

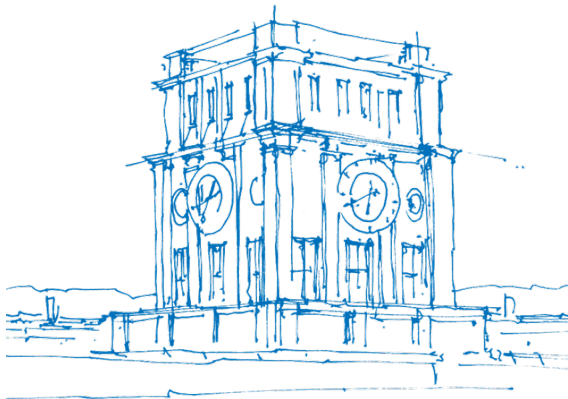
Grundlagenpraktikum: Rechnerarchitektur

Gruppe 175 - Abgabe zu Aufgabe A316

**Viktor Bayo, Hans Preinfalk, Georgy
Chomakhashvili**

Lehrstuhl für Rechnerarchitektur und Parallelsysteme
Fakultät der Informatik
Technische Universität München

August 31st, 2022



TUM Uhrenturm

- 1 Problemstellung**
- 2 Lösungsansatz
- 3 Genauigkeit
- 4 Performanz
- 5 Zusammenfassung

Problemstellung

■ Approximation der Umkehrfunktion von \sinh (also von \arcsin)

■ Theoretischer Teil

☐ Herleitung

- Reihendarstellung
- Lookup-Tabellen

☐ Analyse

- Genauigkeit
- Laufzeit

■ Praktischer Teil

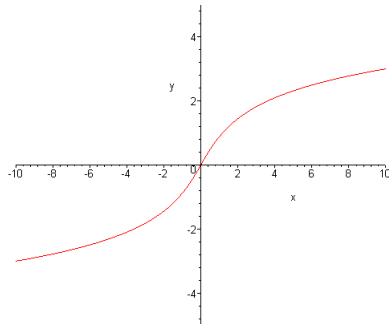
☐ *double approxArsinh_series(double x)*

☐ *double approxArsinh_lookup(double x)*

Problemstellung

Eigenschaften der Funktion

- Die Funktion: $\operatorname{arsinh}(x) = \ln(x + \sqrt{x^2 + 1})$ mit $x \in \mathbb{R}$
- Definitionsbereich $] -\infty; +\infty[$
- Wertebereich $] -\infty; +\infty[$
- punktsymmetrisch zum Ursprung
- streng monoton steigend
- Asymptote: $f(x) \rightarrow \pm \ln(2|x|)$ für $x \rightarrow \pm\infty$
- Ableitung: $\frac{d}{dx} \operatorname{arsinh}(x) = \frac{1}{\sqrt{x^2 + 1}}$



- 1 Problemstellung
- 2 Lösungsansatz**
- 3 Genauigkeit
- 4 Performanz
- 5 Zusammenfassung

Lösungsansatz

Rahmenprogramm

- Flags: V < int >, B < int >,< float >,h,help
- Hauptimplementierung - Reihendarstellung
 - ☐ V, V0 - Hauptimplementierung
 - ☐ V1 - Lookup-Tabellen
 - ☐ V2 - Vergleichsimplementierung
- optionale Argumente ≥ 0 und $\in \mathbb{N}$
- Standardwerte
 - ☐ Zahl - 0
 - ☐ Hauptimplementierung
 - ☐ Ein Durchlauf
- nur eine oder keine Zahl

Lösungsansatz

Reihendarstellung(Herleitung)

■ $|x| < 1$

□ $\operatorname{arsinh}(x) = \ln(x + \sqrt{x^2 + 1})$

$$= \int \frac{dx}{\sqrt{1+x^2}}$$

$$= \int (1+x^2)^{-\frac{1}{2}} dx$$

binomische Reihe

$$= \int \sum_{k=0}^{\infty} (-1)^k \cdot \binom{-\frac{1}{2}}{k} \cdot (x^2)^k$$

Binomialkoeffizienten

$$= \int \sum_{k=0}^{\infty} (-1)^k \cdot \frac{(2k-1)!!}{(2k)!!} \cdot x^{2k}$$

Taylorreihe

$$= x - \frac{1}{2} \cdot \frac{x^3}{3} + \frac{1 \cdot 3 \cdot x^5}{2 \cdot 4 \cdot 5} - \frac{1 \cdot 3 \cdot 5 \cdot x^7}{2 \cdot 4 \cdot 6 \cdot 7} + \dots + (-1)^k \frac{1 \cdot 3 \cdot 5 \cdot \dots \cdot (2k-1) \cdot x^{2k+1}}{2 \cdot 4 \cdot 6 \cdot \dots \cdot 2k \cdot (2k+1)} + \dots$$

$$= x \cdot \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(2k-1)!!(-x^2)^k}{(2k)!!(2k+1)}$$

