

ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΑΝΑΜΟΝΗΣ

2η ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΗ ΑΝΑΦΟΡΑ

Γεωργία Μπουσμπουκέα- el19059

Θεωρητική μελέτη της ουράς M/M/1

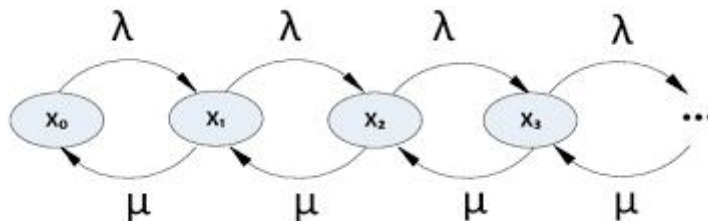
Έστω μια ουρά M/M/1 (αφίξεις $\sim \text{Poisson}(\lambda)$, εξυπηρετήσεις $\sim \text{Poisson}(\mu)$, 1 εξυπηρετητής).



A)

Η ουρά είναι εργοδική (θα έχει θετική πιθανότητα να περάσει από κάθε σημείο του χώρου καταστάσεων) αν η αναλογία του χρόνου που είναι κατειλημμένος ο server, $\rho = \frac{\lambda}{\mu}$, είναι μικρότερη του 1 Erlang. Σε αντίθετη περίπτωση, οι αφίξεις θα συνέβαιναν γρηγορότερα από τις εξυπηρετήσεις και η ουρά θα αυξανόταν απεριόριστα.

Το διάγραμμα ρυθμού μεταβάσεων:



Έστω $P_n(t)$ την πιθανότητα να βρεθεί το σύστημα στην κατάσταση n την χρονική στιγμή t . Οι πιθανότητες αυτές προκύπτουν λογικά από το σύστημα διαφορικών εξισώσεων:

$$\frac{dP_n(t)}{dt} = \lambda \cdot P_{n-1}(t) + \mu \cdot P_{n+1}(t) - (\lambda + \mu) \cdot P_n(t)$$

$$\frac{dP_0(t)}{dt} = \mu \cdot P_1(t) - \lambda \cdot P_0(t)$$

Έστω $P_n = P_n(t)$ στο όριο $t \rightarrow \infty$, οπότε $\frac{dP_n(t)}{dt} = 0$ και προκύπτουν οι εξισώσεις ισορροπίας:

$$\lambda P_0 = \mu P_1 \Rightarrow P_1 = \rho \cdot P_0$$

....

$$P_n = P_0 \cdot \rho^n$$

Ακόμη, ισχύει η ιδιότητα της κανονικοποίησης:

$$\sum_0^n P_n = 1 \Rightarrow P_0(1 + \rho + \dots) = 1$$

Όμως για $0 < \rho < 1$: $(1 + \rho + \dots) \rightarrow \frac{1}{1-\rho}$

Οπότε: $P_0 = (1 - \rho)$ και $P_n = (1 - \rho) \cdot \rho^n$, $n > 0$

B)

$$\text{Ισχύει: } E[n(t)] = \sum_1^\infty k P_k = \frac{\rho}{1-\rho}$$

Ο μέσος χρόνος καθυστέρησης ενός πελάτη στο σύστημα δίνεται με χρήση του τύπου του Little:

$$E[T] = \frac{E[n(t)]}{\gamma} = \frac{E[n(t)]}{\lambda} = \frac{\frac{1}{\mu}}{1-\rho}$$

Γ)

Καθώς μιλάμε για εργοδικό σύστημα, έχει θετική πιθανότητα να βρεθεί σε κάθε κατάσταση μετά το πέρας κάποιου χρόνου, άρα θα βρεθεί και στην κατάσταση με 57 πελάτες: $P_{57} = (1 - \rho) \cdot \rho^{57}$

Ανάλυση ουράς M/M/1 με Octave

A)

