HY359 - Project report Group 67 Csd4831 - Csd4781

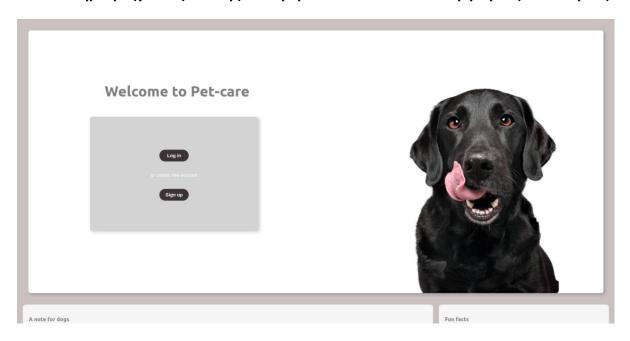
Στόχος:

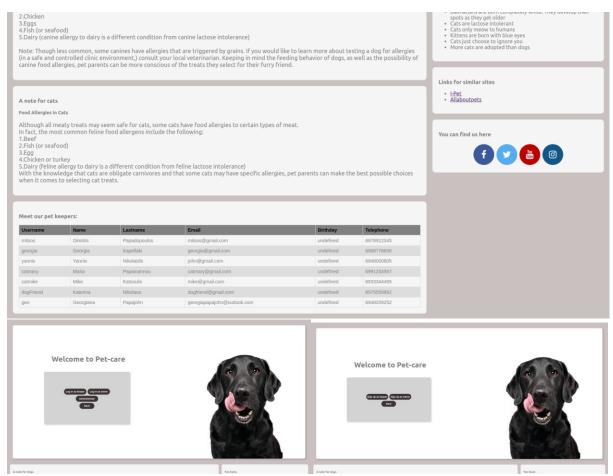
Καλείστε να σχεδιάσετε και να αναπτύξετε ένα διαδικτυακό πληροφοριακό σύστημα,

ας το ονομάσουμε Pet Care. Στόχος του πληροφοριακού συστήματος είναι να επιτρέψει σε ιδιοκτήτες κατοικιδίων να αφήνουν τα κατοικίδια τους για φιλοξενία όσο λείπουν.

Περιήγηση στην ιστοσελίδα μας :

Όταν εισέρχεται κάποιος στην ιστοσελίδα εμφανίζετε πρώτα η αρχική σελίδα, η οποία φαίνεται παρακάτω και όλοι μπορούν να έχουν πρόσβαση. Σε αυτή την σελίδα υπάρχουν δυο κουμπιά, ένα για να κάνουμε εγγραφή και ένα εάν υπάρχει ήδη ο λογαριασμός μας, για να μπορούμε να συνδεθούμε. Επίσης, ένας χρήστης που είναι επισκέπτης μπορεί να βλέπει όλους τους pet keeper, που υπάρχουν στο συστημα μας, όπως επίσης και μερικά fun facts και χρήσιμους συνδεσμους.