Lösungsansatz

Reihendarstellung(Herleitung)

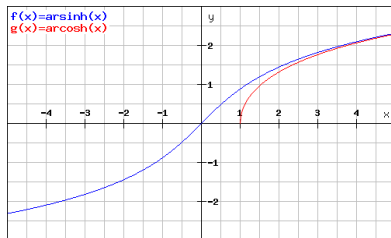
■ $|x| \geq 1$

□ Nach der Relation zwischen zwei hyperbolischen Funktionen Areasinus und Areakosinus

$$\operatorname{arsinh}(x) = (\operatorname{sign}(x)) \operatorname{arcosh}(\sqrt{x^2 + 1})$$

wobei $\operatorname{sign}(x)$ – Signumfunktion

$$\text{wobei } \operatorname{arcosh}(x) = \ln(2x) - \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(2k-1)!!}{(2k) \cdot (2k)!!} \cdot x^{-2k}$$



Lösungsansatz

Reihendarstellung (Implementierung)

- $|x| < 1$
 - ☐ Taylorreihe
- $|x| \geq 1$
 - ☐ Taylorreihe der Areakosinus Hyperbolicus
- $|x| < 12$
 - ☐ Reihendarstellung des Logarithmus
- $|x| \geq 12$
 - ☐ Logarithmus rekursiv berechnen

Lösungsansatz

Lookup Tabellen(Herleitung)

■ lineare Interpolation

□ Die Werte der Geraden als Approximation

$$f(x) = m \cdot x + b \quad \text{mit} \quad m = \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0} \quad \text{und} \quad b = f(x_0) - \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0} \cdot x_0$$

$$f(x) = \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0} \cdot x + f(x_0) - \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0} \cdot x_0 \quad \text{Einsetzen}$$

$$f(x) = f(x_0) + \frac{(x - x_0)}{x_1 - x_0} \cdot (f(x_1) - f(x_0)) \quad \text{lineare Interpolation}$$

■ Punkte proportional zueinander wählen

Lösungsansatz

Lookup Tabellen(Implementierung)

1. Mit dem Betrag arbeiten, da punktsymmetrisch
2. Mit aufsteigenden Standartwerten vergleichen
2. Passende Tabelle finden (insgesamt 93)
3. Passendes Intervall finden ($x_{i-1} < x \leq x_i$ mit $x_{i-1} \cdot 1.08 = x_i$)
4. Wenn $x == x_i \rightarrow$ arsinh-Wert von der Tabelle ablesen
5. Wenn $x < x_i$ und $x > x_{i-1}$, dann lineare Interpolation mit x_{i-1} und x_i berechnen
6. Berechneten arsinh-Wert je mit 1 oder -1 multiplizieren
7. Wert zurückgeben

- 1 Problemstellung
- 2 Lösungsansatz
- 3 Genauigkeit**
- 4 Performanz
- 5 Zusammenfassung

Genauigkeit

- Präzision von Fließkommazahlen ist hardwarebedingt!
- Die Variation der Genauigkeit abhängig von der Eingabegröße
 - ☐ $|x| < 1$
 - ☐ $|x| == 1$ (oder nahe 1)
 - ☐ $1 \leq |x| < 12$
 - ☐ $|x| > 12$
- V1
 - ☐ Zwischen 0 und 3 Nachkommastellen
 - ☐ Je kleiner der Abstand zwischen Punkten, desto genauer die Approximation
 - ☐ Verbesserungsvorschlag: Proportionalitätsfaktor c verkleinern

- Beispielausgaben (rot markierte Bereiche sind fehlerhaft)

x	V0	V1	V2	Erwartet
0.5	0.481211825059603471	0.481148178453539133	0.481211825059603471	0.481211825059603447
1.0	0.881373587019542493	0.881122391422050288	0.881373587019543270	0.881373587019543025
9.37545	2.934073864818847799	2.933432601961815767	2.934073864818852684	2.934073864818852671
4324356.456	15.972921071536200444	15.972582216140555289	15.972921071536228865	15.972921071536229602
98888888888.5	26.010409902892391187	26.009677936276474952	26.010409902892391187	26.010409902892390020

