

GUIDE MÉTHODOLOGIQUE

Ressources & Mise à jour de l'application

VERSION 1.0 - 2022

REMARQUES

À travers ce document, vous trouverez l'ensemble des ressources et des méthodes nécessaires à la mise à jour de l'application cartographique Sols de Bretagne basée sur le mviewer (https://mviewer.netlify.app/fr/).

Attention:

- > Le n° des lignes de code indiqué est susceptible d'évoluer en fonction des évolutions effectuées.
- > Pour effectuer les modifications évoquées dans le document, il est impératif de mettre à jour les données préalablement.
- > Lors des mises à jour, évitez de supprimer inutilement le code et soyez vigilant à vos modifications.

Ressources complémentaires :

- > Documentation https://mviewerdoc.readthedocs.io/fr/latest/
- > Code source & communauté https://github.com/geobretagne/mviewer

SOMMAIRE

1.	Identité visuelle de l'application	<u>4</u>
2.	Architecture & environnement de l'outil	<u>5</u>
3.	Mise à jour de la page d'accueil	<u>6</u>
4.	Cartes régionales - Modifier un indicateur existant - Ajouter une carte régionale - Mettre à jour les entités paysagères	7,8,9,10
5.	Propriétés des sols - Modifier un indicateur existant - Ajouter une propriété des sols	11,12,13

6. Cartes locales - Ajouter une carte locale	<u>14</u>
7. Stock en carbone - Ajouter une profondeur de stock de carbone	<u>15</u>

1. IDENTITÉ VISUELLE DE L'APPLICATION

COULEURS PRINCIPALES



Brun

#6d685d R109 V104 B93 Interface / Titre et sous-titre / Chiffres clés / Graphiques



Beige

#b6ae9d R182 V174 B157

Titre et sous-titre / Chiffres clés / Graphiques



Vert eucalyptus

#417878 R65 V120 B120 Bouton / Chiffres clés / Graphiques



Vert clair

#BEBE88 R190 V190 B136 Bouton / Chiffres clés / Graphiques

TYPOGRAPHIE

L'application utilise les typographies « Roboto » et « Roboto Condensed » disponibles sur Google font https://fonts.google.com/specimen/Roboto+Condensed

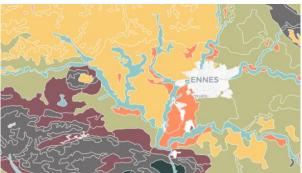


Famille de sol

SOLS PRÉSENTANT UN LESSIVAGE D'ARGILE (60%)

EXEMPLES DE REPRÉSENTATIONS CARTOGRAPHIQUES DANS L'OUTIL









SÉMIOLOGIE GRAPHIQUE



Icône blanc sur fond coloré et contour blanc



Polygones colorés et contour blanc

2. ARCHITECTURE & ENVIRONNEMENT

Organisation des dossiers et des fichiers de l'outil

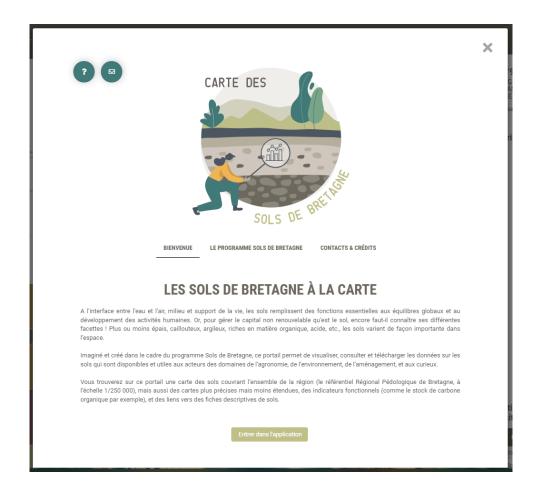


MVIEWER-APPS / SDB / Dossier contenant l'ensemble des ressources de l'application