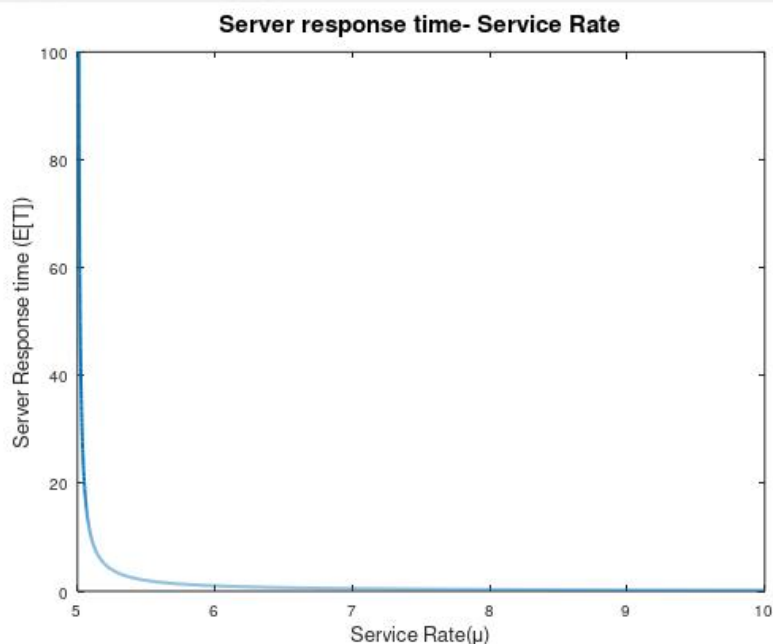
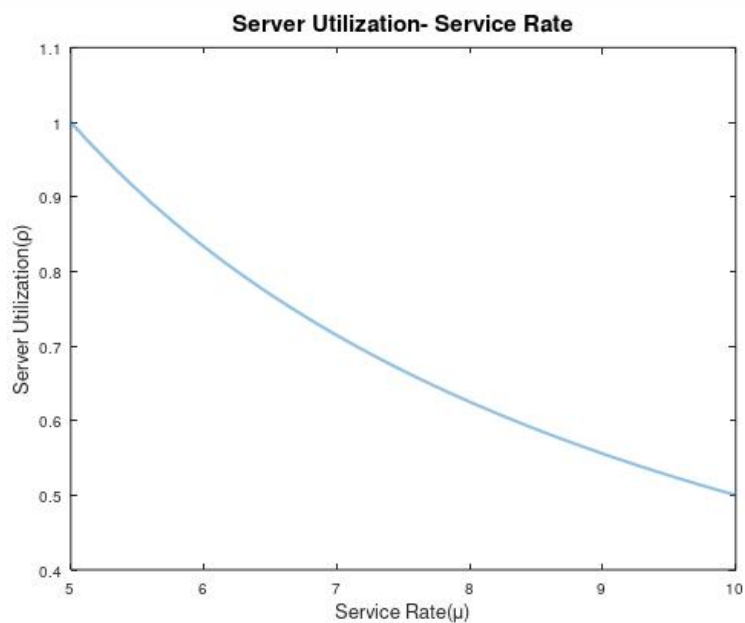
Όπως αναλύσαμε πριν, για να είναι εργοδικό το σύστημα πρέπει $\rho = \frac{\lambda}{\mu} < 1 \Rightarrow$

