom of the form area, there is a link that says "Don't have an account? Register now" in small, light blue text.

**Temps estimé :** 5 jours

#### 7.6 Développement de la page d'accueil et du menu

La page d'accueil proposera à nos clients plusieurs vidéos dont les plus récentes ou les plus vues. Le client pourra également reprendre la dernière vidéo qu'il a regardé à l'endroit où il s'est arrêté.



**Temp estimé : 5 jours**

#### 7.7 Développement de la page profil

Sur la page profil, l'utilisateur pourra visualiser plusieurs éléments :

Les thématiques qu'il a le plus visionné, sa liste de lecture personnalisée, ses vidéos likés ainsi qu'une page de gestion de profil pour supprimer son compte ou le personnaliser.

**Temps estimé : 6 jours**

#### 7.8 Développement des vidéos sur le site

Toutes les vidéos seront intégrés sur le site afin de permettre aux utilisateurs de les visionner.

**Temps estimé : 4 jours**

#### 7.9 Tests

Nous essayerons au maximum d'intégrer des tests de nos fonctionnalités. L'application web pourra se déployer seulement si les tests sont sans erreur.

Nos tests se feront au fur et à mesure, et nous ne passerons à l'étape suivante uniquement si ce que nous avons fait jusque-là est fonctionnel.

**Temps estimé : 4 jours**

### 8. Mise en production

L'application sera accessible depuis internet sur un domaine qui reste à définir et fonctionnera comme une web-application sur le marché. Il faudra donc configurer le serveur et le sécuriser dans le cas où une personne arrive à trouver une faille de sécurité.

**Temps estimé : 3 jours**

De plus, notre application web sera entièrement responsive, il faudra passer du temps afin d'avoir une compatibilité mobile, tablette et ordinateur.

Nous estimons à  $(24(+50\% = 12) \times 36)$  XP le projet.

**Commenté [AE1]:** Revoir le calcul  
2XP = 1 jour/Homme

## POURQUOI ?

Tout d'abord nous n'avons que très peu de connaissances dans la création et le développement d'une web-application. Nous allons énormément nous documenter car nous souhaitons faire une web-application très bien codée qui soit entièrement fonctionnelle sans bug.

Nous allons également intégrer de nombreuses fonctionnalités à notre application web ce qui nous donnera beaucoup de temps et de travail.

De plus, de nouvelles fonctionnalités pourraient être rajoutées en fonction des retours de l'équipe IDiversity.

## Etape du projet

Dans un premier temps, nous allons réaliser toute la partie design de notre application web, puis nous allons réaliser l'architecture de l'application web. Nous réaliserons également la documentation, le docker et le CI/CD (25%)

Ensuite, nous ferons toute la partie front-end en réalisant les différentes pages nécessaires à notre application web. Dans la partie front-end, nous commencerons par la page d'accueil pour ensuite faire page par page en fonction des catégories que nous mettrons. (50%)

Dans la partie back-end, nous commencerons par un système d'authentification avec une base de données puis nous ferons tous les systèmes nécessaires afin de mettre en place les vidéos sur notre site. (75 %)

Nous ferons ensuite des tests sur notre application. L'application sera accessible depuis internet sur un domaine qui reste à définir et fonctionnera comme une web-application sur le marché. Il faudra donc configurer le serveur et le sécuriser dans le cas où une personne arrive à trouver une faille de sécurité. (100%)