# PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

NÚCLEO DE EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA Pós-graduação *Lato Sensu* em Desenvolvimento Web Full Stack

Geórgia Maria Carvalho de Sousa Galvão

APLICAÇÃO WEB PARA
CLÍNICA DE IMUNIZAÇÃO PRIVADA DE PEQUENO PORTE

# SUMÁRIO

1. Apresentação	6
1.1 Contexto	ဝ
1.2. Público alvo	8
1.3. Requisitos10	C
1.3.1 Requisitos funcionais10	O
1.3.2 Requisitos não funcionais1	1
1.4 Escopo dos módulos do projeto integrado12	2
2. Modelagem1	3
2.1. Diagrama de casos de uso1	3
2.1.1 Diagrama de caso de uso – Acesso a aplicação1	4
2.1.2 Diagrama de caso de uso – Gerenciamento de usuários14	4
2.1.3 Diagrama de caso de uso – Gerenciamento de vacinas1	5
2.1.4 Diagrama de caso de uso – Gerenciamento de fornecedor1	5
2.1.5 Diagrama de caso de uso – Gerenciamento de compra10	ô
2.1.6 Diagrama de caso de uso – Gerenciamento de vacinação10	ô
2.1.7 Diagrama de caso de uso – Gerenciamento de descartes de vacinas1	7
2.1.8 Diagrama de caso de uso – Visualização de indicadores1	7
2.2. Atores18	8
2.3. Detalhamento dos casos de uso19	9
2.3.1 Especificação do caso de uso genérico "CDUG01 - Listar <nome da="" entidade<="" td=""><td></td></nome>	
no plural>"20	O
2.3.1.1 Especializações do caso de uso2	2
2.3.1.1.1 Especificação do caso de uso "CDU01-01-Listar usuários"22	2
2.3.1.1.2 Especificação do caso de uso "CDU01-02-Listar vacinas"23	3
2.3.1.1.3 Especificação do caso de uso "CDU01-03-Listar vacinações"24	4
2.3.1.1.4 Especificação do caso de uso "CDU01-04-Listar descartes de vacinas"2	5
2.3.1.1.5 Especificação do caso de uso "CDU01-05-Listar fornecedores de vacinas"	
20	ô
2.3.1.1.6 Especificação do caso de uso "CDU01-06-Listar compras de vacinas"2	7
2.3.2 Especificação do caso de uso genérico "CDUG02 - Adicionar <nome da<="" td=""><td></td></nome>	
entidade>"28	8

2.3.2.1 Especializações do caso de uso	30
2.3.2.1.1 Especificação do caso de uso "CDU02-01-Adicionar usuário"	30
2.3.2.1.2 Especificação do caso de uso "CDU02-02-Adicionar vacina"	32
2.3.2.1.3 Especificação do caso de uso "CDU02-05-Adicionar fornecedor de vacir	าa"
	34
2.3.3 Especificação do caso de uso genérico mestre detalhe "CDUG03 - Adiciona	ır
<nome da="" entidade="">"</nome>	35
2.3.3.1 Especializações do caso de uso	38
2.3.3.1.1 Especificação do caso de uso "CDU03-03-Adicionar vacinação"	38
2.3.3.1.2 Especificação do caso de uso "CDU03-04- Adicionar descarte de vacina	ı" 40
2.3.3.1.3 Especificação do caso de uso "CDU03-06- Adicionar compra de vacina"	.43
2.3.4 Especificação do caso de uso genérico "CDUG04 - Alterar <nome da<="" td=""><td></td></nome>	
entidade>"	45
2.3.4.1 Especializações do caso de uso	46
2.3.4.1.1 Especificação do caso de uso "CDU04-01-Alterar usuário"	46
2.3.4.1.2 Especificação do caso de uso "CDU04-02-Alterar vacina"	47
2.3.4.1.3 Especificação do caso de uso "CDU04-03-Alterar vacinação"	48
2.3.1.1.4 Especificação do caso de uso "CDU04-04-Alterar descarte de vacina"	50
2.3.1.1.5 Especificação do caso de uso "CDU04-05-Alterar fornecedor"	51
2.3.1.1.6 Especificação do caso de uso "CDU04-06-Alterar compra de vacina"	52
2.3.5 Especificação do caso de uso genérico "CDUG05 - Excluir <nome da<="" td=""><td></td></nome>	
entidade>"	53
2.3.5.1 Especializações do caso de uso	56
2.3.5.1.1 Especificação do caso de uso "CDU05-01-Excluir usuário"	56
2.3.5.1.2 Especificação do caso de uso "CDU05-02- Excluir vacina"	56
2.3.5.1.3 Especificação do caso de uso "CDU05-03- Excluir vacinação"	57
2.3.5.1.4 Especificação do caso de uso "CDU05-04-Excluir descarte de vacina"	58
2.3.5.1.5 Especificação do caso de uso "CDU05-05- Excluir fornecedor"	59
2.3.5.1.6 Especificação do caso de uso "CDU05-06- Excluir compra de vacina"	59
2.3.6 Especificação do caso de uso genérico "CDUG06 - Detalhar <nome da<="" td=""><td></td></nome>	
entidade>"	60
2.3.6.1 Especializações do caso de uso	62
2.3.6.1.1 Especificação do caso de uso "CDU06-01-Detalhar usuário"	62
2.3.6.1.2 Especificação do caso de uso "CDU06-02- Detalhar vacina"	62

2.3.6.1.3 Especificação do caso de uso "CDU06-03- Detalhar vacinação"	.62
2.3.6.1.4 Especificação do caso de uso "CDU06-04-Detalhar descarte de vacina".	.62
2.3.6.1.5 Especificação do caso de uso "CDU06-05- Detalhar fornecedor"	.63
2.3.6.1.6 Especificação do caso de uso "CDU06-06- Detalhar compra de vacina"	.63
2.3.7 Especificação do caso de uso "CDU07 – Exportar vacinações do usuário"	.63
2.3.8 Especificação do caso de uso "CDU08 – Exibir gráfico de distribuição dos	
motivos de descarte de vacinas"	.65
2.3.9 Especificação do caso de uso "CDU09 – Exibir gráfico da relação entre as	
quantidades de doses de vacinas compradas, aplicadas e descartadas"	.66
2.3.10 Especificação do caso de uso "CDU10 – Exibir gráfico da relação entre os	
valores de vacinas compradas e aplicadas"	.67
2.3.11 Especificação do caso de uso "CDU11 – Detalhar controle estoque de vaci	na
	.68
2.3.12 Especificação do caso de uso "CDU12 – Registrar usuário autonomamente	<b>,</b> "
	.70
2.3.13 Especificação do caso de uso "CDU13 – Login"	.71
2.3.14 Especificação do caso de uso "CDU14 – Login Google"	.72
2.3.15 Especificação do caso de uso "CDU15 – Logout"	.73
2.3.16 Especificação do caso de uso "CDU16 – Alterar senha do usuário"	.74
2.4. Projeto de interface	.75
2.5. Regras de negócio da aplicação	.75
2.5.1 Regras gerais das telas do sistema	.75
2.5.2 Controle de acesso	.79
2.4. Projeto de Interface	.80
2.5 Diagrama do modelo de dados	.82
3. Projeto	.84
3.1. Arquitetura de software	.84
3.1.1. Modelo C4 – Nível 1: Contexto	.84
3.1.2 Modelo C4 – Nível 2: Contêiner	.85
3.1.3 Modelo C4 – Nível 3: Componente	.87
3.1.3.1 Modelo C4 – Nível 3: Componente Frontend	.87
3.1.3.2 Modelo C4 – Nível componente - Backend	.89
3.2. Estrutura de código	.90
4. Testes	.91

4.1 Testes funcionais	92
5. URLs	92
5.1. Aplicação web	92
5.2. Repositório código-fonte	92
5.3. Especificação da API Swagger/OpenAPI	93
5.3. Vídeo de apresentação do trabalho	93

## 1. Apresentação

Esse projeto de software foi objeto do Trabalho de Conclusão de Curso (TCC) da pós-graduação em Desenvolvimento Web Full Stack.

Conforme regulamento, a entrega do projeto foi dividida em 3 módulos:

- Módulo A: ênfase na fase de Discovery e design da aplicação
- Módulo B: primeira entrega de funcionalidades para avaliar a viabilidade do projeto e validar as escolhas de design e arquitetura.
- Módulo C: conclusão da entrega das funcionalidades

Nas próximas seções detalhamos o contexto do problema escolhido e qual escopo de funcionalidades para os módulos B e C.

#### 1.1 Contexto

As clínicas de imunização são locais onde as pessoas podem receber vacinas para prevenção de doenças. No Brasil, existem diversas clínicas de imunização, tanto públicas quanto privadas.

Nas clínicas públicas, as vacinas recomendadas pelo Ministério da Saúde e que fazem parte do Calendário Nacional de Vacinação são disponibilizadas de forma gratuita para toda população brasileira.

No entanto, além das vacinas disponibilizadas pelo governo, existem outras vacinas que não são obrigatórias e que podem ser adquiridas em clínicas de imunização privadas. Essas clínicas oferecem serviços de vacinação para pessoas que desejam se proteger contra outras doenças, como por exemplo, vacinas para viagens internacionais, vacinas específicas para grupos de risco e outras. Essas clínicas também são uma opção para aqueles que desejam se vacinar com rapidez e conveniência, sem precisar enfrentar as filas e a espera das unidades públicas de saúde.

Nos últimos anos tem aumentado a quantidade de clínicas de imunização privadas no Brasil. Esse aumento é resultado de vários fatores, incluindo a crescente demanda da população por vacinas, a maior disponibilidade de vacinas no mercado e a ampliação do acesso aos serviços de saúde privados.

Nesse contexto, tem sido crescente a demanda por softwares que gerenciem os processos internos desse tipo de empresa de maneira mais organizada, automatizada e integrada, reduzindo custos, aumentando a produtividade e melhorando a tomada de decisões. A solução proposta nesse projeto pretende atender a esse tipo de demanda.

Para visualizar de maneira clara e simples os principais elementos desse tipo de negócio e entender como as clínicas de imunização criam, entregam e capturam valor, foi elaborado um Business Model Canvas que pode ser visualizado na Figura 1 - Business Model Canvas

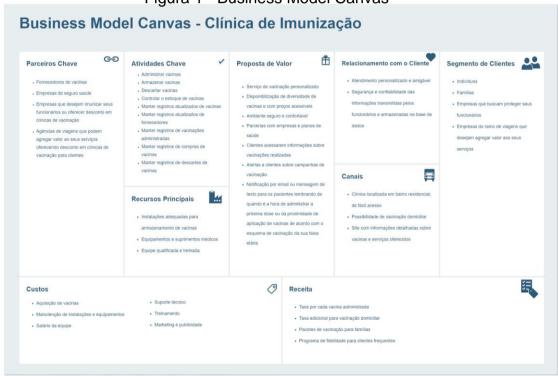


Figura 1. Fonte: Elaborado pelo autor



Figura 1 - Business Model Canvas

#### 1.2. Público alvo

A avaliação do público alvo é uma das etapas críticas no desenvolvimento de um software, pois o sucesso do projeto dependerá do quanto ele atende às necessidades e expectativas das pessoas que irão interagir direta ou indiretamente com ele.

Na tabela a seguir, descrevemos algumas das partes interessadas e suas necessidades em relação ao software.

Quadro 1 - Mapeamento do público alvo Parte Interessada Papel na clínica **Necessidades** Responsável por gerenciar Ter acesso a dados de as operações diárias da clínica, estoque de vacinas, Administrador da relatórios de vacinação, de incluindo a gestão de recursos clínica humanos e financeiros descartes de vacina e de faturamento. Analista de Responsável por garantir que a Monitorar estoque de

compras	clínica tenha os suprimentos	vacinas e suprimentos;
	médicos e vacinas necessários para	acompanhar vacinas a
	atender às necessidades dos	vencer; gerenciar
	pacientes. Para realizar sua	informações de
	atividade, esse profissional se	fornecedores e compras.
	relaciona com fornecedores e	
	equipes técnica e administrativa da	
	clínica.	
	Responsável por administrar	Ter acesso a informações
	vacinas e fornecer informações aos	dos pacientes e de
Técnico de	pacientes sobre as vacinas e os	vacinas; registrar as
enfermagem	cuidados pós-vacinação, além de	vacinas administradas.
Chichiagem	manter registros precisos e	
	atualizados de todas as vacinas	
	administradas	
	Responsável por fazer o cadastro	Ter acesso ao registro
	dos pacientes, fazer uma avaliação	eletrônico de pacientes; ter
	inicial sobre às necessidades de	acesso ao registro da
	vacinação e a disponibilidade das	vacinação para realizar a
Secretária	vacinas requeridas pelo usuário.	cobrança.
	Também é responsável pela	
	cobrança dos valores devidos pelo	
	serviço de vacinação e a emissão	
	de notas fiscais.	
Cliente	Recebe as vacinas administradas	Ter acesso a seus
Cliente		registros de vacinação.

Tabela 1 - Mapeamento do público alvo

## 1.3. Requisitos

Neste projeto, priorizamos as necessidades mais críticas das partes interessadas para o modelo de negócio. Nesse contexto, foram identificados os requisitos descritos a seguir.

## 1.3.1 Requisitos funcionais

Requisitos funcionais são aqueles que descrevem as funcionalidades que o software deve ter para atender às necessidades dos usuários Estão dentro do escopo desse projeto os requisitos funcionais descritos a seguir.

- Gerenciamento de usuários: o sistema deve permitir o cadastro, alteração, exclusão e visualização de usuários. O registro de usuários de qualquer tipo poderá ser feito por algum usuário habilitado da aplicação. Para usuários clientes, o registro também poderá ser feito pelo próprio usuário ou através da autenticação do Google, a qual fará o registro automático do usuário no seu primeiro acesso com as informações captadas de nome e email.
- Gerenciamento de vacinas a aplicação deve permitir o cadastro, alteração, exclusão e visualização de vacinas.
- Gerenciamento de fornecedores: a aplicação deve permitir o cadastro, alteração, exclusão e visualização de fornecedores de vacinas.
- Gerenciamento de compras de vacinas: o sistema deve permitir o cadastro, alteração, exclusão e visualização de compras de vacinas.
- Gerenciamento de descartes de vacinas: o sistema deve permitir o cadastro, alteração, exclusão e visualização de descartes de vacinas.
- Gerenciamento de vacinações: o sistema deve permitir o cadastro, alteração, exclusão e visualização de vacinações.
- Controle de estoque de vacinas: o sistema deve realizar o controle automático do estoque nos processos de compra, vacinação e descarte, bem como permitir

que o usuário faça alterações manuais do estoque com justificativa. Também deve exibir histórico detalhado das alterações de estoque de cada vacina.

- Visualização de indicadores: o sistema deve exibir gráficos com indicadores para apoiar a gestão. Inicialmente, foram escolhidos três indicadores anuais: distribuição dos motivos de descarte vacinas; relação entre quantidades de doses compradas, aplicadas e descartadas; e relação entre os valores de compra e vendas.
- Exportação de listagens: deve ser permitido exportar as listagens das entidades do sistema para o formato Excel.
- Login na aplicação: o login deverá ser feito através do email cadastrado, bem como através da autenticação do Google OAuth.

## 1.3.2 Requisitos não funcionais

Ao contrário dos requisitos funcionais, que descrevem o que o software deve fazer, os requisitos não funcionais descrevem como o software deve fazer.

Seguem os critérios priorizados para esse projeto.

