

UNIVERSITATEA TEHNICĂ „Gheorghe Asachi” din IAȘI
FACULTATEA DE AUTOMATICĂ ȘI CALCULATOARE
DOMENIUL: Calculatoare și tehnologia informației
SPECIALIZAREA: Tehnologia informației

GreasyPopcorn

Proiect la disciplina
Tehnologii Internet – proiect (TIP)

Studenti
Brînză Paul-Cristian
Covaș Andrei-Iulius
Dobreanu Mircea-Constantin (lider)
Iftodi Mihail

Iași, 2018

Cuprins

Introducere.....	1
Concluzii.....	3
Bibliografie.....	4
Anexe.....	5

GreasyPopcorn

Brînză Paul-Cristian

Covaş Andrei-Iulius

Doboreanu Mircea-Constantin

Iftodi Mihail

Rezumat

Introducere

1.1. Prezentarea temei

Tema aleasă reprezintă realizarea unui platforme de recenzii de filme. Aceasta va oferi utilizatorilor posibilitatea de a căuta filme, de a scrie recenzii și de a da o notă. De asemenea, promotorii de film pot modifica date despre filme.

Am ales această temă deoarece ne dorim să învățăm mai multe despre servicii web de tip REST și cum funcționează recomandările pe un astfel de site.

1.2. Scurtă analiză a tipurilor de aplicații existente din perspectiva temei alese

Trei dintre cele mai populare website-uri de recenzii de filme sunt iMDB, Rotten Tomatoes și Metacritic. Toate aceste oferă posibilitatea unui utilizator de căuta un film și a găsi detalii cu privire la actori, regizori și recenziile celorlalți utilizatori.

Capitolul 2. Analiză cu privire la dezvoltarea aplicației

2.1. Identificarea actorilor

Aplicația “GreasyPopcorn” are ca și componente principale:

- server de servicii
- web server
- server de baze de date
- server FTP este utilizat pentru gestionarea fișierelor
- web browser
- aplicația desktop

Actorii care vor interacționa cu aplicația vor fi vizitatorii, utilizatorii și promotorii.

