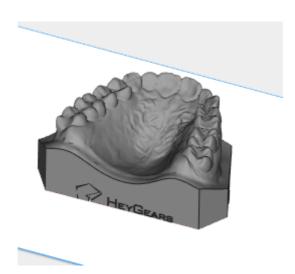
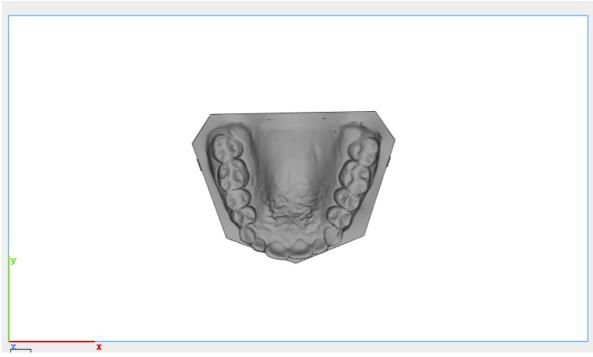
# 倒杯口问题

## 现象:

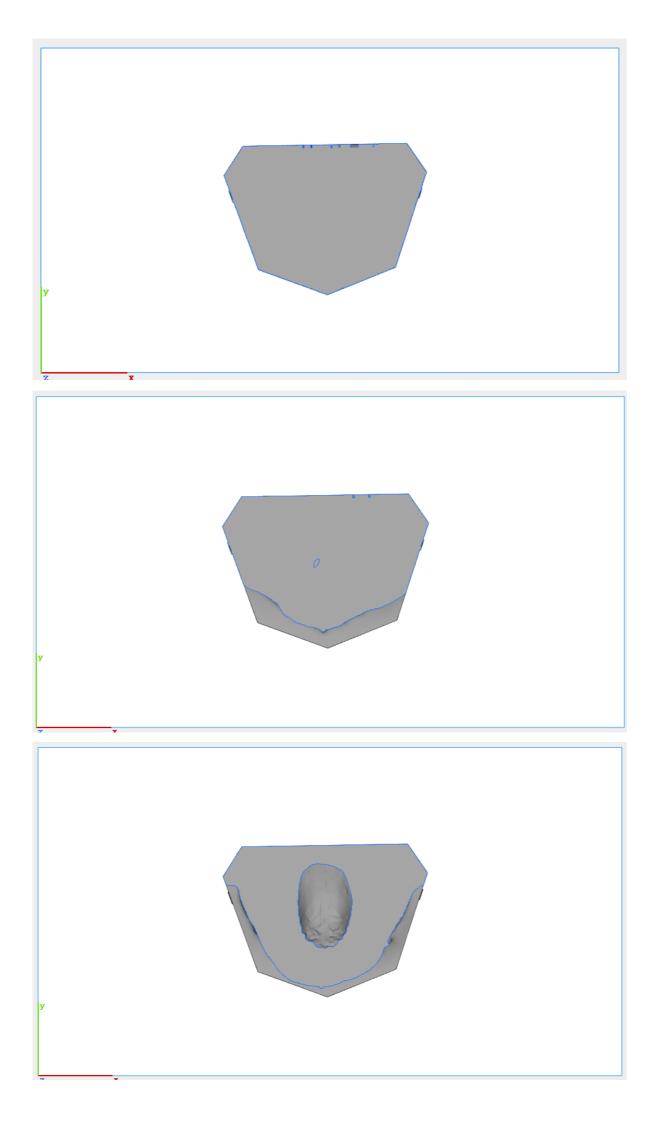
在打印过程中,随着打印模型轮廓不断生成,当达到一个临界位置,从此层开始,成型平台运动到接近料盘的指定层厚时,此时曝光,液态树脂变成固体后,打印的模型和料盘表面形成密封腔体

# 例如: 打印模型:

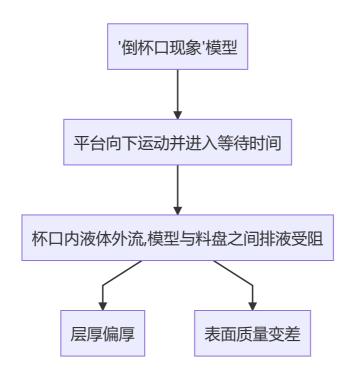




过程:



#### 导致问题:

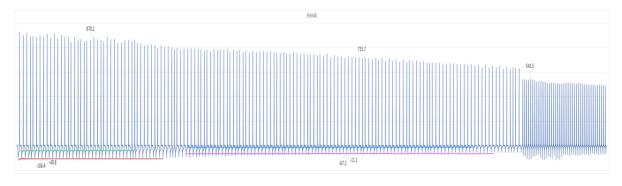


## 对比: 产生倒杯口现象的模型和消除倒杯口的模型

#### 有倒杯口现象模型



## 消除倒杯口现象模型 (开孔)



#### 1. 紫线和红线对比:

消除了倒杯口现象后,倒杯口层的下压力会大幅下降

Stefan公式:

$$F=\frac{3\pi\eta~R^4}{2h^3}\frac{dh}{dt}$$

η: 粘度

R: 圆盘半径

h: 距离高度

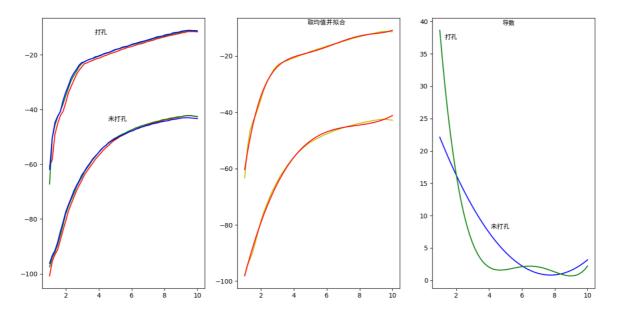
dh/dt: 移动速度

适用于两个平行固体圆盘在液体中相对移动的受力情况

$$F \propto \frac{\eta R^4}{h^3} \frac{dh}{dt}$$

stefan公式解释,内部开孔后,有效下压圆的半径减小

## 2. 倒杯口层下压力变化对比:



# 3. 非倒杯口层下压力变化

#### 解决办法:

- 打孔
- 增加树脂恢复稳定的时间——增加等待时间