

Modèle de Rapport de Validation et Tests d'une Application de Gestion de Bibliothèque

Instructions Générales

Ce modèle de rapport doit être complété par chaque étudiant et soumis en respectant les consignes suivantes :

- Chaque section doit être remplie avec des informations détaillées.
- Des captures d'écran des tests doivent être incluses.
- Les explications doivent être claires et précises.
- Tout problème rencontré doit être décrit avec les solutions envisagées.

1. Introduction

À compléter par l'étudiant :

- Présenter brièvement l'application testée et son objectif.
- Décrire les outils utilisés pour les tests (PHPUnit, Cypress, Selenium, JMeter/k6).
- Expliquer l'objectif du rapport et les différents types de tests réalisés.

2. Résultats des Tests

2.1. Tests Fonctionnels (PHPUnit)

À compléter par l'étudiant :

- Expliquer comment les tests unitaires et fonctionnels ont été réalisés.
- Présenter les résultats sous forme de tableau.
- Inclure des captures d'écran des résultats des tests.

Exemple de tableau à remplir :

Test	Résultat
testAddBook()	Succès / Échec
testUpdateBook()	Succès / Échec

2.2. Tests End-to-End (E2E) avec Cypress et Selenium

À compléter par l'étudiant :

- Décrire le scénario utilisateur testé (ajout, modification, suppression d'un livre).
- Fournir les résultats des tests sous forme de tableau.
- Ajouter des captures d'écran des tests exécutés.

Exemple de tableau à remplir :

Étape	Résultat
Ajout d'un livre	Succès / Échec
Suppression d'un livre	Succès / Échec

2.3. Tests de Non-Régression

À compléter par l'étudiant :

- Expliquer les modifications apportées au code.
- Comparer les résultats des tests avant et après modification.
- Fournir une analyse des éventuelles régressions détectées.

Exemple de tableau à remplir :

Fonctionnalité	Avant modification	Après modification
Ajout d'un livre	OK	OK / Échec

2.4. Tests de Performance avec JMeter/k6

À compléter par l'étudiant :

- Décrire le test de charge effectué (nombre d'utilisateurs simulés, durée du test, etc.).
- Présenter les résultats sous forme de tableau et graphiques.
- Analyser les performances et proposer des améliorations.

Exemple de tableau à remplir :

Métrique	Valeur
Temps de réponse moyen	X ms
Nombre d'erreurs	X %

3. Problèmes détectés et solutions proposées

À compléter par l'étudiant :

- Lister les problèmes rencontrés lors des tests.
 - Expliquer comment ces problèmes ont été analysés et résolus.
-

4. Conclusion

À compléter par l'étudiant :

- Faire un bilan des tests effectués.
 - Proposer des améliorations pour l'application.
-

Réalisé par : *(Nom de l'étudiant)*
Collaboration avec : *(Noms des autres étudiants)*
Date : *(Date du rendu)*