- Segurança: o acesso ao sistema deve ser permitido apenas a usuários registrados. O acesso a cada funcionalidade do sistema deverá ser controlado de acordo com o perfil do usuário. Como o sistema deverá estar disponível na internet, para evitar ataques, os dados de autenticação do usuário devem ser armazenados por sessão do navegador e, consequentemente, excluídos automaticamente quando o usuário fecha a janela ou a guia do navegador. A senha deverá ser armazenada criptografada.
- Usabilidade: o sistema deve apresentar uma interface responsiva que permita sua utilização em ambientes desktop, tablet e mobile, simultaneamente. Deverão ser disponibilizadas facilidades de uso, tais como: filtros e ordenações nas listagens; mensagens de feedback às ações dos usuários de sucesso, de alerta, de falha e de informação; indicação de campos obrigatórios e falhas no preenchimento. As telas com funcionalidades semelhantes devem ter comportamento padronizado.

- Escalabilidade: o sistema deve ser capaz de crescer com o negócio, suportando um número crescente de usuários, perfis e funcionalidades.
- Manutenabilidade: o sistema deve ser implementado de forma modularizada, legível e com componentes genéricos que facilitem a padronização e a manutenção do código da aplicação ao longo do tempo. A documentação deve ser completa, mas concisa e, na medida do possível, deverá possibilitar generalizações e especializações, a fim de facilitar que a mesma seja mantida atualizada ao longo do ciclo evolutivo do sistema.

## 1.4 Escopo dos módulos do projeto integrado

Diante dos requisitos apresentados, delimitamos o escopo de funcionalidades dos módulos B e C desse projeto da seguinte forma:

#### Módulo B

- Gerenciamento de usuários
- Gerenciamento de vacinas
- Gerenciamento de vacinação

### Módulo C

- o Gerenciamento de fornecedores
- Gerenciamento de compras de vacinas
- Gerenciamento de descartes de vacinas
- Visualização de indicadores

No módulo B escolhemos as funcionalidades nucleares da aplicação e que tem alta prioridade para o negócio. Essas funcionalidades também tem o potencial de validar as escolhas do design da aplicação.

No módulo C serão entregues os processos complementares do negócio da aplicação.

## 2. Modelagem

# 2.1. Diagrama de casos de uso

O diagrama de casos de uso oferece uma visão global dos casos de uso e dos atores que dele participam. Nas próximas subseções, apresentamos os diagramas de caso de uso que estão no escopo do projeto.

Como o sistema possui várias funcionalidades, para facilitar a compreensão, optamos por apresentar os diagramas por grupo de funcionalidades relacionadas ao mesmo tema.

# 2.1.1 Diagrama de caso de uso - Acesso a aplicação

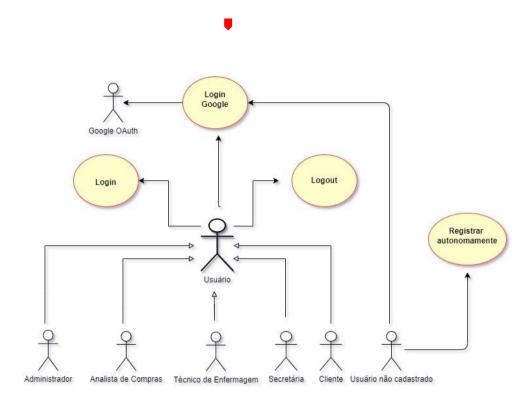


Figura 2 - Diagrama de caso de uso - Acesso a aplicação

# 2.1.2 Diagrama de caso de uso - Gerenciamento de usuários

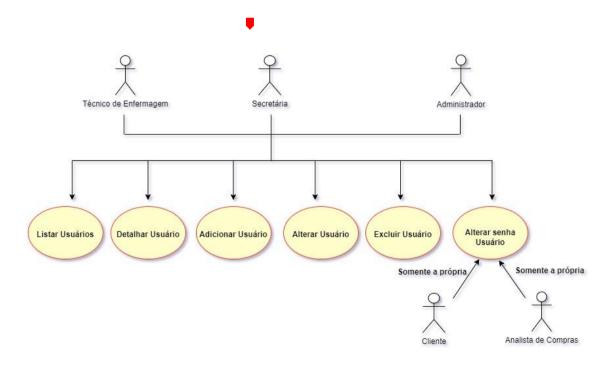


Figura 3- Diagrama de caso de uso - Gerenciamento de Usuários

# 2.1.3 Diagrama de caso de uso - Gerenciamento de vacinas

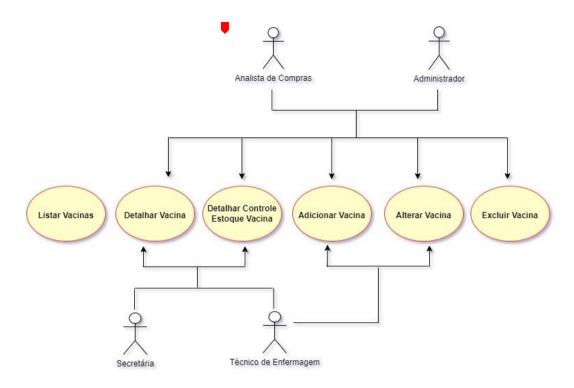


Figura 4 - Diagrama de caso de uso - Gerenciamento de vacinas

# 2.1.4 Diagrama de caso de uso - Gerenciamento de fornecedor

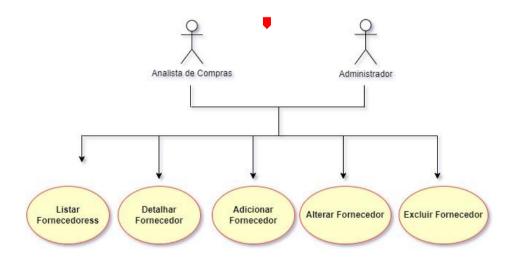


Figura 5 - Diagrama de caso de uso - Gerenciamento de fornecedor

# 2.1.5 Diagrama de caso de uso - Gerenciamento de compra

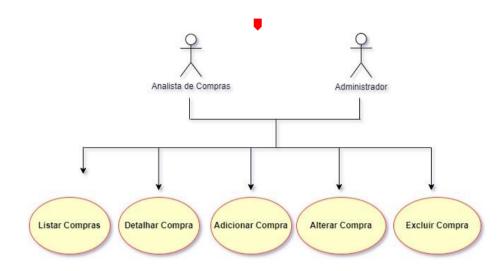


Figura 6 - Diagrama de caso de uso - Gerenciamento de compra

# 2.1.6 Diagrama de caso de uso - Gerenciamento de vacinação

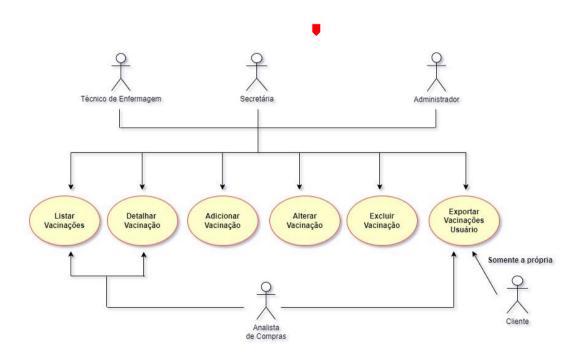


Figura 7 - Diagrama de caso de uso - Gerenciamento de vacinação

# 2.1.7 Diagrama de caso de uso - Gerenciamento de descartes de vacinas

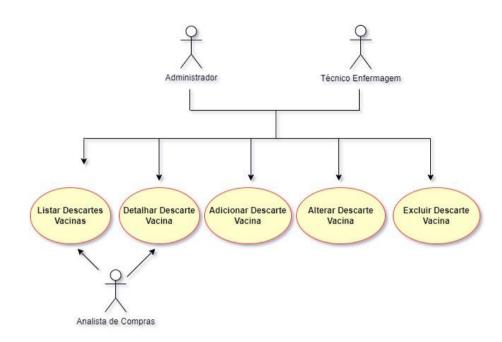


Figura 8 - Diagrama de caso de uso - Gerenciamento de descarte de vacina

# 2.1.8 Diagrama de caso de uso - Visualização de indicadores

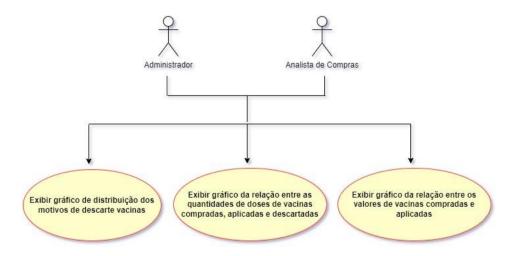


Figura 9 - Diagrama de caso de uso - Visualização de indicadores

#### 2.2. Atores

Os atores são as entidades externas que interagem com o sistema e desempenham papéis específicos na aplicação. Eles podem ser usuários humanos, outros sistemas, dispositivos, serviços externos ou qualquer outra entidade que tenha alguma interação com o sistema.

Na seção 1.2, identificamos as partes interessadas do sistema e suas necessidades. Essas partes interessadas são alguns dos atores do sistema. Além desses, também são atores do sistema: o usuário não cadastrado e o Google OAuth.

A seguir, será apresentado um quadro com o resumo das interações dos atores com o sistema.

Ator	Resumo da interação com o sistema
Administrador da	Para realizar sua atividade, tem acesso a todas as
clínica	funcionalidades da aplicação com todos os tipos de acesso
	permitidos, desde a visualização até a exclusão de registros.
Analista de	Interage com o sistema especialmente no gerenciamento de
Compras	vacinas, fornecedores e de compras, tendo irrestrito a essas
	funcionalidades. Para identificar as necessidades da clínica e
	acompanhar o estoque de vacinas, também tem acesso a
	visualização de informações de descarte de vacinas e dos
	indicadores da base de dados.
Técnico de	Sua principal interação com o sistema é o registro de vacinações
enfermagem	e descartes de vacinas. Além dessas funcionalidades, também
	tem acesso às funcionalidades de gestão de usuários e de
	vacinas, para as situações em que precisa auxiliar no
	atendimento direto aos usuários e também na atualização do
	estoque de vacinas.
Secretária	Interage primordialmente com o sistema na parte de gestão de
	usuários. Também tem acesso às informações de vacinações

	para realizar a cobrança dos valores devidos aos clientes.
Usuário não	É aquele que não teve o registro realizado anteriormente, mas
cadastrado	que quer entrar no sistema para ter acesso a funcionalidades
	como agendamento de vacinas em domicílio (funcionalidade
	futura que está no <i>backlog</i> da aplicação).
Google OAuth	Serviço de autenticação e autorização fornecido pelo Google.
	Através desse recurso, os clientes não precisarão registrar-se
	manualmente no sistema ou solicitar o cadastro na clínica, ele é
	feito no primeiro acesso da aplicação com esse tipo de login,
	caso o email do usuário não tenha sido cadastrado no sistema.
	Caso o usuário já tenha cadastro na clínica com o email do
	Google, poderá acessar a aplicação sem ter que digitar login e
	senha, somente através da autenticação do Google.

#### 2.3. Detalhamento dos casos de uso

O detalhamento de um caso de uso é uma parte importante do processo de modelagem de requisitos de software. Ele ajuda a garantir que os requisitos do sistema sejam compreendidos pelos membros da equipe de desenvolvimento e pelos usuários finais, e pode ser usado como um ponto de referência durante todo o processo de desenvolvimento de software.

Como pode ser observado nos diagramas de casos de uso (seção 2.1), boa parte dos casos de uso do sistema tem objetivo de gerenciar os dados armazenados através da criação, visualização, atualização e exclusão de registros. Esse tipo de grupo funcionalidades é conhecido como CRUD (acrônimo em inglês das operações de Create, Read, Update e Delete). Para atender ao requisito de usabilidade, as interações dos usuários para cada uma dessas funcionalidades devem ocorrer de forma semelhante, independentemente de qual tipo de registro o usuário esteja gerindo.

Diante do exposto, optamos por usar uma estratégia de definição de casos de uso genéricos para tratar cada um dos tipos de caso de uso CRUD e definir em

especificações complementares as especificidades de cada um dos casos de uso especializados. Para os casos de uso que não são do tipo CRUD, faremos o detalhamento normalmente.

Nas próximas subseções serão detalhados os casos de uso apresentados anteriormente. Destacamos que, conforme requerido no requisito não funcional de manutenabilidade, faremos esse detalhamento de forma objetiva e concisa para facilitar a atualização da documentação do sistema e prover fácil acesso a mesma.

# 2.3.1 Especificação do caso de uso genérico "CDUG01 - Listar <nome da entidade no plural>"

### **Objetivo**

Visualizar os registros cadastrados na base de dados relacionados a algum tema de interesse da aplicação. É através dessa funcionalidade que os usuários terão acesso as opções de adicionar, alterar, excluir e detalhar os registros. Também poderão ter acesso a outras funcionalidades associada aos registros listados.

### Visão Geral da Interface

Os dados deverão ser apresentados no formato de tabela, com possibilidade de ordenação de cada uma das colunas. Deverá haver filtro de registros por palavra chave aplicado em todas as colunas. Os registros deverão ser apresentados com paginação default de 10 registros, mas com possibilidade de paginar por 25, 50 e 100 registros. Também deverá estar disponível a funcionalidade de exportação de dados para o formato EXCEL.

### Definições complementares dos casos de uso especializados

Na especificação dos casos de uso especializados, deverão ser complementadas as seguintes definições:

- 1) Nome da entidade que deverá ser consultada para exibição dos registros
- 2) Campos devem aparecer em tela para os três tipos de resolução cobertos pela aplicação: desktop, tablete e mobile. Caso existam regras para o preenchimento de alguma coluna da listagem, essa também deverá estar definida.

- 3) Ações extras disponíveis em tela
- 4) Nome dos casos de uso a serem acionados para: adicionar, alterar, excluir, detalhar registro da entidade

#### **Atores**

Usuários cujo perfil dê acesso do tipo "Visualizar" (Vis) para os dados da entidade em questão, conforme definido na seção 2.5.2.

## Pré-condições

- O Usuário deverá estar logado no sistema
- O Usuário deverá ter perfil que dê acesso do tipo "Visualizar" (Vis) para a entidade em questão, conforme definido na seção 2.5.2.
- O caso de uso deve atender às regras gerais definidas na seção 2.5.1.

## Fluxo Principal

- P1. O Usuário acessa a opção que dá acesso a essa funcionalidade.
- P2. O sistema exibe a listagem dos registros armazenados na base com os campos exibidos conforme especificação.
- P3. O Usuário escolhe alguma das seguintes opções de ação disponíveis em tela:
  - Exportar todos os registros para arquivo no formato EXCEL
  - Adicionar novo registro (acionar caso de uso correspondente, conforme especificação complementar)
  - Alterar registro selecionado (acionar caso de uso correspondente, conforme especificação complementar)
  - Excluir registro selecionado (acionar caso de uso correspondente, conforme especificação complementar)
  - Detalhar registro selecionado (acionar caso de uso correspondente, conforme especificação complementar)

## Fluxos Alternativos

Não foi identificado nenhum fluxo específico para esse caso de uso.

## Fluxos de Exceção

Não foi identificado nenhum fluxo específico para esse caso de uso.