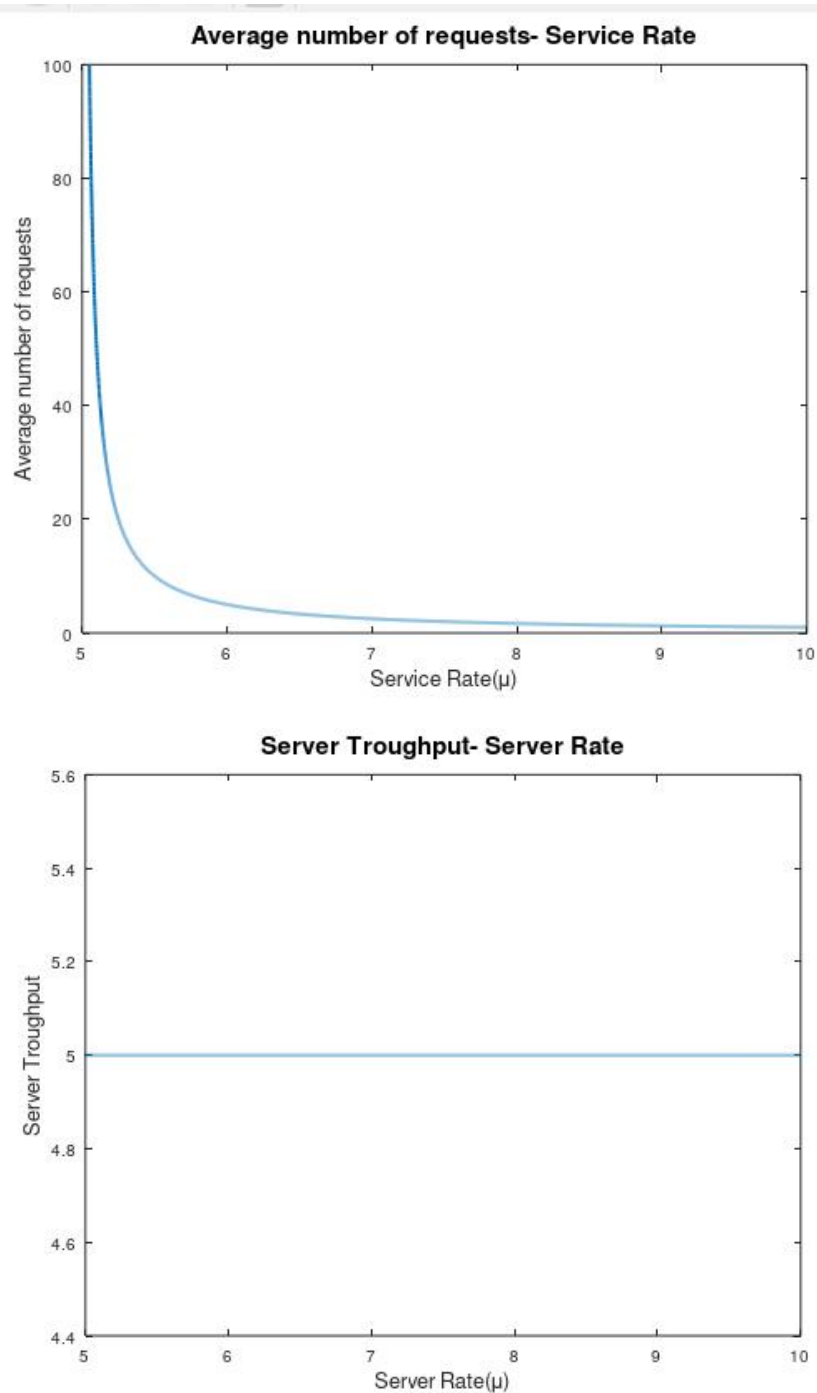
$\mu > \lambda \Rightarrow \mu \in [6, 10]$ πελάτες/min

B)

Χρησιμοποιώντας την συνάρτηση `qsmm1` προκύπτουν τα διανύσματα U, R, Q, X που είναι αντίστοιχα ο βαθμός εξυπηρέτησης, ο μέσος χρόνος καθυστέρησης, ο μέσος αριθμός πελατών και η ρυθμαπόδοση, για τις δεδομένες τιμές του μ .

Τα ζητούμενα διαγράμματα:





Όπως είναι αναμενόμενο, όσο αυξάνεται ο ρυθμός εξυπηρέτησης μειώνονται ο βαθμός χρησιμοποίησης του server, η καθυστέρηση και ο αριθμός πελατών στο σύστημα. Ακόμη παρατηρούμε πως το troughput είναι ίσο με το λ .

Γ)

Προφανώς από το διάγραμμα, ο ιδανικότερος ρυθμός εξυπηρέτησης είναι ο μέγιστος, δηλαδή 10. Αυτό, βέβαια, σημαίνει πολύ καλό εξυπηρετητή, κάτι που θα αύξανε το κόστος.

Δ)

Για εργοδικά συστήματα $\text{troughput} = \lambda$

Απόδειξη:

Έστω γ πελάτες/sec.

Για ουρά με έναν server ισχύει: $\gamma = \lambda \cdot (1 - P\{\text{blocking}\})$, όπου $P\{\text{blocking}\}$ =πιθανότητα να χαθεί πελάτης επεδή βρήκε το σύστημα πλήρες. Προφανώς σε εργοδική ουρά η πιθανότητα αυτή είναι 0. Άρα $\gamma = \lambda$.

