

Дисциплина «Параллельные вычисления»	
«Разработка программ с использованием threads,	MPI»

Работу выполнили студенты группы №13541/2	Чеботарев Г.М.		
Работу принял преподаватель	Стручков И. В.		

Программа работы:

Согласно выданному варианту (умножение матриц), необходимо выполнить следующие:

- 1. Разработать программу с последовательным алгоритмом
- 2. Выполнить распараллеливание алгоритма с помощью класса threads
- 3. Выполнить распараллеливание алгоритма с помощью библиотеки МРІ

В выводах провести сравнительный анализ всех трех подходов.

Ход работы:

Введение

При компиляции, код написанный на Java преобразовывается в байт-код, который в свою очередь исполняется. Виртуальная машина java способна оптимизировать байт-код. В случае запуска небольшого объема кода, уже после нескольких запусков ВМ упростит байт-код, как следствие алгоритм (в данном случае умножение матриц) начнет выполняться быстрее. Т.е. выполниться «прогрев» виртуальной машины. С целью повышения точности исследования, тестирования алгоритмов были использованы с помощью Benchmark (библиотека jmh).

Точное кол-во запусков для «прогрева» ВМ угадать сложно. Т.к. объем кода небольшой, кол-во запусков для прогрева ВМ тоже небольшое. Вполне достаточно отвести 5 запусков на прогрев.

Прогрев выполняется для каждой из размерностей матриц (т.е. после каждого изменения размерности матрицы — будет выполнен прогрев). После прогрева, выполняются 5 идентичных экспериментов. С одинаковой размерностью. На основе пяти результатов, рассчитывается среднее время выполнения алгоритма и вычисляется погрешность. Затем размерность увеличивается, вновь выполняется прогрев, вновь выполняется замер средней скорости работы. Итоговый результат приводится в виде таблицы.

Этап 1. Разработка алгоритма с последовательным исполнением.

Код первого алгоритма умножения приведен в листинге 1.

Листинг 1. Последовательный алгоритм умножения.

```
 \begin{array}{l} \text{public int[][] simple\_multiplication\_v1(int a[][], int b[][], int c[][])} \{ \\ \text{for(int } i = 0; i < a.length; ++i) \\ \text{for(int } j = 0; j < a.length; ++j) \{ \\ \text{c[i][j]} = 0; \\ \text{for(int } k = 0; k < a.length; ++k) \\ \text{c[i][j]} = a[i][k]*b[k][j]; \\ \} \\ \text{return c;} \\ \} \end{array}
```

Результат измерений:

```
# Run complete. Total time: 00:29:10

Benchmark (SIZE) Mode Cnt Score Error Units Main.checkIt 1 avgt 5 9,098 ± 1,468 ns/op Main.checkIt 10 avgt 5 1479,253 ± 50,910 ns/op Main.checkIt 100 avgt 5 1579051,941 ± 158426,488 ns/op Main.checkIt 500 avgt 5 395707887,823 ± 371634950,451 ns/op Main.checkIt 1000 avgt 5 7181196011,400 ± 1735507036,309 ns/op Main.checkIt 2000 avgt 5 141432394832,600 ± 22340853190,710 ns/op
```

Рис. 1. Результат алгоритма 1 последовательного умножения.

Общее время выполнения тестов (с прогревом) составило 29 минут 10 секунд. Алгоритм имеет кубическую сложность, как следствие увеличение размерности матриц ведет к резкому ухудшению производительности.

Этап 2. Разработка алгоритма с использованием класса threads.

Алгоритм заключается в распределении умножения столбцов матриц по разным потокам (Код приведен в приложении 2). Создается N потоков, каждый из которых занимается вычислением назначенных ему ячеек. Результаты приведены ниже:

# Run complete	e. Total	time:	00:1	8:40			
Benchmark	(SIZE)	Mode	Cnt	Score		Error	Units
Main.checkIt	1	avgt	5	408046,118	±	30076,579	ns/op
Main.checkIt	10	avgt	5	408594,978	±	33807,161	ns/op
Main.checkIt	100	avgt	5	1309388,400	±	1072725,542	ns/op
Main.checkIt	500	avgt	5	204358184,633	±	75001570,133	ns/op
Main.checkIt	1000	avgt	5	5484885320,500	±	649004872,136	ns/op
Main.checkIt	2000	avgt	5	99860742596,600	±	4575735625,176	ns/op

Рис. 5. Результат алгоритма 1 последовательного умножения.

Без дополнительной оптимизации умножение матриц выполняется примерно столько же, сколько и при последовательном исполнении. Возможно это связано с тем, что JM эффективно использует все ядра в машине, даже при исполнении последовательной программы.

Этап 3. Разработка алгоритма с использованием МРЈ (МРІ).