2.2. Referirea și descrierea fiecărei figuri/diagrame

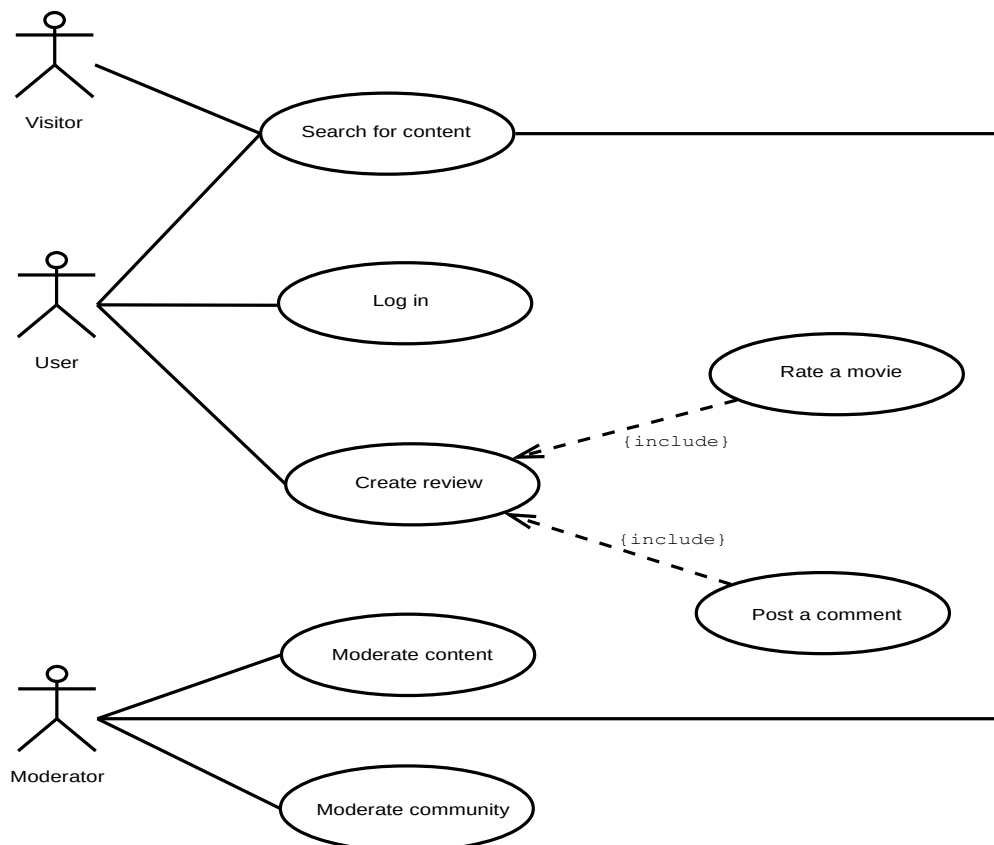


Figura 2.1: Diagrama UML de use-case

Vizitatorul poate doar să caute și să citească detalii despre un film. Spre deosebire de un vizitator, un utilizator poate și să scrie o recenzie despre un anumit film. Moderatorul este cel ce administrează conținutul platformei și moderează comentariile (în cazul în care acestea nu corespund cu regulile comunității).

Search a movie from browser

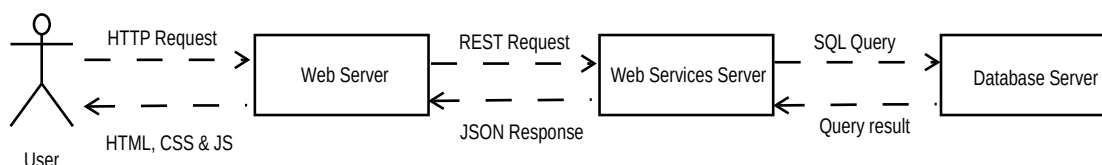


Figura 2.2: Diagrama UML de information flow

În urma căutării unui film, utilizatorul face o cerere către serverul web pentru a obține detalii despre un film. Serverul web face o cerere către serverul de servicii web, care la rândul său trimite o cerere de căutare în baza de date pentru filmul dorit. Baza de date trimite înapoi răspuns cu filmul găsit, iar serverul de servicii trimite răspunsul acestuia către serverul web într-un format de tip JSON. În final, serverul web trimite către browser un răspuns (o pagină web) cu detalii despre film.

