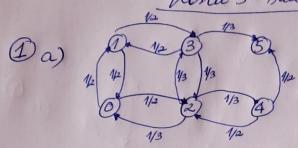
TP-547 - Principeo de Simulação de Sistemas de Comunição Estudante: Georgino da Silva Baltagar

Lista 3- Traballo Markov



C) Probabilidade do rato marrer após 3 horas (Pos)

$$P = \begin{bmatrix} 0 & 0,347 & 0,431 & 0 & 0 & 0,222 \\ 0,347 & 0 & 0 & 0,347 & 0,139 & 0,167 \\ 0,287 & 0 & 0 & 0,287 & 0,148 & 0,287 \\ 0 & 0,231 & 0,287 & 0 & 0 & 0,481 \\ 0 & 0,139 & 0,222 & 0 & 0 & 0,639 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

d) Probabilidade do rato morrer após um grande nº de horos. - Acontece quando a rato entra na sala 5.

6) Matriz de transição

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0_{1}3 & 0_{1}4 & 0_{1}3 & 0 \\ 0 & 0_{1}3 & 0_{1}4 & 0_{1}3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

E) Dailo que a mora Poison vo compartemento 1, a probabilidade dela cair em uma teia exatamente no terceiro minuto é: ${}^{3}_{10} + {}^{3}_{13}$

Partanto, Po+Po=0,495+0,162=0,657

d) Número médio de Parsos para a Absorção

- Através da Matriz P, obternos a metriz a (considerando aperas evertados tramento) Submatriz a matriz identidade I Matriz fundamental N

- Calculo da Matriz fundamental N: I- Q = [0,6 -0,3]

- A inversa de I-a é calculada como: N = [2,222 1,111] Entas, Para a estado 4-2, a número médio de Passos até a abranças aparter dos estados 1 e 2 é [3,333 pasos]

e) sapendo que B=N.R

- A probabilidade de ser absorvido associado a cada estado é:

$$B = \begin{bmatrix} 0,6666 & 0,33333 \\ 0,3353 & 0,6666 \end{bmatrix}$$