Как и в предыдущем пункте, умножение матрицы происходит в многопоточном режиме. Компьютер имеет 2 физических и 2 виртуальных ядра. Вычисления распределяются между ядрами. Одно из ядер является главным, и распределяем данных между остальными. После оно принимает их результат и собирает результирующую матрицу. К сожалению при использовании библиотеки МРІ пришлось отказаться от ЈМН. В результате измерения проводились без разогрева (просто несколько запусков, вычисление среднего значения времени исполнения). Результат приведен ниже:

Count	Time
1	10 msec
10	18 msec
100	30 msec
1000	4845 msec
2000	68833 ms

Код приведен в приложении 3.

Итоги работы:



На итоговом графике показаны результаты для всех трех способов умножения матриц. Как и ожидалось, MPI быстрее Threads, Threads быстрее последовательного способа исполнения программы. Такой результат был ожидаем, т.к. вычисления стали происходить более эффективно. Временные затраты на распределение данных по потокам снижались, эффективность использования ядер росла. Однако, «сверх-прироста» не наблюдается. MPI всего в 2,2 раза лучше последовательного исполнения. Очевидно это связано с прослойкой в виде JM.

Приложение 1. Последовательное исполнение программы (ЈМН).

```
package multmatrix;
import org.openjdk.jmh.annotations.Benchmark;
import org.openjdk.jmh.annotations.BenchmarkMode;
import org.openjdk.jmh.annotations.Fork;
import org.openjdk.jmh.annotations.Measurement;
import org.openjdk.jmh.annotations.Mode;
import org.openjdk.jmh.annotations.OutputTimeUnit;
import org.openjdk.jmh.annotations.Param;
import org.openjdk.jmh.annotations.Scope;
import org.openjdk.jmh.annotations.Setup;
import org.openjdk.jmh.annotations.State;
import org.openjdk.jmh.annotations.Warmup;
import org.openjdk.jmh.infra.Blackhole;
import org.openjdk.jmh.runner.Runner;
import org.openjdk.jmh.runner.RunnerException;
import org.openjdk.jmh.runner.options.Options;
import org.openjdk.jmh.runner.options.OptionsBuilder;
import java.util.Random;
import java.util.concurrent.TimeUnit;
@State(Scope.Thread)
@Warmup(iterations = 10, time = 1, timeUnit = TimeUnit.SECONDS)
@Measurement(iterations = 10, time = 1, timeUnit = TimeUnit.SECONDS)
@Fork(1)
@BenchmarkMode (Mode.AverageTime)
@OutputTimeUnit(TimeUnit.NANOSECONDS)
public class Main {
    private static final Random r = \text{new Random}();
    // so simple
    public int[][] simple multiplication v1(int a[][], int b[][],int c[][]){
        for(int i = 0; i < a.length; ++i)
            for(int j = 0; j < a.length; ++j){
                c[i][j] = 0;
                for (int k = 0; k < a.length; ++k)
                    c[i][j] = a[i][k]*b[k][j];
        return c;
    }
    // multiplication with transpose
    public int[][] simple multiplication v2(int a[][], int b[][],int c[][]){
        double bt[][] = new double[a.length][a.length];
        for (int i = 0; i < a.length; i++) {
            for (int j = 0; j < a.length; <math>j++) {
                bt[j][i] = b[i][j];
        }
        for (int i = 0; i < a.length; i++) {
            for (int j = 0; j < a.length; <math>j++) {
                int summand = 0;
                for (int k = 0; k < a.length; k++) {
                     summand += a[i][k] * bt[j][k];
                c[i][j] = summand;
        return c;
    // combination cycles
    public int[][] simple_multiplication_v3(int a[][], int b[][],int c[][]){
        double thatColumn[] = new double[a.length];
        for (int j = 0; j < a.length; <math>j++) {
```

```
for (int k = 0; k < a.length; k++) {
            thatColumn[k] = B[k][j];
        for (int i = 0; i < a.length; i++) {
            int[] thisRow = A[i];
            double summand = 0;
            for (int k = 0; k < a.length; k++) {
                summand += thisRow[k] * thatColumn[k];
            c[i][j] = (int) summand;
    return c;
// multiply Matrix
public int[][] multiplyMatrixMT(int a[][], int b[][],int c[][]) {
    multiplyMatrixMT m = new multiplyMatrixMT();
    c = m.multiplyMatrixMT(a, b, Runtime.getRuntime().availableProcessors());
    return c;
}
@Param({"1", "10", "100", "500", "1000", "2000"})
private static int SIZE;
int[][] A, B, C;
public static void swap(int[] a, int i, int j) {
    int x = a[i];
    a[i] = a[j];
    a[j] = x;
@Setup
public void setup() {
    A = new int[SIZE][SIZE];
    B = new int[SIZE][SIZE];
    C = new int[SIZE][SIZE];
    A = fillMatrix(A);
    B = fillMatrix(B);
}
@Benchmark
public void checkIt(Blackhole bh) {
    bh.consume(multiplyMatrixMT(A,B,C));
/* Fill matrix*/
private static int[][] fillMatrix(int A[][]){
    for (int i=0; i < A.length; i++) {
        for (int j=0; j < A[i].length; j++) {
            A[i][j] = (int) (Math.random()*10);
    return A;
/* Print matrix */
private static void printMatrix(int A[][]){
    for (int i=0; i < A.length; i++, System.out.println()){
        for (int j=0; j < A[i].length; j++) {
            System.out.print(A[i][j]+" ");
    System.out.println("");
}
```

```
public static void main(String[] args) throws RunnerException {
    Options opt = new OptionsBuilder()
        .include(Main.class.getSimpleName())
        .warmupIterations(5)
        .measurementIterations(5)
        .forks(1)
        .build();

    new Runner(opt).run();
}
```

