物联网导论——大作业

陈俊哲 2020010964 软件 01 田正祺 2020080095 软件 01

1 声波信号模拟蓝牙通信

1.1 实现

所有有关蓝牙通信的文件存放在 bluetooth/ 文件夹下。此项目中采取了类似于计算机网络的层次化设计,即为上一层提供接口并且调用下一层的接口。

1.1.1 调制器与解调器

调制器与解调器分别由 bluetooth/modem.py 中的 Modulator 和 Demodulator 类实现,其功能对应计算机网络中的物理层。调制器与解调器能够和协调地运行的前提是它们共享有关声波的属性的信息。以便于将同样的信息传到两类中,类在 bluetooth/soundproperties.py 中实现了 SoundProperties 类保存所有参数。其中包括声音频率的数组 frequencies、采样率 sample_rate、区块的大小 block_size 以及一个符号中的区块个数 blocks_per_symbol。

调制器通过频移键控进行信号调制,即每一个符号由不同频率的、在 SoundProperties 中定义的正弦声波表示。其中频率的个数必须为二的幂数,从而第 $i=0,1,\cdots,n-1$ 个频率表示的序列为 i 的二进制表示。特别的,若定义了两个频率,则第一个频率表示 0,第二个频率表示 1。给调制器输入一序列比特后它将合并相邻的比特形成一个符号,比如 10 对应着第三个频率的声波(若只有两个频率则无需合并)。一个符号中的样本数量为 $block_size*block_per_symbol$,而一个符号的时长为 $block_size*block_per_symbol$ / $sample_rate$ 。最后将所有符号的声波通过扬声器播放。

解调器的参数包括用户提供的缓冲队列与对应着 SoundProperties 中每个频率的强度的临界值。它每次从录影器获取一个区块,即 block_size 个样本,并运行 numpy 包的 FFT 算法,最后判断每个频率的强度是否大于临界值,从而得出这个区块所表示的符号。在测试过程中发现:解调错的区块出现在两个符号的边界之间,而不是一个符号的中间。比如在理想的解调情况下,若 blocks_per_symbol = 4,则两个符号 10 所产生的区块是 11110000。但真正解调的过程中会出现 11100000 或 11111000,但不会出现 11011000。利用这个特征,解调算法连续获取区块,直到获取到与前一个区块的符号不同的区块。这时将之前相同符号的区块所表示的符号放入缓冲队列。以下的例子(依然假设 blocks_per_symbol = 4)展示了以上算法。

时间abcd区块表示的符号00000111111111111111000000011111加入缓冲的符号01111001

在时间 a 前所有符号为 0,在时间 a 遇到了 1,则将之前的 5 个 0 近似到最近的整个符号,即 $5\div 4\approx 1$ 。类似地,在时间 b 会将之前的 15 个 1 近似为 4 个 1 符号。

1.1.2 蓝牙发送器与接收器

此项目中使用的蓝牙包格式如下:

字段	长度 (字节)	内容
前导码	1	10101010
序号	1	此蓝牙包的序号,取值范围为 0-255
最大序号	1	此次传输中最大的序号,取值范围为 0-255 当序号等于最大序号,接收者得知传输完毕
数据长度	1	数据的长度减一,取值范围为 0-255 即不允许不包含数据的包
数据	1 - 256	数据本身

蓝牙发送器与接收器分别由 bluetooth/bluetooth.py 中的 BluetoothSender 和 BluetoothReceiver 类实现,其功能对应计算机网络中的传输层。发送器负责将输入的比特序列分段,在蓝牙包中封装并将蓝牙包的比特序列传给调制器。接收器再调用解调器获取比特序列

1.1.3 字符串编码器与解码器

1.2 测试

2 声波测距