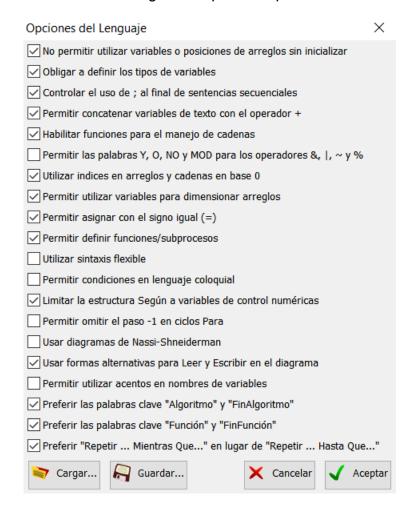
## Técnicas de Programación- Unidad 1 INTRODUCCIÓN A LOS SISTEMAS





## **Actividades Prácticas 1**

- 1) Instalación de PSeInt. En esta primera actividad vamos a entrar en contacto con el entorno de trabajo. Para ello deberán instalar la herramienta que utilizaremos en las primeras unidades.
- 2) Configuración de la sintaxis. Como segunda actividad deberán configurar la herramienta según las opciones que se listan a continuación.

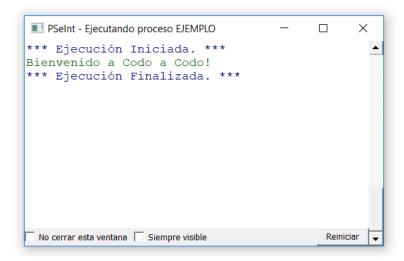


## Técnicas de Programación- Unidad 1 INTRODUCCIÓN A LOS SISTEMAS





3) Primer programa. Crear un algoritmo que escriba por pantalla "Bienvenido a Codo a Codo!".



- 4) Defina en no más de 3 líneas el concepto de Sistema.
- 5) Defina en no más de 3 líneas el concepto de Hardware.
- 6) Defina en no más de 3 líneas el concepto de Software.
- 7) Mencione dos ejemplos de Hardware y dos de Software presentes en una computadora.
- 8) Defina en no más de 3 líneas el concepto de Sistema Operativo.
- 9) Defina en no más de 3 líneas el concepto de Lenguaje de programación.
- **10)**Mencione **dos ejemplos de lenguajes de programación** y enumere brevemente algunas de sus características.