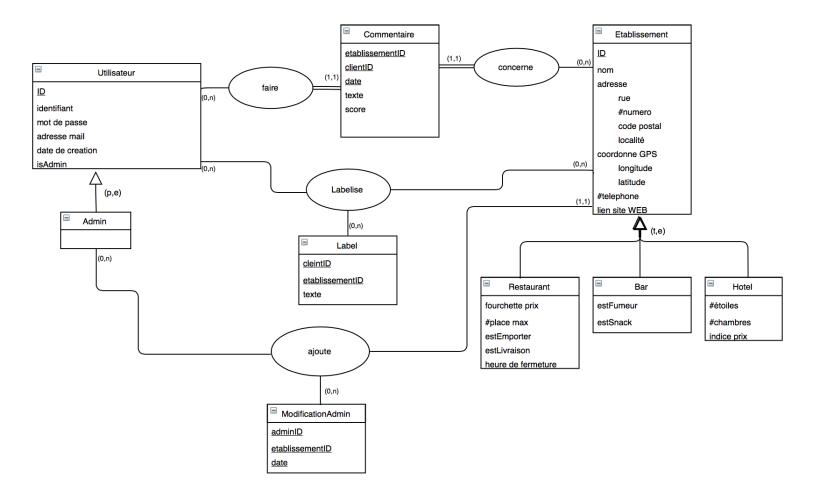
Rapport : Projet - Base de donnée

Maximilien ROMAIN (000411776) - George RUSU (000407965) Le 8 mai 2016

Table des matières

1	Dia 1.1	gramn Contra		s:																								3 3
2	Mo	Model Relationnel													4													
3	Choix d'implémentation Installation Script SQL DDL															5												
4																5												
5																6												
6	Rec	uetes																										8
	6.1	En SC	QL .																									8
		6.1.1	R1																									8
		6.1.2	R2																									8
		6.1.3	R3																									8
		6.1.4	R4																									9
		6.1.5	R5																									9
		6.1.6	R6																									9
	6.2	Algèbi	re rel																									9
	٠	6.2.1	R1																									9
		6.2.2	R2		•																•	•	•	•				9
		6.2.3	R3																						•	•	•	10
		6.2.4	R4																									10
	6.3	Calcul	_																									10
	0.0	6.3.1	R1				ирг																		•	•	•	10
		6.3.2	R2																		•	•	•	•	•	•	•	10
		6.3.3	R3		•	• •	•		•												•	•	•	•	•	•	•	11
		6.3.4	R4		•		•		•															•	•	•	•	11
		0.5.4	Λ^4		•		•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•		٠	•	•	•	٠	•	•	•	11
7	Exp	licatio	n dı	ı fo	nc	etic	nn	er	ne	en	t	de	e 1	ac	tr	e	pl	at	efe	or	m	\mathbf{e}						11
8	Der	$_{ m nonstr}$	atio	n																								13
9	Fonctionnalités implémentées													20														
10 Justification de nos choix												20																

1 Diagramme



1.1 Contraintes:

- Un client peut être un admin ou bien un utilisateur.
- Un client ne peut pas commenter un même établissement une même date.
- La date d'enregistrement d'un utilisateur doit être inférieure a la date de chaque commentaire qu'il fait.

- Un client peut faire soit un commentaire soit apposer un label(tag) qu'il crée ou qu'il invente.
- Un commentaire doit contenir l'ID du client, l'ID de l'établissement ainsi que le texte et le score.
- Un label doit contenir l'ID du client, l'ID de l'établissement ainsi que le label(tag).
- Un client ne peut pas labeliser plusieurs fois un même établissement avec un même label.

