TP 547- Princípios de Simulação de Sistemas de Comunicações

Trabalho 2

Prof. Samuel

Aluno: Georgino da Silva Baltazar

1) Suponha que haja 40 bolas em um chapéu, das quais 10 são vermelhas, 10 são azuis, 10 são amarelas e 10 são roxas. Qual é a probabilidade de obter duas bolas azuis e duas roxas ao tirar 10 bolas aleatoriamente do chapéu? O que muda no resultado caso a bola seja retirada e não reposta.

Comparando os resultados simulados, podemos notar que a probabilidade de obter o resultado desejado é ligeiramente maior quando não há reposição após cada seleção. Isso ocorre porque, sem reposição, as seleções subsequentes são afetadas pelas seleções anteriores, o que pode aumentar a chance de obter a combinação desejada de bolas.

2) Faça um programa para estimar a probabilidade de obter pelo menos um dado com seis ao lançar 5 dados.

Os resultados dessa simulação mostram a frequência de ocorrência de pelo menos um seis e como essa probabilidade converge para um valor estável à medida que o número de simulações aumenta.

3) Você paga 1 real e pode lançar quatro dados. Se a soma dos olhos nos dados for inferior a 9, recebe de volta r reais, caso contrário perde o investimento de 1 reais. Suponha que r = 10. Você vai, então, a longo prazo, ganhar ou perder dinheiro ao jogar este jogo?

Os resultados obtidos com essa simulação de uma forma generalizada, sugerem que, embora haja uma pequena chance de ganhar em cada jogo, a probabilidade de perder é significativamente maior, levando a uma média de prejuízo a longo prazo. Isso ilustra a natureza desfavorável do jogo em termos de retorno financeiro e destaca a importância de compreender as probabilidades antes de participar de jogos desse tipo de jogos.

4) Resolva as seguintes integrais pelo método da integração de monte carlo e pelo método da integração por importância.

a)
$$I = \int_0^1 (1-x^2)^{3/2} dx$$

b) $I = \int_{-2}^2 \exp(x + x^2) dx$
c) $I = \int_0^\infty x(1 + x^2)^{-2} dx$

código2/Exercio2 4.ipynb