## 2.3.1.1 Especializações do caso de uso

## 2.3.1.1.1 Especificação do caso de uso "CDU01-01-Listar usuários"

Esse caso de uso segue a especificação do caso de uso genérico "CDUG01 - Listar <nome da entidade no plural>" com as seguintes definições complementares:

1) Entidade consultada para exibição dos registros: Usuário

## 2) Campos exibidos

Nome do campo	Domínio/Regra	Desktop	Tablet de alta resolução	Tablet de baixa resolução	Mobile
Nome		Х	Х	Х	Х
CPF	Formato NNN.NNN.NNN-NN	х			
Email		Х			
Telefone Celular	Formato (NN) NNNNN-NNNN	х	х		

## 3) Ações extras disponíveis

 Alterar senha do usuário selecionado (acionar o caso de uso "CDU16 – Alterar senha do usuário")  Exportar vacinações do usuário selecionado (acionar o caso de uso "CDU07 – Exportar vacinações do usuário")

4) Nome dos casos de uso a serem acionados para:

• Adicionar: CDU02-01 – Adicionar usuário

• Alterar: CDU04-01 – Alterar usuário

• Excluir: CDU05-01 – Excluir usuário

• Detalhar: CDU06-01 – Detalhar usuário

## 2.3.1.1.2 Especificação do caso de uso "CDU01-02-Listar vacinas"

Esse caso de uso segue a especificação do caso de uso genérico "CDUG01 - Listar <nome da entidade no plural>" com as seguintes definições complementares:

1) Entidade consultada para exibição dos registros: Vacina

# 2) Campos exibidos

			Tablet de	Tablet de	
Nome do campo	Domínio/Regra	Desktop	alta	baixa	Mobile
			resolução	resolução	
Nome		х	х	х	Х
Proteção Contra		Х	х		
Valor Atual Dose (R\$)		Х	Х	Х	
Qtd Doses Estoque		X	X	Х	

3) Ações extras disponíveis

Nenhuma identificada.

4) Nome dos casos de uso a serem acionados para:

Adicionar: CDU02-02 – Adicionar vacina

• Alterar: CDU04-02 - Alterar vacina

Excluir: CDU05-02 – Excluir vacina

Detalhar: CDU06-02 – Detalhar vacina

# 2.3.1.1.3 Especificação do caso de uso "CDU01-03-Listar vacinações"

Esse caso de uso segue a especificação do caso de uso genérico "CDUG01 - Listar <nome da entidade no plural>" com as seguintes definições complementares:

1) Entidade consultada para exibição dos registros: Vacinação

## 2) Campos exibidos

Nome do campo	Domínio/Regra	Desktop	Tablet de alta resolução	Tablet de baixa resolução	Mobile
Data Aplicação	Formato DD/MM/YYYY	х	х	х	х
Cliente	Nome do cliente	Х	Х		
Aplicador Vacina	Nome do aplicador de vacina	Х	х	Х	
Vacinas	Lista com o nome das vacinas registradas	х	х	Х	
Total (R\$)	Valor total dos itens de vacinação				

## 3) Ações extras disponíveis

Nenhuma identificada.

4) Nome dos casos de uso a serem acionados para:

• Adicionar: CDU03-03 – Adicionar vacinação

Alterar: CDU04-03 – Alterar vacinação

Excluir: CDU05-03 – Excluir vacinação

Detalhar: CDU06-03 – Detalhar vacinação

## 2.3.1.1.4 Especificação do caso de uso "CDU01-04-Listar descartes de vacinas"

Esse caso de uso segue a especificação do caso de uso genérico "CDUG01 - Listar <nome da entidade no plural>" com as seguintes definições complementares:

1) Entidade consultada para exibição dos registros: Descarte de vacina

## 2) Campos exibidos

Nome do campo	Domínio/Regra	Desktop	Tablet de alta resolução	Tablet de baixa resolução	Mobile
Código		Х	Х	Х	Х
Data Descarte	Formato DD/MM/YYYY	х	Х	Х	
Motivo Descarte		Х	Х		
Vacinas	Lista com o nome das vacinas registradas	х	х	х	
Responsável Descarte	Nome do usuário responsável pelo descarte	х			

## 3) Ações extras disponíveis

Nenhuma identificada.

4) Nome dos casos de uso a serem acionados para:

• Adicionar: CDU03-04 - Adicionar descarte de vacina

Alterar: CDU04-04 – Alterar descarte de vacina

Excluir: CDU05-04 – Excluir descarte de vacina

• Detalhar: CDU06-04 – Detalhar descarte de vacina

# 2.3.1.1.5 Especificação do caso de uso "CDU01-05-Listar fornecedores de vacinas"

Esse caso de uso segue a especificação do caso de uso genérico "CDUG01 - Listar <nome da entidade no plural>" com as seguintes definições complementares:

1) Entidade consultada para exibição dos registros: Fornecedor de vacina

## 2) Campos exibidos

Nome do campo	Domínio/Regra	Desktop	Tablet de alta resolução	Tablet de baixa resolução	Mobile
Nome		Х	Х	Х	Х
CNPJ	Formato NN.NNN.NNN/NNNN- NN	Х	х		
Email		Х			
Telefone Celular	Formato (NN) NNNNN-NNNN	х	х	х	

## 3) Ações extras disponíveis

Nenhuma identificada.

4) Nome dos casos de uso a serem acionados para:

• Adicionar: CDU02-02 - Adicionar fornecedor de vacina

• Alterar: CDU04-02 - Alterar fornecedor de vacina

Excluir: CDU05-02 – Excluir fornecedor de vacina

• Detalhar: CDU06-02 - Detalhar fornecedor de vacina

# 2.3.1.1.6 Especificação do caso de uso "CDU01-06-Listar compras de vacinas"

Esse caso de uso segue a especificação do caso de uso genérico "CDUG01 - Listar <nome da entidade no plural>" com as seguintes definições complementares:

1) Entidade consultada para exibição dos registros: Compra de vacina

# 2) Campos exibidos

Nome do campo	Domínio/Regra	Desktop	Tablet de alta resolução	Tablet de baixa resolução	Mobile
Nota Fiscal		Х	Х	Х	Х
Data da Compra	Formato DD/MM/YYYY	х	х	х	
Nome do Fornecedor		Х	Х		
Itens da Compra	Lista com o nome das vacinas registradas	х	х	х	
Total (R\$)	Valor total dos itens da compra	х			

3) Ações extras disponíveis

Nenhuma identificada.

4) Nome dos casos de uso a serem acionados para:

Adicionar: CDU03-06 – Adicionar compra de vacina

Alterar: CDU04-06 – Alterar compra de vacina

• Excluir: CDU05-06 – Excluir compra de vacina

Detalhar: CDU06-06 – Detalhar compra de vacina

# 2.3.2 Especificação do caso de uso genérico "CDUG02 - Adicionar <nome da entidade>"

## <u>Objetivo</u>

Incluir registro de uma determinada entidade da aplicação na base de dados.

#### Visão Geral da Interface

Deve ser exibido formulário com os campos indicados na especificação complementar.

Deverão ser exibidos os botões de "Incluir" e "Fechar".

## Definições complementares dos casos de uso especializados

Na especificação dos casos de uso especializados, deverão ser complementadas as seguintes definições:

- 1) Nome da entidade na qual deve ser inserido o registro
- 2) Campos que devem aparecer em tela com a indicação de formato, obrigatoriedade e regras de validação para algum campo, caso exista.
- 3) Campos que não aparecem na tela, mas devem ser preenchidos automaticamente pela aplicação.
- 4) Regra de verificação de registro duplicado já existente na base

5) Ações extras que devem ser realizadas caso a operação seja confirmada pelo usuário

#### Atores

Usuários cujo perfil dê acesso do tipo "Adicionar" (Adic) para os dados da entidade em questão, conforme definido na seção 2.5.2.

## Pré-condições

- O Usuário deverá estar logado no sistema
- O Usuário deverá ter perfil que dê acesso do tipo "Adicionar" (Adic) para os dados da entidade em questão, conforme definido na seção 2.5.2.
- O caso de uso deve atender às regras gerais definidas na seção 2.5.1.

## Fluxo Principal

- P1. O Usuário acessa a opção que dá acesso a essa funcionalidade.
- P2. O sistema apresenta o formulário com os campos definidos na especificação complementar.
- P3. O Usuário preenche os campos do formulário.
- P4. O sistema valida os campos preenchidos e habilita o botão Incluir.
- P5. O Usuário aciona o botão de Incluir.
- P7. O sistema verifica que não existe registro duplicado na base de dados, caso exista regra para esse tipo de verificação definida na especificação complementar do caso de uso especializado.
- P6. O sistema inclui o registro na base de dados.
- P7. O sistema realiza ações extras definidas na especificação complementar do caso de uso especializado, caso existam.
- P8. O sistema apresenta mensagem de feedback indicando que o registro foi incluído com sucesso.

P9. O sistema limpa os campos do formulário para possibilitar inclusão de novo registro pelo usuário.

## Fluxos Alternativos

- A1. No passo P7, caso exista registrado duplicado na base de dados:
  - A1.1 O sistema apresenta mensagem de erro para o usuário "Já existe registro com as mesmas características na base." e impede que a operação seja concluída.
- A2. Caso o usuário acione a opção de fechar:
  - A2.1 O sistema retorna a página da listagem de registros.

## Fluxos de Exceção

Não foi identificado nenhum fluxo específico para esse caso de uso.

## 2.3.2.1 Especializações do caso de uso

## 2.3.2.1.1 Especificação do caso de uso "CDU02-01-Adicionar usuário"

Esse caso de uso segue a especificação do caso de uso genérico "CDUG02 - Adicionar <nome da entidade>" com as seguintes definições complementares:

- 1) Nome da entidade na qual deve ser inserido o registro: Usuário
- 2) Campos exibidos

Nome do campo	Domínio/Regra/Observação	Validação do campo
Tipo de Usuário	<ul> <li>Valores possíveis:</li> <li>Administrador;</li> <li>Analista de Compras;</li> <li>Cliente;</li> <li>Técnico de Enfermagem;</li> </ul>	Obrigatório

	Secretária	
	Joordana	A
CPF	Formato NNN.NNN.NNN-NN	Apenas números
		• 11 dígitos
Nome		Obrigatório
		Sem conteúdo totalmente em branco
		Obrigatório
Email		Sem conteúdo totalmente em branco
		Formato válido de email
Data de	Formato DD/MM/YYYY	Data válida
nascimento		
		Obrigatório
Senha	Na base de dados deve ser armazenado conteúdo criptografado.	Sem conteúdo totalmente em branco
		Mínimo de 5 e máximo de 20 caracteres
Confirmação	Solicitada apenas no formulário.	Conteúdo igual ao do campo senha
de Senha	Não será armazenada na base.	
Telefone		Apenas números
Celular	Formato (NN) NNNNN-NNNN	• 11 dígitos
Telefone Fixo	Forms etc. (NINI) NINININI NINININI	Apenas números
	Formato (NN) NNNN-NNNN	• 10 dígitos
Logradouro	Faz parte do agrupamento de informações do Endereço	
Número	Faz parte do agrupamento de informações do Endereço	
Complemento	Faz parte do agrupamento de informações do Endereço	
Cidade	Faz parte do agrupamento de informações do Endereço	
Estado	Sigla de um dos estados brasileiros	
	Faz parte do agrupamento de informações do Endereço	

CEP	Faz parte do agrupamento de	•	Apenas números
02.	informações do Endereço	•	8 dígitos

3) Campos que não aparecem na tela, mas devem ser preenchidos automaticamente pela aplicação.

Nome do campo	Regra de preenchimento
Perfil acesso	De acordo com o tipo de usuário selecionado, conforme definido na seção 2.5.2

4) Regra de verificação de registro duplicado já existente na base

Procurar na base por outro registro com mesmo nome ou mesmo email.

5) Ações extras que devem ser realizadas caso a operação seja confirmada pelo usuário

Nenhuma ação identificada

## 2.3.2.1.2 Especificação do caso de uso "CDU02-02-Adicionar vacina"

Esse caso de uso segue a especificação do caso de uso genérico "CDUG02 - Adicionar <nome da entidade>" com as seguintes definições complementares:

- 3) Nome da entidade na qual deve ser inserido o registro: Vacina
- 4) Campos exibidos

Nome do campo	Domínio/Regra/Observação	Validação do campo
Nome		Obrigatório
		Sem conteúdo totalmente em branco
Proteção		Obrigatório
contra		Sem conteúdo totalmente em branco

Composição	•	Obrigatório Sem conteúdo totalmente em branco
Valor atual da dose	•	Obrigatório Sem conteúdo totalmente em branco Valor numérico decimal
Qtd Doses em Estoque	•	Obrigatório  Sem conteúdo totalmente em branco  Valor numérico inteiro positivo.  Pode ser igual a zero.

3) Campos que não aparecem na tela, mas devem ser preenchidos automaticamente pela aplicação.

Nenhum identificado

4) Regra de verificação de registro duplicado já existente na base

Procurar na base por outro registro com mesmo nome.

5) Ações extras que devem ser realizadas caso a operação seja confirmada pelo usuário

Incluir registro na entidade "Controle de Estoque de Vacinas" com os seguintes valores:

- Vacina: mesmo identificador e nome da vacina incluída
- Usuário: mesmo identificador, nome e CPF do usuário que realizou a operação
- Data do evento: data e hora atual
- Tipo do evento: Entrada
- Tipo motivo: Cadastro Inicial
- Identificador da entidade relacionada ao evento: identificador da vacina
- Quantidade estoque antes: 0

• Quantidade estoque depois: valor do campo "Qtd Doses em Estoque" do registro incluído.

# 2.3.2.1.3 Especificação do caso de uso "CDU02-05-Adicionar fornecedor de vacina"

Esse caso de uso segue a especificação do caso de uso genérico "CDUG02 - Adicionar <nome da entidade>" com as seguintes definições complementares:

- 1) Nome da entidade na qual deve ser inserido o registro: Fornecedor de vacina
- 2) Campos exibidos

Nome do campo	Domínio/Regra/Observação	Validação do campo
CNPJ	Formato NN.NNN.NNN/NNNN-NN	<ul><li>Apenas números</li><li>11 dígitos</li></ul>
Nome		<ul><li>Obrigatório</li><li>Sem conteúdo totalmente em branco</li></ul>
Email		<ul><li>Obrigatório</li><li>Sem conteúdo totalmente em branco</li><li>Formato válido de email</li></ul>
Confirmação de Senha	Solicitada apenas no formulário. Não será armazenada na base.	Conteúdo igual ao do campo senha
Telefone Celular	Formato (NN) NNNNN-NNNN	<ul><li>Apenas números</li><li>11 dígitos</li></ul>
Telefone Fixo	Formato (NN) NNNN-NNNN	<ul><li>Apenas números</li><li>10 dígitos</li></ul>
Logradouro	Faz parte do agrupamento de informações do Endereço	
Número	Faz parte do agrupamento de informações do Endereço	
Complemento	Faz parte do agrupamento de	

	informações do Endereço	
Cidade	Faz parte do agrupamento de informações do Endereço	
Estado	Sigla de um dos estados brasileiros	
	Faz parte do agrupamento de informações do Endereço	
CEP	Faz parte do agrupamento de informações do Endereço	<ul><li>Apenas números</li><li>8 dígitos</li></ul>

3) Campos que não aparecem na tela, mas devem ser preenchidos automaticamente pela aplicação.

Nenhum identificado.

4) Regra de verificação de registro duplicado já existente na base

Procurar na base por outro registro com mesmo nome, email ou CNPJ.

5) Ações extras que devem ser realizadas caso a operação seja confirmada pelo usuário

Nenhuma ação identificada

# 2.3.3 Especificação do caso de uso genérico mestre detalhe "CDUG03 - Adicionar <nome da entidade>"

### Objetivo

Incluir registro de uma determinada entidade mestre detalhe da aplicação na base de dados.