2 Model Relationnel

- Etablissement(ID, Nom, Adresse, AdRue, AdNuméro, AdCodePostal, AdLocalité, Coordonnée, CoodLongitude, CoordLatitude, NumTelephone, SiteWeb)
- Restaurant(ID, FourchettePrix, NbrPlace, *Emporter*, *Livraison*, Fermeture)
 - ID référence Etablissement.ID
- Bar(ID, Fumer, Snack) ID référence Etablissement.ID
- Hotel(ID, NbrEtoiles, NbrChambres, IndicePrix) ID référence Etablissement.ID
- Utilisateur(ID, Identifiant, AdresseMail, MotDePasse, DateCréation)
- Admin(ID)
 ID référence Utilisateur.ID
- ModificationAdmin(AdminID, EtablissementID, Date)
 AdminID référence Utilisateur.ID; EtablissementID référence Etablissement.ID
- Commentaire(Score, Texte, Date, EtablissementID, UtilisateurID) EtablissementID référence Etablissement.ID; UtilisateurID référence Client.ID
- Label(EtablissementID, UtilisateurID, Tag)
 EtablissementID référence Etablissement.ID; UtilisateurID référence Utilisateur.ID;

3 Choix d'implémentation

Pour expliquer notre schéma UML plus haut, nous avons choisi l'implémentation suivante : lorsqu'on voudra connaître les informations d'un établissement, les commentaires, les tags , auteur du commentaire, auteur du tag, etc) il nous suffira de retrouver son id correspondant et de regarder avec cet id dans les tables Commentaire et Label . Idem, pour un utilisateur, si on souhaite savoir ce qu'il a commenté. Nous pouvons donc dire que nos deux tables de bases sont Commentaire et Label. Si on désire connaître la date de création d'un établissement ainsi que l'admin qui l'a créé , il suffira de regarder dans la table ModificationAdmin.

En ce qui concerne le distinction entre utilisateur et admin, nous avons une colonne, isAdmin qui grâce à un booléen ou bien à un int (0 ou 1) nous permet de savoir si le client est admin ou bien un simple utilisateur. L'héritage présent dans le schéma permet donc de voir ce qu'un admin peut faire en plus qu'un client standard, c'est à dire creer un établissement.

L'héritage pour la table Etablissement comme vu sur le schéma a été résolut en faisant des tables pour chaque type et en ajoutant dans la table Etablissement une colonne "type" qui nous permet de savoir dans quel table fille se trouve l'établissement. Si nous voulons savoir les caractéristique d'un établissement il suffira alors grâce à l'id et au type qu'on récupérera dans la table Etablissement de regarder dans la table correspondante au type pour l'id .

Les langages utilisé sont : le "html" et "css3" ainsi que le "php" et pour ce qui concerne le sql nous avons choisi le "mysql".

4 Installation

Pour installer notre application, il est d'abord nécéssaire de mettre en place la base de données qui contiendra toutes les informations qui seront utilisées. Pour ce faire le premier fichier à exécuter une fois que la connexion à un serveur mysql est faite, est "Create-DB.php", en vérifiant que le fichier header_connect.php se connectera bien. Une fois cela fait, la base de donnée Eureka à été crée ainsi que toutes ses tables. Afin de ne pas commencer avec

une application vide, nous allons parser des fichiers XML qui vont remplir notre base de donné en respectant les contrainte cité plus haut, à savoir une des plus importante : date de création des utilisateurs. L'application est maintenant bien installé et il est possible désormais de l'utiliser correctement. Notre application est un site, il est donc maintenant possible de lancer la page "index.php" et nous voila dans notre application.

