ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ Δραστηριότητα 4

ΜΠΑΣΑΓΙΑΝΝΗ ΓΕΩΡΓΙΑ 1084016ΠΑΝΟΥΡΓΙΑΣ ΑΝΤΩΝΙΟΣ 1083996ΣΤΕΡΓΙΟΠΟΥΛΟΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ 1083861

Άσκηση 1

kmalloc

```
/ tools / lib / slab.c
     #include <urcu/uatomic.h>
     #include linux/slab.h>
 7
     #include <malloc.h>
 8
     #include linux/gfp.h>
9
10
     int kmalloc_nr_allocated;
11
12
     int kmalloc_verbose;
13
14
     void *kmalloc(size_t size, gfp_t gfp)
15
              void *ret;
16
17
18
              if (!(gfp & __GFP_DIRECT_RECLAIM))
19
                      return NULL;
20
21
              ret = malloc(size);
              uatomic inc(&kmalloc_nr_allocated);
22
23
              if (kmalloc_verbose)
24
                      printf("Allocating %p from malloc\n", ret);
25
              if (gfp & __GFP_ZERO)
26
                      memset(ret, 0, size);
27
              return ret;
28
```

Η **kmalloc** χρησιμοποιείται για δυναμική δέσμευση μνήμης στο kernel mode. Δεσμεύει σε bytes όσο χώρο καθορίζεται από το όρισμα size και ανάλογα με το όρισμα gfp εκτελεί την δέσμευση με διαφορετικό πρωτόκολλο. Είναι σημαντικό να σημειωθεί ότι οι θέσεις της μνήμης αυτής είναι συνεχόμενες σε αντίθεση με την κλασική malloc. Επιστρέφει δείκτη στην νέα μνήμη, αλλιώς σε περίπτωση αποτυχίας επιστρέφει NULL. Ορίζεται στο /tools/lib/slab.c.

kfree

```
30
      void kfree(void *p)
31
32
              if (!p)
33
                       return;
34
              uatomic dec(&kmalloc_nr_allocated);
35
              if (kmalloc_verbose)
                       printf("Freeing %p to malloc\n", p);
36
37
              free(p);
38
      }
```

Η συνάρτηση **kfree** είναι υπεύθυνη να ελευθερώσει την προηγουμένως δεσμευμένη μνήμη από μία kmalloc όταν κληθεί. Είναι πολύ σημαντικό να ενημερώσουμε το λειτουργικό να απελευθερώσει τον χώρο αυτό για να μην υπάρξουν προβλήματα. Παίρνει μοναδικό όρισμα, δείκτη στο μπλοκ μνήμης που θέλουμε να ελευθερώσουμε. Ορίζεται στο **/**tools/lib/slab.c.

get_free_pages

```
/ tools / include / linux / types.h

18
19     typedef enum {
        GFP_KERNEL,
        GFP_ATOMIC,
        __GFP_HIGHMEM,
        __GFP_HIGH
24     } gfp_t;
```

Το **get_free_pages** είναι ένα enumeration που χαρακτηρίζει τα παραπάνω flags. Κάθε flag χρησιμοποιείται στην συνάρτηση kmalloc ώστε ανάλογα με την τιμή του να προσδιοριστεί το πρωτόκολλο υλοποίησης της δέσμευσης μνήμης, όπως να ορίσει το επίπεδο προτεραιότητας εκτέλεσής της.

atomic_t

Παρατηρούμε διάσπαρτα στον πηγαίο κώδικα διάφορους ορισμούς την **atomic_t**, στην ουσία χρησιμοποιείται για την αναπαράσταση μιας μεταβλητής ακεραίου με ατομικές λειτουργίες. Οι ατομικές λειτουργίες ολοκληρώνουν την εκτέλεση τους χωρίς διακοπή. Συγχρονίζει την πρόσβαση σε μία μεταβλητή.

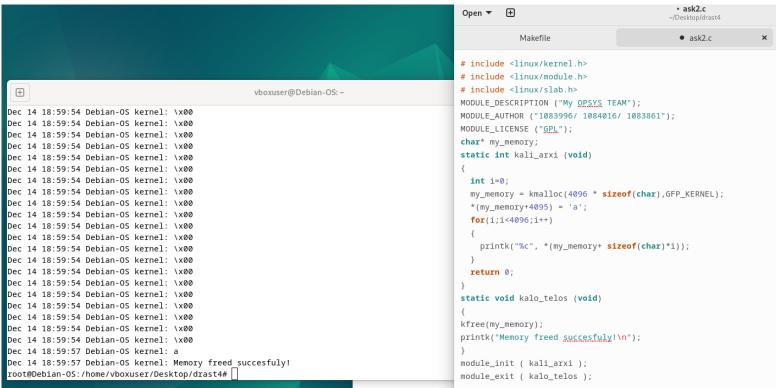
atomic_read

```
* atomic read - read atomic variable
22
23
      * @v: pointer of type atomic t
24
      * Atomically reads the value of @v.
25
26
     static inline int atomic_read(const atomic_t *v)
27
28
              return READ_ONCE((v)->counter);
29
30
     }
31
```

