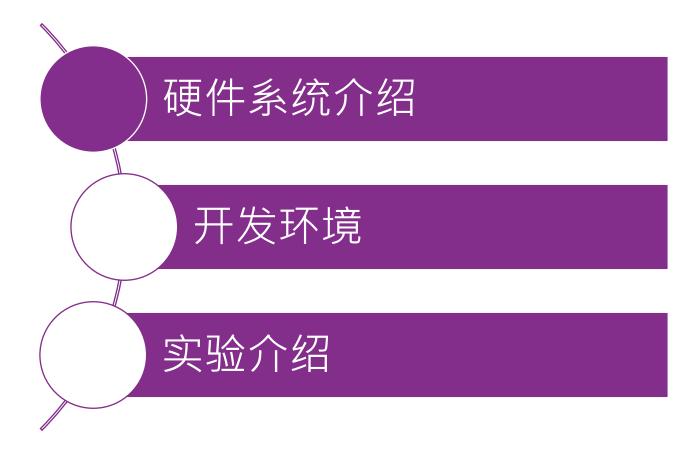


# 《嵌入式系统》大作业 part1



# 本章提纲





### 硬件系统介绍

□系统采用MPU和MCU双平台设计,MPU用于 Linux操作系统开发,MCU用于ARM体系结构与 裸机编程

□采用高性能多核异构系统架构芯片STM32-MP157A, 包含双核Arm Cortex-A7和单核Arm Cortex-M4; A7内核应用处理器主频为650MHz, M4内核微控制器主频为209MHz

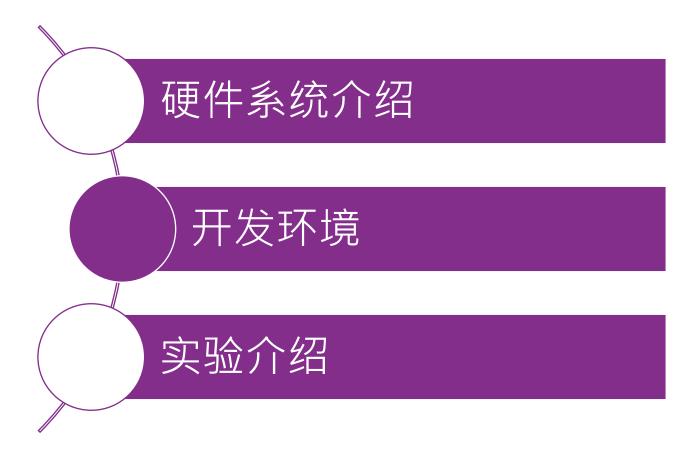


#### 硬件系统介绍

- □内存和存储: 1GB DDR, 708KB SRAM, 384KB AHBSRAM + 64KB AHBSRAM
- □1个4GB eMMC
- □提供图形处理器单元(GPU): 支持OpenGL ES2.0
- □板载硬件接口:包括IIC,SPI,USB2.0 HOST、USB2.0 OTG,SDIO,CAN,UART,RGB888信号接口,HDMI接口,RS485接口,10/100/1000M以太网,SWD标准下载接口以及应用模块扩展接口
- □传感器,执行器,扩展板,显示单元等



# 本章提纲





#### 开发环境-EMMC启动

#### STM32MP157启动开关

EMMC启动	SD/TF卡启动	USB下载模式启动	M4 debug模式启动

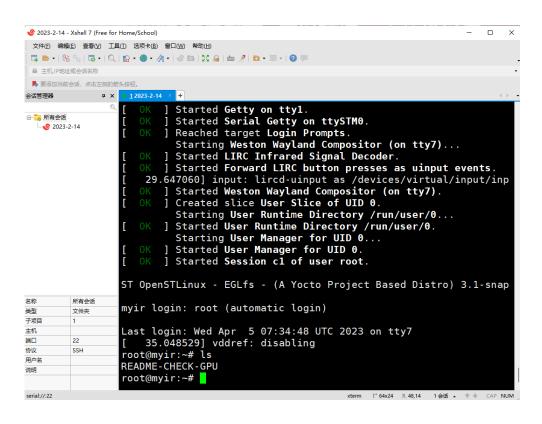
板子上的红色拨码开关用来设置启动方式,支持这四种方式:EMMC启动、SD卡启动、USB烧写以及M4 (debug) 模式。

