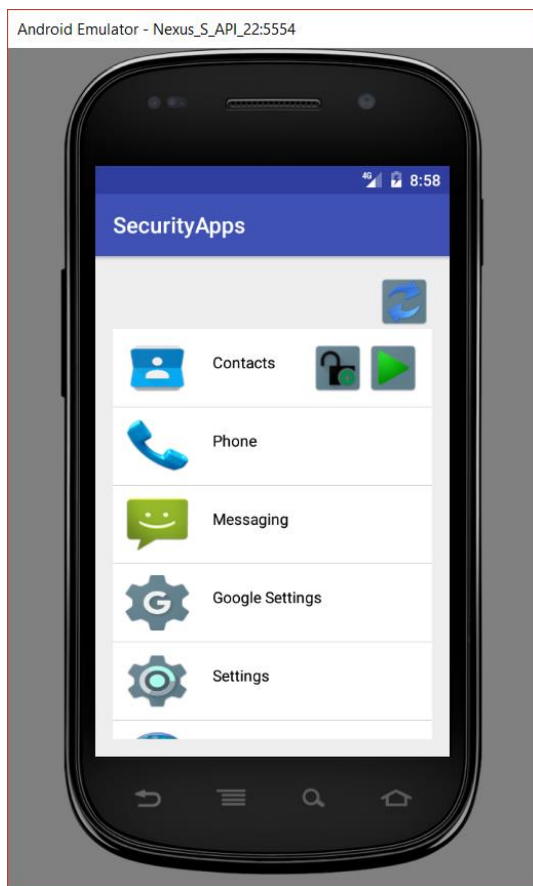
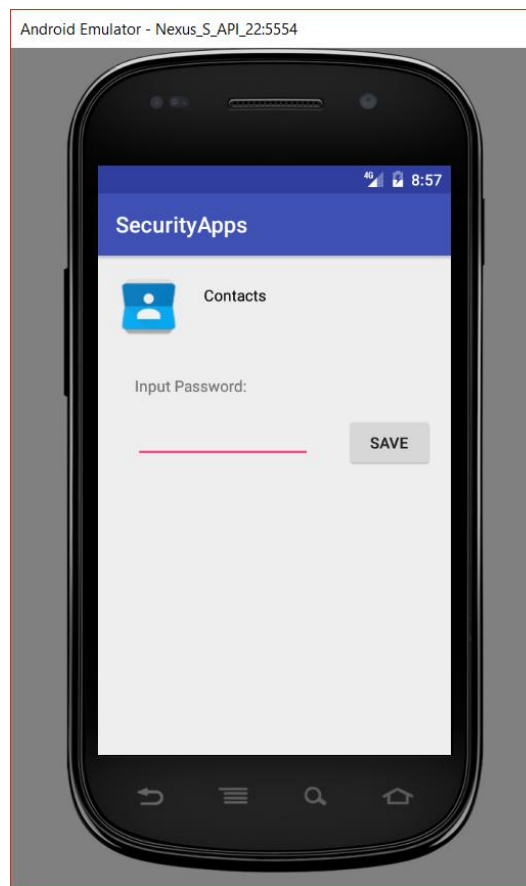


Описание экранов и способов взаимодействия с ними

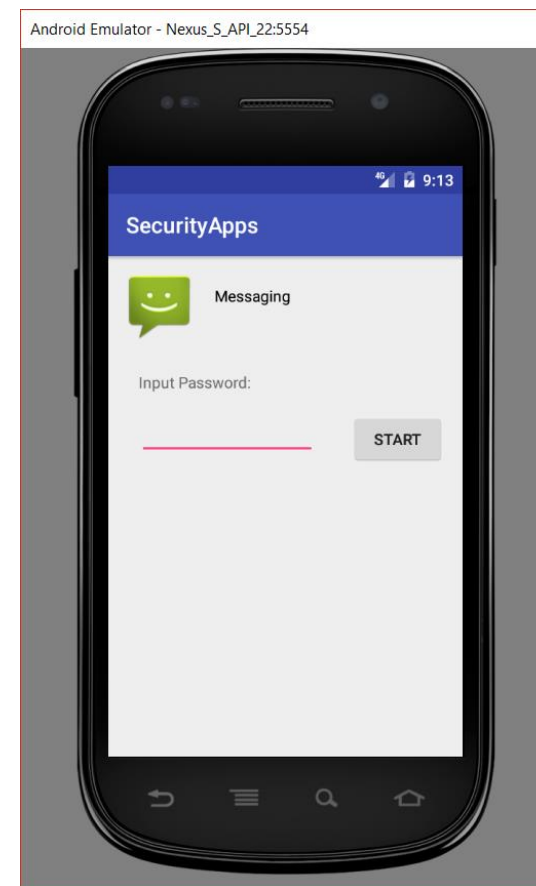
Приложение имеет 4 экрана (см. ниже).



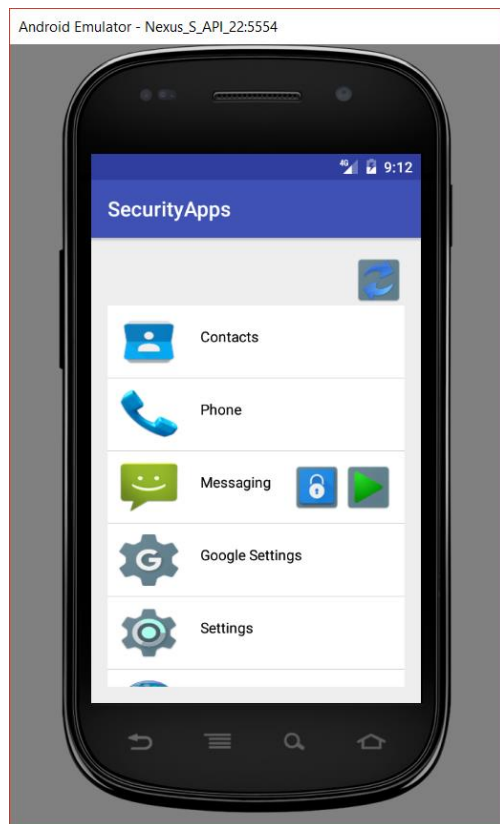
1. Стартовый экран (1).