- > Addons Dossier avec les scripts des librairies externes (plotly)
- > component Dossier contenant les fichiers de paramétrage des custom components (fonctionnalités apisol)
- > css Dossier contenant les feuilles de styles .css définissant le style de l'application
- > customlayers Dossier avec les scripts .js pour la personnalisation des couches WFS
- > customcontrols Dossier avec les scripts .js pour la configuration des fonctionnalités spécifiques (apisol)
- > Data Dossier contenant les données GEOJSON et JSON
- > Img Dossier contenant les icônes et les illustrations
- > Sld Dossier avec les fichiers .SLD définissant le style cartographique des indicateurs
- > Templates Dossier avec les fichiers .MST spécifiant l'ensemble des templates (fenêtres d'interrogation)

config.xml Fichier de configuration .XML spécifiant les paramètres de l'application Mviewer
config_work.xml Application en chantier / Fichier de configuration .XML spécifiant les paramètres de l'application Mviewer
aide.sdb.html Fichier.html définissant la structure de la page d'accueil de l'outil

3. MISE À JOUR DE LA PAGE D'ACCUEIL



Lors de l'ouverture de l'application, une page d'accueil s'affiche par défaut. Les paramètres d'affichage sont définis dans le fichier de configuration **config.xml** :

```
help = "https://geosas.fr/apps/sdb/aide.sdb.html"
showhelp = « true »
```

help : lien vers le fichier html showhelp : affichage de la page d'accueil lors de l'ouverture de l'application

La structure de la page d'accueil est définie dans un fichier .html à part **aide.sdb.html**. Cette page propose différentes rubriques accessibles depuis un système d'onglets. Pour modifier et mettre à jour les informations de la page d'accueil, il est nécessaire de suivre le processus suivant :

- 1. Ouvrez le fichier aide.sdb.html dans un éditeur de texte (Notepad ++)
- 2. Modifiez les informations textuelles au sein des balises aux lignes suivantes :

Rubrique	Ligne
Bienvenue	82
Le programme Sols de Bretagne	98
Contacts & Crédits	119

Ces indicateurs sont développés à partir des standards OGC compatibles avec le mviewer. Autrement dit, la couche géographique est un flux WMS provenant des données publiées sur GéoSAS dans la couche id="ucs_pp_bzh". Les indicateurs sont ensuite mis en forme dans les fichiers de style .sld disponibles dans le dossier sdb/sld/.

MODIFIER UN INDICATEUR EXISTANT

Module cartographique

Pour modifier le style cartographique ou les classes d'une analyse pour un indicateur, il est nécessaire de modifier les fichiers de style .SLD associés :

Indicateur	Fichier SLD
Matériau parental	cr.materiaux_dominants.sld
Type de sol	cr.type_sols_dominants.sld
Classe d'épaisseur	cr.epaisseurs_dominantes.sld
Drainage naturel	cr.drainage_dominant.sld
Classe de texture	cr.textures_dominantes.sld

NOTE: Vous pouvez vous aider de la documentation Geoserver spécifique au SLD

https://docs.geoserver.org/stable/en/user/styling/sld/cookbook/index. html

■ Module de datavisualisation

SOLS ARGILLUVIÉS HYDROMORPHES DES BORDURES DE PLATEAUX ET VERSANTS À PENTE FAIBLE ET SOLS DES VERSANTS À PENTE MOYENNE À FORTE ISSUS DE GRÈS ARMORICAIN Entité paysagère: Massif de Paimpont et plissements de Bain de Bretagne Caractéristiques du sol (valeurs dominantes) Matériau parental GRES (85%) Texture LIMON (50%) Famille de sol SOLS PRÉSENTANT UN LESSIVAGE D'ARGILE (60%) Epaisseur SOLS PROFONDS DE 80 À 100CM D'ÉPAISSEUR (47%) Drainage DRAINAGE FAIBLE (57%)

La fenêtre d'information des indicateurs des cartes régionales est définie dans un seul template **templates/cr.caracteristiques_sol.mst.** Ainsi, lors de la mise à jour des attributs de la couche **ucs_pp_bzh**, le template adapte automatiquement les informations affichées pour les 5 indicateurs.

