



ACTIVIDADES PRÁCTICAS 5

Funciones y Procedimientos

- 1) Escriba un procedimiento que escriba “Hola Mundo” cuando uno la invoque.
- 2) Codifique un programa en Java que permita ingresar dos números. Se le preguntará al usuario si dichos números quiere sumarlos o restarlos. Si el usuario ingresa ‘S’ dichos números se sumarán; si ingresa ‘R’, se restará. La suma y la resta de dichos números debe realizarse con dos **funciones**. En el caso de la suma, dicho método recibirá como parámetros los dos números ingresados y devolverá la suma de los dos números. En el caso de la resta se procederá de la misma manera, pero el método devolverá la resta de los mismos.
- 3) Crea una **función esPar** que devuelva el valor lógico **true** o **false** según si el número que se indique como parámetro es par o no lo es.
- 4) Crea una **función cubo**, que reciba un número y lo devuelva elevado al cubo.
- 5) Crea una función **cantidadDeDivisores**, que reciba un número entero y devuelva la cantidad de divisores (por ejemplo, para el número 16, sus divisores son 1, 2, 4, 8, 16, por lo que la respuesta debería ser 5). *Ayuda: un número es múltiplo de otro cuando al dividir los números obtengo resto 0 (cero).*
- 6) Crea una función **mayorDeTres**, que reciba tres números enteros y devuelva el valor del mayor de ellos. Por ejemplo, para los números 5, 7 y 5, devolvería el valor 7.
- 7) Escribir el procedimiento **imprimirSimbolo**, que imprima por consola **n** veces un **carácter** en la misma línea. Tanto **n** como el **caracter** se reciben como parámetro. **Ejemplo: Se invoca imprimirSimbolo(5,'#') → imprime “#####”.**
- 8) Definir la función **azar**, que devuelva un número entero aleatorio entre **0** y un número recibido como parámetro, sin incluir a este último. **Ejemplo: Se invoca azar(10) → devuelve un número entre 0 y 9.**
- 9) Escribir la función **esVocal**, que devuelva **true** o **false** según si un caracter recibido como parámetro es vocal (contemplar mayúsculas y minúsculas). **Ejemplo: Se invoca esVocal('a') → devuelve true.**
- 10) Escribir la función **obtenerMesEnTexto**, que devuelva una cadena que representa un mes expresado en letras según un número entero entre **1** y **12** recibido como parámetro. Si el parámetro no es válido, devolver una cadena vacía. **Ejemplo: Se invoca obtenerMesEnTexto(4) → devuelve “Abril”.**