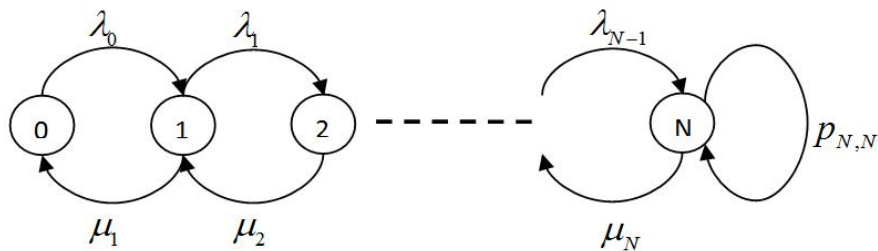
Κώδικας:

```
1 %ask2
2 %b
3 lambda=5;
4 m=5.00001:0.001:10.00001;
5 [U, R, Q, X]=qsmml(lambda, m);
6
7 figure(1)
8 plot(m, U, "linewidth", 1.5);
9 title("Server Utilization- Service Rate", "fontsize", 15);
10 xlabel("Service Rate( $\mu$ )", "fontsize", 13)
11 ylabel("Server Utilization( $\rho$ )", "fontsize", 13);
12 axis([5 10]);
13
14 figure(2)
15 plot(m, R, "linewidth", 1.5);
16 title("Server response time- Service Rate", "fontsize", 15);
17 xlabel("Service Rate( $\mu$ )", "fontsize", 13);
18 ylabel("Server Response time (E[T])", "fontsize", 13);
19 axis([5 10 0 100]);
20
21 figure(3)
22 plot(m, Q, "linewidth", 1.5);
23 title("Average number of requests- Service Rate", "fontsize", 15);
24 xlabel("Service Rate( $\mu$ )", "fontsize", 13);
25 ylabel("Average number of requests", "fontsize", 13);
26 axis([5 10 0 100]);
27
28 figure(4)
29 plot(m, X, "linewidth", 1.5);
30 title("Server Troughput- Server Rate", "fontsize", 15);
31 xlabel("Server Rate( $\mu$ )", "fontsize", 13);
32 ylabel("Server Troughput", "fontsize", 13);
33 axis([5 10])
34
```

Διαδικασία γεννήσεων θανάτων: εφαρμογή σε σύστημα M/M/1/K

A)

Το διάγραμμα μεταβάσεων για μια τέτοια ουρά είναι:



Οι εξισώσεις ισορροπίας για ουρά M/M/1/N είναι:

$$\lambda_0 \cdot P_0 = \mu_1 \cdot P_1$$

$$(\lambda_n + \mu_n) \cdot P_n = \lambda_{n-1} \cdot P_{n-1} + \mu_{n+1} \cdot P_{n+1}$$

Για $\mu_i = \mu$, $i = 1, \dots, N$ προκύπτει: $P_n = \frac{\prod_{i=0}^{n-1} \lambda_i}{\mu^n}$

Και από την συνθήκη κανονικοποίησης προκύπτει: $\sum_{n=0}^N P_n = 1 \Rightarrow P_0 = \frac{1}{1 + \sum_{n=1}^N \frac{\prod_{i=0}^{n-1} \lambda_i}{\mu^n}}$

Άρα για $\mu=10$ πελάτες/sec και $\lambda_i = \frac{\lambda}{i+1}$, με $\lambda=5$ πελάτες/sec προκύπτουν:

$$\lambda_0 = 5, \lambda_1 = 2.5, \lambda_2 = 1.666, \lambda_3 = 1.25$$

Άρα από τις παραπάνω εξισώσεις θα έχουμε για $N=4$:

$$P_0 = 0.066, P_1 = 0.3033, P_2 = 0.0758, P_3 = 0.0126, P_4 = 0.00158$$

Η πιθανότητα απώλειας πελάτη είναι η πιθανότητα το σύστημα να απορρίψει πελάτη, επειδή είναι πλήρες, άρα είναι $P\{blocking\} = P_4 = 0.00158$

B)

