





Actividades Prácticas 1

- 1) **Instalación de PSeInt.** En esta primera actividad vamos a entrar en contacto con el entorno de trabajo. Para ello deberán instalar la herramienta que utilizaremos en las primeras unidades.
- 2) **Configuración de la sintaxis.** Como segunda actividad deberán configurar la herramienta según las opciones que se listan a continuación.

Opciones del Lenguaje ×

- ☒ No permitir utilizar variables o posiciones de arreglos sin inicializar
- ☒ Obligar a definir los tipos de variables
- ☒ Controlar el uso de ; al final de sentencias secuenciales
- ☒ Permitir concatenar variables de texto con el operador +
- ☒ Habilitar funciones para el manejo de cadenas
- ☐ Permitir las palabras Y, O, NO y MOD para los operadores &, |, ~ y %
- ☒ Utilizar índices en arreglos y cadenas en base 0
- ☒ Permitir utilizar variables para dimensionar arreglos
- ☒ Permitir asignar con el signo igual (=)
- ☒ Permitir definir funciones/subprocesos
- ☐ Utilizar sintaxis flexible
- ☐ Permitir condiciones en lenguaje coloquial
- ☒ Limitar la estructura Según a variables de control numéricas
- ☐ Permitir omitir el paso -1 en ciclos Para
- ☐ Usar diagramas de Nassi-Shneiderman
- ☒ Usar formas alternativas para Leer y Escribir en el diagrama
- ☐ Permitir utilizar acentos en nombres de variables
- ☒ Preferir las palabras clave "Algoritmo" y "FinAlgoritmo"
- ☒ Preferir las palabras clave "Función" y "FinFunción"
- ☒ Preferir "Repetir ... Mientras Que..." en lugar de "Repetir ... Hasta Que..."

 Cargar...  Guardar...  Cancelar  Aceptar



- 3) **Primer programa.** Crear un algoritmo que escriba por pantalla “Bienvenido a Codo a Codo!”.

A screenshot of a PowerShell console window titled 'PSeInt - Ejecutando proceso EJEMPLO'. The window contains the following text:

```
*** Ejecución Iniciada. ***  
Bienvenido a Codo a Codo!  
*** Ejecución Finalizada. ***
```

 At the bottom of the window, there are two checkboxes: 'No cerrar esta ventana' and 'Siempre visible', and a 'Reiniciar' button.

- 4) Defina en no más de 3 líneas el concepto de **Sistema**.
- 5) Defina en no más de 3 líneas el concepto de **Hardware**.
- 6) Defina en no más de 3 líneas el concepto de **Software**.
- 7) Mencione **dos ejemplos** de **Hardware** y dos de **Software** presentes en una computadora.
- 8) Defina en no más de 3 líneas el concepto de **Sistema Operativo**.
- 9) Defina en no más de 3 líneas el concepto de **Lenguaje de programación**.
- 10) Mencione **dos ejemplos de lenguajes de programación** y enumere brevemente algunas de sus características.