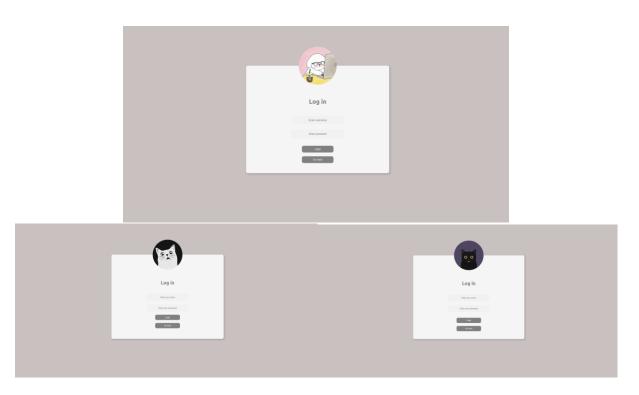


Όταν θέλει ένας χρηστής θέλει να κάνει εγγραφή, θα πρέπει να πατήσει το κουμπί «Sign up» που θα του εμφανίσει δυο άλλες επιλογές, εαν θελει να κανει εγγραφή ως pet keeper ή pet owner και επιλέγοντας ένα απο τα δυο θα τον μεταφέρει στην πιο κάτω σελίδα, για να συμπληρώσει τα στοιχεία του. Η μόνη διαφορά ανάμεσα τους είναι οτι στον pet keeper ζητάει περισσοτερα στοιχεία για την κατοικία του και τις υπηρεσίες που θα παρέχει. Με αυτό τον τρόπο, θα καταχωρηθούν στην βάση δεδομένων, ώστε να μπορεί στην συνέχεια να συνδεθεί, για να κάνει τις αντίστοιχες λειτουργίες ανάλογα με τον τύπο χρήστη που θα είναι.



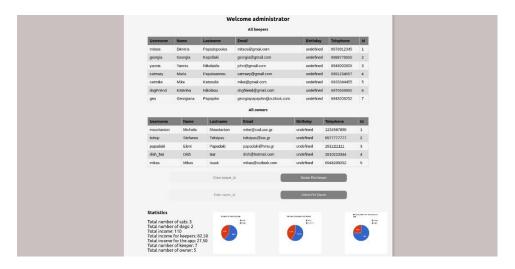
Εάν ο χρήστης έχει ήδη τον δικό του λογαριασμό και θέλει να συνδεθεί, αντίστοιχα θα πρέπει να πατήσει το κουμπί «Log in» που θα του εμφανίσει τρεις άλλες επιλογές, εαν θελει να συνδεθεί ως pet keeper, pet owner ή administrator. Τότε, θα του εμφανίσει αυτή την σελίδα και καταχωρώντας σωστά τα στοιχεία του μπορεί να έχει πρόσβαση.

Ανάλογα με τον τύπο χρήστη των χρηστών, όταν συνδεθούν θα έχουν διαφορετικές σελίδες για να μπορούν να κάνουν τις διαφορετικές λειτουργίες που αντιστοιχούν στον καθένα.



Administrator :

Eav επέλεξες να συνδεθείς ως Administrator, τότε καταχωρόντας τα σωστά στοιχεία = username: admin και password: admin12* Θα συνδεθείς ως administrator και θα εμφανιστεί η παρακάτω σελιδα



O admin μπορεί να βλέπει κάθε χρήστη, pet owner ή pet keeper, και μπορεί να τον διαγράφει, επιλέγοντας το id του.

Pet Keeper :

Εαν επέλεξες να συνδεθεις ως Pet Keeper, τοτε καταχωρόντας τα σωστά στοιχεία

μπορείς να αλλάζει και τα στοιχεία σου εκτός το username και το email (δεν λειτουργεί)

Μπορεί να βλέπει αν έχει request για κράτηση, τις λεπτομέριες του pet αυτής της κράτησης και θα μπορεί το αποδεχτεί ή να το απορρίψει.



Επίσης ο pet keeper μπορεί να βλέπει αν του έρχονται μηνύματα απο τον pet owner, οπως επισης και να στέλνει και αυτός στον pet owner μονο οταν η κράτηση είναι accepted.



Ερωτήσεις προς chatgpt για συγκεκριμένα κατοικίδια

Ανανέωση προφίλ με βάση τις φιλοξενίες που έχει κάνει

Pet Owner :

Eav επέλεξες να συνδεθεις ως Pet Owner, τοτε καταχωρόντας τα σωστά στοιχεία μπορείς να αλλάζει και τα στοιχεία σου εκτός το username και το email (δεν λειτουργεί)

Αν δεν έχεις κατοικίδιο, τοτε μπορείς να προσθέσεις ένα στην βάση.

Βλέπει όλους τους διαθέσιμους Pet Keepers, δηλαδή αυτούς που εξυπηρετούν το type του κατοικίδιου σου και δεν έχουν bookings που να είναι είτε accepted ειτε requested.

Όταν η φιλοξενία έγινε επιτυχώς πατωντας το «finish» τοτε το status της κράτησης αλλαξει και γίνεται finished.