5 Script SQL DDL

Voici le fichier "Create-DB.php" comme demandé :

```
include ("header_connect.php");
//Creation de Eureka
echo "Creating Database status: ";
          $conn = new PDO("mysql:host=$servername", $username,
          $conn->setAttribute(PDO::ATTR_ERRMODE, PDO::ERRMODE_EXCEPTION);
           $sql = "CREATE DATABASE Eureka";
          $conn->exec($sql);
          echo "Database created successfully <br>";
          catch(PDOException $e) {
echo "Error: " . $e->get
echo "<br/>obr>";
                              . $e->getMessage();
          sql = "USE Eureka";
     //selecting DB
     $conn->exec($sql);
echo "Creating table Utilisateur status: ";
          try {
          email VARCHAR(50) NOT NULL, dateCreation DATE NOT NULL, isAdmin TINYINT(1) NOT NULL DEFAULT 0,
          PRIMARY KEY (id, identifiant))ENGINE=InnoDB"; $conn->exec($sql); echo "Table created successfully <br/> <br/> ';
          catch (PDOException $e) {
                              . $e->getMessage();
          echo "Error:
echo "<br>";
          echo "Creating table Etablissement status: ";
          $sql = "CREATE TABLE Etablissement (ID INT UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT,
                    nom VARCHAR(50) NOT NULL UNIQUE, rue VARCHAR(50) NOT NULL, lummero INT UNSIGNED NOT NULL, codePostal INT UNSIGNED NOT NULL, localite VARCHAR(30) NOT NULL, longitude FLOAT NOT NULL, latitude FLOAT NOT NULL, telephone VARCHAR(15) NOT NULL, lienWeb VARCHAR(100), type VARCHAR(10) NOT NULL, PRIMARY KEY (ID, nom, type))ENGINE=InnoDB";
          $conn->exec($sql);
          echo "Table created successfully <br > ";
          catch(PDOException $e) {
echo "Error: " . $e->get
echo "<br/>obr>";
                              . $e->getMessage();
          echo "Creating table Bar status: ";
          **.9 CREATE TABLE Bar (ID INT UNSIGNED PRIMARY KEY NOT NULL, fumeur TINYINT(1) NOT NULL,
                     petiteRestauration TINYINT(1) NOT NULL, FOREIGN KEY (ID) REFERENCES Etablissement(ID))
```

```
ENGINE=InnoDB":
$conn->exec($sql);
echo "Table created successfully <br > ";
catch(PDOException $e) {
echo "Error: " . $e->get
echo "<br/>br>";
                       . $e->getMessage();
echo "Creating table Hotel status: ";
try {
sql = "CREATE TABLE Hotel (ID INT UNSIGNED PRIMARY KEY NOT NULL, prix FLOAT UNSIGNED NOT NULL,
            nbChambres INT UNSIGNED NOT NULL, nbEtoiles INT UNSIGNED NOT NULL,
            FOREIGN\ KEY\ (ID\,)\ REFERENCES\ Etablissement (ID\,)) ENGINE=InnoDB"
$conn->exec($sql);
echo "Table created successfully <br>";
catch(PDOException $e) {
echo "Error: " . $e->getMessage();
echo "<br/>br>";
echo "Creating table Restaurant status: ";
try {
**syl = "CREATE TABLE Restaurant (ID INT UNSIGNED PRIMARY KEY NOT NULL, prix FLOAT UNSIGNED NOT NULL, placesBanquet INT NOT NULL, emporter TINYINT(1) NOT NULL, livraison TINYINT(1) NOT NULL, fermeture VARCHAR(7) NOT NULL, FOREIGN KEY (ID) REFERENCES Etablissement(ID))ENGINE=InnoDB";
conn->exec(sql);
echo "Table created successfully <br > ";
catch(PDOException $e) {
echo "Error: " . $e->getMessage();
echo "<br/>br>";
echo "Creating table ModificationAdmin status: ";
try {
$sql = "CREATE TABLE ModificationAdmin (etablissementID INT UNSIGNED NOT NULL,
            CREATE TABLE MODIFICATION Admin (etablissementID INT UNSIGNED AdminID INT UNSIGNED NOT NULL, dateCreation DATE NOT NULL, PRIMARY KEY (etablissementID , adminID , dateCreation), FOREIGN KEY (etablissementID) REFERENCES Etablissement(ID), FOREIGN KEY (adminID) REFERENCES Utilisateur(ID)) ENGINE=InnoDB";
$conn->exec($sql);
echo "Table created successfully <br>";
catch(PDOException $e) {
echo "Error: " . $e->get
echo "<br/>obr>";
                     " $e->getMessage();
echo "Creating table Label status: ";
$sql = "CREATE TABLE Label (etablissementID INT UNSIGNED NOT NULL,
            CREATE TABLE Label (etablissementID INT UNSIGNED NOT NULL, clientID INT UNSIGNED NOT NULL, texte VARCHAR(50) NOT NULL, PRIMARY KEY (etablissementID, clientID, texte), FOREIGN KEY (etablissementID) REFERENCES Etablissement(ID), FOREIGN KEY (clientID) REFERENCES Utilisateur(ID))ENGINE=InnoDB";
$conn->exec($sql);
echo "Table created successfully <br>";
catch (PDOException $e) {
echo "Error: "
echo "<br/>;
                       . $e->getMessage();
/
//Creation de table Commentaire
echo "Creating table Commentaire status: ";
conn-exec(sql);
echo "Table created successfully <br >";
```

```
}
catch(PDOException $e) {
echo "Error: " . $e->getMessage();
echo "<br/>br>";
}
```