开发板出厂在EMMC内部烧录了Qt Linux系统,在SDCard内烧录了Ubuntu系统,可使用拨码开关切换启动不同的系统。



#### 开发环境—主从机通信

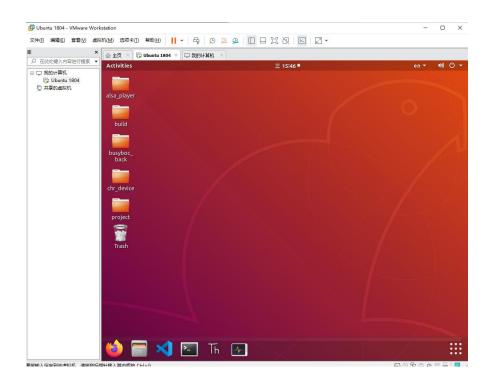
□ 使用USB Type-B 连接开发板,使用xshell串口工具连接开发板。





#### 开发环境——Linux 虚拟机

### □ 在Linux虚拟机中编写代码



虚拟机账号和密码都是bkrc



### 开发环境——利用虚拟机交叉编译代码

- □ 交叉编译 (intel x86 -> ARM)
  - □ 原因
    - □ 嵌入式平台性能低,运行速度慢
    - □ 编译过程消耗资源,嵌入式平台往往没有足够大的空间
    - □ 完整的Linux编译环境需要很多支持包,交叉编译使得我们不需要将这些包移 植到目标平台上
- □ 加载交叉编译环境

bkrc@ubuntu:~\$ source /opt/st/myir/3.1-snapshot/environment-setup-cortexa7t2hf-n
eon-vfpv4-ostl-linux-gnueabi

□ 编译程序

bkrc@ubuntu:~\$ \$CC Music App.c -o Music App



#### 开发环境——网络配置

### □ 设备联网

- A. 将网线连接到路由器上,自动DHCP
- B. 用网线连接到开发板和电脑,然后在电脑端和开发板端配置 ip地址。然后利用ping命令确认能够联通。



root@myir:~# ifconfig eth0 192.168.3.121 netmask 255.255.255.0 root@myir:~# route add default gw 192.168.3.1

```
root@myir:~# ifconfig
eth0 Link encap:Ethernet HWaddr C6:74:58:DD:11:65
    inet addr 192.168.3.121 Bcast:192.168.3.255 Mask:255.255.255.0
    inet6 addr: fe80::c474:58ff:fedd:1165/64 Scope:Link
    UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1
    RX packets:11079 errors:0 dropped:362 overruns:0 frame:0
    TX packets:332 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
    collisions:0 txqueuelen:1000
    RX bytes:2212524 (2.1 MiB) TX bytes:49650 (48.4 KiB)
    Interrupt:51 Base address:0xa000
```

电脑端IP配置

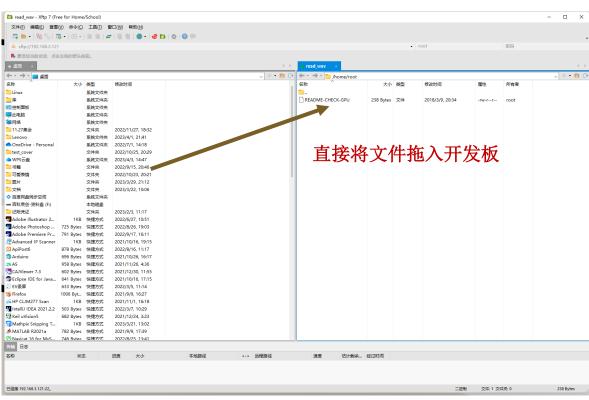
开发板IP配置



### 开发环境——利用FTP上传可执行文件

# □ FTP连接 (Xftp)







#### 开发环境——执行代码

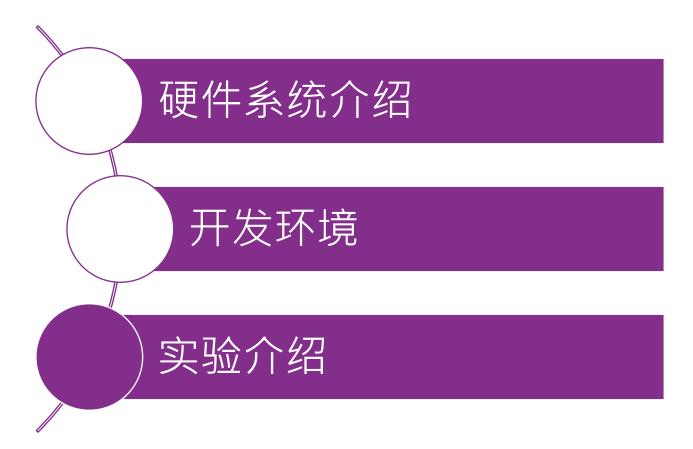
#### □ 代码执行

```
root@myir:~# ls
Music_App README-CHECK-GPU
```

```
root@myir:~# chmod 777 Music_App
root@myir:~# ls
Music App README-CHECK-GPU around the world-atc.wav
root@myir:~# ./Music App -m around the world-atc.wav -f 161 -r 44
打开文件
wav文件头结构体大小
                                              RIFF
                                              9629618
                                              WAVE
                                              fmt
                                              18
                                              1
                                              22050
                                              44100
                                              2
                                              16
format arg value is : S16LE
rate arg value is : 44.1HZ
rate value is: 44100
```