Toutefois, les attributs étant codés (ex: L pour Limon), l'ensemble des libellés des propriétés sont définis dans le template. Pour modifier ou ajouter un libéllé, , il est nécessaire de suivre le processus suivant :

- 1. Ouvrez le fichier **cr.caracteristiques_sol.mst** dans un éditeur de texte (Notepad ++)
- 2. Modifiez les libellés des classes au sein des balises <style></style> aux lignes suivantes :

Indicateur	Lignes
Matériau parental	Au sein de la donnée
Type de sol	Au sein de la donnée
Classe d'épaisseur	278 à 295
Drainage naturel	308 à 336
Classe de texture	199 à 251

Pour ajouter une nouvelle carte régionale au sein de l'application, il est nécessaire d'agir à deux niveaux. Dans un premier temps, on va créer un nouvel indicateur cartographique sur la même logique que les cartes existantes et en se basant sur la technologie WMS. Puis dans un second temp, on va modifier le template des caractéristiques des sols.

MISE EN GARDE: Les données concernant la nouvelle caractéristique des sols doivent être préalablement ajoutées à la couche id="ucs_pp_bzh".

AJOUTER UNE CARTE RÉGIONALE

Module cartographique

Pour ajouter un nouvel indicateur, il faut inscrire les paramètres de celui-ci entre les balises <theme> dans le config.xml :

Sur le même modèle que les caractéristiques existantes, on recopie les paramètres **<layer>** en modifiant les éléments suivants :

```
name: nom de la carte régionale
<layer id="ucs_pp_bzh" name=« X" type="wms"</pre>
expanded = "false" gueryable="true"
visible="true« exclusive = "true"
style="" opacity="1" tiled="true"
infoformat="application/vnd.ogc.gml"
url="https://geosas.fr/geoserver/sdb/ows"
                                                                                   sld: lien vers le de style .sld crée précédemment
sld= " XXX "
attribution=« XXX // Les entités représentent des UCS (Unité cartographique
                                                                                   attribution: texte descriptif de l'indicateur
de sol) // Sols de Bretagne - UMR 1069 SAS INRA - Agrocampus Ouest"
featurecount="1"
                                                                                   metadata + metada-csw : lien vers la fiche de métadonnée
metadata= " XXX "
metadata-csw= " XXX "
                                                                                   template url : Lien vers le template
<template url=" XXX " ></template>
</layer>
```

NOTE: Les fichiers .sld doivent être stockés au sein du dossier sdb/sld. Vous pouvez vous inspirer des fichiers existants pour créer votre nouveau service

AJOUTER UNE CARTE RÉGIONALE (SUITE)

Module de datavisualisation

Après avoir intégré la nouvelle carte régionale au sein de la carte, il est nécessaire d'ajouter la nouvelle caractéristique au template templates/cr.caracteristiques_sol.mst

UCS N°9019

SOLS ARGILLUYIÉS HYDROMORPHES DES BORDURES DE PLATEAUX ET VERSANTS À PENTE FAIBLE ET SOLS DES VERSANTS À PENTE MOYENNE À FORTE ISSUS DE GRÈS ARMORICAIN

Entité paysagère: Massif de Paimpont et plissements de Bain de Bretagne

Caractéristiques du sol (valeurs dominantes)

- Matériau paren GRES (85%)
- Texture
 LIMON (50%)
- Famille de sol

 Sols Présentant un lessivage d'argile (60%)
- Epaisseur
 SOLS PROFONDS DE 80 À 100CM D'ÉPAISSEUR (47%)
- Drainage
 DRAINAGE FAIBLE (57%)
- + Nouvelle caractéristique

- 1. Ouvrez le template dans un éditeur de texte (Notepad ++)
- 2. Ajoutez un nouvelle **div** en adaptant les informations de la nouvelle caractéristiques à la ligne 50 (la suite) :

3. Créez de nouvelles propriétés CCS pour la caractéristique au sein des balises **<style>** à la ligne 198:

```
/* Nouvelle caractéristique */
#id_caracteristique {
    background-image: url(https://geosas.fr/apps/sdb/img/XXXXX.svg);
}

#id_caracteristique .progress-bar {
    background-color: #XXXXXX;
}

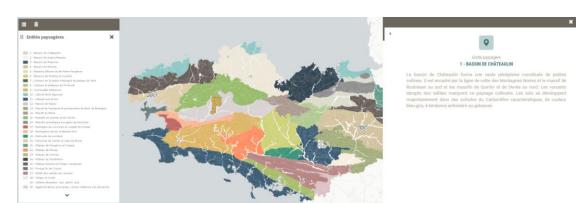
#id_caracteristique .featureCara {
    color: #XXXXXX;
}
```