6 Requetes

6.1 En SQL

6.1.1 R1

SELECT u.identifiant FROM Utilisateur u WHERE u.ID IN (SELECT c.clientID FROM Commentaire c WHERE c.etablissementID IN (SELECT c.etablissementID FROM Commentaire c WHERE c.clientID IN (SELECT u.ID FROM Utilisateur u WHERE u.identifiant="Brenda") AND c.score>=4) GROUP BY c.clientID HAVING count(c.etablissementID)>=3)

6.1.2 R2

SELECT e.nom FROM Etablissement e WHERE e.ID IN(SELECT DISTINCT c.etablissementID FROM Commentaire c WHERE c.clientID IN (SELECT DISTINCT c.clientID FROM Commentaire c WHERE c.etablissementID IN(SELECT c.etablissementID FROM Commentaire c WHERE c.clientID IN (SELECT u.ID FROM Utilisateur u WHERE u.identifiant="Brenda") AND c.score>=4)

GROUP BY c.clientID HAVING count(DISTINCT c.etablissementID)>=(SELECT count(c.etablissementID)

FROM Commentaire c WHERE c.clientID IN (SELECT u.ID FROM Utilisateur u WHERE u.identifiant="Brenda") AND c.score>=4)))

6.1.3 R3

SELECT DISTINCT e.nom FROM Etablissement e WHERE NOT EXISTS (SELECT * FROM Commentaire c WHERE c.etablissementID=e.ID) OR EXISTS (SELECT * FROM Commentaire c WHERE c.etablissementID=e.ID GROUP BY e.ID HAVING count(*)<=1)

6.1.4 R4

SELECT u.identifiant FROM Utilisateur u WHERE u.ID IN (SELECT m.adminID FROM ModificationAdmin m WHERE not exists (SELECT * FROM Commentaire c WHERE c.clientID=m.adminID AND c.etablissementID=m.etablissementID))

6.1.5 R5

SELECT e.nom, AVG(c.score) FROM Etablissement e, Commentaire c WHERE e.ID=c.etablissementID GROUP BY c.etablissementID HAVING count(*)>=3 ORDER BY avg(c.score) DESC

6.1.6 R6

SELECT l.texte FROM Label l, Commentaire c WHERE l.etablissementID=c.etablissementID GROUP BY texte HAVING count(DISTINCT l.etablissementID)>=5 ORDER BY avg(c.score) DESC

6.2 Algèbre relationnelle

6.2.1 R1

```
a \leftarrow \pi_{ID}(\sigma_{identifiant="Brenda"}(Utilisateur))
b \leftarrow \pi_{etablissementID,clientID}(\sigma_{score>=4}(Commentaire \cap a))
c \leftarrow \pi_{clientID}(\sigma_{\#Etablissement>=3}(b))
d \leftarrow \pi_{identifiant}(Etablissement \cap c)
```

 $\pi_{identifiant}(Etablissement \cap \pi_{clientID}(\sigma_{\#Etablissement} > 3(\pi_{etablissementID, clientID}(\sigma_{score}) = 4(Commentaire \cap \pi_{ID}(\sigma_{identifiant} = \pi_{renda} (Utilisateur)))))))$

6.2.2 R2

```
a \leftarrow \pi(\sigma_{Identifiant="Brenda"}(Utilisateur))
b \leftarrow a * Commentaire
c \leftarrow \sigma_{score>3}(b)
d \leftarrow \sigma_{score>3}(Commentaire)
e \leftarrow \pi_{etablissementID,clientID}(d-c)
f \leftarrow e \div c
g \leftarrow \pi_{Nom}(f \bowtie_{etablissementID=ID} Etablissement)
```

```
\pi_{Nom}(\pi_{etablissementID,clientID}(\sigma_{score>3}(Commentaire) - \sigma_{score>3}(\pi(\sigma_{Identifiant="Brenda"}(Utilisateur)) * Commentaire)) \div \sigma_{score>3}(\pi(\sigma_{Identifiant="Brenda"}(Utilisateur)) * Commentaire) \bowtie_{etablissementID=ID} Etablissement)
```

