iBar

Visão do Sistema

# Introdução

Esse documento é uma visão do escopo geral do sistema iBar, um software para controle de consumo em bares e restaurantes.

# Posicionamento do Produto

## Levantamento de Problemas

|  |  |
| --- | --- |
| O problema de | Desconhecimento do consumo e dificuldade na divisão do valor do consumo |
| Afeta | Os consumidores |
| cujo impacto é | Desconhecer o consumo de bebidas e dificuldade na divisão do pagamento entre os integrantes da mesa |
| uma possível solução poderia ser | Um aplicativo para inserir os produtos consumidos, e calcular o valor a ser pago para cada pessoa. |

## Levantamento do Posicionamento do Produto

|  |  |
| --- | --- |
| Para | Consumidores |
| Quem | Desconhece quantidade de bebidas consumidas e dificuldade na divisão do valor entre os amigos |
| O iBar | É um aplicativo de controle de consumo em bar |
| Que | Ajuda no controle do consumo e na divisão do valor entre os amigos |
| Ao contrário de | NoteDrinks |
| Nosso produto | Dever mais simples para incluir bebidas e calcular o valor do que o NoteDrinks |

# Descrição dos Stakeholders

## Resumo

| **Nome** | **Descrição** | **Responsabilidades** |
| --- | --- | --- |
| Professor Jarley Nobrega | Principal investidor do produto | * Priorizar os requisitos ao longo do ciclo de vida de desenvolvimento * Homologação das funcionalidades do sistema |
| George Lucas dos Santos | Gerente do projeto e desenvolvedor | * Planejar o ciclo de vida de desenvolvimento da solução * Executar e controlar o desenvolvimento da solução * Apresentar a solução |

## Ambiente do Usuário

O usuário do iBar utilizará o aplicativo através de um celular com sistema android, O sistema de convidar amigos será possível apenas se o usuário se cadastrar utilizando o login do facebook ou google

# Visão Geral do Produto

## Necessidades e Características

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Necessidade** | **Prioridade** | **Característica** | **Release Planejado** |
| Cadastrar de usuários | Alta | Cadastro do facebook do usuário | E1 |
| Notificar usuário | Média | Notificar cliente sobre o limite atingido ou convite para beber | E2 |
| Compartilhar consumo | Alta | Compartilhar no facebook consumo de bebida | E2 |
| Abrir mesa | Alta | Criar mesa para inserir amigos na mesma | E1 |
| Calcular consumo | Alta | Calculo do consumo individual ou compartilhar | E1 |
| Realizar check-in | Média | Compartilhar no facebook local onde se encontra | E2 |
| Convidar para beber | Média | Enviar convite para beber | C1 |
| Inserir pessoas | Alta | Inserir pessoas na mesa | C1 |
| Salvar histórico | Baixa | Salvar histórico de consumo | C2 |

# Outros Requisitos do Produto

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Requisito** | **Prioridade** | **Release Planejado** |
| Tempo para enviar convite < 30s | Media | T1 |
| Tempo de cálculo do consumo < 30s | Alta | T1 |
| Tempo para compartilhar consumo < 30s | Media | T2 |