## Visão Geral da Interface

A tela deve ser dividida em quatro partes:

- I. Formulário com campos da entidade mestre
- II. Formulário com campo do detalhe e com botões Adicionar e Concluir.

- III. Listagem de registros do detalhe com opção para excluir o registro do detalhe
- IV. Botões de Incluir e Fechar

Deve haver pelo menos um item de detalhe incluído para que o registro seja adicionado.

## Definições complementares dos casos de uso especializados

Na especificação dos casos de uso especializados, deverão ser complementadas as seguintes definições:

- 1) Nome da entidade mestre na qual deve ser inserido o registro e nome do tipo de item de detalhe.
- 2) Campos que devem aparecer em tela do formulário mestre com a indicação de formato, obrigatoriedade e regras de validação para algum campo, caso exista.
- 3) Campos que devem aparecer em tela do formulário detalhe com a indicação de formato, obrigatoriedade e regras de validação para algum campo, caso exista.
- 4) Campos que não aparecem na tela, mas devem ser preenchidos automaticamente pela aplicação.
- 5) Regra de verificação de registro duplicado já existente na base
- 6) Ações extras que devem ser realizadas caso a operação seja confirmada pelo usuário

#### **Atores**

Usuários cujo perfil dê acesso do tipo "Adicionar" (Adic) para os dados da entidade em questão, conforme definido na seção 2.5.2.

#### Pré-condições

- O Usuário deverá estar logado no sistema
- O Usuário deverá ter perfil que dê acesso do tipo "Adicionar" (Adic) para os dados da entidade em questão, conforme definido na seção 2.5.2.
- O caso de uso deve atender às regras gerais definidas na seção 2.5.1.

# Fluxo Principal

- P1. O Usuário acessa a opção que dá acesso a essa funcionalidade.
- P2. O sistema apresenta a tela com os campos da entidade mestre.
- P3. O Usuário preenche os campos da entidade mestre.
- P4. O Usuário aciona a opção para adicionar novo item de detalhe.
- P5. O sistema valida os campos preenchidos no formulário de detalhe e habilita o botão Adicionar.
- P6. O usuário repete os passos P4 e P5 até concluir de adicionar os itens que deseja
- P7. O sistema valida os campos preenchidos no formulário mestre, verifica que há pelo menos um item de detalhe incluído e habilita o botão Incluir.
- P8. O Usuário aciona o botão de Incluir.
- P9. O sistema verifica que não existe registro duplicado na base de dados, caso exista regra para esse tipo de verificação definida na especificação complementar do caso de uso especializado.
- P10. O sistema inclui o registro na base de dados.
- P11. O sistema realiza ações extras definidas na especificação complementar do caso de uso especializado, caso existam.
- P12. O sistema apresenta mensagem de feedback indicando que o registro foi incluído com sucesso.
- P13. O sistema limpa os campos do formulário para possibilitar inclusão de novo registro pelo usuário.

# Fluxos Alternativos

- A1. No passo P7, caso exista registrado duplicado na base de dados:
  - A1.1 O sistema apresenta mensagem de erro para o usuário "Já existe registro com as mesmas características na base." e impede que a operação seja concluída.

A2. Caso o Usuário acione a opção de excluir um item do detalhe

A2.1 O sistema remove o item da listagem, sem mensagem de confirmação.

## Fluxos de Exceção

Não foi identificado nenhum fluxo específico para esse caso de uso.

# 2.3.3.1 Especializações do caso de uso

# 2.3.3.1.1 Especificação do caso de uso "CDU03-03-Adicionar vacinação"

Esse caso de uso segue a especificação do caso de uso genérico "CDUG03 - Adicionar <nome da entidade>" com as seguintes definições complementares:

1) Nome da entidade mestre na qual deve ser inserido o registro e nome do tipo de item de detalhe.

Entidade mestre: Vacinação

Nome do tipo de item de detalhe: vacina

2) Campos que devem aparecer em tela do formulário mestre com a indicação de formato, obrigatoriedade e regras de validação para algum campo, caso exista.

Nome do campo	Domínio/Regra/Observação	Validação do campo
Código		<ul><li>Obrigatório</li><li>Sem conteúdo totalmente em branco</li></ul>
Data de aplicação	Formato DD/MM/YYYY	Obrigatório     Data válida
Cliente	Campo <i>lookup</i> com lista de usuários	<ul><li>Obrigatório</li><li>Usuário existente na base</li></ul>
Aplicador da vacina	Campo <i>lookup</i> com lista de usuários do tipo "Técnico de enfermagem"	<ul> <li>Obrigatório</li> <li>Técnico de enfermagem existente na base</li> </ul>

3) Campos que devem aparecer em tela do formulário detalhe com a indicação de formato, obrigatoriedade e regras de validação para algum campo, caso exista.

Nome do campo	Domínio/Regra/Observação	Validação do campo
Vacina	Campo <i>lookup</i> com lista de vacinas	<ul><li>Obrigatório</li><li>Vacina existente na base</li></ul>
Lote		Obrigatório     Sem conteúdo totalmente em branco
Data de validade	Formato DD/MM/YYYY	<ul><li>Obrigatório</li><li>Data válida</li></ul>
Valor do item	Preenchido automaticamente com o valor atual da vacina selecionada, sem possibilidade de alteração.	Obrigatório     Valor numérico decimal

4) Campos que não aparecem na tela, mas devem ser preenchidos automaticamente pela aplicação.

Nome do campo	Regra de preenchimento
Qtd doses	Para cada item de detalhe registrar a quantidade 1
Valor total	Soma dos valores de todos os itens de detalhe
Usuário responsável pelo cadastro	Identificador único, nome e CPF do usuário que está logado

5) Regra de verificação de registro duplicado já existente na base

Procurar na base por outro registro com mesmo código.

6) Ações extras que devem ser realizadas caso a operação seja confirmada pelo usuário

Para cada item detalhe, incluir registro na entidade "Controle de Estoque de Vacinas" com os seguintes valores:

- Vacina: mesmo identificador e nome da vacina incluída
- Usuário: mesmo identificador, nome e CPF do usuário que realizou a operação
- Data do evento: data e hora atual
- Tipo do evento: Saída
- Tipo motivo: Vacinação
- Descrição do evento: "Vacinação código <código da vacinação>"
- Identificador da entidade relacionada ao evento: identificador da vacinação
- Quantidade estoque antes: Quantidade do estoque da vacina imediatamente antes da operação ser realizada.
- Quantidade estoque depois: Quantidade do estoque da vacina imediatamente antes da operação ser realizada - Qtd de doses do item de detalhe.

# 2.3.3.1.2 Especificação do caso de uso "CDU03-04- Adicionar descarte de vacina"

Esse caso de uso segue a especificação do caso de uso genérico "CDUG03 - Adicionar <nome da entidade>" com as seguintes definições complementares:

1) Nome da entidade mestre na qual deve ser inserido o registro e nome do tipo de item de detalhe.

Entidade mestre: Descarte de vacina

Nome do tipo de item de detalhe: vacina

2) Campos que devem aparecer em tela do formulário mestre com a indicação de formato, obrigatoriedade e regras de validação para algum campo, caso exista.

Nome do campo	Domínio/Regra/Observação	Validação do campo
•		

Código		Obrigatório     Sem conteúdo totalmente em branco
Data do descarte	Formato DD/MM/YYYY	Obrigatório     Data válida
Motivo do descarte	Valores possíveis:	• Obrigatório
Justificativa do descarte		Obrigatório     Sem conteúdo totalmente em branco
Responsável pelo descarte	Campo <i>lookup</i> com lista de usuários	<ul> <li>Obrigatório</li> <li>Usuário existente na base do tipo Técnico de Enfermagem ou Administrador</li> <li>Obrigatório</li> </ul>
descarte		Sem conteúdo totalmente em branco

3) Campos que devem aparecer em tela do formulário detalhe com a indicação de formato, obrigatoriedade e regras de validação para algum campo, caso exista.

Nome do campo	Domínio/Regra/Observação	Validação do campo
Vacina	Campo <i>lookup</i> com lista de vacinas com estoque	<ul> <li>Obrigatório</li> <li>Vacina existente na base e com estoque superior a zero</li> </ul>
Lote		Obrigatório

		Sem conteúdo totalmente em branco
Data de		Obrigatório
validade	Formato DD/MM/YYYY	Data válida
		Obrigatório
Qtd doses descarte		<ul> <li>Valor numérico maior do que zero e menor ou igual a quantidade disponível no estoque</li> </ul>

4) Campos que não aparecem na tela, mas devem ser preenchidos automaticamente pela aplicação.

Nenhum identificado.

5) Regra de verificação de registro duplicado já existente na base

Procurar na base por outro registro com mesmo código.

6) Ações extras que devem ser realizadas caso a operação seja confirmada pelo usuário

Para cada item detalhe, incluir registro na entidade "Controle de Estoque de Vacinas" com os seguintes valores:

- Vacina: mesmo identificador e nome da vacina incluída
- Usuário: mesmo identificador, nome e CPF do usuário que realizou a operação
- Data do evento: data e hora atual
- Tipo do evento: Saída
- Tipo motivo: Descarte de vacina
- Descrição do evento: "Descarte código <código do descarte>"
- Identificador da entidade relacionada ao evento: identificador do descarte de vacina

- Quantidade estoque antes: Quantidade do estoque da vacina imediatamente antes da operação ser realizada.
- Quantidade estoque depois: Quantidade do estoque da vacina imediatamente antes da operação ser realizada - Qtd de doses do item de detalhe.

# 2.3.3.1.3 Especificação do caso de uso "CDU03-06- Adicionar compra de vacina"

Esse caso de uso segue a especificação do caso de uso genérico "CDUG03 - Adicionar <nome da entidade>" com as seguintes definições complementares:

1) Nome da entidade mestre na qual deve ser inserido o registro e nome do tipo de item de detalhe.

Entidade mestre: Compra de vacina

Nome do tipo de item de detalhe: vacina

2) Campos que devem aparecer em tela do formulário mestre com a indicação de formato, obrigatoriedade e regras de validação para algum campo, caso exista.

Nome do campo	Domínio/Regra/Observação	Validação do campo
Nota fiscal		Obrigatório
		Sem conteúdo totalmente em branco
Data da	F	Obrigatório
compra	Formato DD/MM/YYYY	Data válida
Fornecedor	Campo lookup com lista de	Obrigatório
	fornecedores	Fornecedor existente na base

3) Campos que devem aparecer em tela do formulário detalhe com a indicação de formato, obrigatoriedade e regras de validação para algum campo, caso exista.

Nome do campo	Domínio/Regra/Observação	Validação do campo

Vacina	Campo <i>lookup</i> com lista de vacinas com estoque	<ul> <li>Obrigatório</li> <li>Vacina existente na base e com estoque superior a zero</li> </ul>
Lote		Obrigatório     Sem conteúdo totalmente em branco
Data de		Obrigatório
validade	Formato DD/MM/YYYY	Data válida
Qtd frascos		<ul><li>Obrigatório</li><li>Valor numérico inteiro maior do que zero</li></ul>
Qtd doses		<ul><li>Obrigatório</li><li>Valor numérico inteiro maior do que zero</li></ul>

4) Campos que não aparecem na tela, mas devem ser preenchidos automaticamente pela aplicação.

Nome do campo	Regra de preenchimento
Valor total	Soma dos valores de todos os itens de detalhe

5) Regra de verificação de registro duplicado já existente na base

Procurar na base por outro registro com mesma nota fiscal.

6) Ações extras que devem ser realizadas caso a operação seja confirmada pelo usuário

Para cada item detalhe, incluir registro na entidade "Controle de Estoque de Vacinas" com os seguintes valores:

- Vacina: mesmo identificador e nome da vacina incluída
- Usuário: mesmo identificador, nome e CPF do usuário que realizou a operação
- Data do evento: data e hora atual

45

Tipo do evento: Entrada

• Tipo motivo: Compra de vacina

Descrição do evento: "Compra nota fiscal <nota fiscal da compra >"

• Identificador da entidade relacionada ao evento: identificador da compra de

vacina

• Quantidade estoque antes: Quantidade do estoque da vacina imediatamente

antes da operação ser realizada.

• Quantidade estoque depois: Quantidade do estoque da vacina imediatamente

antes da operação ser realizada + Qtd de doses do item de detalhe.

2.3.4 Especificação do caso de uso genérico "CDUG04 - Alterar <nome da

entidade>"

<u>Objetivo</u>

Alterar registro de uma determinada entidade da aplicação na base de dados.

Visão Geral da Interface

Mesmo formulário da inclusão exibido com os campos recuperados do registro com

identificador único informado.

Deverão ser exibidos os botões de "Alterar" e "Fechar".

<u>Definições complementares dos casos de uso especializados</u>

Na especificação dos casos de uso especializados, deverão ser complementadas as

seguintes definições:

1) Nome do caso de uso de que adiciona registro na entidade

2) Diferenças de comportamento em relação a inclusão

3) Ações extras que devem ser realizadas caso a operação seja confirmada pelo

usuário

## **Atores**

Usuários cujo perfil dê acesso do tipo "Alterar" (Alt) para os dados da entidade em questão, conforme definido na seção 2.5.2.

# Pré-condições

- O Usuário deverá estar logado no sistema
- O Usuário deverá ter perfil que dê acesso do tipo "Adicionar" (Adic) para os dados da entidade em questão, conforme definido na seção 2.5.2.
- O caso de uso deve atender às regras gerais definidas na seção 2.5.1.
- Deve ser informado o identificador único do registro que deve ser exibido

# Fluxo Principal

Mesmo fluxo descrito no caso de uso de que adiciona registro na entidade, sendo que atualizando os dados ao invés de incluir novo registro. Além disso, ao confirmar a alteração com sucesso, o sistema retorna a tela de listagem, ao invés de continuar na tela de cadastro.

#### Fluxos Alternativos

Mesmo fluxos descritos no caso de uso de que adiciona registro na entidade

## Fluxos de Exceção

Não foi identificado nenhum fluxo específico para esse caso de uso.

## 2.3.4.1 Especializações do caso de uso

# 2.3.4.1.1 Especificação do caso de uso "CDU04-01-Alterar usuário"

Esse caso de uso segue a especificação do caso de uso genérico "CDUG04 - Alterar <nome da entidade>" com as seguintes definições complementares:

1) Nome do caso de uso de que adiciona registro na entidade

"CDU02-01-Adicionar usuário"

2) Diferenças de comportamento em relação a inclusão

Campos senha e confirmação de senha não aparecem em tela, nem devem ser atualizados através dessa funcionalidade

3) Ações extras que devem ser realizadas caso a operação seja confirmada pelo usuário

Nenhuma identificada.

# 2.3.4.1.2 Especificação do caso de uso "CDU04-02-Alterar vacina"

Esse caso de uso segue a especificação do caso de uso genérico "CDUG04 - Alterar <nome da entidade>" com as seguintes definições complementares:

1) Nome do caso de uso de que adiciona registro na entidade

"CDU02-02-Adicionar vacina"

2) Diferenças de comportamento em relação a inclusão

Caso o usuário altere a quantidade do estoque, deve aparecer mais um campo no formulário.

