

# **Note utile**

#### **HTML**

## Structura paginii:

## Formulare:



```
Buton: <input onclick="functie is" type="button" value="buton"/><br/>
Buton imagine: <input name="btnImg" src="imagine" type="image"/><br/>
Camp ascuns: <input value="valoare" name="campascuns" type="hidden"/><br/>
Buton trimitere formular: <input type="submit" value="Trimite"/><br/>
Buton resetare formular: <input type="reset" value="Sterge"/><br/>
```

</form>

# **CSS**

#### Punem codul css:

1. In <head></head>, astfel:

```
<style media="screen" type="text/css">
```

#### Cod CSS

</style>

2. In fisier extern, cu extensia \*.css, punand in <head></head> :

```
<link rel="stylesheet" href="adresa fisier css"/>
```

Setare stiluri pentru toate elementele din pagina :

```
p {stiluri}
```

Setare stiluri pentru elementele din pagina care au o anumita clasa (class="numeclasa"):

```
.numeclasa { stiluri }
```

Setare stiluri pentru un element unic pe pagina (id="idelement") :

```
#idelement { stiluri }
```

Setare stiluri inline:

```
<div style='Stiluri'>....</div>
```

# **JavaScript**

JavaScript se executa la nivel de browser.

Punem codul JS:

1. In <head></head>, astfel:



2. In fisier extern, cu extensia \*.js, punand in <head></head>:

```
<script src="<u>Fisier js</u>" language="javascript" type="text/javascript"></script>
```

Alerta: afiseaza o anumita informatie si asteapta ca utilizatorul sa apese butonul OK

```
alert("Bine ati venit pe site! ")
```

Confirmare: afiseaza o intrebare si asteapta confirmare/infirmare de la utilizator

```
var raspuns=confirm("Vreti sa stergeti inregistrarea?")
```

**Prompt:** asteapta o valoare de la utilizator

```
var nume = prompt("Care este numele tau?", "")
```

Redirectare: trimite browserul la o alta adresa

```
window.location = "http://www.google.ro/"
```

Popup: deschide o fereastra noua

```
window.open( "http://www.google.ro/", "titluPopup", "status = 1, height = 300,
width = 300, resizable = 0" )
```

Pentru a deschide o fereastra simpla, cu dimensiunile default ale browserului, putem apela:

```
window.open( "http://www.google.ro/")
```

Folosim JavaScript pentru validarea formularelor.

#### **PHP**

PHP se executa pe server. Pentru a introduce cod PHP, folosim, oriunde in pagina:

```
<?php

Cod PHP

?>
```

In PHP, variabilele se noteaza cu \$ inaintea numelui. Pentru a afisa o variabila, folosim functia **echo**, iar pentru a afisa un array, folosim **print r**.

```
<?php
    echo $variabila;
    print_r($array);
?>
```

Pentru a afisa doar o variabila, folosim <?=\$variabila ?>.



# **SQL**

Putem lucra cu baze de date in utilitarul PhpMyAdmin, la : <a href="http://localhost/phpmyadmin/">http://localhost/phpmyadmin/</a>.

#### Comanda inserare:

```
INSERT INTO numetabela (camp1, camp2, ...) VALUES ('valoare1', 'valoare2', ...);

Comanda selectie:

SELECT * FROM numetabela

Doar anumite campuri, cu conditie:

SELECT camp1, camp2 FROM numetabela WHERE camp1='val1' and camp2 like '%val2%'

Comanda update:

UPDATE numetabela SET camp1='val1', camp2='val2' WHERE campCheie='valoareCheie'

Comanda stergere:
```

#### Lucrul cu formulare

- 1. Adaugare inregistrare
  - a. Scriem formularul in HTML, punem la action numele fisierului PHP in care lucram cu datele din formular
  - b. In fisierul \*.php:
    - i. Ne conectam la mysql si selectam baza de date :

```
mysql_connect(host, user, pass) ;
mysql_select_db(numebazadedate) ;
```

ii. Primim datele de la formular, prin post :

DELETE FROM numetabela WHERE campCheie='valoareCheie'

```
$camp1=$_POST['camp1'];...
```

iii. Inseram in baza de date :

```
mysql_query("insert into tabela(camp1, camp2) values('".$var1."','".$var2."');
```

#### Ultimul ID inserat se ia cu mysql\_insert\_id();.

iv. Daca vrem sa facem upload unei poze, folosim move\_uploaded\_file si apoi facem update in baza de date pentru a pune si adresa pozei :

```
move_uploaded_file($_FILES["poza"]["tmp_name"],$numenou);
```



v. Trimitem utilizatorul la lista de inregistrari :

```
header("Location:inregistrari.php");
```

# 2. Afisarea inregistrarilor :

- a. Ne conectam la mysql si selectam baza de date
- b. Selectam din baza de date si parcurgem fiecare array din obiect :

#### 3. Pentru a face o editare:

a. Afisam toate inregistrarile si atasam fiecareia un link de editare :

```
<a href="editare.php?id_inreg=<?=$inregistrare["campCheie"]?>">Editare</a>
```

#### b. In **editare.php**:

 i. Ne conectam si preluam din adresa valoarea inregistrarii si scoatem din baza de date valorile corespunzatoare cheii respective :

```
$id_inreg=$_REQUEST["id_inreg"] ;
$inreg=mysql_query("select * from tabela where cheie='".$id_inreg."'" ;
$inreg=mysql_fetch_array($inreg) ;
$valCamp1=$inreg["camp1"]; ...
```

ii. Creem un formular, in care punem valorile din baza de date in campurile corespunzatoare:

## c. In **editareProcesare.php**:

i. Ne conectam si preluam valorile din formular :

```
$camp1=$_POST['camp1']; ...
$id_inreg=$_POST['id_inreg'];
```

ii. Facem update in baza de date:

```
mysql_query("update tabela set camp1="".$camp1."' where cheie="".$id_inreg."');
```



#### iii. Trimitem utilizatorul la lista de inregistrari :

header("Location:inregistrari.php");

# 4. Pentru a sterge o inregistrare

a. Afisam toate inregistrarile si atasam fiecareia un link de stergere :

<a href="stergere.php?id\_inreg=<?=\$inregistrare["campCheie"]?>">Stergere</a>

#### b. In **stergere.php**:

i. Ne conectam la baza de date si stergem inregistrarea:

```
mysql_query("delete from tabela where cheie='".$id_inreg."');
```

ii. Trimitem utilizatorul la lista de inregistrari :

header("Location:inregistrari.php");

# Alte observatii

Pentru a include un fisier (cel de conectare, spre exemplu) :

```
include("conectare.php");
```

Se pot include fisierele de header, footer, meniu. Avantajul este ca, daca modificam linkuri din meniu sau elemente comune mai multor pagini, vom modifica intr-un singur fisier, iar modificarile se vor afisa pe toate paginile in care sunt incluse acele fisiere.