6.2.3 R3

```
a \leftarrow \sigma_{etablissementID=ID \land \#(*) <=1}(Commentaire)

b \leftarrow \sigma_{etablissementID=ID}(Commentaire)
```

 $c \leftarrow \pi_{Nom}(Etablissement \cap a - b)$

 $\pi_{Nom}(Etablissement \cap \sigma_{etablissementID=ID \land \#(*) < =1}(Commentaire) - \sigma_{etablissementID=ID}(Commentaire))$

6.2.4 R4

```
a \leftarrow \pi_{etablissementID,clientID}(ModificationAdmin)

b \leftarrow \pi_{etablissementID}(Commentaire)

c \leftarrow a * b

d \leftarrow \pi_{etablissementID,clientID}(c)

e \leftarrow a - d

f \leftarrow \pi_{identitifant}(e \bowtie_{clientID=ID} Utilisateur)
```

 $\pi_{identitifant}(\pi_{etablissementID,clientID}(ModificationAdmin) - \pi_{etablissementID,clientID}(\pi_{etablissementID,clientID}(ModificationAdmin) * \pi_{etablissementID}(Commentaire)) \bowtie_{clientID=ID} Utilisateur)$

6.3 Calcul relationnel tuple

6.3.1 R1

 $\{u.Nom|Utilisateur(u) \land Commentaire(c) \land u.ID = c.clientID \land c.etablissementID >= 3 \land c.clientID = u.ID \land u.identifiant = "Brenda" \land c.score >= 4\}$

6.3.2 R2

```
\{e.Nom|Etablissement(e) \land \forall u\ Utilisateur(u) \rightarrow (\exists c(Commentaire(c) \land e.ID = c.etablissementID \land c.clientID = u.ID \land c.score > 3 \land u.Nom = "Brenda"))\}
```

6.3.3 R3

 $\{e.Nom|Etablissement(e) \land \nexists c_1(Commentaire(c_1) \land c_1.etablissementID = e.ID) \lor \exists !c_2(Commentaire(c_2) \land c_2.etablissemendID = e.ID)\}$

6.3.4 R4

 $\{u.Nom|Utilisateur(u) \land \exists e \not\exists c(Etablissement(e) \land Commentaire(c) \land c.clientID = u.ID \land c.etablissementID = e.ID)\}$

7 Explication du fonctionnement de notre plateforme

Tout d'abord, commençons par la création de la base de donnée. Pour le script de création il n'y a rien de compliqué, ce ne sont que des requêtes d'insertion (on peut le voir à la section 5). Nous arrivons donc au parseur qui va commencer par le fichier "Restaurant.xml" et va le décomposer de manière à remplir la base de donnée et ainsi de suite pour les fichiers "Cafes.xml" et "Hotel.xml". Lors du traitement de celui-ci, les utilisateurs vont être ajouté en fonction de leur activité. S' ils ont ajoute un établissement ils seront admin ou s' ils ont apposer un commentaire ou un label ils seront utilisateur. Ils faut biensur noter que si on s'aperçoit qu'un utilisateur a créer par la suite un établissement, il va devenir un admin. Pour un établissement c'est un peu plus complexe, on va d'abord insérer l'établissement dans la table Etablissement, et puis en fonction du type de celui ci, on va faire une insertion dans la table correspondante (Restaurant, Bar ou Hotel). Il faut tout de même ne pas oublier que chaque établissement est créer par un admin, cette création sera stockée dans la table ModificationAdmin ainsi que la date de création qui sera elle aussi déterminée depuis les fichier xml. Attention, à chaque fois qu'on fais une insertion dans la table ModificationAdmin on va regarder si la date de création est bien plus récente que la date de création de l'utilisateur, sinon on fait un swap des deux dates. Passons donc aux Commentaires et aux labels. Au fur et à mesure que le parseur rencontre des commentaires ou des tags, il va ajouter les utilisateurs s'ils ne sont pas déjà existant, insérer les commentaires et leur score dans la table Commentaire et les tags dans la table Label. Idem que pour la création des établissements, on va vérifier pour chaque commentaire si la date de celui ci est plus récente que celle de

la création de l'utilisateur sinon l'échange aura lieu.

