Тестирование проводилось на различных этапах разработки:

- 1) Тестирование исходной реализации, в случае неудачного дизассемблирования;
- 2) Тестирование работоспособности кодека, написанного на языке Си, после проведения реверс- инжиниринга.
- 3) Тестирование возможностей исправления ошибок, возникших в канале, при декодировании.

После дизассемблирования необходимо протестировать полученный код. Для тестирования ассемблерного кода желательно использовать симулятор микропроцессора, под который изначально была создана прошивка, или же использовать симулятор процессора близкого по техническим характеристикам (разрядность, кол-во аккумуляторов, способы адресации, кол-во регистров и т.д.). Так как исходный микроконтроллер базируется на процессоре TMS32054, разработанным компанией Texas Instrument, для симулирования кода можно воспользоваться средой Code Composer Studio (CCS). CCS - представляет собой интегрированную среду разработки (IDE), которая поддерживает целый ряд семейств микропроцессоров компании ТІ [1]. Настроив ССS под необходимый микропроцессор и загрузив исходные данные, можно проводить

## **PAUSE**

Отдельно записанные вопросы в ходе демонстрации своей бакалаврской перед Кузминым и Ицыксоном:

- 1) С какой псевдо целью проводилась работа? Возможно разрабатывает новая система, которая должна поддерживать и 320 и какой-нибудь другой процессор
- 2) Вопрос от Ицыксона В.М: почему не взять другой алгоритм? Ответ(подсказка) от Ицыксона В.М.: ибо должны поддерживать другие устройства, связанные с нашим посредством кодека-протокола.
  - 3) Вопрос от Ицыксона В.М: Какой характер зашумления в канале? И каковые границы использования разработки?

Характер зашумления - подряд испорченные данные. Кол-во подряд испорченных бит, плотность таких сбоев зависят от свойств канала.

Желательно примерами это все снабдить, чтобы показать что кодек реально действующий, а не для сахарного канала в вакууме разработан.

## Литература:

- 1) URL: <a href="http://www.ti.com/tool/ccstudio">http://www.ti.com/tool/ccstudio</a>
- 2)