NOTE: Créez préalablement un icône sur la même forme que les autres à l'aide d'un DAO comme Inkscape

+

Définissez la couleur #HEX de la nouvelle caractéristique en veillant à être harmonieux avec l'application

METTRE À JOUR LES ENTITÉS PAYSAGÈRES



L'indicateur des entités paysagères est construit à partir de la couche id="ucs_pp_bzh", publiées sur GéoSAS.

https://geosas.fr/geonetwork/srv/fre/catalog.search#/metadata/505375ac-6315-4484-b196-36db3ab459fa

Les unités cartographiques du sol (UCS) sont regroupées entre elles selon l'entité paysagère (N_ENTITE_P) auxquelles elles appartiennent.

Pour modifier ou ajouter une entité paysagère, il est nécessaire de modifier la couche préalablement.

Module cartographique

Pour modifier le libellé d'une entité paysagère sur la carte :

- 1. Ouvrez le fichier **sld/cr.entites_physiographiques.sld** dans un éditeur de texte (Notepad ++)
- 2. Modifiez le libellé au sein de ces balises :

<ogc:Literal>Bassin de Ploërmel</ogc:Literal>

Pour ajouter une nouvelle entité paysagère, ajoutez une nouvelle règle définissant le style de celle-ci :

- 1. Copier /Coller une règle définit dans le sld entre les balises <sld:Rule></sld:Rule>
- 2. Adaptez les informations pour la nouvelle entité:

```
<sld:Title>Nom de l'entité</sld:Title>
cogc:Literal> Nom de l'entité </ogc:Literal>
```

Module de datavisualisation

Les textes descriptifs des entités paysagères sont définis dans le template. Ainsi pour modifier le texte d'une entité, il faut modifier le template :

- 1. Ouvriz le fichier templates/cr.entites_physiographiques.mst dans un éditeur de texte (Notepad ++)
- 2. Modifiez le texte de l'entité souhaitée dans la partie CSS.

```
NOTE: #text-1 = #text-n_entite_p
```

Pour ajouter un nouveau texte pour une nouvelle entité, créez une nouvelle propriété CSS comme ceci:

```
#text-n_entite_p{
content: « Mon texte descriptif »;
}
```

5. PROPRIÉTÉS DES SOLS

Ces indicateurs sont développés à partir des standards OGC compatibles avec le mviewer. Autrement dit, les couches géographiques sont des flux WMS provenants des données publiées sur GéoSAS. Regroupée au sein d'un **<group></group>**, chaque propriété est composée de 2 couches géographiques : une donnée raster de résolution 50m et une donnée statistique à l'échelle des communes bretonnes.

MODIFIER UN INDICATEUR EXISTANT

Module cartographique

Pour chaque propriété, 6 fichiers sont disponibles, soit 1 fichier par profondeur x 2 indicateurs = 12 fichiers SLD.

Ainsi, pour modifier le style cartographique ou les classes d'une analyse pour un indicateur, il est nécessaire de modifier les fichiers de style .SLD accessibles dans le Geoserver sous Geosas :

Indicateur	Fichier SLD
CEC	CEC_pX (x6) + CEC_communes_pX (x6)
рН	pH_pX (x6) + pH_comm_pX (x6)
Carbone organique	soc_pX (x6) + SOC_communes_pX (x6)
Eléments grossiers	eg_pX (x6) + eg_communes_pX (x6)
Sable	sable_pX (x6) + Sable_communes_pX (x6)
Limon	limon_pX (x6) + Limon_communes_pX (x6)
Argile	argile_pX (x6) + Argile_communes_pX (x6)

Module de datavisualisation

Chaque propriété possède également 2 templates : un pour la donnée raster avec un diagramme en bar représentant la valeur de la propriété à différentes profondeurs et un pour la médiane commune avec un boxplot pour chaque profondeur.