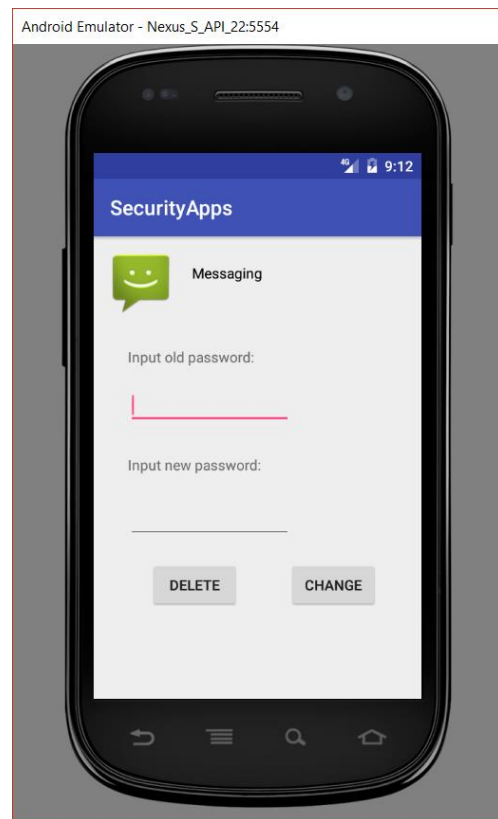
2. Экран добавления пароля



3. Экран запуска приложения по паролю



Стартовый экран (2).



4. Экран смены/удаления пароля

При загрузке устройства запускается сервис, наблюдающий за процессами, которые запускает пользователь. Если на приложение А был наложен пароль (пароли хранятся в базе данных), и пользователь запустил приложение А, то



- Запуск выбранного приложения.



- запуск экрана изменения/удаления пароля



- запуск экрана создания пароля



- обновление списка установленных

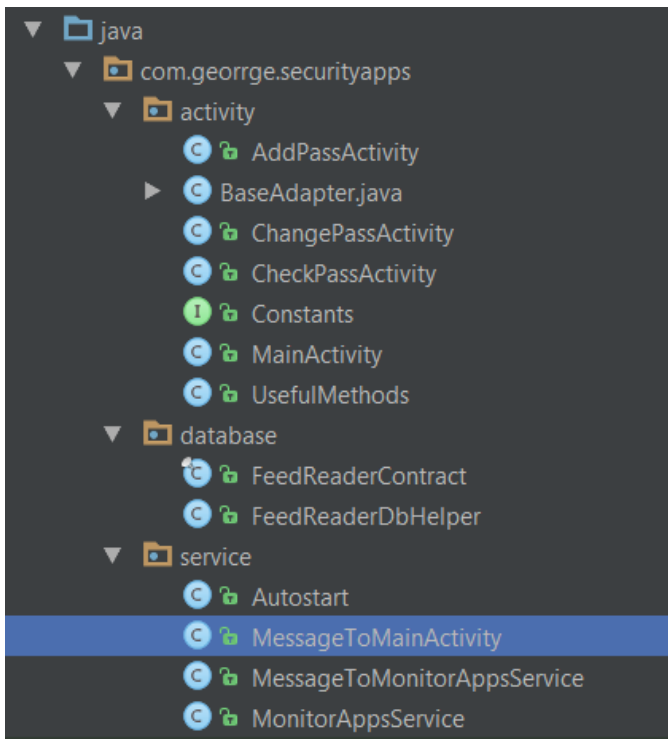
приложений.

запустится экран ввода пароля. Пользователь может ввести пароль, и тогда доступ к приложению А будет открыт (можно свободно им пользоваться), или не вводить, тогда приложение А будет не доступно.

Для каждого из пользовательских приложений может быть добавлен/изменен/удален пароль. Приложение можно запустить как из SecurityApps, так и по родному лаучеру.

В верхнем правом углу на главном экране имеется кнопка обновления установленных приложений (хотя она больше не нужна, теперь обновление происходит каждый раз при запуске mainActivity).

Описание файлов с кодом



Код проекта разделен по трем пакетам: *activity*, *database* and *service*. Каждый из пакетов отвечает за определенную функциональность (видно из названий).

activity:

MainActivity – стартовый экран со списком приложений и кнопками взаимодействия.

ChangePassActivity, **CheckPassActivity** и **AddPassActivity** – соответствуют экранам изменения, добавления и проверки паролей (он же экран запуска).

Constans – интерфейс с константами.

UsefulMethods – класс, в который выделены методы, идентичные для всех активити.

database:

два класса описывающих таблицу в БД, ее создание/изменение/удаление.

service:

Autostart – обеспечивает запуск сервиса при запуске устройства (Receiver).

Классы **Message*** используются для взаимодействия экранов и сервиса между собой. Посредством библиотеки Green-Bus происходит передача объектов этих классов, содержащих данные, которые должны быть переданы (например, имя приложения, для которого был установлен пароль в addPassActivity, должно быть известно сервису и главному экрану).

MonitorAppsService – тело сервиса. Отслеживает запуски приложений. При несанкционированном запуске, открывает экран ввода пароля. Взаимодействует с базой данных и всеми экранами.