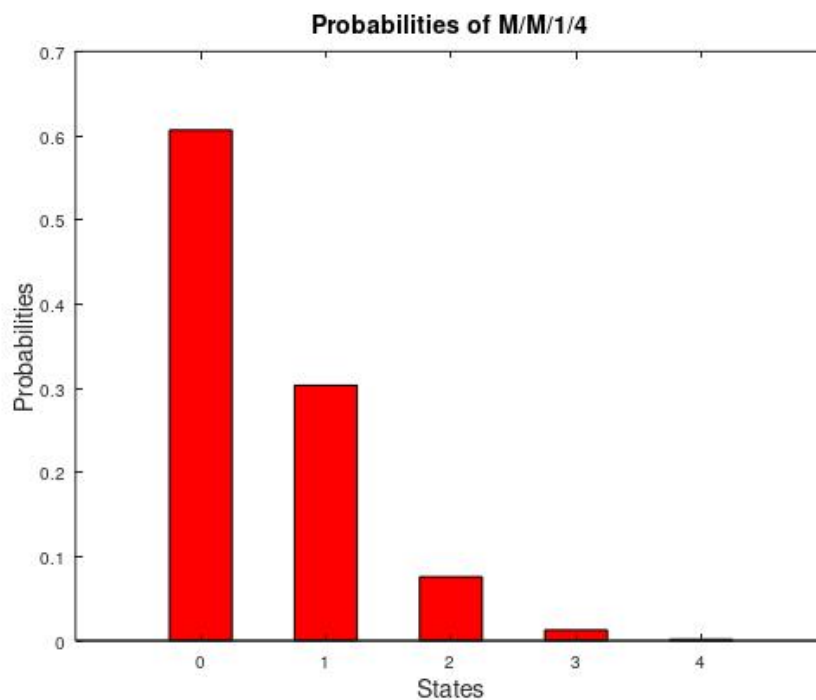
i.

Χρησιμοποιώ την συνάρτηση `ctmcbd()` του πακέτου `queueing`, η οποία επιστρέφει την μήτρα του ρυθμού μεταβάσεων, Q , για ορισμένες τιμές λ , μ σε κάθε κατάσταση:

```
Q =  
-5.0000    5.0000    0.0000    0.0000    0.0000  
10.0000 -12.5000    2.5000    0.0000    0.0000  
0.0000  10.0000 -11.6667    1.6667    0.0000  
0.0000    0.0000  10.0000 -11.2500    1.2500  
0.0000    0.0000    0.0000  10.0000 -10.0000
```

ii.

Χρησιμοποιώ την συνάρτηση `ctmc()`, η οποία επιστρέφει τις εργοδικές πιθανότητες των καταστάσεων, για δεδομένη μήτρα Q . Τις απεικονίζω σε ραβδόγραμμα, καθώς ακόμη παίρνω τις ακριβείς τιμές τους, οι οποίες ταυτίζονται με τις θεωρητικά υπολογισμένες του (α) ερωτήματος:



```
P =  
6.0664e-01    3.0332e-01    7.5829e-02    1.2638e-02    1.5798e-03
```

iii.

Για τον μέσο όρο πληθυσμού- κατάστασης $E[n(t)]$ ισχύει σε ισορροπία: $E[n(t)] \rightarrow E(k) = \sum_{k=0}^N k \cdot P_k$

Οπότε προκύπτει:

```
mean num clients = 0.4992
```

iv.