Η **atomic_read** εξασφαλίζει ατομική πρόσβαση σε κάποιον πόρο για ανάγνωση. Λαμβάνει ως όρισμα ένα atomic_t που υποδεικνύει τον πόρο στον οποίο θέλουμε ατομική πρόσβαση.

Άσκηση 2

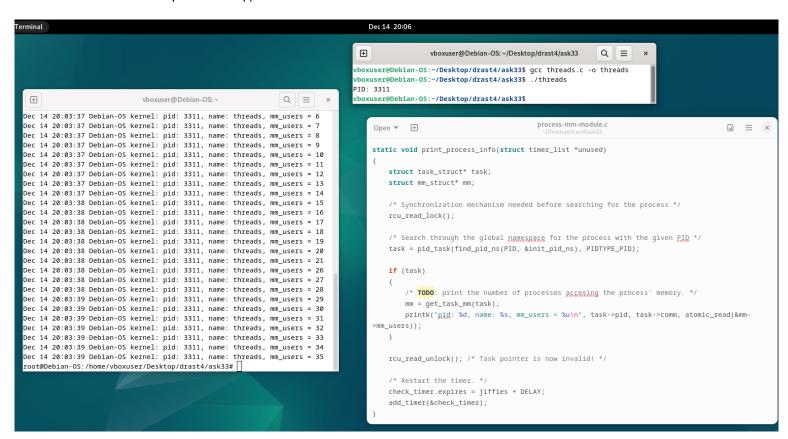
Σε αυτή την άσκηση θέλουμε να γράψουμε ένα module με το οποίο να δεσμεύσουμε 4096 bytes μνήμης με χρήση της εντολής kmalloc() κατά την φόρτωσή του (init) και θα τυπώνει τα περιεχόμενα της μνήμης αυτής. Σημαντικό κομμάτι της υλοποίησης είναι ότι κατά την εκφόρτωση του module απελευθερώνεται η δεσμευμένη μνήμη με χρήση της kfree(). Βλέπουμε τον κώδικα και το αποτέλεσμα εκτέλεσής του παρακάτω:



Για έλεγχο της ορθής λειτουργίας του module μας τοποθετούμε στην τελευταία θέση της μνήμης που δεσμεύσαμε τον χαρακτήρα 'a'. Όπως φαίνεται λειτουργεί σωστά η print. Επίσης παρατηρούμε ότι όλες οι υπόλοιπες θέσεις ήταν κενές κατά την δέσμευσή τους.

Άσκηση 3

Σε αυτή την άσκηση με χρήση κώδικα που μας δόθηκε στόχος ήταν να λάβουμε τα δεδομένα του task struct ενός process και συγκεκριμένα να τυπώσουμε την τιμή του mm_users που μας δίνει την πληροφορία του πόσες διεργασίες μοιράζονται αυτή την θέση μνήμης. Το process το διαλέγουμε με βάση το PID που μας δίνει το πρόγραμμα threads.c και το εισάγουμε, καθώς εκτελείται το threads, στην φόρτωση του module: process-mm-module.c. Για να πάρουμε το mm του task χρησιμοποιήσαμε την συνάρτηση get_task_mm. Επειδή το mm->mm_users είναι ευάλωτο σε προβλήματα διπλοεγγραφών χρησιμοποιούμε την atomic_read() για να εξασφαλίσουμε ότι δεν έχει πρόσβαση κανείς άλλος σε αυτό κατά την διάρκεια της ανάγνωσής του. Αξίζει να σημειωθεί ότι το mm_users είναι τύπου atomic_t. Παρακάτω παραθέτουμε τον κώδικα στο σημείο που πραγματοποιήσαμε αλλαγές καθώς και το αποτέλεσμα εκτέλεσης του module:



Παρατηρούμε ότι η τιμή του mm_users αυξάνεται καθώς το module μας καλεί την συνάρτηση αυτή πολλές φορές δημιουργώντας νέα processes σε αυτόν τον χώρο.