

ToC

Irina Georgievová

25.2.2017

I. Teorie

1. Vizualizace dat

- základní grafy, elementy, jejich popis, výhody/nevýhody, high-level/low-level atd.
- zásady tvorby grafů, cíle
- historie (Playfair, Minard)
- špatné/dobré grafy, chyby, eliminace chyb, “živé” grafy
- (htmlwidgets, shiny apod.)

2. Grammar of Grafics

- Object-oriented programming (OOP),
- Tufte, Cleveland..?

3. Pruzkumové analýzy dat

- Fisher, Tukey
- práce s odlehlými hodnotami
- náhrada chybějících hodnot
- transformace dat
- změna typu proměnných
- ověřování normality

II. Praktická část

Vizualizace dat v prostředí R

- co je R, historie, alternativy (Saz, Matlab, Phyton, atd.), kontext Rka (2 stránky max)
- základy práce v R (je třeba?)
- balicky (lattice, grid, ggplot2, raster, rasterVis), jejich popis, obsah (důležité funkce), využití
- základní příklady
- aplikace na hydr. datech
- (htmlwidgets, shiny...)

Pozn.: *nějaká šalona na psaní v markdownu? jak moc do podrobnosti?*

reference a citáty

český název pro GG?

jaké kapitoly GG zvolit?

propojení GG a teorii Vizualizaci dat: základy tvorby grafů