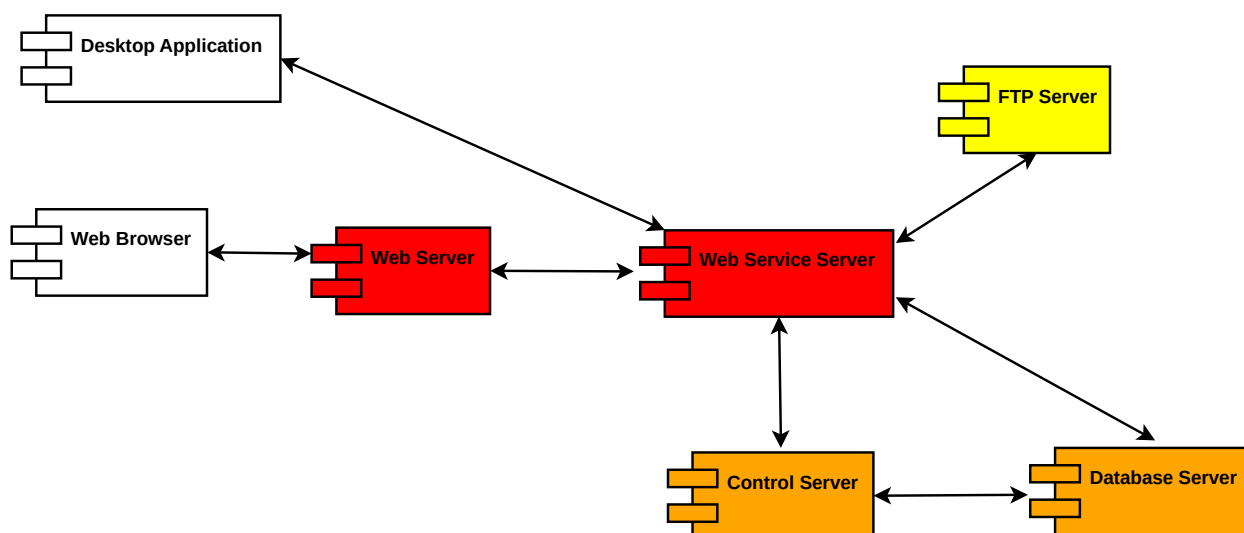


Figura 2.3: Diagrama UML de componente

Diagrama de componente pe care am realizat-o relevă așteptările noastre de la această platformă. Vom menține 2 interfețe cu utilizatorul: prin browser și printr-o aplicație desktop. Acestea vor fi servite de către serverul web și serverul de servicii web (cel din urmă fiind conectat la baza de date MySQL). Vom folosi un server de control al accesului pentru a delimita acțiunile autorizate ale unui utilizator (în funcție de tipul contului). O altă componentă pe care ne propunem să o implementăm este serverul FTP care va fi folosit pentru upload-ul de fișiere (în principal ne-am gândit la imagini, postere, etc).