Nome do campo	Domínio/Regra/Observação	Validação do campo
Justificativa		Obvigatária
de alteração		Obrigatório
do estoque		Sem conteúdo totalmente em branco

3) Ações extras que devem ser realizadas caso a operação seja confirmada pelo usuário

Se a quantidade de estoque for alterada, incluir registro na entidade "Controle de Estoque de Vacinas" com os seguintes valores:

Vacina: mesmo identificador e nome da vacina incluída

- Usuário: mesmo identificador, nome e CPF do usuário que realizou a operação
- Data do evento: data e hora atual
- Tipo do evento: Entrada (caso aumente o estoque) / Saída (caso diminua o estoque)
- Tipo motivo: Alteração manual do estoque
- Descrição do evento: conteúdo do campo "Justificativa de alteração do estoque"
- Identificador da entidade relacionada ao evento: identificador da vacina
- Quantidade estoque antes: Quantidade do estoque da vacina imediatamente antes da operação ser realizada.
- Quantidade estoque depois: Quantidade do estoque alterado da vacina

# 2.3.4.1.3 Especificação do caso de uso "CDU04-03-Alterar vacinação"

Esse caso de uso segue a especificação do caso de uso genérico "CDUG04 - Alterar <nome da entidade>" com as seguintes definições complementares:

1) Nome do caso de uso de que adiciona registro na entidade

"CDU03-03-Adicionar vacinação"

2) Diferenças de comportamento em relação a inclusão

Nenhuma identificada.

3) Ações extras que devem ser realizadas caso a operação seja confirmada pelo usuário

Se os itens de vacinação forem alterados:

- a) para cada item de vacinação existente no registro da vacinação anteriormente a mudança, incluir registro na entidade "Controle de Estoque de Vacinas" com os seguintes valores:
  - Vacina: mesmo identificador e nome da vacina

Usuário: mesmo identificador, nome e CPF do usuário que realizou a

operação

Data do evento: data e hora atual

Tipo do evento: Entrada

Tipo motivo: Alteração dos itens de vacinação

Descrição do evento: Vacinação < código da vacinação >

Identificador da entidade relacionada ao evento: identificador da vacinação

Quantidade estoque antes: Quantidade do estoque da vacina imediatamente

antes da operação ser realizada.

Quantidade estoque depois: Quantidade do estoque antes + quantidade de

doses da vacina

b) para cada item de vacinação existente no registro da vacinação alterado, incluir

registro na entidade "Controle de Estoque de Vacinas" com os seguintes

valores:

Vacina: mesmo identificador e nome da vacina

Usuário: mesmo identificador, nome e CPF do usuário que realizou a

operação

Data do evento: data e hora atual

Tipo do evento: Saída

Tipo motivo: Alteração dos itens de vacinação

Descrição do evento: Vacinação <código da vacinação>

Identificador da entidade relacionada ao evento: identificador da vacinação

Quantidade estoque antes: Quantidade do estoque da vacina imediatamente

antes da operação ser realizada.

50

Quantidade estoque depois: Quantidade do estoque antes - quantidade de

doses da vacina

2.3.1.1.4 Especificação do caso de uso "CDU04-04-Alterar descarte de vacina"

Esse caso de uso segue a especificação do caso de uso genérico "CDUG04 - Alterar

<nome da entidade>" com as seguintes definições complementares:

1) Nome do caso de uso de que adiciona registro na entidade

"CDU03-03-Adicionar vacinação"

2) Diferenças de comportamento em relação a inclusão

Nenhuma identificada.

3) Ações extras que devem ser realizadas caso a operação seja confirmada pelo

usuário

Se os itens de descarte forem alterados:

c) para cada item de descarte existente no registro de descarte anteriormente a

mudança, incluir registro na entidade "Controle de Estoque de Vacinas" com os

seguintes valores:

Vacina: mesmo identificador e nome da vacina

• Usuário: mesmo identificador, nome e CPF do usuário que realizou a

operação

Data do evento: data e hora atual.

• Tipo do evento: Entrada

Tipo motivo: Alteração dos itens de descarte

Descrição do evento: Descarte <código do descarte>

Identificador da entidade relacionada ao evento: identificador do descarte

- Quantidade estoque antes: Quantidade do estoque da vacina imediatamente
- antes da operação ser realizada.
- Quantidade estoque depois: Quantidade do estoque antes + quantidade de
  - doses da vacina
- d) para cada item de descarte existente no registro de descarte alterado, incluir
- registro na entidade "Controle de Estoque de Vacinas" com os seguintes
  - valores:
  - Vacina: mesmo identificador e nome da vacina
  - Usuário: mesmo identificador, nome e CPF do usuário que realizou a
    - operação
  - Data do evento: data e hora atual
  - Tipo do evento: Saída
  - - Tipo motivo: Alteração dos itens de descarte
  - - Descrição do evento: Descarte < código do descarte>
  - Identificador da entidade relacionada ao evento: identificador do descarte
  - Quantidade estoque antes: Quantidade do estoque da vacina imediatamente
    - antes da operação ser realizada.
  - Quantidade estoque depois: Quantidade do estoque antes quantidade de
    - doses da vacina

## 2.3.1.1.5 Especificação do caso de uso "CDU04-05-Alterar fornecedor"

Esse caso de uso segue a especificação do caso de uso genérico "CDUG04 - Alterar <nome da entidade>" com as seguintes definições complementares:

1) Nome do caso de uso de que adiciona registro na entidade

"CDU02-05-Adicionar fornecedor"

52

2) Diferenças de comportamento em relação a inclusão

Nenhuma identificada.

3) Ações extras que devem ser realizadas caso a operação seja confirmada pelo

usuário

Nenhuma identificada.

2.3.1.1.6 Especificação do caso de uso "CDU04-06-Alterar compra de vacina"

Esse caso de uso segue a especificação do caso de uso genérico "CDUG04 - Alterar

<nome da entidade>" com as seguintes definições complementares:

1) Nome do caso de uso de que adiciona registro na entidade

"CDU03-06-Adicionar compra de vacina"

2) Diferenças de comportamento em relação a inclusão

Nenhuma identificada.

3) Ações extras que devem ser realizadas caso a operação seja confirmada pelo

usuário

Se os itens da compra forem alterados:

e) para cada item de compra existente no registro da compra anteriormente a

mudança, incluir registro na entidade "Controle de Estoque de Vacinas" com os

seguintes valores:

Vacina: mesmo identificador e nome da vacina

Usuário: mesmo identificador, nome e CPF do usuário que realizou a

operação

Data do evento: data e hora atual

Tipo do evento: Saída

Tipo motivo: Alteração dos itens de compra

- Descrição do evento: Compra nota fiscal: <nota fiscal da compra>
- Identificador da entidade relacionada ao evento: identificador da compra
- Quantidade estoque antes: Quantidade do estoque da vacina imediatamente antes da operação ser realizada.
- Quantidade estoque depois: Quantidade do estoque antes quantidade de doses da vacina
- f) para cada item de vacinação existente no registro da vacinação alterado, incluir registro na entidade "Controle de Estoque de Vacinas" com os seguintes valores:
  - Vacina: mesmo identificador e nome da vacina
  - Usuário: mesmo identificador, nome e CPF do usuário que realizou a operação
  - Data do evento: data e hora atual
  - Tipo do evento: Entrada
  - Tipo motivo: Alteração dos itens de compra
  - Descrição do evento: Compra nota fiscal: <nota fiscal da compra>
  - Identificador da entidade relacionada ao evento: identificador da compra
  - Quantidade estoque antes: Quantidade do estoque da vacina imediatamente antes da operação ser realizada.
  - Quantidade estoque depois: Quantidade do estoque antes + quantidade de doses da vacina

# 2.3.5 Especificação do caso de uso genérico "CDUG05 - Excluir <nome da entidade>"

#### Objetivo

Excluir registro de uma determinada entidade da aplicação na base de dados.

# Visão Geral da Interface

Mesmo formulário da inclusão, mas com todos os campos desabilitados.

Deverão ser exibidos os botões "Excluir" e "Fechar".

# Definições complementares dos casos de uso especializados

Na especificação dos casos de uso especializados, deverão ser complementadas as seguintes definições:

- 1) Nome do caso de uso de que adiciona registro na entidade
- 2) Regra de verificação se pode excluir o registro na base
- 3) Ações extras que devem ser realizadas caso a operação seja confirmada pelo usuário

# **Atores**

Usuários cujo perfil dê acesso do tipo "Excluir" (Exc) para os dados da entidade em questão, conforme definido na seção 2.5.2.

## Pré-condições

- O Usuário deverá estar logado no sistema
- O Usuário deverá ter perfil que dê acesso do tipo "Excluir" (Exc) para os dados da entidade em questão, conforme definido na seção 2.5.2.
- O caso de uso deve atender às regras gerais definidas na seção 2.5.1.
- Deve ser informado o identificador único do registro que deve ser excluído

## Fluxo Principal

- P1. O Usuário acessa a opção que dá acesso a essa funcionalidade.
- P2. O sistema recupera na base de dados as informações do registro com identificador único informado.

- P3. O sistema apresenta o formulário preenchido com as informações recuperadas.
- P4. O Usuário visualiza as informações em tela.
- P5. O Usuário aciona o botão de Excluir.
- P6. Caso exista regra para impedir a exclusão definida nas especificações complementares, o sistema verifica que o registro pode ser excluído.
- P7. O sistema apresenta mensagem de confirmação de exclusão.
- P8. O Usuário confirma a exclusão.
- P9. O sistema realiza ações extras definidas na especificação complementar do caso de uso especializado, caso existam.
- P10. O sistema retorna a tela de listagem.

## Fluxos Alternativos

- A1. Usuário desiste de excluir ao visualizar os dados em tela
  - A1.1 No passo P4, o Usuário desiste de excluir o registro e aciona a opção de fechar.
  - A1.2 O sistema retorna a tela de listagem.
- A2. Não é possível realizar a exclusão pois existem registros relacionados na base de dados.
  - A2.1 No passo P4, o sistema verifica que há registros relacionados na base de dados.
  - A2.2 O sistema apresenta mensagem de erro informando que não é possível excluir pois há outros registros ativos relacionados na base de dados.
- A3. Usuário desiste de excluir após mensagem de confirmação
  - A3.1 No passo P6, o Usuário desiste de excluir o registro.
  - A3.2 O sistema volta a exibir a tela com os dados.
  - A3.3 O Usuário aciona a opção de fechar.

A3.4 O sistema retorna a tela de listagem.

# Fluxos de Exceção

Não foi identificado nenhum fluxo específico para esse caso de uso.

# 2.3.5.1 Especializações do caso de uso

# 2.3.5.1.1 Especificação do caso de uso "CDU05-01-Excluir usuário"

Esse caso de uso segue a especificação do caso de uso genérico "CDUG05 - Excluir <nome da entidade>" com as seguintes definições complementares:

1) Nome do caso de uso de que adiciona registro na entidade

"CDU02-01-Adicionar usuário"

2) Regra de verificação se pode excluir o registro na base

O registro não poderá ser excluído se existirem registros na base com o mesmo identificador do usuário para alguma das seguintes entidades:

- Vacinação: Usuário cliente ou Usuário aplicador
- Descarte: Usuário responsável pelo descarte
- 3) Ações extras que devem ser realizadas caso a operação seja confirmada pelo usuário

Nenhuma ação identificada.

# 2.3.5.1.2 Especificação do caso de uso "CDU05-02- Excluir vacina"

Esse caso de uso segue a especificação do caso de uso genérico "CDUG05 - Excluir <nome da entidade>" com as seguintes definições complementares:

1) Nome do caso de uso de que adiciona registro na entidade

"CDU02-02-Adicionar vacina"

2) Regra de verificação se pode excluir o registro na base

O registro não poderá ser excluído se existirem registros na base com o mesmo identificador da vacina para alguma das seguintes entidades:

Vacinação: vacina de algum item de vacinação

• Descarte: vacina de algum item de descarte

Compra: vacina de algum item de compra

3) Ações extras que devem ser realizadas caso a operação seja confirmada pelo usuário

Excluir todos os registros do controle de estoque relacionados a vacina.

# 2.3.5.1.3 Especificação do caso de uso "CDU05-03- Excluir vacinação"

Esse caso de uso segue a especificação do caso de uso genérico "CDUG05 - Excluir <nome da entidade>" com as seguintes definições complementares:

1) Nome do caso de uso de que adiciona registro na entidade

"CDU03-03-Adicionar vacinação"

2) Regra de verificação se pode excluir o registro na base

Nenhuma identificada.

3) Ações extras que devem ser realizadas caso a operação seja confirmada pelo usuário

Para cada item de vacinação existente no registro da vacinação excluído, incluir registro na entidade "Controle de Estoque de Vacinas" com os seguintes valores:

- Vacina: mesmo identificador e nome da vacina
- Usuário: mesmo identificador, nome e CPF do usuário que realizou a operação
- Data do evento: data e hora atual

58

Tipo do evento: Entrada

Tipo motivo: Exclusão de vacinação

Descrição do evento: Vacinação código <código da vacinação>

Identificador da entidade relacionada ao evento: identificador da vacinação

Quantidade estoque antes: Quantidade do estoque da vacina imediatamente

antes da operação ser realizada.

Quantidade estoque depois: Quantidade do estoque antes + quantidade de

doses da vacina

2.3.5.1.4 Especificação do caso de uso "CDU05-04-Excluir descarte de vacina"

Esse caso de uso segue a especificação do caso de uso genérico "CDUG05 - Excluir

<nome da entidade>" com as seguintes definições complementares:

1) Nome do caso de uso de que adiciona registro na entidade

"CDU03-04-Adicionar descarte de vacina"

2) Regra de verificação se pode excluir o registro na base

Nenhuma identificada.

3) Ações extras que devem ser realizadas caso a operação seja confirmada pelo

usuário

Para cada item de vacinação existente no registro do descarte excluído, incluir registro

na entidade "Controle de Estoque de Vacinas" com os seguintes valores:

Vacina: mesmo identificador e nome da vacina

• Usuário: mesmo identificador, nome e CPF do usuário que realizou a

operação

Data do evento: data e hora atual

Tipo do evento: Entrada

- Tipo motivo: Exclusão de descarte de vacina
- Descrição do evento: Vacinação código <código da vacinação>
- Identificador da entidade relacionada ao evento: identificador do descarte de vacina
- Quantidade estoque antes: Quantidade do estoque da vacina imediatamente antes da operação ser realizada.
- Quantidade estoque depois: Quantidade do estoque antes + quantidade de doses da vacina

# 2.3.5.1.5 Especificação do caso de uso "CDU05-05- Excluir fornecedor"

Esse caso de uso segue a especificação do caso de uso genérico "CDUG05 - Excluir <nome da entidade>" com as seguintes definições complementares:

1) Nome do caso de uso de que adiciona registro na entidade

"CDU02-06-Adicionar fornecedor"

2) Regra de verificação se pode excluir o registro na base

O registro não poderá ser excluído se existirem registros na base com o mesmo identificador da vacina para a seguinte entidade:

- Compra: fornecedor de alguma compra
- 3) Ações extras que devem ser realizadas caso a operação seja confirmada pelo usuário

Nenhuma identificada.

# 2.3.5.1.6 Especificação do caso de uso "CDU05-06- Excluir compra de vacina"

Esse caso de uso segue a especificação do caso de uso genérico "CDUG05 - Excluir <nome da entidade>" com as seguintes definições complementares:

1) Nome do caso de uso de que adiciona registro na entidade

60

"CDU03-06-Adicionar compra de vacina"

2) Regra de verificação se pode excluir o registro na base

Nenhuma identificada.

