# Bonus: Лабиринт



Имате даден лабиринт. Лабиринтът е разделен на клетки (може да си го представим като матрица с N реда и M колони), всяка от които е или празна '.' или стена '#' или начална клетка 'S' или изход от лабиринта 'F' (има точно една начална клетка и един изход от лабиринта).

Движението в лабиринта е позволено само в четирите посоки: нагоре, надолу, наляво и надясно, не е позволено движението по диагонал. Преминаването от една клетка в друга е възможно само ако те са съседни (т.е. споделят страна) и целевата клетката е празна. Движението отнема, точно  ${f 1}$  секунда.

Освен нормалното придвижване, в лабиринта е възможно и телепортиране между определени клетки. По точно от дадена клетка е възможно телепортирането в четирите най-отдалечени, видими, от нея клетки, във всяка от посоките за движение (нагоре, надолу, наляво и надясно). Видима е клетка ако няма препядствие в същата посока, което е по-близо от нея. Този начин на придвижване също отнема, точно 1 секунда.

От вас се иска да откриете най-краткото време за което е възможно да се излезе от лабиринта (да се достигне келтката 'F' от клетката 'S'). Ако не е възможно да се излезе от лабиринта изведете -1.

## Input Format

На първият ред на входа се въвеждат N и M - броят редове и броят колони на матрицата. Следват N реда с по M символа от азбуката  $\{'.', '\#', 'S', 'F'\}$ , където '.' е празна клетка, '#' е стена, 'S' е началната клетка, а 'F' - изхода от лабиринта.

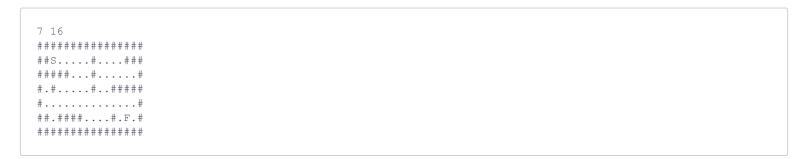
#### **Constraints**

 $0 \le N, N \le 10^3$ 

### **Output Format**

Изведете едно число - минималното време за достигане на изхода от лабиринта. Ако изходът е недостижим, изведете -1.

# Sample Input 0



# Sample Output 0

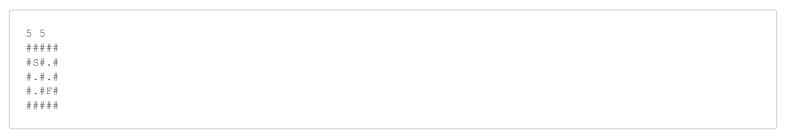
6

#### **Explanation 0**

	x		x	x					
			х				x	х	
							х		



# Sample Input 1



# Sample Output 1

-1