Ensuite, l'interface graphique. Celle ci est très simple, elle contient une page de garde, un moteur de recherche, une page où on peut consulter notre profil si on est connecté et ensuite une page spécialement faite pour les requêtes demandé. Pour la page d'accueil, on peut voir les dernier établissements ajouté, pour chacun on peut le consulter, c'est à dire voir tous ce qui le défini (cfr. plus bas). La page du moteur de recherche nous permet de rechercher un établissement par le type, le nom, la commune et par un tag. Une recherche doit être au minimum composé par un de ces attributs si pas tous. Chaque combinaison est possible. Le résultat de la recherche sera affiché en dessous du moteur de recherche et pour chaque établissement nous allons pouvoir le consulter. Lors de la consultation de chaque établissement dans son contexte, on peut voir son nom ses caractéristiques ainsi que sa localisation, les commentaires qui ont déjà été fait, une movenne des scores pour l'évaluer, les tags ainsi que leur poids et biensur c'est sur cette page qu'un utilisateur connecté pourra ajouter un commentaire et un tag. Nous arrivons donc à la page du profil, mais pour cela il faut bien être connecté et donc être membre (si pas membre il est possible de créer un compte). Le client peut modifier son mot de passe ainsi que son email, voir son historique d'activité qui est composé de commentaires et de tags, ainsi que pour chacun d'eux il est possible de les voir dans leur contexte, c'est à dire sur la page de présentation de l'établissement expliqué plus haut. Si l'utilisateur qui est connecte est aussi admin il a la possibilité d'ajouter un établissement, modifier ou bien en supprimer un. L'ajout est très simple, l'admin doit compléter les champs nécessaire à la description d'un établissement et choisir le type et en fonction de ce type l'utilisateur sera dirigé vers une page avec les caractéristique spécifique de ce type d'établissement où il pourra finaliser l'ajout. Pour la modification le principe est le même, l'admin peut voir tous les établissement qui sont présent et grâce à l'id d'un établissement il peut modifier seulement les champs qu'il désire et une fois cela fait, grâce au type de l'établissement il sera dirigé vers une autre page pour modifier les caractéristiques spécifiques de celui-ci. Nous arrivons donc à la suppression d'un établissement, sur cette page l'admin peut consulter tout les établissements qui sont présent dans la base de donnée et grâce à un id il peut effacer l'établissement correspondant à cet id. La dernière page qui est celle des requêtes est une page spécialement faite pour la démonstration des requêtes SQL demandées.

Enfin, la base de notre site est la base de donnée Eureka, c'est la que nous avons toutes les informations. Nous ne stockons rien du cote client sauf les variables de sessions. Le fonctionnement de notre application est due aux variables de sessions et à l'url grâce au quel on peut changer de page et arriver sur celle désiré(envoie de l'id d'un établissement d'une page à une autre).

8 Demonstration

Nous allons supposer que la connexion avec le serveur mysql est déjà fonctionnelle. Nous allons donc créer la base de donnée grâce au script "Create-DB.php". Voici un output une fois que la base de donnée a été créer avec succès :

Creating Database status: Database created successfully
Creating table Utilisateur status: Table created successfully
Creating table Etablissement status: Table created successfully
Creating table Bar status: Table created successfully
Creating table Hotel status: Table created successfully
Creating table Restaurant status: Table created successfully
Creating table ModificationAdmin status: Table created successfully
Creating table Label status: Table created successfully
Creating table Commentaire status: Table created successfully

Ensuite nous allons exécuter le fichier "parser.php". Voici un petit exemple:

CONNEXION SUCCESS Lecture Fichier XML *** LECTURE RESTAU XML *** Date création : 2/10/2008

Admin : Boris ADMIN DOESN'T EXIST

INSERT UTILISATEUR ADMIN SUCCESS GET ID ADMIN SUCCESS 1

GET ID ADMIN SUCCESS I VERIFICATION DATECREATION UTILISATEUR ADMIN DATECREATION UTILISATEUR ADMIN OLDEST

Name : Chez Théo Sodexho ULB Street : Avenue Paul Héger

Num: 22 Zip: 1050 City: Ixelles Longitude: 4.381571 Latitude: 50.813257 Tel: 02/650 49 35