3) Ações extras que devem ser realizadas caso a operação seja confirmada pelo

usuário

Para cada item de vacinação existente no registro da compra excluída, incluir registro

na entidade "Controle de Estoque de Vacinas" com os seguintes valores:

Vacina: mesmo identificador e nome da vacina

• Usuário: mesmo identificador, nome e CPF do usuário que realizou a

operação

Data do evento: data e hora atual

Tipo do evento: Saída

Tipo motivo: Exclusão de compra de vacina

Descrição do evento: Compra nota fiscal < nota fiscal >

Identificador da entidade relacionada ao evento: identificador da compra

• Quantidade estoque antes: Quantidade do estoque da vacina imediatamente

antes da operação ser realizada.

• Quantidade estoque depois: Quantidade do estoque antes - quantidade de

doses da vacina

2.3.6 Especificação do caso de uso genérico "CDUG06 - Detalhar <nome da

entidade>"

Objetivo

Detalhar registro de uma determinada entidade da aplicação na base de dados.

Visão Geral da Interface

Mesmo formulário da inclusão, mas com todos os campos desabilitados

Deverá ser exibido o botão "Fechar".

# <u>Definições complementares dos casos de uso especializados</u>

Na especificação dos casos de uso especializados, deverão ser complementadas as seguintes definições:

1) Nome do caso de uso de que adiciona registro na entidade

#### Atores

Usuários cujo perfil dê acesso do tipo "Visualizar" (Vis) para os dados da entidade em questão, conforme definido na seção 2.5.2.

## Pré-condições

- O Usuário deverá estar logado no sistema
- O Usuário deverá ter perfil que dê acesso do tipo "Visualizar" (Vis) para os dados da entidade em questão, conforme definido na seção 2.5.2.
- O caso de uso deve atender às regras gerais definidas na seção 2.5.1.
- Deve ser informado o identificador único do registro que deve ser exibido

## Fluxo Principal

- P1. O Usuário acessa a opção que dá acesso a essa funcionalidade.
- P2. O sistema recupera na base de dados as informações do registro com identificador único informado.
- P3. O sistema apresenta o formulário preenchido com as informações recuperadas.
- P4. O Usuário visualiza as informações em tela.
- P5. O Usuário aciona o botão de Fechar.
- P6. O sistema retorna a tela de listagem.

## Fluxos Alternativos

Não foi identificado nenhum fluxo específico para esse caso de uso.

# Fluxos de Exceção

Não foi identificado nenhum fluxo específico para esse caso de uso.

## 2.3.6.1 Especializações do caso de uso

# 2.3.6.1.1 Especificação do caso de uso "CDU06-01-Detalhar usuário"

Esse caso de uso segue a especificação do caso de uso genérico "CDUG06 - Detalhar <nome da entidade>" com as seguintes definições complementares:

1) Nome do caso de uso de que adiciona registro na entidade

"CDU02-01-Adicionar usuário"

# 2.3.6.1.2 Especificação do caso de uso "CDU06-02- Detalhar vacina"

Esse caso de uso segue a especificação do caso de uso genérico "CDUG06 - Detalhar <nome da entidade>" com as seguintes definições complementares:

1) Nome do caso de uso de que adiciona registro na entidade

"CDU02-02-Adicionar vacina"

## 2.3.6.1.3 Especificação do caso de uso "CDU06-03- Detalhar vacinação"

Esse caso de uso segue a especificação do caso de uso genérico "CDUG06 - Detalhar <nome da entidade>" com as seguintes definições complementares:

1) Nome do caso de uso de que adiciona registro na entidade

"CDU03-03-Adicionar vacinação"

## 2.3.6.1.4 Especificação do caso de uso "CDU06-04-Detalhar descarte de vacina"

Esse caso de uso segue a especificação do caso de uso genérico "CDUG06 - Detalhar <nome da entidade>" com as seguintes definições complementares:

1) Nome do caso de uso de que adiciona registro na entidade

"CDU03-04-Adicionar descarte de vacina"

# 2.3.6.1.5 Especificação do caso de uso "CDU06-05- Detalhar fornecedor"

Esse caso de uso segue a especificação do caso de uso genérico "CDUG06 - Detalhar <nome da entidade>" com as seguintes definições complementares:

1) Nome do caso de uso de que adiciona registro na entidade

"CDU02-05-Adicionar fornecedor"

# 2.3.6.1.6 Especificação do caso de uso "CDU06-06- Detalhar compra de vacina"

Esse caso de uso segue a especificação do caso de uso genérico "CDUG06 - Detalhar <nome da entidade>" com as seguintes definições complementares:

1) Nome do caso de uso de que adiciona registro na entidade

"CDU03-06-Adicionar compra de vacina"

## 2.3.7 Especificação do caso de uso "CDU07 - Exportar vacinações do usuário"

# **Objetivo**

Exportar para arquivo no formato EXCEL a lista de vacinações cujo cliente é o usuário

#### Visão Geral da Interface

Não há uma tela para essa funcionalidade.

#### Atores

Usuários cujo perfil dê acesso do tipo "Visualizar" (Vis) para a entidade de Vacinação.

#### <u>Pré-condições</u>

- O Usuário deverá estar logado no sistema
- O Usuário deverá ter perfil que dê acesso do tipo "Visualizar" (Vis) para a entidade de Vacinação, conforme definido na seção 2.5.2.
- O caso de uso deve atender às regras gerais definidas na seção 2.5.1.
- Deve ser informado o identificador único do usuário de interesse

# Fluxo Principal

- P1. O Usuário acessa a opção que dá acesso a essa funcionalidade.
- P2. O sistema recupera as vacinações do usuário informado e gera um arquivo EXCEL para download com as seguintes colunas:
  - Data de Aplicação
  - Código
  - Vacina
  - Lote
  - Validade
  - Valor

## Fluxos Alternativos

- A1. Não existem vacinas para o Usuário
  - A1.1 No passo P2, caso não existam vacinas para o usuário, o sistema exibe mensagem informativa na tela.

# Fluxos de Exceção

Não foi identificado nenhum fluxo específico para esse caso de uso.

# 2.3.8 Especificação do caso de uso "CDU08 – Exibir gráfico de distribuição dos motivos de descarte de vacinas"

## Objetivo

Apresentar um gráfico no formato de pizza indicando a distribuição dos motivos de descarte de vacinas.

## Visão Geral da Interface

Caixa de seleção com os anos para os quais constam registros de descarte de vacinas, ordenados de forma decrescente.

Gráfico de pizza.

#### **Atores**

Usuários cujo perfil dê acesso do tipo "Visualizar" (Vis) para os Indicadores, conforme definido na seção 2.5.2.

## Pré-condições

- O Usuário deverá estar logado no sistema
- O Usuário deverá ter perfil que dê acesso do tipo "Visualizar" (Vis) para os Indicadores, conforme definido na seção 2.5.2.
- O caso de uso deve atender às regras gerais definidas na seção 2.5.1.

#### Fluxo Principal

- P1. O Usuário acessa a opção que dá acesso a essa funcionalidade.
- P2. O sistema recupera os registros de descarte em todos os anos e apresenta um gráfico com a distribuição de motivos de descarte, considerando a quantidade de doses descartadas.
- P3. O Usuário seleciona um ano na lista.
- P4. O sistema atualiza o gráfico com a distribuição relacionada ao ano selecionado pelo usuário.

# Fluxos Alternativos

Não foi identificado nenhum fluxo específico para esse caso de uso.

# Fluxos de Exceção

Não foi identificado nenhum fluxo específico para esse caso de uso.

# 2.3.9 Especificação do caso de uso "CDU09 – Exibir gráfico da relação entre as quantidades de doses de vacinas compradas, aplicadas e descartadas"

#### Objetivo

Apresentar um gráfico no formato de linhas indicando o quantitativo de doses de vacinas compradas, aplicadas e descartadas mensalmente ao longo de um determinado ano.

## Visão Geral da Interface

Caixa de seleção com os anos para os quais constam registros de compras, vacinações ou descarte de vacinas, ordenados de forma decrescente.

Gráfico de linhas com os três quantitativos.

## **Atores**

Usuários cujo perfil dê acesso do tipo "Visualizar" (Vis) para os Indicadores, conforme definido na seção 2.5.2.

## Pré-condições

- O Usuário deverá estar logado no sistema
- O Usuário deverá ter perfil que dê acesso do tipo "Visualizar" (Vis) para os Indicadores, conforme definido na seção 2.5.2.
- O caso de uso deve atender às regras gerais definidas na seção 2.5.1.

## Fluxo Principal

P1. O Usuário acessa a opção que dá acesso a essa funcionalidade.

P2. O Usuário seleciona um ano na lista.

P3. O sistema recupera os quantitativos de doses compradas, aplicadas e descartadas mensalmente no ano selecionado pelo usuário.

P4. O sistema atualiza o gráfico com os três quantitativos distribuídos ao longo dos meses do ano selecionado.

## Fluxos Alternativos

Não foi identificado nenhum fluxo específico para esse caso de uso.

# Fluxos de Exceção

Não foi identificado nenhum fluxo específico para esse caso de uso.

# 2.3.10 Especificação do caso de uso "CDU10 – Exibir gráfico da relação entre os valores de vacinas compradas e aplicadas"

## Objetivo

Apresentar um gráfico no formato de linhas indicando os valores de vacinas compradas e aplicadas mensalmente ao longo de um determinado ano.

## Visão Geral da Interface

Caixa de seleção com os anos para os quais constam registros de compras ou vacinações, ordenados de forma decrescente.

Gráfico de linhas com os dois quantitativos.

# <u>Atores</u>

Usuários cujo perfil dê acesso do tipo "Visualizar" (Vis) para os Indicadores, conforme definido na seção 2.5.2.

## Pré-condições

O Usuário deverá estar logado no sistema

- O Usuário deverá ter perfil que dê acesso do tipo "Visualizar" (Vis) para os Indicadores, conforme definido na seção 2.5.2.
- O caso de uso deve atender às regras gerais definidas na seção 2.5.1.

## Fluxo Principal

- P1. O Usuário acessa a opção que dá acesso a essa funcionalidade.
- P2. O Usuário seleciona um ano na lista.
- P3. O sistema recupera o somatório dos valores de doses compradas e aplicadas mensalmente no ano selecionado pelo usuário.
- P4. O sistema atualiza o gráfico com os dois quantitativos distribuídos ao longo dos meses do ano selecionado.

#### Fluxos Alternativos

Não foi identificado nenhum fluxo específico para esse caso de uso.

## Fluxos de Exceção

Não foi identificado nenhum fluxo específico para esse caso de uso.

# 2.3.11 Especificação do caso de uso "CDU11 – Detalhar controle estoque de vacina

## **Objetivo**

Visualizar histórico de entradas e saídas de doses de vacina do estoque.

## Visão Geral da Interface

Os registros deverão ser apresentados no formato de tabela, ordenados pela data do evento decrescente e com as seguintes colunas:

- Data do evento
- Tipo do Evento
- Motivo

- Descrição do evento
- Qtd Itens
- Qtd. Estoque Antes
- Qtd. Estoque Depois

Também deverá ser possível exportar os dados da tabela para um arquivo no formato EXCEL.

Deve ser exibido o botão Voltar.

## **Atores**

Usuários cujo perfil dê acesso do tipo "Visualizar" (Vis) para Vacinas, conforme definido na seção 2.5.2.

# Pré-condições

- O Usuário deverá estar logado no sistema
- O Usuário deverá ter perfil que dê acesso do tipo "Visualizar" (Vis) para Vacinas, conforme definido na seção 2.5.2.
- O caso de uso deve atender às regras gerais definidas na seção 2.5.1.
- Deve ser informado o identificador da vacina para qual deseja-se visualizar o histórico do controle de estoque

# Fluxo Principal

- P1. O Usuário acessa a opção que dá acesso a essa funcionalidade.
- P2. O sistema recupera as informações do controle de estoque para vacina de interesse e exibe as informações em tela.
- P3. O Usuário aciona o botão Voltar.
- P4. O sistema retorna para tela de listagem de vacinas.

## Fluxos Alternativos

Não foi identificado nenhum fluxo específico para esse caso de uso.

# Fluxos de Exceção

Não foi identificado nenhum fluxo específico para esse caso de uso

# 2.3.12 Especificação do caso de uso "CDU12 – Registrar usuário autonomamente"

## **Objetivo**

Permitir que clientes façam seu registro de forma autônoma.

## Visão Geral da Interface

Tela de cadastro idêntica a tela de cadastro do caso de uso "CDU02-01 – Adicionar usuário", com as seguintes diferenças:

- Campo tipo de usuário não aparece e seu conteúdo será armazenado na base de dados como tipo "Cliente"
- Botão de ação tem nome "Registrar" ao invés de "Incluir"

# <u>Atores</u>

Usuário não cadastrado

## Pré-condições

O caso de uso deve atender às regras gerais definidas na seção 2.5.1.

# Fluxo Principal e Fluxos Alternativos

Semelhante ao fluxo do caso de uso "CDU02-01 – Adicionar usuário", diferenciando apenas que após a conclusão com sucesso do registro, o usuário será encaminhado para tela de login.

## Fluxos de Exceção

Não identificado nenhum fluxo específico para esse caso de uso.

# 2.3.13 Especificação do caso de uso "CDU13 - Login"

## <u>Objetivo</u>

Dar acesso ao sistema a usuários cadastrados.

# Visão Geral da Interface

Formulário com campo de login e senha e botão "Entrar"

## **Atores**

Usuários cadastrados no sistema

## Pré-condições

O caso de uso deve atender às regras gerais definidas na seção 2.5.1.

## Fluxo Principal

- P1. O Usuário acessa o site do sistema
- P2. O Usuário preenche login e senha.
- P3. O sistema valida que as informações preenchidas pelo o usuário conferem com as informações registradas na base de dados.
- P4. O sistema recupera as permissões do usuário de acordo com seu perfil (vide seção 2.5.2).
- P5. O sistema armazena o token do Usuário na sessão do browser para que seja possível ele acessar as páginas do sistema sem necessidade de novo login.
- P6. O sistema direciona o Usuário para página "Home" da aplicação disponibilizando no menu apenas as opções em conformidade com as permissões recuperadas no passo anterior.

# Fluxos Alternativos

A1. Usuário ou senha não conferem

A1.1 No passo P3, caso o sistema não valide as informações do usuário, será apresentada mensagem de "Usuário ou senha inválidos", permanecendo na tela de login.

# Fluxos de Exceção

Não foi identificado nenhum fluxo específico para esse caso de uso

# 2.3.14 Especificação do caso de uso "CDU14 – Login Google"

## <u>Objetivo</u>

Dar acesso ao sistema a usuários através da autenticação do Google OAuth.

## Visão Geral da Interface

Botão para fazer login com o Google.

# **Atores**

Usuários cadastrados ou não cadastrados no sistema.

## Google OAuth

## Pré-condições

O caso de uso deve atender às regras gerais definidas na seção 2.5.1.

## Fluxo Principal

- P1. O Usuário acessa o site do sistema e aciona a opção que dá acesso a essa funcionalidade.
- P2. O sistema direciona o Usuário para a autenticação do Google OAuth.
- P3. O sistema recebe as informações de nome e email do Google OAuth após a validação do Usuário pelo Google.
- P4. O sistema verifica que existe usuário cadastrado na base de dados com o mesmo email.

P5. O sistema recupera as permissões do usuário de acordo com seu perfil (vide seção 2.5.2).

P6. O sistema armazena o token do Usuário na sessão do browser para que seja possível ele acessar as páginas do sistema sem necessidade de novo login.

P7. O sistema direciona o Usuário para página "Home" da aplicação disponibilizando no menu apenas as opções em conformidade com as permissões recuperadas no passo P5.

### Fluxos Alternativos

A1. Não existe usuário na base com email validado pelo Google

A1.1 No passo P3, o sistema verifica que não existe usuário cadastrado na base de dados com o mesmo email validado pelo Google .