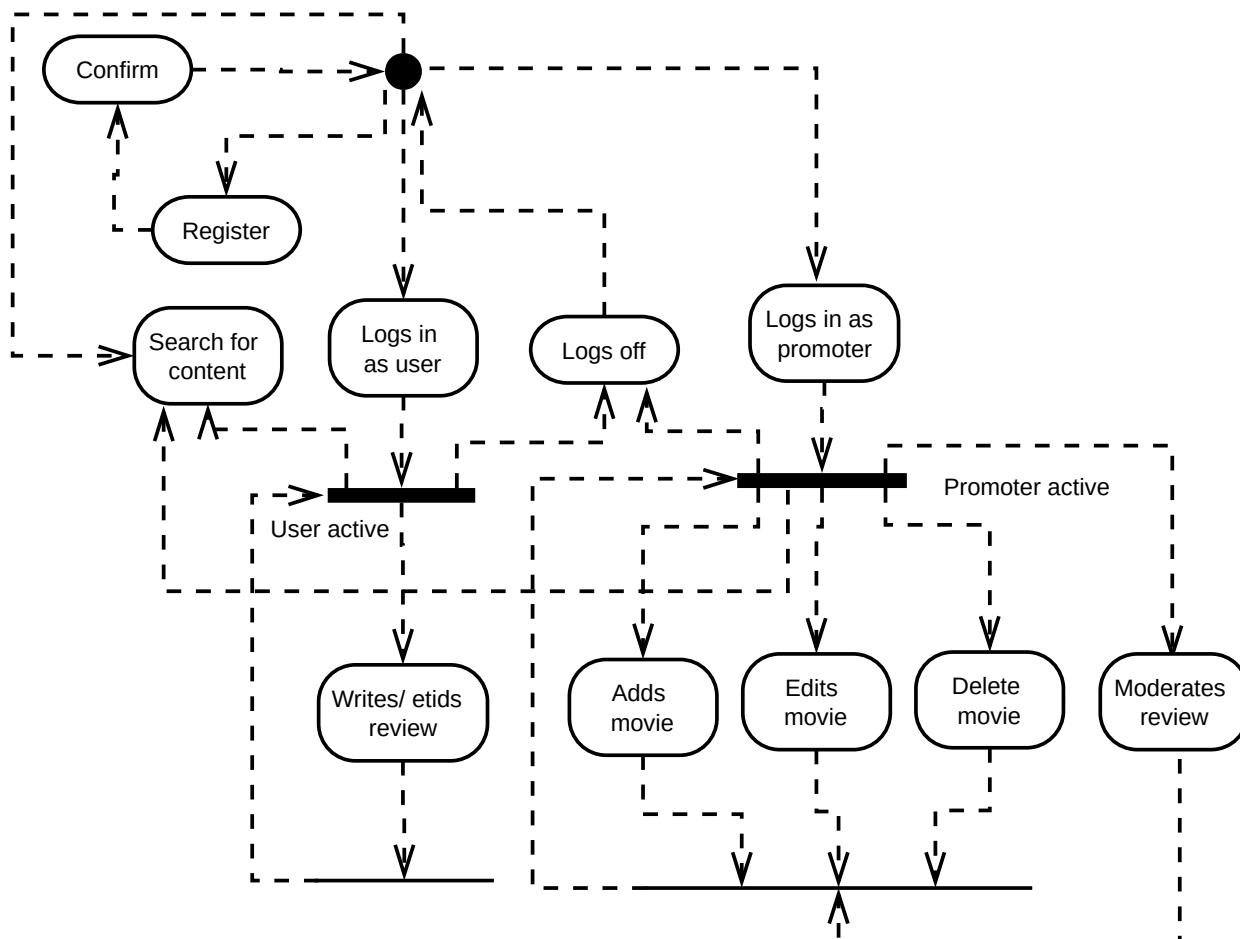


Figura 2.4: Diagrama UML de activitate

Activity Diagram reprezintă o modalitate de modelare vizuală a fluxurilor. Cu ajutorul activity diagram pot fi modelate foarte bine use case-urile. În privința notațiilor, acestea sunt foarte asemănătoare cu cele din state diagram, deoarece activity diagram nu sunt altceva decât o variație a state diagram.

