

软件组轮岗第二个月（06.01——07.01）总结

1. 进一步了解熟悉了c++语言、算法程序框架的通讯方式以及标定核心功能的实现：

- 标准库：如IO库，容器等的基本操作，例如标准输入输出，文件输入输出的操作；对容器中元素的访问，容器中元素的修改，泛型算法对容器的操作，以及lambda表示式的使用；
- 动态内存：动态内存的使用背景，使用方式及使用注意点；
- 面向对象的程序设计思想：包括数据封装、继承和动态绑定，熟悉了如何在类内定义成员、成员函数及访问权限进行数据封装，并通过类的继承和动态绑定，通过多态的方式，实现基类和派生类在不同的对象上调用不同的函数，实现功能；
- 基于快速标定算法程序框架，了解熟悉了框架的通讯机制，各个功能子模块之间的逻辑关系，通讯方式。例如功能子模块之间可以通过消息进行通讯，通过同步的方式获取处理结果，子模块内各个功能体可以通过信号槽进行通讯，各个模块及模块内功能体通过通讯框架实现整体功能；
- 标定核心功能的实现。

2. 理解了基础的程序设计思想：

- 模块化，将要解决的问题分成子功能模块，通过子功能模块的代码实现及通讯从而实现整体问题的解决；
- 面向对象的编程思想，子功能模块可以进一步进行抽象，变成类，通过类的对象进行调用，实现功能；
- 代码复用，将各个功能部分变成模块、类和函数，从而精简程序，避免重复工作。

3. 掌握了基础的程序功能开发及调试修改代码、解决问题的能力：

针对在快速标定过程中出现的问题，以及新的需求，进行功能开发，以及代码调试修改，解决问题。

- 导出标定前及标定后的中间数据；
- 修改标定过程中的镜像问题；
- 优化标定结果显示；
- 调试目标识别条件使其在不稳定的光环境中正确识别目标。