A1.2 O sistema inclui na base um usuário com o nome e email repassados pelo Google, tipo de usuário Cliente e senha igual ao email.

A1.3 O sistema retorna ao passo P5.

### Fluxos de Exceção

Não foi identificado nenhum fluxo específico para esse caso de uso

### 2.3.15 Especificação do caso de uso "CDU15 - Logout"

# **Objetivo**

Possibilitar que o usuário saia do sistema de forma segura.

# **Atores**

Usuários cadastrados no sistema

# Pré-condições

- Usuário está logado.
- O caso de uso deve atender às regras gerais definidas na seção 2.5.1.

# Fluxo Principal

P1. O Usuário acessa a opção que dá acesso a essa funcionalidade.

P2. O sistema remove o token de acesso do usuário armazenado na sessão do browser.

# Fluxos Alternativos

Não foi identificado nenhum fluxo específico para esse caso de uso

## Fluxos de Exceção

Não foi identificado nenhum fluxo específico para esse caso de uso

# 2.3.16 Especificação do caso de uso "CDU16 - Alterar senha do usuário"

### Objetivo

Possibilitar que a senha do usuário seja alterada.

### Visão Geral da Interface

Formulário com campo de senha e confirmação de senha (obrigatórios, não preenchidos com espaço em branco e com valores iguais).

Botões "Confirmar" e "Fechar".

Nome do usuário exibido no topo da tela.

#### Atores

Usuários cadastrados no sistema (para trocar sua própria senha).

Usuários cujo perfil dê acesso do tipo "Alterar" (Alt) para Usuários, conforme definido na seção 2.5.2.

### Pré-condições

- Usuário está logado.
- O caso de uso deve atender às regras gerais definidas na seção 2.5.1.

 Deve ser informado o identificador único do usuário para qual deseja-se alterar a senha.

### Fluxo Principal

- P1. O Usuário acessa a opção que dá acesso a essa funcionalidade.
- P2. O Usuário preenche senha e confirmação de senha idênticas.
- P3. O sistema atualiza a senha do usuário na base de dados.
- P4. O sistema verifica que é o usuário que está alterando sua própria senha.
- P5. O sistema direciona o Usuário para tela de login.

# Fluxos Alternativos

- A1. Usuário está alterando a senha de outro usuário
  - A1.1 No passo P4, caso a senha alterada seja de um usuário diferente, o sistema direciona o usuário para tela de listagem de usuários.

# Fluxos de Exceção

Não foi identificado nenhum fluxo específico para esse caso de uso

### 2.4. Projeto de interface

## 2.5. Regras de negócio da aplicação

# 2.5.1 Regras gerais das telas do sistema

RG1) Erro não previsto ao acessar página do sistema

Caso o usuário tente acessar uma página do sistema e ocorrer algum erro não previsto ao carregar os dados da página, o usuário deverá ser encaminhado para página padronizada de erro da aplicação com informações sobre o erro.

RG2) Erro não previsto ao acessar funcionalidade da página

Caso o Usuário acione alguma funcionalidade em tela e ocorra algum erro não previsto, o sistema deve apresentar mensagem de erro no topo da página com informações sobre o erro.

RG3) Acesso a página não autorizada

Caso o Usuário tente acessar alguma funcionalidade através de URL para qual não tenha perfil que dê acesso a ela, conforme definido na seção 2.5.2., o sistema deverá encaminhar o Usuário para página padronizada de "Acesso não autorizado".

RG4) Acesso a funcionalidade de tela não autorizada

Caso o usuário tente acessar alguma ação específica em tela para qual ele não tenha perfil que dê acesso a ela, apresentar a seguinte mensagem de erro no topo da tela "Usuário não tem acesso a essa funcionalidade. Caso esse acesso seja necessário, entre em contato com o administrador admin@vacine.com"

RG5) Acesso a página sem estar autenticado no sistema

Caso o Usuário tente acessar alguma funcionalidade através de URL e, ainda não esteja autenticado na sessão, o sistema deverá encaminhar o Usuário automaticamente para tela de login.

RG6) Definições de resolução de tela

- Resolução de tela mobile dispositivos cuja largura máxima de tela é de 480px.
- Resolução de tela tablet baixa resolução dispositivos cuja largura de tela está entre 481px e 767px.
- Resolução de tela tablet alta resolução dispositivos cuja largura de tela está entre 768px e 1.024px. (Ipad, por exemplo)
- Resolução de tela desktop dispositivos cuja largura de tela mínima é de 1.025px

RG7) Mensagens de feedback para o usuário

Caso precise ser exibida alguma mensagem de feedback para alguma ação do usuário, a mesma deverá ser exibida no topo da tela.

RG8) Botões padronizados em telas com formulário

Deverão ser exibidos dois botões: um botão correspondente a ação e o botão "Fechar". O botão correspondente à ação só deverá estar habilitado quando todos os campos do formulário estiverem válidos.

RG9) Modelo de dados

Todos os registros armazenados na base devem ter um identificador único gerado pela aplicação.

Todos os registros armazenados na base deverão ter data de inclusão e data de alteração para possíveis auditorias.

RG10) Padrão de telas de Inclusão/Alteração de dados

Deve ser indicado quais campos são obrigatórios com \* no nome do campo.

Caso exista validação para um determinado campo e a mesma falhe, deverá ser apresentada mensagem de erro abaixo do campo.

Deverão ser exibidos os botões de "Incluir/Alterar" e "Fechar", sendo que o botão "Incluir/Alterar" só deverá estar habilitado quando todos os campos do formulário estiverem válidos.

RG11) Paginação disponível de listagens de acordo com a resolução de tela

- Resolução de tela resolução mobile [6, 15, 30];
- Resolução de tela tablet baixa resolução [3, 10, 20,];
- Resolução de tela tablet alta resolução [6, 15, 30, 50];
- Resolução de tela desktop [10, 20, 50, 100]

RG12) Filtro nas listagens

O filtro nas listagens será aplicado em campos visíveis e nos demais campos dos registros dos usuários, mesmo que não estejam aparecendo

# RG13) Layout das telas de cadastro de acordo com a resolução de tela

- Resolução de tela desktop campos distribuídos em mais de uma coluna na tela, quando possível
- Resolução de tela demais resoluções campos distribuídos em uma única coluna

#### 2.5.2 Controle de acesso

O acesso às funcionalidades da aplicação deverá ser personalizado de acordo o perfil do usuário. O perfil do usuário vai definir o conjunto de funcionalidades que o usuário tem acesso e para cada uma delas, qual é o tipo de acesso concedido.

Os tipos de acesso definidos para cada funcionalidade da aplicação foram: visualizar todos, visualizar o próprio, incluir, alterar, excluir. O tipo visualizar o próprio indica que o usuário só terá direito de visualizar as informações de uma determinada funcionalidade se as mesmas se referirem a seus dados.

Tipo de Usuário	Perfil	USUÁRIOS				VACINAS				FORNECEDOR VACINA				COMPRA VACINA				VACINAÇÃO				DESCARTE VACINA				INDICADORES			
		Vis	Adic	Alt	Exc	Vis	Adic	Alt	Exc	Vis	Adic	Alt	Exc	Vis	Adic	Alt	Exc	Vis	Adic	Alt	Exc	Vis	Adic	Alt	Exc	Vis	Adic	Alt	Exc
Administrador	Administrativo	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	N/A	N/A	N/A
Analista Compras	Compras	Р		Р		Х	Х	Х	Х	Х	Х	х	Х	Х	Х	х	Х	х				х				Х	N/A	N/A	N/A
Técnico Enfermagem	Aplicação Vacinas	Х	Х	Х	Х	Х	Х	х										х	Х	Х	х	х	х	х	х		N/A	N/A	N/A
Secretária	Secretaria	Х	Х	Х	Х	Х												Х	Х	Х	Х						N/A	N/A	N/A
Cliente	Cliente	Р		Р														Р									N/A	N/A	N/A

Tabela 2 -Quadro resumo das permissões de cada tipo de usuário para os grupos de funcionalidades do sistema<sup>1</sup>

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Vis – Visualizar (marcação X indica todos, marcação P indica próprio); Adic (Adicionar); Alt (Alterar); Exc (Excluir)

O perfil do usuário será definido automaticamente pela aplicação de acordo com o tipo de usuário. Na Tabela 2, é apresentado um quadro com a relação entre o tipo de usuário e o perfil correspondente, bem como é exibido o conjunto de permissões para cada um dos perfis da aplicação.

Salientamos que, apesar de isso não ocorrer na versão atual do sistema, da forma com que a aplicação está definida, um determinado perfil pode atender a mais de um tipo de usuário. Por exemplo, um usuário do tipo auditor interno e um usuário do tipo proprietário poderiam ter um perfil de consulta que desse acesso de visualização a todas as informações do sistema.

# 2.4. Projeto de Interface

A proposta de interface modelada para o sistema segue o padrão de *Single Page Application* (SPA). Nesse padrão de interface, a aplicação é carregada uma vez quando o usuário acessa a página e, em seguida, todo o conteúdo e interações adicionais são carregados dinamicamente em parte da tela, sem a necessidade de recarregar a página como um todo. Isso proporciona uma experiência mais rápida e fluida para o usuário, além de reduzir a carga no servidor.

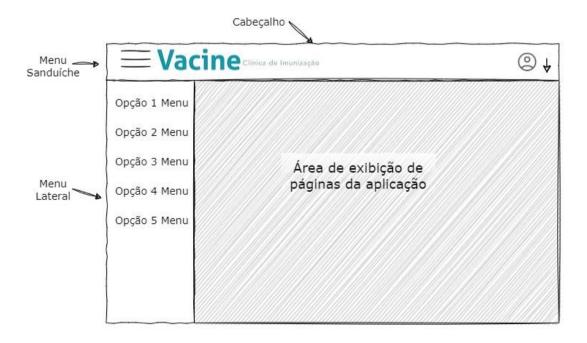


Figura 10 - Layout geral do site

Como pode ser visualizado na Figura 10, o layout geral do sistema é dividido em três partes: cabeçalho, menu lateral e área de exibição de páginas.

O cabeçalho estará sempre visível e é composto de: um botão de menu sanduíche, um logotipo e um botão de acesso às informações do usuário. Ao ser clicado, o botão de menu sanduíche faz com que o menu lateral apareça ou desapareça. O logotipo terá dimensões diferentes para resoluções de tela mobile, tablet e desktop. O botão de acesso às informações do usuário além de exibir nome, login e perfil do usuário, também dará acesso para a funcionalidade de alteração de senha e logout.

O menu lateral dará acesso às funcionalidades do sistema e, a partir dele, novas páginas serão carregadas na área de exibição principal. O menu terá apenas um nível de opções. Somente na resolução desktop o menu lateral aparecerá aberto por default.

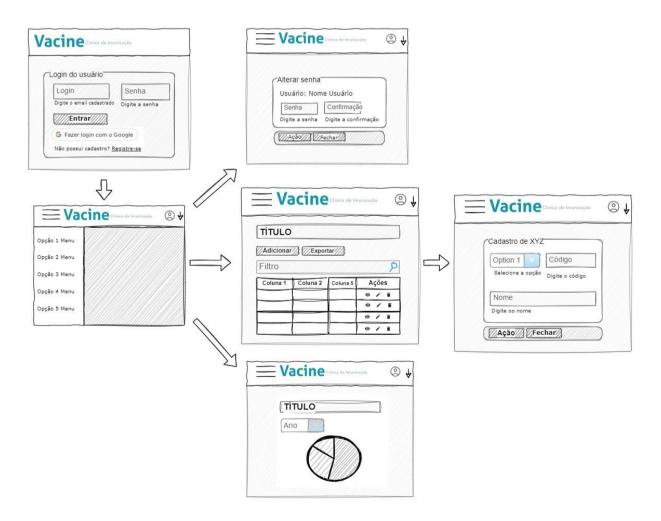


Figura 11 - Fluxo geral de navegação da aplicação

Na Figura 11 pode ser visualizado o fluxo geral de navegação da aplicação. A partir da tela de login, será dado acesso ao sistema. Toda navegação para as funcionalidades será a partir do menu lateral ou do menu do usuário. Para as opções que darão acesso a funcionalidades CRUD, foi mapeado um fluxo de navegação que parte de uma listagem com os registros atuais da entidade. A partir da listagem, o usuário escolhe qual tipo de ação fará: inclusão, alteração, exclusão ou detalhamento do registro. Qualquer uma dessas opções abrirá uma tela de cadastro para as informações sejam inseridas/alteradas/visualizadas. A funcionalidade de exportar fará o download automático de arquivo no formato Excel, sem abrir nova página. As demais funcionalidades não CRUD, como gráficos e a tela de alteração de senha serão carregadas diretamente na área de exibição.

## 2.5 Diagrama do modelo de dados

Para esse projeto foi escolhido o modelo de dados NoSQL (Not Only SQL) utilizando um banco de dados de documentos. Esse modelo foi definido para ser escalável, flexível e mais rápido em determinadas situações.

Na Figura 12, é exibido o diagrama do modelo de dados utilizado nesse projeto.

A coleção central nessa estrutura é a de "vacinas". Essa coleção está relacionada com boa parte das demais pois todo o negócio gira em torno dessa entidade.

As coleções "vacinacoes", "descarte-vacinas" e "compras\_vacinas" armazenem documentos responsáveis por registrar os principais eventos que podem ocorrer numa clínica de imunização. A coleção de "controle\_estoque\_vacinas" tem como objetivo armazenar documentos que tem todo histórico de entrada e saída de uma determinada vacina.

Os processos de uma clínica de vacinação estão sempre vinculados a pessoas. Todas as pessoas que estão envolvidas em algum processo da clínica precisam estar registradas na coleção de usuários. Por isso, essa coleção também possui bastante relacionamentos no modelo de dados.

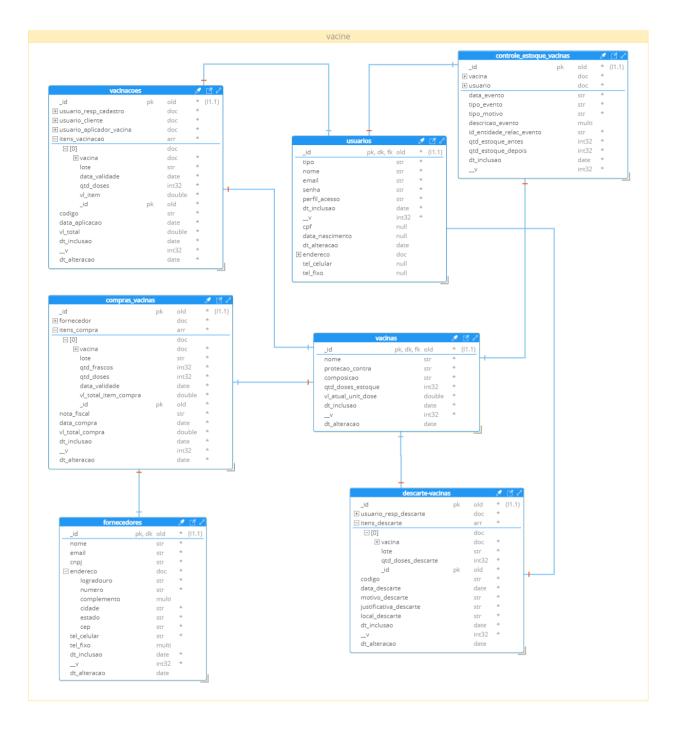


Figura 12 - Modelo de dados da aplicação

No que se refere a modelagem, tomamos algumas decisões nesse projeto, as quais descrevemos a seguir.