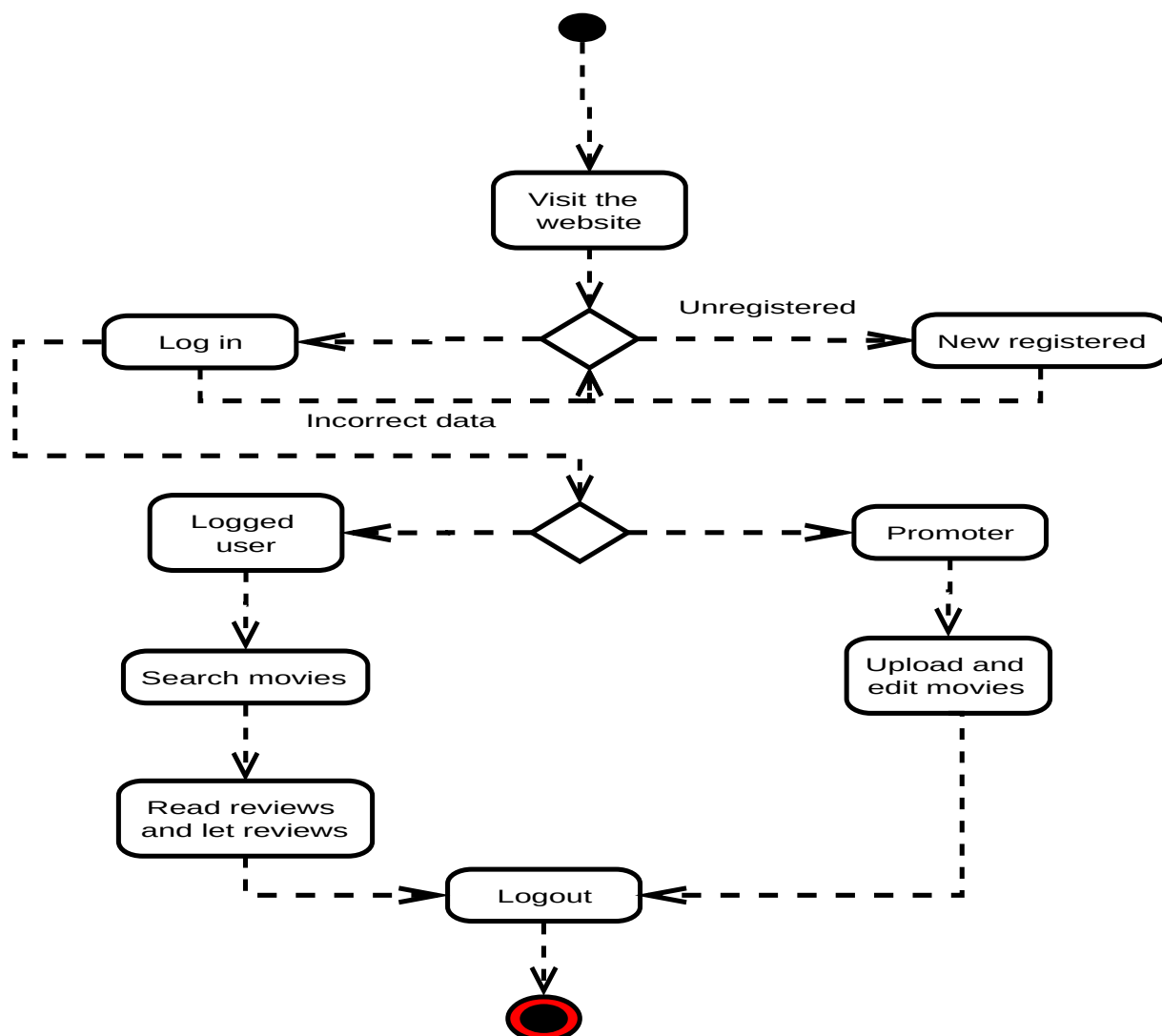


Figura 2.5: Diagrama UML de secvență

Diagrama de secvență aprofundează diagrama use-case în sensul în care se prezintă acțiunile cele mai interesante în timp. Se poate observa că oricine poate căuta filme dar numai utilizatorii pot să scrie recenzii. Promotorii nu pot scrie recenzii, dar sunt încurajați să-și facă cont de utilizator. Numai promotorii pot modifica entitățile legate de filme (inclusiv să suprimă anumite comentarii nepotrivite).

