

# Играта на вълната



Имате предоставен лабиринт като двумерна матрица, като ако в матрицата има -1, това означава, че в тази клетка има стена, в противен случай има цяло положително число.

Подава се клетка (X,Y) от която се започва играта. Търси се сумата на всички клетки които са точно на разстояние R от началната(ако до една клетка има няколко пътя с различна големина то разстоянието до нея е равно на дължината на най-късият от тези пътища)

Разстоянията се мерят по брой клетки през които се преминава, като се включва в разстоянието и първата и последната клетка.

## Input Format

```
N M - размери на матрицата
A11 A12 A13 ... A1N - цели неотрицателни числа или -1
...
AM1 AM2 AM3 ... AMN
X Y - начална точка в лабиринта
R - разстояние на което търсим сумата от клетките
```

## Constraints

```
-1<=Aij<=255
4 < N, M < 500
1 <= X <= N
1 <= Y <= M
2 <= R <= 500
```

## Output Format

Сумата на всички клетки на разстояние R, като ако няма такива резултата да е 0

## Sample Input 0

```
5 5
1 1 1 1 1
1 -1 1 1 1
1 -1 1 1 1
1 1 1 1 1
1 1 1 1 1
3 3
4
```

## Sample Output 0

```
7
```