# 本章提纲





## 大作业part1——音频文件读取

- □ 要求完成Linux环境下音频文件的读取
- □ 熟悉交叉编译过程



#### 实验步骤

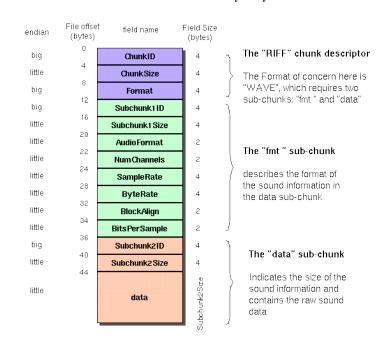
- □使用系统I/O函数读取wav音频文件,并将wav音 频文件的参数输出到命令行。
- □将上一步读取音频文件参数写入开发平台上的txt 文件中。

```
wav文件头结构体大小:
RIFF标志:
                                     RIFF
文件大小:
                                     1224740
文件格式:
                                     WAVE
格式块标识:
                                     fmt
格式块长度:
                                     16
编码格式代码:
                                     1
声道数:
采样频率:
                                     44100
                                     176400
数据块对齐单位:
采样位数(长度):
                                     16
```



### WAV 音频文件格式

#### The Canonical WAVE file format



#### WAV 音频以小端形式进行数据存储

#### RIFF区块

名称	偏移地址	字节数	端序	内容
ID	0x00	4Byte	大端	'RIFF' (0x52494646)
Size	0x04	4Byte	小端	fileSize - 8
Туре	0x08	4Byte	大端	'WAVE'(0x57415645)

#### FORMAT 区块

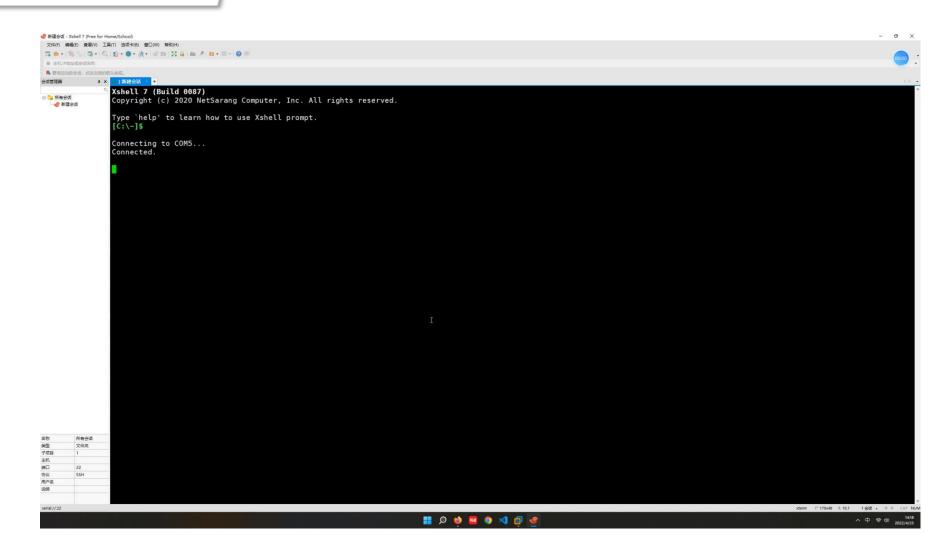
名称	偏移地址	字节数	端序	内容
ID	0x00	4Byte	大端	'fmt ' (0x666D7420)
Size	0x04	4Byte	小端	16
AudioFormat	0x08	2Byte	小端	音频格式
NumChannels	0x0A	2Byte	小端	声道数
SampleRate	0x0C	4Byte	小端	采样率
ByteRate	0x10	4Byte	小端	每秒数据字节数
BlockAlign	0x14	2Byte	小端	数据块对齐
BitsPerSample	0x16	2Byte	小端	采样位数

#### DATA 区块

名称	偏移地址	字节数	端序	内容
ID	0x00	4Byte	大端	'data' (0x64617461)
Size	0x04	4Byte	小端	N
Data	0x08	NByte	小端	音频数据



#### 实验演示





### □开发环境下载链接

https://cloud.tsinghua.edu.cn/d/d78f4969270a421eab7a/

文件较大,建议使用客户端下载。