Приложение 2. Реализация с использованием threads.

```
package multmatrix;
 * Created by Георгий on 02.04.2017.
class MultiplierThread extends Thread
    private final int[][] A;
   private final int[][] B;
   private final int[][] C;
    private final int firstIndex;
    private final int lastIndex;
    private final int sumLength;
    public MultiplierThread(final int[][] A, final int[][] B, final int[][] C,
                            final int firstIndex, final int lastIndex) {
        this.A = A;
        this.B = B;
        this.C = C;
        this.firstIndex = firstIndex;
        this.lastIndex
                          = lastIndex;
       sumLength = B.length;
    * calculation value in one cell
    private void calcValue(final int row, final int col)
        int sum = 0;
        for (int i = 0; i < sumLength; ++i)
           sum += A[row][i] * B[i][col];
        C[row][col] = sum;
    @Override
    public void run()
        final int colCount = B[0].length; // count row in result matrix
        for (int index = firstIndex; index < lastIndex; ++index)</pre>
           calcValue(index / colCount, index % colCount);
public class multiplyMatrixMT
    public static int[][] multiplyMatrixMT(final int[][] A, final int[][] B, int threadCount)
        assert threadCount > 0;
        final int rowCount = A.length;
        final int colCount = B[0].length;
        final int[][] result = new int[rowCount][colCount];
        final int cellsForThread = (rowCount * colCount) / threadCount;
        int firstIndex = 0;
        final MultiplierThread[] multiplierThreads = new MultiplierThread[threadCount];
        for (int threadIndex = threadCount - 1; threadIndex >= 0; --threadIndex) {
            int lastIndex = firstIndex + cellsForThread; // index of the last of the cell
            if (threadIndex == 0) {
                // остаток
                lastIndex = rowCount * colCount;
            multiplierThreads[threadIndex] = new MultiplierThread(A, B, result, firstIndex,
lastIndex);
            multiplierThreads[threadIndex].start();
            firstIndex = lastIndex;
        }
```

```
// Ожидание завершения потоков.

try {
    for (final MultiplierThread multiplierThread: multiplierThreads)
        multiplierThread.join();
}
catch (InterruptedException e) {
    e.printStackTrace();
}
return result;
}
```