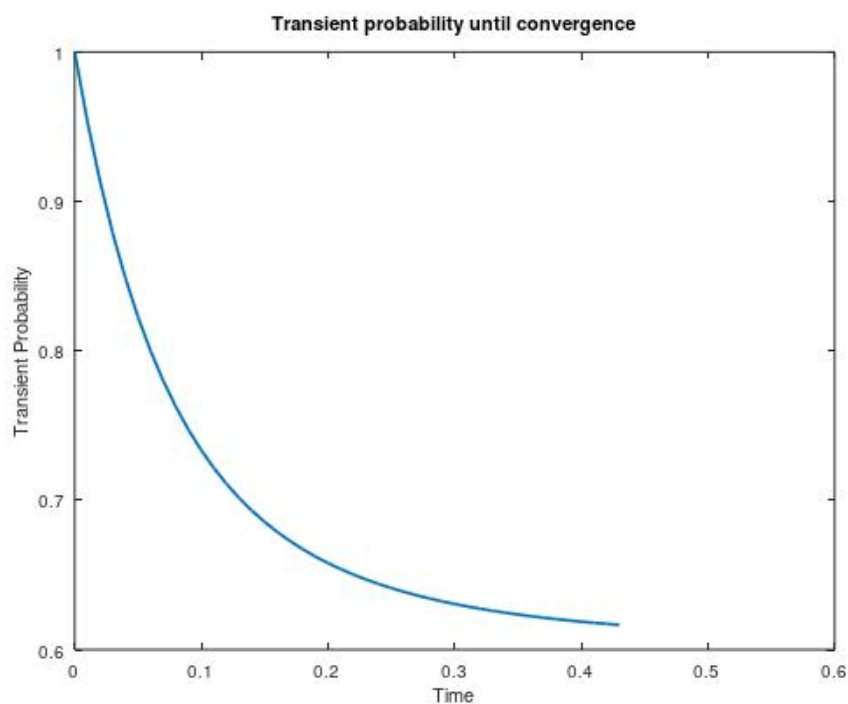
Η πιθανότητα απώλειας πελάτη είναι η πιθανότητα το σύστημα να απορρίψει πελάτη, επειδή είναι πλήρες, άρα είναι $P\{blocking\} = P_4$:

```
Pblocking = 1.5798e-03
```

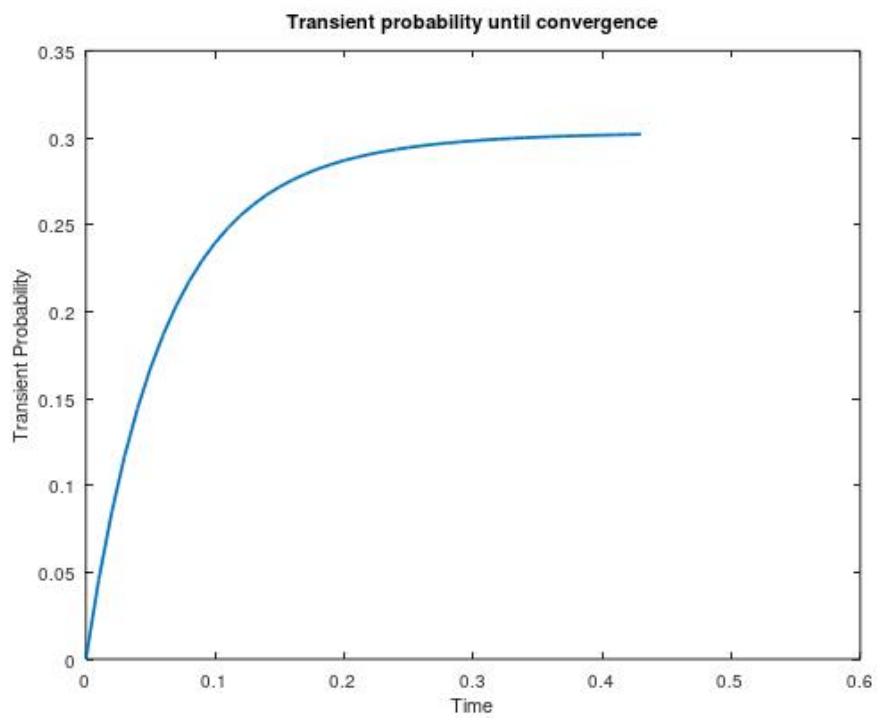
v.

Απεικονίζω τις πιθανότητες να βρεθεί το σύστημα σε κάθε κατάσταση ως συναρτήσεις του χρόνου, μέχρι να συγκλίνουν στις εργοδικές πιθανότητες ισορροπίας κατά 99%:

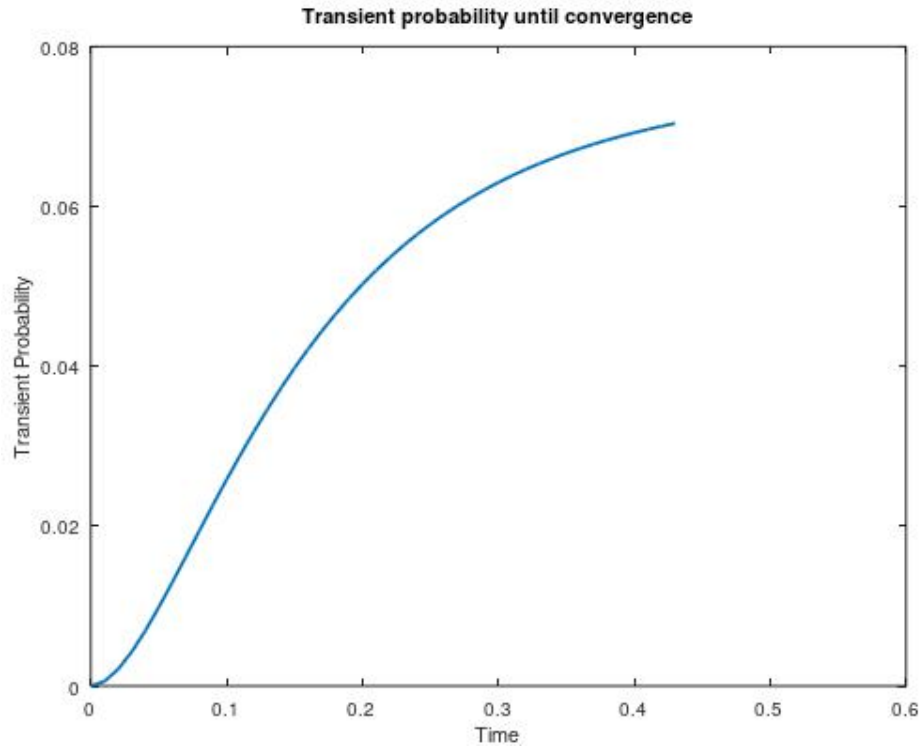
State 0:



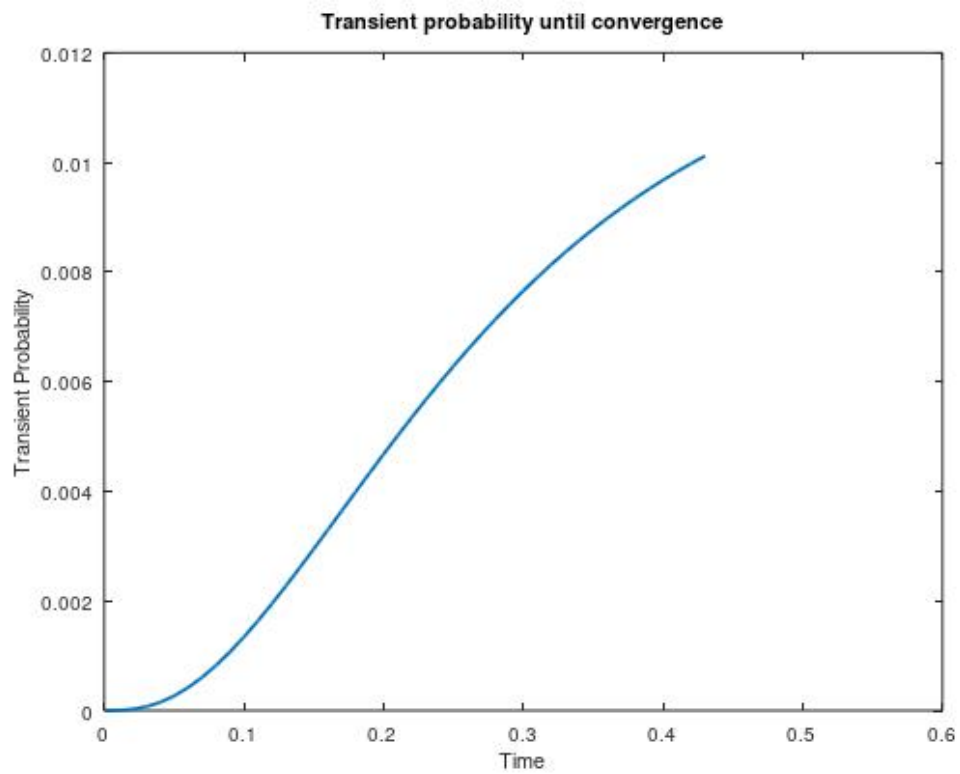
State 1:



