

GEORGE MARGARITIS

Software Entwickler



KARRIERE ZUSAMMENFASSUNG

Ich habe 3 Jahre lang als Full-Stack-Webentwickler in MKI Hellas gearbeitet. Während meiner Zeit dort habe ich Features implementiert, Projekte verwaltet und mit meinem Team zusammengearbeitet, um verschiedene Produkte für die Bedürfnisse verschiedener Kunden zu liefern. Ich lernte und trainierte andere in einer Reihe von verschiedenen Themen und unterstützte die Kunden bei Bedarf im Rahmen des Incident-Management-Prozesses des Unternehmens.

ARBEITSERFAHRUNG

Software Entwickler

Oktober 2016 - Juli 2019

Implementierung Features in diversen Proiekten sowohl im Front-End als auch im Back-End. Zu meinen Aufgaben als Teamleiter gehörte die Planung von Sprints und die Verfeinerung von User-Stories nach der Kommunikation mit dem Kunden und dem Team. Durch die Entwicklung von UI- und Unit-Tests nahm ich am Qualitätssicherungsprozess teil.

Errungenschaften:

- Entwurf und Implementierung von End-to-End-Lösungen mit ExtJS/C#/SSMS
- · Ausführen von Aufgaben zum Programmfortschritt einschließlich Entwicklerzuweisung, Zeit- und Teammanagement
- Tiefes Verständnis und technisches Wissen über Qualitätskontrolle und automatisiertes Testen
- Entwicklung einer Ul-Testlösung mit Selenium/Java/Katalon
- Erweitertes Wissen über Software und Geschäftsthemen
- Persönliche Zufriedenheit durch die von mir geleistete Arbeit
- Kooperations- und Kommunikationsfähigkeiten
- Zuverlässiges und wichtiges Mitglied des Unternehmens

Benutzte Technologien:

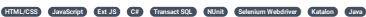


















Software Entwickler (Praktikant)

Kennenlernen des Entwicklungszyklus und der Managementsysteme, um aktiv und effizient am Entwicklungsprozess teilzunehmen. Ich implementierte und unterstützte Features, die das Back-End betreffen. Mitarbeit in einem multikulturellen und freundlichen Umfeld

Benutzte Technologien:





AKADEMISCHE PROJEKTE

Datenstruktur-Visualisierung für Stacks und Queues

Entwicklung einer App, in die der Benutzer durch Theorie oder eine ausführliche Visualisierung darüber informiert werden kann, wie Operationen und außergewöhnliche Verhaltensweisen von Stack- und Queue-Datenstrukturen funktionieren.

Benutzte Technologien:









Arbeit an einem Projekt, das den aktuellen Standort des Benutzers verwendete und nahe stehende Freunde, die die App benutzten, anzeigte. Die Benutzer konnten sich durch persönliche Nachrichten und durch den Austausch von Multimedia verbinden

Benutzte Technologien:













PERSÖNLICHE PROJEKTE

Text-basiertes Abenteuer Spiel #

April 2016 - September 201

Entwicklung einer Web-App für ein text-basiertes Abenteuer Spiel (interaktive Fiktion), bei dem der Benutzer aufgefordert wird, eine textbasierte Benutzeroberfläche statt einer grafischen zu verwenden.

Benutzte Technologien:



















FÄHIGKEITEN & TOOLS

Frontend

MKI Hellas

MKI Hellas

Diplomarbeit

Klassenprojekt

Projekt

Angula

JavaScript

HTML/CSS

Backend

SOL

Andere

Git JIRA Unit Testing Bash Scripting

AUSBILDUNG

BSc Software Ingenieurwesen

Internationale Griechische Universität (Serres, Griechenland)

Griechisch (Muttersprache)

SPRACHKENNTNISSE

Englisch (Fließend)

Deutsch (Grundkenntnisse)

INTERESSEN

Programmierung

Videospiele

Mathe Musik

Film

Reisen

Wandern