Приложение 3. Реализация с использованием MPI.

```
import mpi.*;
                         // for mpiJava
                         // for InetAddress
import java.net.*;
import java.util.*;
                        // for Date
public class Main {
    private int myrank = 0;
    private int nprocs = 0;
    // matrices
    private double A[], B[], C[];
    // messages
    int averows;
                                // average #rows allocated to each rank
    int extra;
                                // extra #rows allocated to some ranks
    int offset[] = new int[1]; // offset in row
    int rows[] = new int[1];    // the actual # rows allocated to each rank
                                // message type (tagFromMaster or tagFromWorker )
    int mtype;
    final static int tagFromMaster = 1;
    final static int tagFromWorker = 2;
    final static int master = 0;
    // print option
    boolean isPrint = false;
    /**
    * Matrix initialization
    private void init( int size ) {
        // Initialize matrices
        for ( int i = 0; i < size; i++ )
            for ( int j = 0; j < size; j++ )
                A[i * size + j] = (int)(Math.random()*10);
        for ( int i = 0; i < size; i++ )
            for ( int j = 0; j < size; j++ )
                B[i * size + j] = (int) (Math.random()*10);
    }
    /**
     * Computes a multiplication for rows
    private void compute( int size ) {
        for ( int k = 0; k < size; k++ )
            for ( int i = 0; i <= rows[0]; i++ )
                for ( int j = 0; j < size; j++ )
    C[i * size + k] += A[i * size + j] * B[j *size + k];</pre>
    }
     * Printing matrices
    private void print( double array[] ) {
        if ( myrank == 0 && isPrint == true ) {
            int size = ( int )Math.sqrt( ( double )array.length );
            for ( int i = 0; i < size; i++ ) {
                for ( int j = 0; j < size; j++ ) {
                    System.out.print( array[i * size + j] + " ");
                System.out.println();
            System.out.println();
```

```
}
public Main( int size, boolean option ) throws MPIException {
    myrank = MPI.COMM_WORLD.Rank( );
    nprocs = MPI.COMM WORLD.Size();
    A = new double[size * size];
    B = new double[size * size];
    C = new double[size * size];
    isPrint = option;
    if (myrank == 0)
        // Initialize matrices.
        init( size );
        System.out.println( "array a:" );
        print( A );
        System.out.println( "array b:" );
        print( B );
        // Construct message components.
        averows = size / nprocs;
        extra = size % nprocs;
        offset[0] = 0;
        mtype = tagFromMaster;
        // Start timer.
        Date startTime = new Date();
        // Send matrices to each worker.
        for ( int rank = 0; rank < nprocs; rank++ ) {</pre>
            if(rank < extra){</pre>
                rows[0] = averows + 1;
            }else{
                rows[0] = averows;
            System.out.println( "sending " + rows[0] + " rows to rank " +
                   rank );
            if ( rank != 0 ) {
                MPI. COMM WORLD. Send ( offset, 0, 1, MPI. INT, rank, mtype );
                MPI.COMM_WORLD.Send( rows, 0, 1, MPI.INT, rank, mtype );
                MPI. COMM WORLD. Send (A, offset[0] * size, rows[0] * size,
                        MPI. DOUBLE, rank, mtype);
                MPI. COMM WORLD. Send (B, 0, size * size, MPI. DOUBLE, rank,
                        mtype );
            offset[0] += rows[0];
        // Perform matrix multiplication.
        compute( size );
        // Collect results from each worker.
        int mytpe = tagFromWorker;
        for ( int source = 1; source < nprocs; source++ ) {</pre>
            MPI. COMM WORLD. Recv ( offset, 0, 1, MPI. INT, source, mtype );
            MPI.COMM_WORLD.Recv(rows, 0, 1, MPI.INT, source, mtype);
            MPI.COMM WORLD.Recv( C, offset[0] * size, rows[0] * size,
                    MPI. DOUBLE, source, mtype);
        // Stop timer.
        Date endTime = new Date();
        // Print out results
        System.out.println( "result c:" );
        print( C );
```

```
System.out.println( "time elapsed = " +
                ( endTime.getTime() - startTime.getTime()) +
                " msec" );
    }
    else {
       // I'm a worker.
        // Receive matrices.
        int mtype = tagFromMaster;
        MPI.COMM_WORLD.Recv( offset, 0, 1, MPI.INT, master, mtype );
        MPI.COMM_WORLD.Recv( rows, 0, 1, MPI.INT, master, mtype );
        MPI.COMM_WORLD.Recv( A, 0, rows[0] * size, MPI.DOUBLE, master,
                mtype );
        MPI. COMM WORLD. Recv ( B, 0, size * size, MPI. DOUBLE, master,
                mtype );
        // Perform matrix multiplication.
        compute( size );
        // Send results to the master.
        MPI.COMM_WORLD.Send( offset, 0, 1, MPI.INT, master, mtype );
        MPI.COMM_WORLD.Send( rows, 0, 1, MPI.INT, master, mtype );
        MPI. COMM WORLD. Send (C, 0, rows[0] * size, MPI. DOUBLE, master,
                mtype );
    }
    trv {
        // Print out a complication message.
        InetAddress inetaddr = InetAddress.getLocalHost();
        String ipname = inetaddr.getHostName();
        System.out.println( "rank[" + myrank + "] at " + ipname +
                ": multiplication completed" );
    } catch ( UnknownHostException e ) {
        System.err.println( e );
}
 * @param args Receive the matrix size and the print option in args[0] and
               args[1]
public static void main( String[] args ) {
    // Check # args.
    // Start the MPI library.
    MPI.Init( args );
    // Will initialize size[0] with args[1] and option with args[2] (y | n)
    int size[] = new int[1];
    size[0] = 500;
    boolean option[] = new boolean[1];
    option[0] = false;
    // Broadcast size and option to all workers.
    MPI.COMM_WORLD.Bcast( size, 0, 1, MPI.INT, master );
   MPI.COMM_WORLD.Bcast( option, 0, 1, MPI.BOOLEAN, master );
    // Compute matrix multiplication in both master and workers.
    new Main( size[0], option[0] );
    // Terminate the MPI library.
    MPI.Finalize( );
}
```