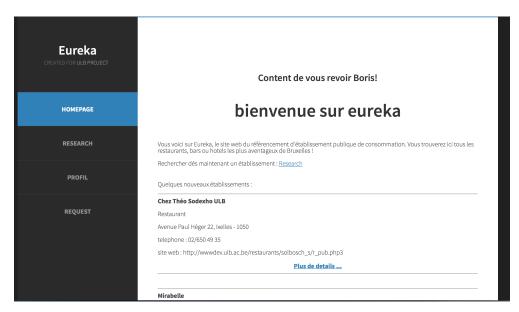
Site: http://wwwdev.ulb.ac.be/restaurants/solbosch_s/r_pub.php3

ETABLISSEMENT DOESN'T EXIST INSERT ETABLISSEMENT SUCCESS

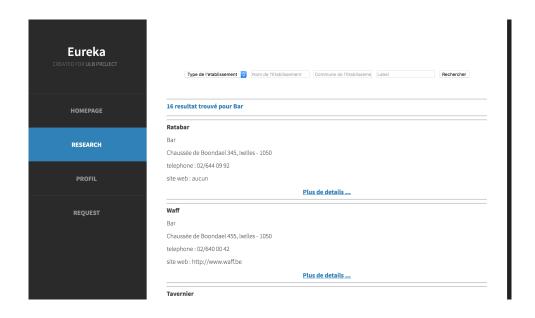
Pendant que le parseur s'exécute on peut très bien regarder dans la base de donnée grâce à une console pour voir qu'elle va progressivement se remplir avec nos établissement, commentaire, utilisateur,...etc. Une fois celle ci finie

on peut passer à l'interface graphique.

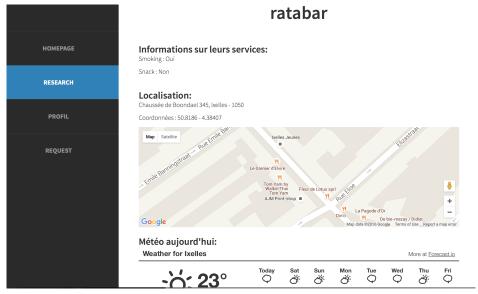
Nous arrivons donc à notre plateforme. Nous sommes sur la page de garde. Ici on va se connecter, pour cela il suffit d'aller dans la section "connexion" et une page avec un nom d'utilisateur et un mot de passe s'affichera. Si on a pas d'utilisateur on va en créer un, pour cela il y a le bouton "enregistrer". La création de compte se passe exactement comme pour une connexion, le client devra choisir un identifiant, un mot de passe et donner son adresse mail. Une fois connecté on va se retrouver sur la page d'accueil et on peut commencer la démo. Il faut tout de même noter que pour voir les établissements il ne faut pas être nécessairement connecté. Voici ce que ça donne jusqu'ici:



Nous allons maintenant essayer le moteur de recherche, nous allons rechercher les établissements qui sont des bars. Voyons ce que ça donne :

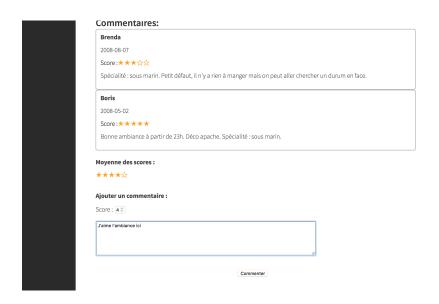


Pour chaque résultat si on clique sur le lien "Plus de détails" on va arriver sur la page de présentation d'un établissement. Regardons :



C'est

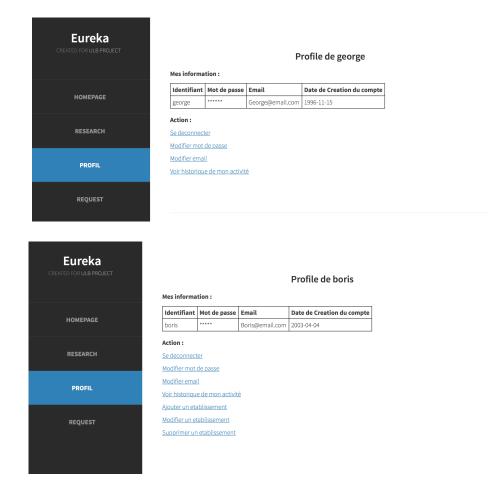
aussi sur cette page que le client va pouvoir commenter et apposer un tag tout en respectant les contraintes vu plus haut. Voici un exemple de commentaire :