Pour modifier ces représentations ou les informations affichées, il est nécessaire de modifier les templates disponibles dans le dossier **sdb/templates**:

Indicateur	Templates
CEC	ps.cec_raster.mst + ps.cec_communes.mst
рН	ps.ph_raster.mst + ps.ph_communes.mst
Carbone organique	ps.soc_raster.mst + ps.soc_communes.mst
Eléments grossiers	ps.eg_raster.mst + ps.eg_communes.mst
Sable	ps.sable_raster.mst + ps.sable_communes.mst
Limon	ps.limon_raster.mst + ps.limon_communes.mst
Argile	ps.argile_raster.mst + ps.argile_communes.mst

5. PROPRIÉTÉS DES SOLS

Pour ajouter une nouvelle propriété des sols au sein de l'application, il est nécessaire d'agir à deux niveaux. Dans un premier temps, on va créer 2 nouveaux indicateurs cartographiques sur la même logique que les propriétés existantes et en se basant sur la technologie WMS. Puis dans un second temp, on va créer 2 nouveaux templates.

MISE EN GARDE: Les données concernant la nouvelle propriété des sols doivent être préalablement publiées sur Géosas.

AJOUTER UNE PROPRIÉTÉ DES SOLS

Module cartographique

1. Pour ajouter la nouvelle propriété, il faut créer un nouveau groupe à la suite des propriétés existantes entre les balises <theme> dans le config.xml:

2. Sur le même modèle que les propriétés existantes, on recopie les paramètres des 2 <layer> au sein du groupe en modifiant les éléments suivants :

```
«layer id=" XXX " name=" XXX - Données raster 50m" type="wms"
expanded="true" queryable="true" visible="false"
style="XXX_p1,XXX_p2,XXX_p3,XXX_p4,XXX_p5,XXX_p6"
stylesalias="Profondeur 0-5cm,Profondeur 5-15cm,Profondeur 15-30cm,Profondeur 30-60cm,Profondeur 60-100cm,Profondeur 100-200cm"
opacity="1" tiled="true"
infoformat="application/vnd.ogc.gml"
url="https://geosas.fr/geoserver/sdb/ows"
attribution="Sols de Bretagne - UMR 1069 SAS INRAE - Agrocampus Ouest"
featurecount="1"
metadata=" XXX "
metadata-csw=" XXX ">
<template url=" XXX "><template>
</layer>
```

id: identifiant de la couche dans le GeoServer (Information visible dans le mapfishapp ou la fiche de métadonnée)

name: nom de la propriété des sols

style: nom des styles SLD crées auparavant dans Geoserver (x6), séparés par une virgule

NOTE: Les fichiers .sld doivent être directement crées dans Geoserver et associés à la couche

metadata + metada-csw : lien vers la fiche de métadonnée

template url: lien vers le template

3. À la suite du **<layer>**, on réitère la même opération pour la couche communale avec les propriétés associées name=" XXX - Médiane communale"

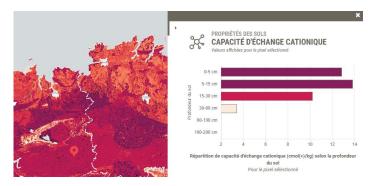
5. PROPRIÉTÉS DES SOLS

AJOUTER UNE PROPRIÉTÉ DES SOLS (SUITE)

Module de datavisualisation

Après avoir intégré la nouvelle propriété des sols au sein de la carte, il est nécessaire de créer 2 nouveaux templates dans le dossier **sdb/templates** en se basant sur les modèles joints à ce document et en suivant les procédures ci-dessous :

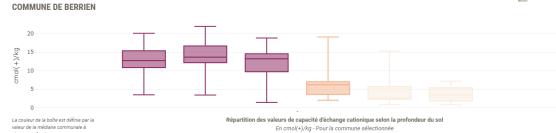
1. Template « Données Raster »



- Copiez/Collez le template ps_modele.newPropertySoil_raster.mst dans le dossier sdb/templates/
- 2. Renommez le template avec le nom de votre propriété ps.maPropriete_raster.mst
- 3. Ouvrez le fichier avec un éditeur de texte (Notepad++) et adaptez le code avec les informations de nouvelle propriété en suivant pas à pas les indications numérotées au sein des commentaires