Para facilitar o registro e futuros tratamentos de concorrência na aplicação, nas entidades mestre detalhe, preferimos manter a informação dos itens junto do próprio documento;

Para possibilitar auditorias nos registros da base, em todos os documentos optamos por colocar campos de data de inclusão e alteração.

Outra decisão de projeto foi guardar não apenas a chave do documento relacionado, mas também algumas informações mais importantes do documento relacionado. Essa decisão se deu por dois motivos: 1) facilitar o acesso às informações relacionadas; e 2) por ser importante para aplicação guardar a fotografia do dado relacionado no momento de cada evento.

## 3. Projeto

### 3.1. Arquitetura de software

A arquitetura mais comum para sistemas web é a arquitetura cliente-servidor. Nesta arquitetura, o sistema é dividido em dois componentes principais: o cliente, que é o navegador web usado pelo usuário para interagir com o sistema, e o servidor, que hospeda a aplicação web e processa as requisições do cliente. Essa arquitetura se adequa bem aos objetivos desse projeto e por isso foi a nossa escolha.

Para retratar os componentes dessa arquitetura utilizamos o modelo C4. Esse modelo permite descrever a arquitetura do sistema em diferentes níveis de abstração. Nas próximas subseções, exibimos os modelos do C4 nos níveis de contexto, contêiner e componentes.

#### 3.1.1. Modelo C4 – Nível 1: Contexto

O principal objetivo do modelo C4 no nível de abstração de contexto é identificar os principais atores externos que interagem com o sistema e seus relacionamentos. Na Figura 13, ilustramos esse modelo.

No centro, visualizamos a nossa aplicação web assim como ela é vista pelos usuários, como uma caixa preta que recebe suas solicitações, as processa e devolve os resultados. Além do sistema, essa visão demonstra as entidades externas que interagem com ele. No nosso caso, usuários e o Google OAuth. Cada usuário interage com o sistema com um objetivo, que também é retratado na figura. Por último, temos o

Google OAuth, um componente externo a aplicação que autentica usuários Google, sem a necessidade deles terem sido cadastrados previamente pelo sistema.

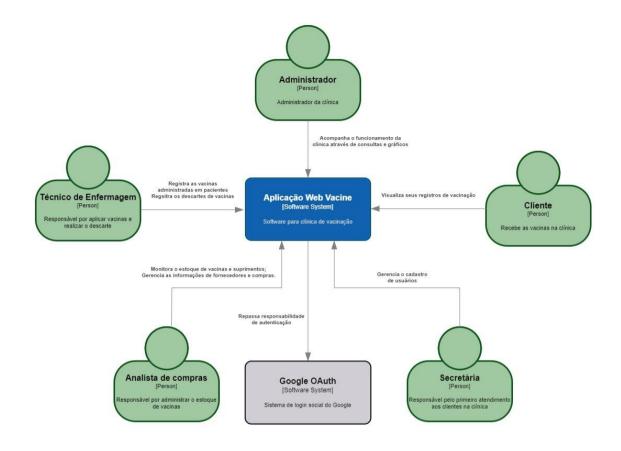


Figura 13 - Modelo C4 da aplicação - Nível Contexto

#### 3.1.2 Modelo C4 - Nível 2: Contêiner

No nível de contêiner, o sistema é divido em componentes ou serviços, chamados de contêineres, que interagem entre si para implementar a aplicação propriamente dita.

Como pode ser percebido na Figura 14, o servidor web tem um papel importante na arquitetura de sistemas web, pois é responsável por fornecer a aplicação web ao navegador do usuário e os arquivos necessários para a aplicação ser executada no navegador (imagens, folhas de estilo e páginas HTML estáticas).

No entanto, uma vez que a aplicação é carregada no navegador, a maior parte do processamento e da interação com o usuário é realizada no cliente (browser), sem a necessidade de se comunicar constantemente com o servidor.

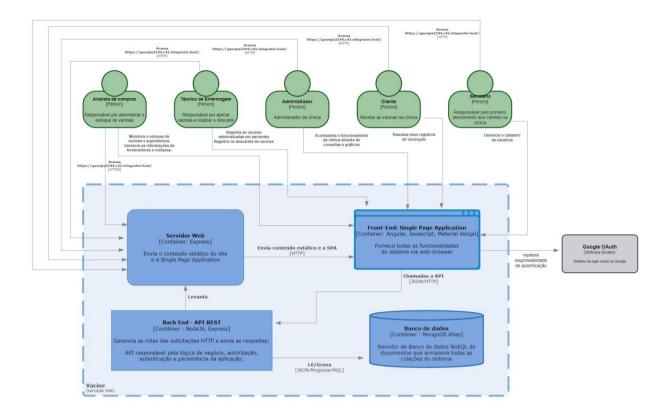


Figura 14 - Modelo C4 da aplicação - Nível contêiner

Por sua vez, a parte visível da aplicação para o usuário é o *frontend*, cabendo a ele disponibilizar as funcionalidades do sistema e realizar as chamadas ao backend para acionar serviços disponíveis na API.

O backend é a camada de uma aplicação web responsável por lidar com as funcionalidades relacionadas à lógica de negócios, autorização, processamento de dados e comunicação com bancos de dados e outros sistemas. Em outras palavras, é o componente responsável por gerenciar os dados e a lógica do aplicativo que não são visíveis ao usuário final.

Por fim, é no banco de dados que são armazenadas todas as coleções de dados do sistema. Para esse projeto, escolhemos o MongoDB como gerenciador de banco de dados, especialmente pelas seguintes vantagens:

 Flexibilidade: por ser um banco de dados NoSQL, não possui um esquema fixo e rígido. Isso permite que os desenvolvedores adicionem ou removam campos sem precisar alterar a estrutura do banco de dados. Além disso, ele permite que você armazene e consulte dados em vários formatos, como documentos JSON, que podem ser mais flexíveis do que as tabelas relacionais.

- Desempenho: o MongoDB é altamente otimizado para leitura e gravação de dados, o que pode torná-lo uma opção mais rápida e eficiente do que os bancos de dados relacionais tradicionais.
- Comunidade ativa: o MongoDB tem uma comunidade ativa de desenvolvedores que fornecem suporte, documentação, exemplos de código e atualizações regulares. Além disso, existem muitas ferramentas e bibliotecas de terceiros disponíveis para o MongoDB.
- Segurança: o MongoDB fornece recursos de segurança avançados, como autenticação de usuário, autorização e criptografia de dados, que podem ajudar a proteger seus dados contra ataques maliciosos.
- Baixo custo: o MongoDB é um banco de dados de código aberto, o que significa que é gratuito para uso em produção. Além disso, ele pode ser executado em hardware de baixo custo, o que pode ajudar a reduzir os custos de infraestrutura.

# 3.1.3 Modelo C4 - Nível 3: Componente

O nível de componentes representa os principais elementos internos de cada contêiner. Esses componentes são geralmente classes ou módulos que implementam funcionalidades específicas. Nas próximas subseções ilustramos os modelos de nível de componente do *frontend* e *backend* da aplicação e falamos um pouco das tecnologias escolhidas para esses contêiner.

### 3.1.3.1 Modelo C4 – Nível 3: Componente *Frontend*

Para implementar o *frontend*, foi escolhido o framework Angular. Essa escolha foi motivada especialmente pelas seguintes características desse framework:

- Framework completo e bem estruturado
- Suporte a Typescript, linguagem que adiciona recursos de orientação a objetos e tipagem estática ao JavaScript
- Compatibilidade com bibliotecas que aceleram o desenvolvimento

 Separação das camadas de apresentação, lógica de negócios e gerenciamento de dados.

Na Figura 15, ilustramos os componentes do frontend da aplicação.

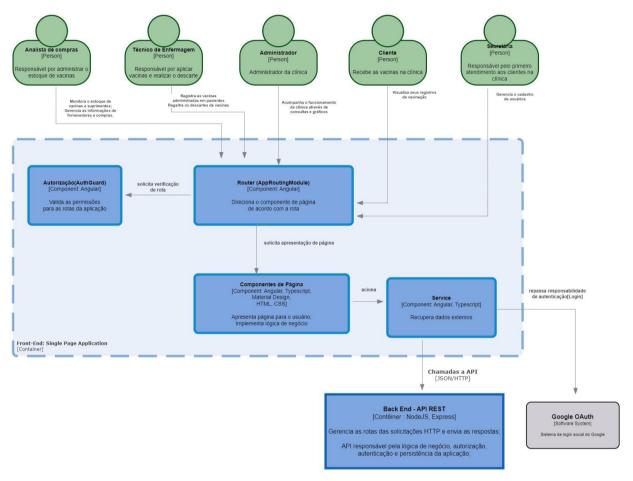


Figura 15 - Modelo C4 da aplicação - Nível Componentes: Frontend

Cabe ao componente Router gerenciar a navegação do usuário entre diferentes páginas e recursos do aplicativo e, para cada rota, direcionar o componente de página correspondente. Ele trabalha em conjunto com o AuthGuard, que tem a responsabilidade de verificar se um usuário tem permissão para acessar uma determinada rota.

O componente de página é responsável pela apresentação da interface do usuário, pelo gerenciamento de estado e eventos e pela validação dos dados de entrada. Para a interface com o usuário, além de HTML e SCSS, utilizamos a biblioteca de componentes de interface Material Angular. Esses componentes incluem botões, caixas de seleção, menus, barras de progresso, listas, diálogos, tabelas e muitos

outros. Entre as vantagens de usar essa biblioteca, citamos: consistência visual, facilidade de uso e responsividade.

Por fim, o componente Service é responsável enviar e receber dados do servidor por meio de chamadas de API.

# 3.1.3.2 Modelo C4 - Nível componente - Backend

No contexto de uma aplicação Angular, o backend pode ser implementado em qualquer tecnologia de servidor, como Node.js, Java, Ruby, Python, entre outras.

O backend geralmente expõe uma API (Interface de Programação de Aplicativos) que permite que a aplicação Angular envie e receba dados do servidor. Essa API pode ser implementada usando diferentes protocolos de comunicação, como HTTP, WebSocket, etc.

Para esse projeto, escolhemos implementar o backend em Node.js utilizando o protocolo HTTP com o estilo arquitetural REST para expor a API. A escolha pelo Node.js se deu pela seguintes características: simplicidade, alta performance, disponibilidade de muitas bibliotecas e módulos pela comunidade.

A Figura 16 representa os componentes do backend.

O componente Router direciona para cada rota da aplicação, qual Controller deve tratar a requisição do usuário.

Cabe ao componente de autorização, a autenticação e autorização dos usuários, bem como a proteção das rotas da aplicação.

No Controller, é feito o processamento de solicitações e respostas HTTP, a implementação da lógica de negócios, checagem de permissões para a funcionalidade e o retorno das respostas para o cliente.

Por fim, a integração com o banco de dados é de responsabilidade do componente Service.

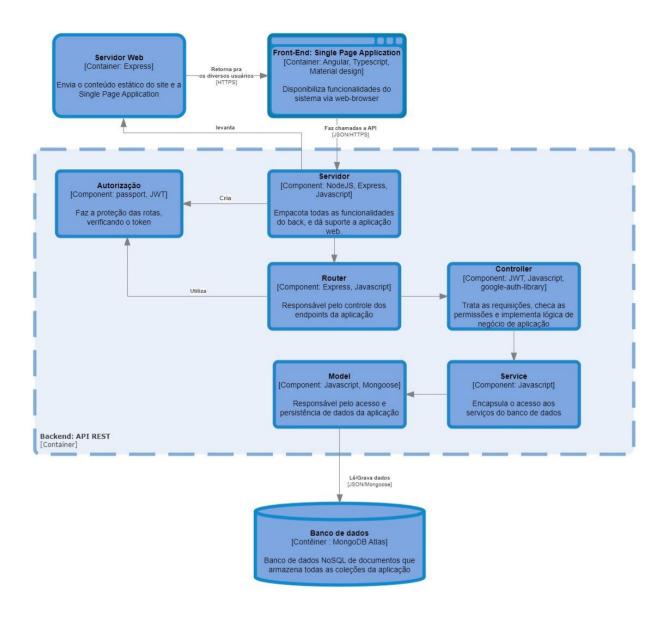


Figura 16- Modelo C4 da aplicação - Nível Componentes: Backend

# 3.2. Estrutura de código

Tanto na implementação do frontend, como do backend tivemos uma preocupação em estruturar o código para prover reuso. Nesse sentido, um dos fios condutores foi o uso de herança. No frontend também utilizamos bastante do recurso de classes genéricas.

Na Figura 17 exibimos um diagrama de classes ilustrando a herança de componentes no frontend da aplicação.

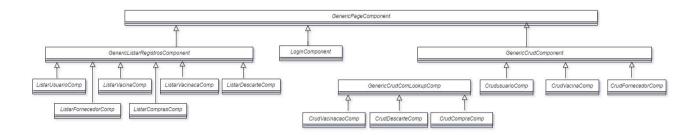


Figura 17 - Diagrama de classes ilustrando a herança de componentes no frontend

No backend, conseguimos deixar a implementação do componente de serviços de acesso ao banco de dados genérico e também implementamos herança nos controladores, como pode ser visto na Figura 18.

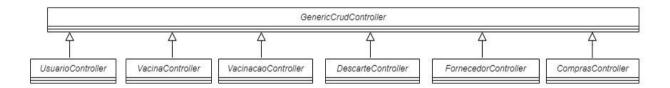


Figura 18 - Diagrama de classes ilustrando herança no backend

Essa decisão trouxe produtividade e acelerou as correções e implementações de melhorias no código.

### 4. Testes

A fase de testes no ciclo de desenvolvimento de software tem como objetivo principal verificar se um software funciona corretamente e atende às expectativas do usuário. Existem várias abordagens para o teste de software, e a escolha da estratégia de teste adequada depende do tipo de software, das metas de teste e do orçamento disponível.

Esse projeto tem algumas características que determinaram a escolha pela estratégia de teste adotada:

- projeto de pequeno porte
- funcionalidades muito direcionadas a interação com usuário

92

 poucas regras de negócio, as quais são mais focadas em diretrizes de comportamentos de telas

prazo curto

Diante desse contexto, escolhemos realizar dois tipos de teste: funcional e o de usabilidade. O teste funcional avalia se o produto cumpre com as especificações e requisitos funcionais. Por outro lado, o teste de usabilidade avalia a facilidade de uso e a efetividade de um produto por parte dos usuários finais.

É importante frisar que, durante a construção das funcionalidades, também foram realizados testes exploratórios que já levaram a correções em tempo de desenvolvimento.

Nas próximas subseções são descritos os resultados dos testes realizados em cada um dos tipos propostos.

#### 4.1 Testes funcionais

A ser detalhado nos módulos B e C.

#### 4.2 Testes de usabilidade

A ser detalhado no módulos C.

### 5. URLs

# 5.1. Aplicação web

A ser detalhado nos módulos B e C.

# 5.2. Repositório código-fonte

O código fonte e a documentação da aplicação encontram-se em <a href="https://github.com/georgiamcs/posPucMinas2022">https://github.com/georgiamcs/posPucMinas2022</a>

# 5.3. Especificação da API Swagger/OpenAPI

A especificação da API, inclusive com o acesso ao *mock* de dados, encontra-se em <a href="https://georgia2344.c42.integrator.host/api-swagger/">https://georgia2344.c42.integrator.host/api-swagger/</a>

# 5.3. Vídeo de apresentação do trabalho

A serem detalhados nos módulos B e C.