Outline

- 1 Problemstellung
- 2 Lösungsansatz
- 3 Genauigkeit
- 4 Performanz**
- 5 Zusammenfassung

Performanz

■ Wall Time

- ☐ Während der Messung verstrichene Gesamtzeit

■ CPU Time

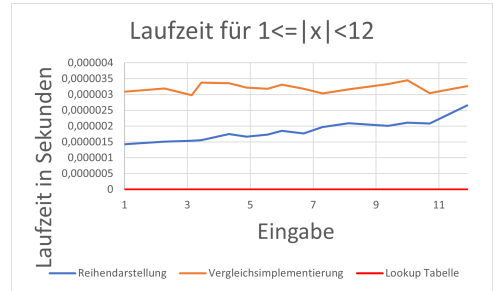
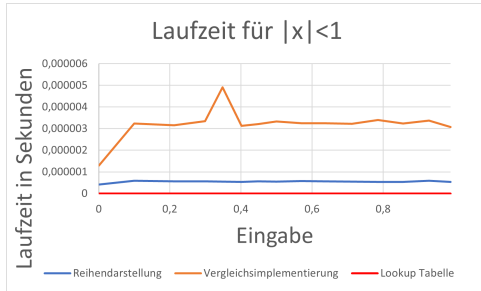
- ☐ Zeit für Verarbeitung des Programmes in CPU

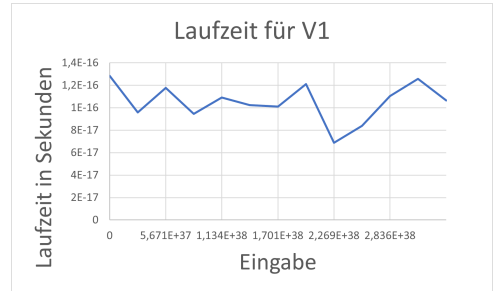
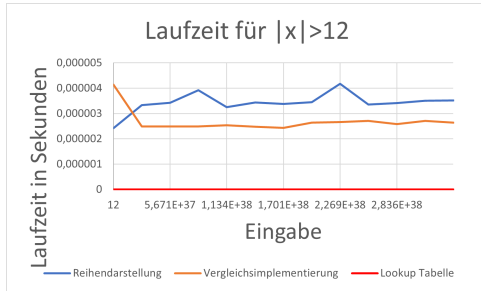
■ Monotonic Time vs Real Time

■ Die steigende bzw. sinkende Laufzeit von V0 und V2 abhängig von der Eingabegröße

- ☐ $|x| < 1$
- ☐ $|x| < 12$
- ☐ $|x| \geq 12$

■ V1 - Gewinner!





- 1 Problemstellung
- 2 Lösungsansatz
- 3 Genauigkeit
- 4 Performanz
- 5 Zusammenfassung**

■ Rahmenprogramm

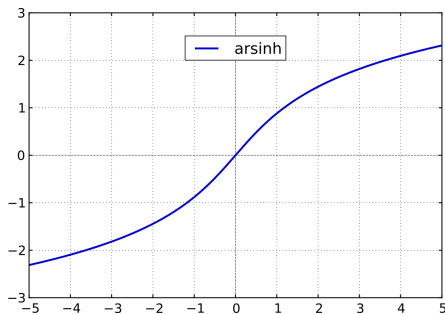
- ☐ Entgegennahme bestimmter Optionen
- ☐ Eingabeprüfung

■ Reihendarstellung

- ☐ mathematische Umformungen
- ☐ höhere Genauigkeit

■ Lookup-Tabellen

- ☐ die Wahl zwischen Interpolationen
- ☐ höhere Performanz

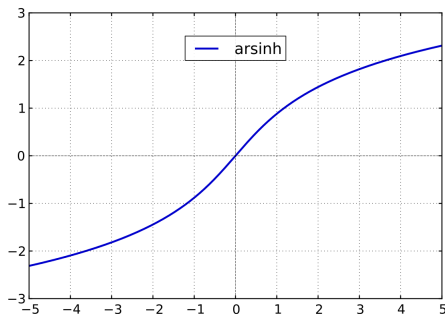


■ Genauigkeit

- ☐ abhängig von Eingabe
- ☐ V0: 4-16 Nachkommastellen
- ☐ V1: 0-3 Nachkommastellen
- ☐ V2: 4-16 Nachkommastellen

■ Performanz

- ☐ abhängig vom Definitionsbereich
- ☐ V0 schneller als V1 für kleine Eingabewerte
- ☐ V1 um ein Vielfaches schneller als V0 und V2



Durch dieses Programm erfolgt eine genaue und performante Berechnung