Бази Данни – DataBases

1.бази данни -понятия

2.типовете данни

3.Нормализация

---1, 2, 3 ... Нормални форми

4.Типове връзки

-- one to one

-- one to many / many to one

-- many to many

5.Първичен ключ – Primary Key PK

6.Външен ключ

7.Ограничения

8.Каскадни операции

9.Основни команди.

10.Основни SQL команди за работа

11.създаване, промяна и премахване на таблици в бази данни

PK - Primary Key

FK – Foreign Key

NN- not null

AI- auto increment

UQ- Unique

UN- unsigned

Index – понятие

Вградени системи - EmbededSystems

1. Вградена система – понятие

2. Микроконтролер – определение и параметри

3. Блокова схема на вградена система

4. Структура за вградена система

5. Примери за вградена система

6. Електроника – понятие

7. Видове материали

проводници

-полупроводници

-диелектрици

8. Консуматор

9. Ел верига

10. Ел. Схема

11. Напрежение

12. Съпротивление

13. Елементи

Резистор определение и видове

Светодиод

Ключове и бутони

Математически основи на програмирането – доклад MathFundamentalsInProgramming

1. Бройни системи - описание , видове

2. Позиционни бройни системи

3. Преобразуване от една бройна система към друга

4. Преобразуване от десетична в двоична бройна система алгоритъм и примери

5. Преобразуване от двоична в десетична бройна система алгоритъм и примери

Операционни ситеми (OS)

Tutorial /Указания текст (обяснения ) и екрани

- Инсталиране на OS върху реален компютър или виртуална машина

Конкурентно програмиране (MultiThreading)

1. Конкурентно програмиране определение

2. Конкурентност

3. Изпълнение на програма

4. Процес

5. Видове блокиращи операции

6. Нишка

7. Връзка между процес и нишк

Разботка на софтуер – SoftDev (Software Development)

1. Трислоен модел

2. Слой за данни / Data Access layer

3. Слой за услуги /Service layer

4. Слой за потребителски интерфейс / UI layer