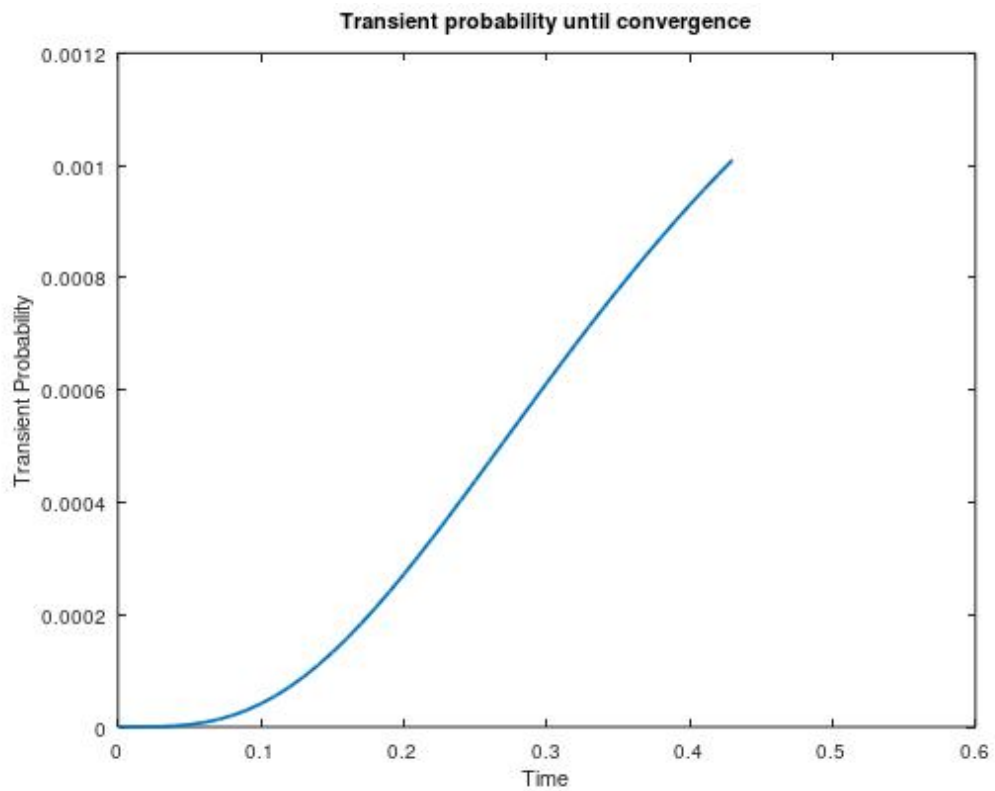
State 2:



State 3:



State 4:



Κώδικας:

```
1 %ask3
2 %b
3
4 m=10;
5 lambda=5;
6 N=4;
7 states = [0, 1, 2, 3, 4]; % system with capacity 4 states
8 % the initial state of the system. The system is initially empty.
9 initial_state = [1, 0, 0, 0, 0];
10
11 %i
12 births_B = [lambda, lambda/2, lambda/3, lambda/4];
13 deaths_D = [m, m, m, m];
14 Q=ctmcdbd(births_B, deaths_D)
15
16 %ii
17 P=ctmc(Q)
18 figure(1);
19 bar(states, P, "r", 0.5);
20 title("Probabilities of M/M/1/4", "fontsize", 14)
21 xlabel("States", "fontsize", 14)
22 ylabel("Probabilities", "fontsize", 14)
23
24 %iii
25 mean_num_clients=0;
26 for i=1: 1:N+1
27     mean_num_clients=mean_num_clients+(i-1)*P(i); %array indexes starts from 1
28 endfor
29
30 display(mean_num_clients);
31
32 %iv
33 Pblocking=P(N+1);
34 display(Pblocking);
35
36 %v
37 for i = 1:1:N+1
38     index = 0;
39     for T = 0 : 0.01 : 50
40         index = index + 1;
41         Pn = ctmc(Q, T, initial_state);
42         Probn(index) = Pn(i);
43         if Pn - P < 0.01
44             break;
45         endif
46     endfor
47
48     t = 0 : 0.01 : T;
49     figure(i+1);
50     plot(t, Probn, "linewidth", 1.3);
51     title("Transient probability until convergence");
52     xlabel("Time");
53     ylabel("Transient Probability");
54 endfor
```