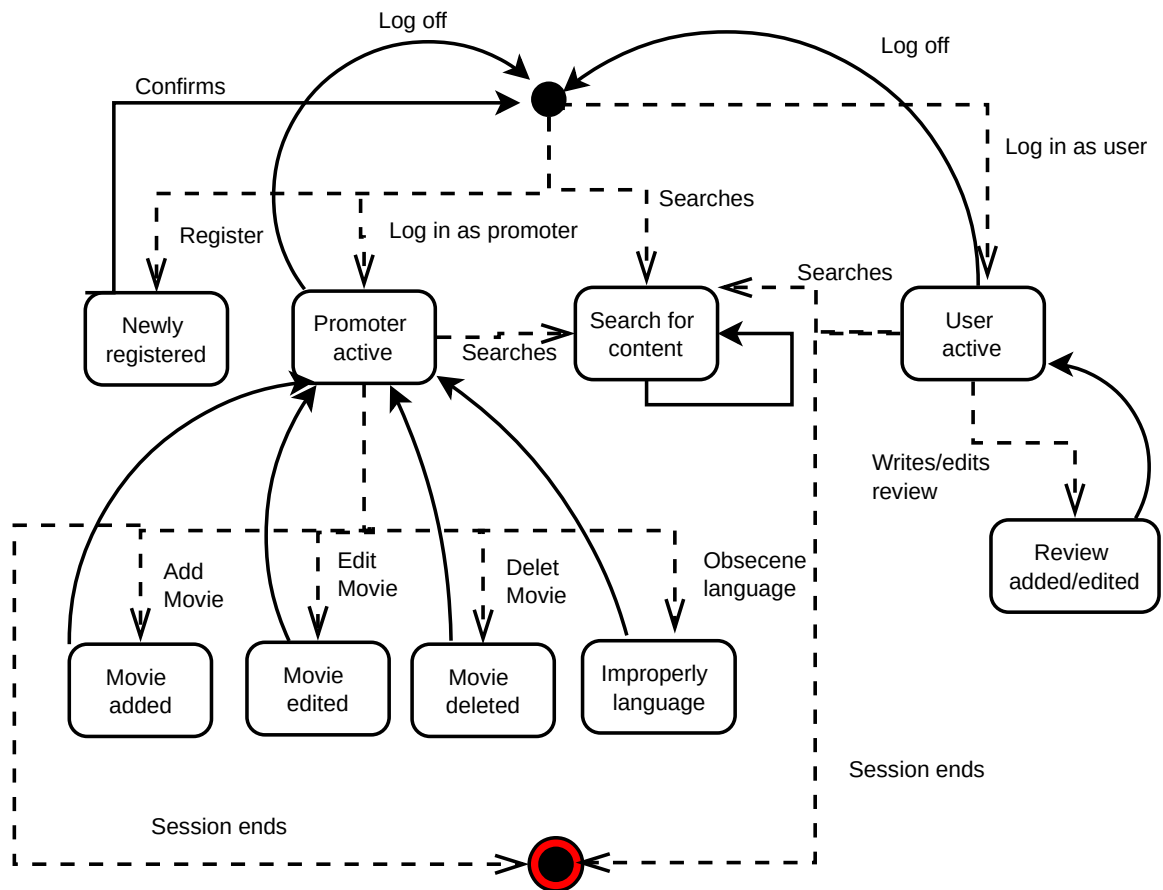


Figura 2.6: Diagrama UML de stare

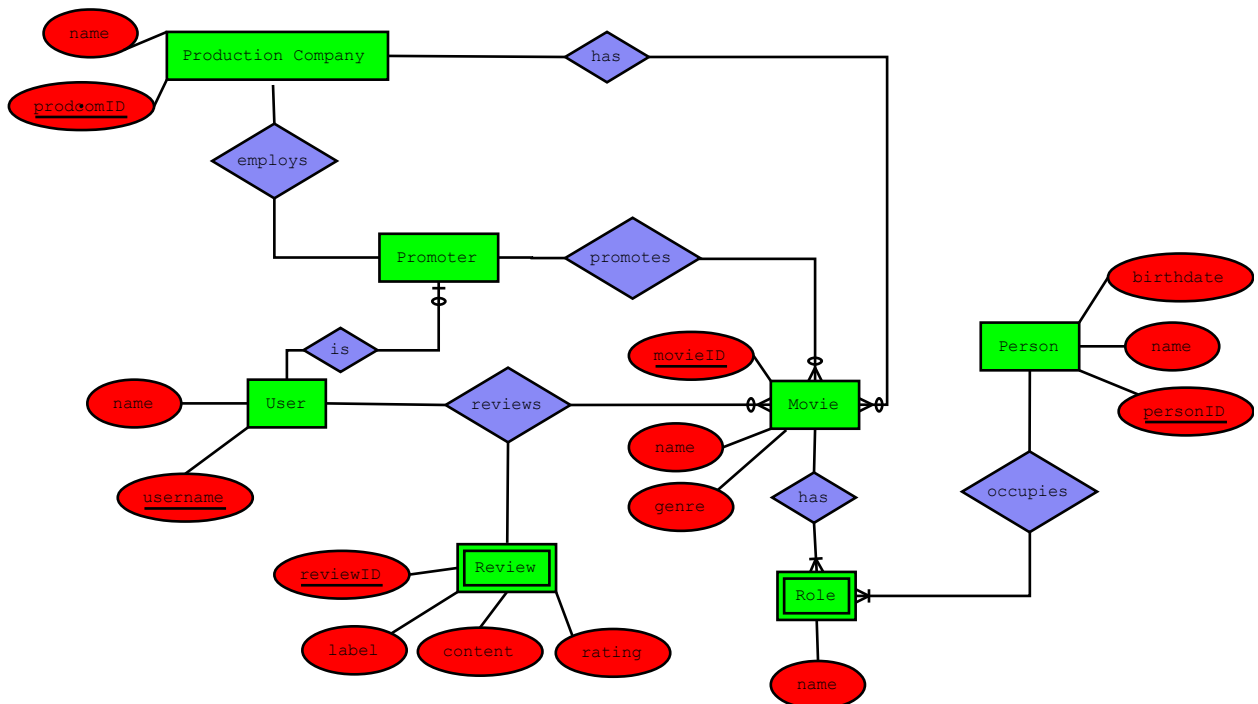


Figura 2.7: Diagrama ER pentru baza de date

Site-ul este unul de recenzii de filme. Recenzia în sine nu poate exista de una singură; ea poate fi identificată numai dacă se știe filmul la care se face referire și utilizatorul care a scris recenzia. În crearea unui film, există diverse roluri: actor, regizor, scenarist, etc. Entitatea rol a apărut din necesitatea eliminării relației M:N dintre filme și persoane. În plus, această soluție tratează un caz special: acela în care o persoană ocupă mai multe roluri (regizor și scenarist și actor spre exemplu). Promoter-ul este un user care poate adăuga filme sau poate modifica detalii despre filme deja existente (adică poate modifica în mod transparent conținutul tabelelor din baza de date).

2.3. Resursele hardware/software utilizate

Resursele hardware/software utilizate:

- Laptop/Desktop;
- Sistem de operare : Linux, Windows;
- Eclipse Oxygen;
- Notepad++;
- Dia - Software de creare diagrame UML și ER;
- Browser: Mozilla Firefox, Google Chrome,Opera, IE, Edge;
- Server web (Servlet);
- Server web pentru servicii de tip REST;
- Server pentru baza de date(MySQL);
- Git (sistem de versionare);

Concluzii

Bibliografie

Anexe.

Anexa 1.