Voici un exemple de tag :

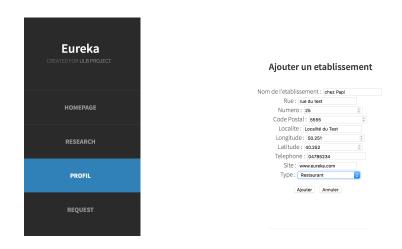


On va avancer et on va arriver à la page du profil de l'identifiant, voici une page d'un utilisateur et d'un admin :

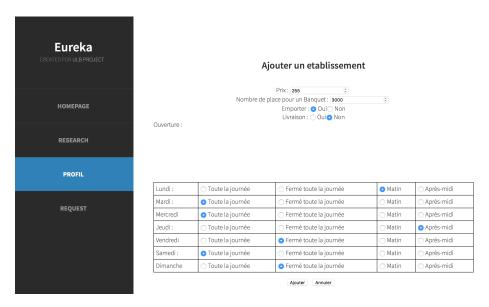


Comme vous pouvez le voir l'admin qui est dans notre exemple Boris peut ajouter, modifier et supprimer des établissements tandis qu'un utilisateur ne détient pas ce pouvoir.

Voyons comment se passe l'ajout d'un établissement :



Une fois cette première étape effectué, nous arrivons sur cette page :



Passons maintenant à la modification d'un établissement :



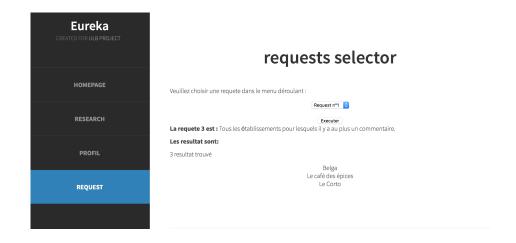
Il faut préciser que l'admin peut voit tout les établissement existant dans la base de donne et en choisissant un id , il peut modifier les colonnes qu'il désire de l'établissement correspondant. Même principe que pour l'ajout, nous arrivons sur une autre page :



Encore une fois l'admin peut voir les caractéristique de l'établissement et peux ou non modifier certaine informations.

La suppression se fait avec le même principe, la seule différence c'est que l'admin n'a qu'une seule étape, le choix de l'établissement à supprimer qui se fait comme pour la modification grâce à un id.

Pour terminer notre bref démonstration, la page des requêtes :



Cette page a été spécialement conçue pour la démonstration des requêtes SQL demandées.

9 Fonctionnalités implémentées

Comme fonctionnalité nous avons : dans la page d'accueil un petit affichage des dernier établissement créer en fonction de la date, dans la page de présentation de chaque établissement nous avons la carte de localisation, les scores sont affichés avec des étoiles. Le client a la possibilité de changer sont mot de passe ainsi que son email. En ce qui concerne l'historique de l'activité d'un utilisateur, sont historique reprend les commentaire dans l'orde du plus récent(date) vers le plus ancien et aussi l'historique des tag apposé.

10 Justification de nos choix

Nous avons choisi mysql tout simplement parce que nous l'avons déjà tous les deux utilisé. Nous avons choisi de créer une plateforme web parce que cela convenait au mieux au projet demandé.Comme langage intermédiaire entre l'interface graphique (html et css) nous avons choisi le php puisque nous le connaissions quelque peu.

Pour le serveur mysql nous avons utilise une "raspberry pie" sur laquelle tourne le serveur mysql. Nous pouvons l'accéder à distance grâce à un vpn. En ce qui concerne l'interface graphique de notre plateforme, nous ne nous sommes pas trop attardé la dessus puisque cela sort du cadre de ce cours,

nous avons donc opter pour le choix d'un template que nous avons quelque peu modifié à notre sauce.