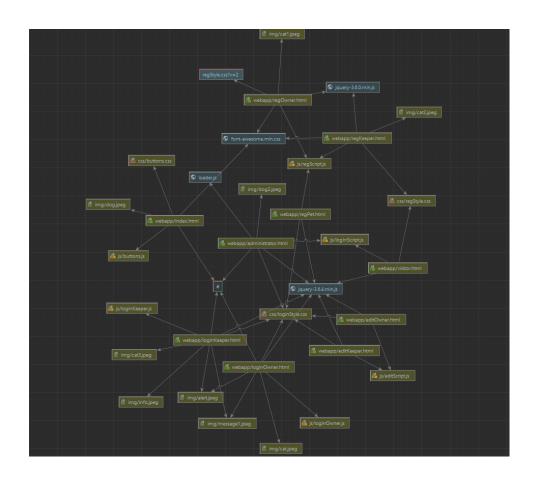
Επίσης ο pet owner μπορεί να βλέπει αν του έρχονται μηνύματα απο τον pet keeper, οπως επισης και να στέλνει και αυτός στον pet keeper μονο οταν η κράτηση είναι accepted.



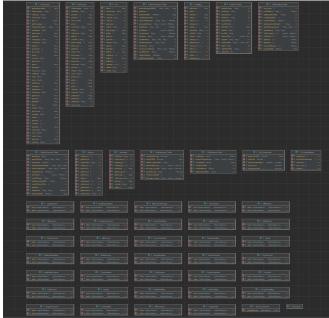
Όταν γίνει η επιλογή finished τότε εμφανίζεται αυτόματα η φόρμα για καταχώριση κριτικής και μόνο τοτε μπορει να τις καταχωρήσει.



Javascript Module Dependancies (WebApp dependencies):

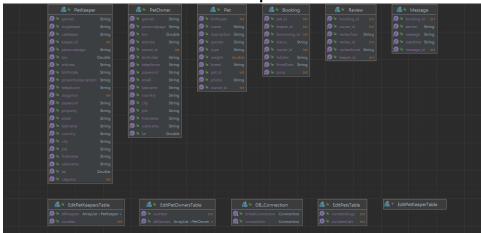


Java classes και οι μέθοδοί τους



*Σε καθε κλάση προσθέσαμε την toString μέθοδο που χρησιμοποιεί την βιβλιοθήκη Gson για να μετατρεψει το αντικείμενο σε μορφή JSON.

Java classes and their Inner Properties:



1. WEBAPP Front-End Files used:
 index.html buttons.js buttons.css
 RegKeeper.html regScript.js reStyle.css
 RegOwner.html regScript.js reStyle.css
LoginKeeper.html logInKeeper.js loginStyle.css
LoginOwner.html loginOwner.js loginStyle.css
EditKeeper.html editScript.js regStyle.css
EditOwner.html editScript.js regStyle.css
RegPet.html loginStyle.css regScript.js

Visitor.html logInScript.js regStyle.css Administrator.html logInScript.js loginStyle.css

To setup your computer to test the project you have to install the following:

- -XAMPP: https://www.apachefriends.org/download.html
- -Tomcat apache, version: 9.0.69
- -Some version of a JDK (e.g Temurin 11). If you already have a JDK installed, you can skip this part:

https://adoptium.net/temurin/releases/?variant=openjdk11

First Initiallise the DataBase using InitDatabasse class, then you can run the project using Tomcat configuration.

Pet Keeper: Δεν εχει υλοποιηθεί το Edit πληροφοριών, το ChatGPT είναι μερικώς ολοκληρωμένο αλλα όχι τεσταρισμένο μια και δεν είχαμε κλειδί

Αναλυτική Βαθμολόγηση Για το project

Ενότητα	Βαθμολόγηση	
Σχεδίαση - Αναφορά	//	15%
Administrator		10%
Pet Keeper	***Check Below	28%
Pet Owner	***Check Below	32%
Επισκέπτης	~	5%
Σωστή Χρήση REST και AJAX		5%

Έξτρα Λειτουργικότητα (Bonus)	8%
Σύνολο	108%