 Exemple : <!-- 3. Indiquer l'unité de la propriété des sols -->
- 4. Indiquez le lien vers le template crée au sein des paramètres du <layer name=" XXX Données raster 50m" > dans le config.xml

2. Template « Données - Médiane Communale »



- Copiez/Collez le template ps_modele.newPropertySoil_communes.mst dans le dossier sdb/templates/
- 2. Renommez le template avec le nom de votre propriété ps.maPropriete_communes.mst
- 3. Ouvrez le fichier avec un éditeur de texte (Notepad++) et adaptez le code avec les informations de nouvelle propriété en suivant pas à pas les indications numérotées au sein des commentaires

Exemple : <!-- 3. Indiquer l'unité de la propriété des sols -->

4. Indiquez le lien vers le template crée au sein des paramètres du **<layer name="XXX - Médiane communale" >** dans le **config.xml**

6. CARTES LOCALES

AJOUTER UNE NOUVELLE CARTE LOCALE

Module cartographique

Pour ajouter une nouvelle carte locale, il faut inscrire les paramètres de celui-ci entre les balises <theme> dans le config.xml :

Sur le même modèle que les cartes existantes, on recopie les paramètres < layer> en modifiant les éléments suivants :

id: identifiant de la couche dans le GeoServer (Information visible dans le mapfishapp ou la fiche de métadonnée)

name: nom de la carte locale

metadata + metada-csw : lien vers la fiche de métadonnée

Module de datavisualisation

La fenêtre d'information des indicateurs des cartes locale est définie dans un seul template templates/cl.4C.mst.

Appliquez le template à la nouvelle carte locale dans le config.xml. Si la couche est structurée comme les autres, le template affichera les données correctement.

7. STOCK DE CARBONE

AJOUTER UNE NOUVELLE PROFONDEUR

Actuellement l'indicateur de stock en carbone est visualisable aux profondeurs suivantes : 0 – 30cm et 0 – 1m.

Pour ajouter une nouvelle profondeur de stock en carbone sur la carte et au sein du template, veuillez suivre la procédure suivante:

Module cartographique



- 1. En vous inspirant des fichiers existants, créez un nouveau style SLD dans le dossier sdb/sld/carb.ucs_pXXX.sld
- 2. Dans le fichier de configuration config.xml, ajoutez la profondeur comme nouvelle analyse à la ligne 442 :

```
sld="http://geosas.fr/apps/sdb/sld/carb.ucs_p
30.sld,http://
geosas.fr/apps/sdb/sld/carb.ucs_p1m.sld
,http://geosas.fr/apps/sdb/sld/carb.ucs_pXXX.
sld "
stylesalias="Entre 0 et 30cm de
profondeur,Entre 0 et 1m de profondeur,
Profondeur XXXX"
```

sld: lien vers le de style .sld crée précédemment

stylesalias: Intitulé du style séparé par une virgule

Module de datavisualisation



Pour ajouter un nouveau chiffre clé avec une valeur de stock en carbone pour la nouvelle profondeur, il est nécessaire de modifier le template templates/carb.stock_ucs.mst:

NOTE: Assurez-vous que les données pour la nouvelle profondeur soit

couche

dans

id="Stock Carbone UCS BZH"

1. Ouvrez le template dans un éditeur de texte (Notepad ++)

2. Ajoutez un nouvelle **<div>** en adaptant les informations de la nouvelle profondeur à la ligne 25 (la suite) :

disponible

2. Créez de nouvelles propriétés CCS pour la profondeur au sein des balises **<style>** à la ligne 162:



JANVIER 2022 INRAE – AGROCAMPUS OUEST PROGRAMME SOLS DE BRETAGNE

TYPOGRAPHIES: ROBOTO - ROBOTO CONDENSED - CASCADIA CODE

ICÔNES: HTTPS//WWW.FLATICON.COM

ILLUSTRATIONS: VISUALISEUR CARTES DES SOLS DE BRETAGNE