



# GEORGE MARGARITIS

Software Entwickler

✉ geormarga@gmail.com

☎ +49 176 83523193

in linkedin.com/in/geormarga

github.com/geormarga

## KARRIERE ZUSAMMENFASSUNG

Ich habe 3 Jahre lang als Full-Stack-Webentwickler in MKI Hellas gearbeitet. Während meiner Zeit dort habe ich Features implementiert, Projekte verwaltet und mit meinem Team zusammengearbeitet, um verschiedene Produkte für die Bedürfnisse verschiedener Kunden zu liefern. Ich lernte und trainierte andere in einer Reihe von verschiedenen Themen und unterstützte die Kunden bei Bedarf im Rahmen des Incident-Management-Prozesses des Unternehmens.

## ARBEITSERFAHRUNG

Software Entwickler

MKI Hellas

Oktober 2016 - Juli 2019

Implementierung Features in diversen Projekten sowohl im Front-End als auch im Back-End. Zu meinen Aufgaben als Teamleiter gehörte die Planung von Sprints und die Verfeinerung von User-Stories nach der Kommunikation mit dem Kunden und dem Team. Durch die Entwicklung von UI- und Unit-Tests nahm ich am Qualitätssicherungsprozess teil.

Errungenschaften:

- Entwurf und Implementierung von End-to-End-Lösungen mit ExtJS/C#/SSMS
- Ausführen von Aufgaben zum Programmfortschritt einschließlich Entwicklerzuweisung, Zeit- und Teammanagement
- Tiefes Verständnis und technisches Wissen über Qualitätskontrolle und automatisiertes Testen
- Entwicklung einer UI-Testlösung mit Selenium/Java/Katalon
- Erweitertes Wissen über Software und Geschäftsthemen
- Persönliche Zufriedenheit durch die von mir geleistete Arbeit
- Kooperations- und Kommunikationsfähigkeiten
- Zuverlässiges und wichtiges Mitglied des Unternehmens

Benutzte Technologien:

HTML/CSS

JavaScript

Ext JS

C#

Transact SQL

NUnit

Selenium Webdriver

Katalon

Java

Software Entwickler (Praktikant)

MKI Hellas

April 2016 – September 2016

Kennenlernen des Entwicklungszyklus und der Managementsysteme, um aktiv und effizient am Entwicklungsprozess teilzunehmen. Ich implementierte und unterstützte Features, die das Back-End betreffen. Mitarbeit in einem multikulturellen und freundlichen Umfeld.

Benutzte Technologien:

C#

Transact SQL

NUnit

## AKADEMISCHE PROJEKTE

Datenstruktur-Visualisierung für Stacks und Queues

Diplomarbeit

März 2019 - August 2019

Entwicklung einer App, in die der Benutzer durch Theorie oder eine ausführliche Visualisierung darüber informiert werden kann, wie Operationen und außergewöhnliche Verhaltensweisen von Stack- und Queue-Datenstrukturen funktionieren.

Benutzte Technologien:

JavaFX

Java

Git

Maven

JUnit

Bild-Messaging-Applikation

Klassenprojekt

Oktober 2015 - Januar 2016

Arbeit an einem Projekt, das den aktuellen Standort des Benutzers verwendete und nahe stehende Freunde, die die App benutzten, anzeigte. Die Benutzer konnten sich durch persönliche Nachrichten und durch den Austausch von Multimedia verbinden.

Benutzte Technologien:

Java

Spring

Git

Maven

JUnit

Mockito

Hibernate

SQL

## PERSÖNLICHE PROJEKTE

Text-basiertes Abenteuer Spiel

Projekt

April 2016 – September 2017

Entwicklung einer Web-App für ein text-basiertes Abenteuer Spiel (interaktive Fiktion), bei dem der Benutzer aufgefordert wird, eine text-basierte Benutzeroberfläche statt einer grafischen zu verwenden.

Benutzte Technologien:

Java

Spring

Git

Maven

JUnit

Angular

MongoDB

## FÄHIGKEITEN & TOOLS

Frontend

Angular

JavaScript

HTML/CSS

Backend

C#

Java

SQL

Andere

Git

JIRA

Unit Testing

Bash Scripting

Selenium Webdriver

Katalon

Perforce

Maven

## AUSBILDUNG

BSc Software Ingenieurwesen

Internationale Griechische Universität (Serres, Griechenland)

2010 - 2019

## SPRACHKENNTNISSE

Griechisch (Muttersprache)

Englisch (Fließend)

Deutsch (Grundkenntnisse)

## INTERESSEN

Programmierung

Videospiele

Mathe

Musik

Film

Reisen

Wandern