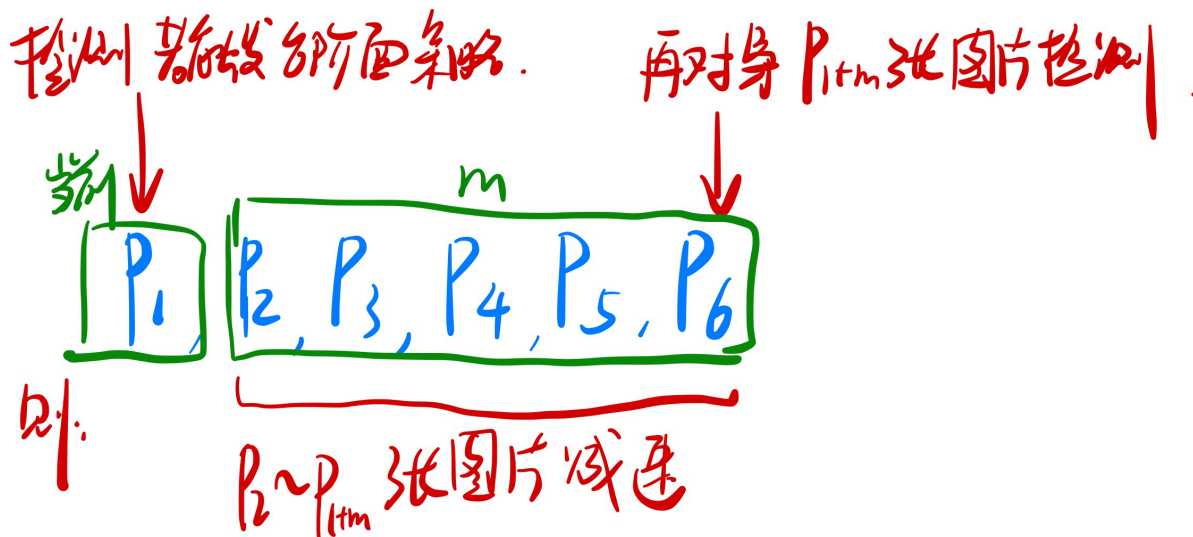


第一步：先在电脑上跑通流程，判断能否大致准确判断，调试算法

1. 当前图片 P_1 和下一张图片 P_2 使用异或方式处理，为 P_{12} ，获取突变区域；
2. 计算图片 P_{12} 中实体轮廓长差值 ΔL 和轮廓宽差值 ΔW ；
3. 统计图片 P_{12} 中实体轮廓长差值 ΔL 和轮廓宽差值 ΔW 在 $0.2mm - x$ （表示范围）的实体数量 N ；
4. 如果 $N > N_T$ （可先设定为20，开放该参数），给 P_1 的后 m （先设置为5，开放该参数）张图片的运动速度作补偿（负补偿）（在图片的结构体中增加一个属性，类型为bool值，）；



5. 然后跳过 m 张图片，对第 P_{1+m} 张图片按照第1步开始处理。

- 输出exe程序，及config文件配置参数：第4步中的 N 和 m, x
- 作用：
 - 输入：一个切片文件
 - 输出：buildscript文件中要执行降速策略的层数增加True字段

```
0.45, 83, S000010_P1, 2, , , S000010_P3, 2, , ,  
0.5, 83, S000011_P1, 2, , , S000011_P3, 2, , ,  
0.55, 83, S000012_P1, 2, , , S000012_P3, 2, , ,  
0.6, 83, S000013_P1, 2, , , S000013_P3, 2, , ,  
0.65, 83, S000014_P1, 2, , , S000014_P3, 2, , ,  
0.7, 83, S000015_P1, 2, , , S000015_P3, 2, , ,  
0.75, 83, S000016_P1, 2, , , S000016_P3, 2, , ,  
0.8, 83, S000017_P1, 2, , , S000017_P3, 2, , ,  
0.85, 83, S000018_P1, 2, , , S000018_P3, 2, , ,  
0.9, 83, S000019_P1, 2, , , S000019_P3, 2, , ,  
0.95, 83, S000020_P1, 2, , , S000020_P3, 2, , ,  
1, 83, S000021_P1, 2, , , S000021_P3, 2, , ,  
1.05, 83, S000022_P1, 2, , , S000022_P3, 2, , ,  
1.1, 83, S000023_P1, 2, , , S000023_P3, 2, , ,  
1.15, 83, S000024_P1, 2, , , S000024_P3, 2, , ,  
1.2, 83, S000025_P1, 2, , , S000025_P3, 2, , ,  
1.25, 83, S000026_P1, 2, , , S000026_P3, 2, , , True  
1.3, 83, S000027_P1, 2, , , S000027_P3, 2, , , True  
1.35, 82, S000028_P1, 2, , , S000028_P3, 2, , , True  
1.4, 82, S000029_P1, 2, , , S000029_P3, 2, , , True  
1.45, 79, S000030_P1, 2, , , S000030_P3, 2, , , True  
1.5, 79, S000031_P1, 2, , , S000031_P3, 2, , ,  
1.55, 79, S000032_P1, 2, , , S000032_P3, 2, , ,  
1.6, 79, S000033_P1, 2, , , S000033_P3, 2, , ,  
1.65, 79, S000034_P1, 2, , , S000034_P3, 2, , ,  
1.7, 79, S000035_P1, 2, , , S000035_P3, 2, , ,  
1.75, 79, S000036_P1, 2, , , S000036_P3, 2, , ,
```