



GEORGE MARGARITIS

Software Entwickler

✉ geormarga@gmail.com
☎ +49 176 83523193

in linkedin.com/in/geormarga
github.com/geormarga

KARRIERE ZUSAMMENFASSUNG

Ich habe 3 Jahre lang als Full-Stack-Webentwickler in MKI Hellas gearbeitet. Während meiner Zeit dort habe ich Features implementiert, Projekte verwaltet und mit meinem Team zusammengearbeitet, um verschiedene Produkte für die Bedürfnisse verschiedener Kunden zu liefern. Ich lernte und trainierte andere in einer Reihe von verschiedenen Themen und unterstützte die Kunden bei Bedarf im Rahmen des Incident-Management-Prozesses des Unternehmens.

ARBEITSERFAHRUNG

Software Entwickler

MKI Hellas

Oktober 2016 - Juli 2019

Ich habe Features in diversen Projekten sowohl im Front-End als auch im Back-End implementiert. Zu meinen Aufgaben als Teamleiter bei einer Reihe von Projekten gehörte die Planung von Sprints und die Verfeinerung von User-Stories nach der Kommunikation mit dem Kunden und dem Team. Durch die Entwicklung von UI- und Unit-Tests nahm ich am Qualitätssicherungsprozess teil.

Errungenschaften:

- Entwurf und Implementierung von End-to-End-Lösungen mit ExtJS/C#/SSMS
- Ausführen von Aufgaben zum Programmfortschritt einschließlich Entwicklerzuweisung, Zeit- und Teammanagement
- Erlangte ein tiefes Verständnis und technisches Wissen über Qualitätskontrolle und automatisiertes Testen während der Entwicklung einer UI-Testlösung mit Selenium/Java/Katalon
- Erweiterte mein Wissen über Software und Geschäftsthemen
- Persönliche Zufriedenheit durch die von mir geleistete Arbeit erreicht
- Meine Kooperations- und Kommunikationsfähigkeiten sind gewachsen
- Zuverlässiges und wichtiges Mitglied des Unternehmens geworden
- Ich traf fähige Personen, die ich sowohl als Fachleute als auch als Persönlichkeiten respektiere

Benutzte Technologien:

HTML/CSSJavaScriptExt JSC#Transact SQLNUnitSelenium WebdriverKatalonJava

Software Entwickler (Praktikant)

MKI Hellas

April 2016 – September 2016

Ich machte mich mit dem Entwicklungszyklus und dem Management meiner Zeit vertraut, um aktiv und effizient am Entwicklungsprozess teilzunehmen. Ich implementierte und unterstützte Features, die das Back-End betreffen. Ich habe die Gelegenheit gehabt, in einem multikulturellen und freundlichen Umfeld zu arbeiten.

Benutzte Technologien:

C#Transact SQLNUnit

AKADEMISCHE PROJEKTE

Datenstruktur-Visualisierung für Stacks und Queues

Diplomarbeit

März 2019 - August 2019

Ich habe ein Applikation erstellt, in das der Benutzer durch Theorie oder eine ausführliche Visualisierung darüber informiert werden kann, wie Operationen und außergewöhnliche Verhaltensweisen von Stack- und Queue-Datenstrukturen funktionieren.

Benutzte Technologien:

JavaFXJavaGitMavenJUnit

Bild - Messaging Applikation

Klassenprojekt

October 2015 - Januar 2016

Arbeitete an einem Projekt, das den aktuellen Standort des Benutzers verwendete und nahe stehende Freunde, die die App benutzten, anzeigte. Die Benutzer konnten sich durch persönliche Nachrichten und durch den Austausch von Multimedia verbinden.

Benutzte Technologien:

JavaSpringGitMavenJUnitMockitoHibernateSQL

PERSÖNLICHE PROJEKTE

Text-basiertes Abenteuer Spiel

Projekt

April 2016 – September 2017

Erstellte eine Web-App für ein text-basiertes Abenteuer Spiel (interaktive Fiktion), bei dem der Benutzer aufgefordert wird, eine text-basierte Benutzeroberfläche statt einer grafischen zu verwenden.

Benutzte Technologien:

JavaSpringGitMavenJUnitAngularMongoDB

FÄHIGKEITEN & TOOLS

Frontend

Angular

JavaScript

HTML/CSS

Backend

C#

Java

SQL

Andere

GitJIRAUnit TestingBash Scripting

Selenium WebdriverKatalonPerforce

Maven

AUSBILDUNG

BSc Software Ingenieurwesen

Internationale Griechische Universität (Serres, Griechenland)

2010 - 2019

SPRACHENNTNISSE

Griechisch (Muttersprache)
Englisch (Fließend)
Deutsch (Grundkenntnisse)

INTERESSEN

Programmierung
Videospiele
Mathe
Musik
Film
Reisen
Wandern