

UNIVERSIDAD DE LOS ANDES



# Revisión de los fundamentos termodinámicos desde la perspectiva de la teoría de la información cuántica

TESIS

QUE PARA OBTENER EL TÍTULO DE

FÍSICO

PRESENTA

GERMÁN EDUARDO OSORIO LEIVA

ASESOR: ALONSO BOTERO MEJÍA

BOGOTÁ, D.C.

2017

AUTOR

---

FECHA

---

FIRMA

# Índice general

<b>1. Preliminares</b>	<b>1</b>
1.1. Mecánica Estadística . . . . .	1
1.1.1. Teorma de Liouville . . . . .	3
1.1.2. Ergodicidad . . . . .	6
1.2. Herramientas de la Teoría Cuántica . . . . .	9
1.2.1. Operador de Densidad . . . . .	10
1.2.2. Operador de Densidad Reducido . . . . .	12
1.2.3. Distancia de Traza . . . . .	14
<b>2. Introducción</b>	<b>17</b>
<b>3. El Entrelazamiento y La Mecánica stadística</b>	<b>19</b>
3.0.1. Definiciones . . . . .	20
3.1. Idea conceptual . . . . .	21
3.2. Formulación matemática . . . . .	23
3.2.1. Lema de Levy . . . . .	24
3.2.2. Demostración del principio general canónico . . . .	27
3.3. Significado físico . . . . .	33
<b>4. Continuación Entrelazamiento y La mecánica estadística</b>	<b>37</b>
<b>5. Evolución Hacia El Equilibrio</b>	<b>39</b>
5.1. Especificación del Equilibrio . . . . .	40
5.2. Equilibración . . . . .	42

<b>6. Conclusiones</b>	<b>59</b>
------------------------	-----------

<b>Bibliografía</b>	<b>61</b>
---------------------	-----------

# Capítulo 1

## Preliminares

Este capítulo espera contextualizar al lector en mecánica estadística, sus ideas básicas, y mostrar algunas herramientas de la teoría cuántica de la información. Se expondrá primero la manera típica de introducir la mecánica estadística, basada en la perspectiva de los ensambles de Gibbs. Luego se explicará la mecánica cuántica siguiendo el formalismo del operador densidad, se mostrarán sus ventajas respecto al formalismo de función de onda.

### 1.1. Mecánica Estadística

La mecánica clásica entregada por Newton y sus contemporáneos, y perfeccionada por Hamilton y Lagrange da el inicio a la física actual. Esta teoría es de gran alcance dando predicciones bastante correctas. Aunque no todo se podía estudiar con esta teoría. Ya desde siglo 17 se habían dado muchos indicios sobre otra teoría que debía tratar con conceptos diferentes a los tratados comúnmente por la mecánica. La teoría sobre el calor fue evolucionando siendo guiada por los experimentos de Graf von Rumfor, Julius Mayer, James Prescott Joule. Por otro lado Nicolas Carnot trabajaba en motores de calor y sus consecuencias teóricas. Poco a poco la termodinámica fue tomando la cara actual con ayuda de Benoît Clapeyron, Lord Kelvin, Rudolf Clausius.

La termodinámica se diferencia de las demás teorías físicas porque no pro-

pone nuevas leyes, simplemente exponen qué ocurre con las propiedades de un sistema macroscópico en equilibrio, por ejemplo la primera ley de la termodinámica simplemente expone como la energía del sistema es constante sin importar que proceso se lleve a cabo. La termodinámica fue basada en los experimentos y organizada bajo unos postulados [8], sus predicciones eran respaldadas experimentalmente ayudando a la innovación e industria; pero la termodinámica no se interesaba por encontrar una conexión con sus resultados y los constituyentes de la materia. De este problema nace la mecánica estadística, sus esfuerzos iniciales eran considerar la materia hecha de partículas y de allí poder predecir todas las propiedades térmicas macroscópicas ya encontradas por la termodinámica. Las personas que más ayudaron a la creación de esta teoría fueron Gibbs, Boltzmann y Maxwell. Ellos le dieron las ideas principales y moldearon la teoría para poder tener métodos generales a aplicaciones de diferentes tipos. Aunque el método de Gibbs es el que se mostrará.

Para seguir la idea de Gibbs primero se supone que el sistema que se va a estudiar es uno compuesto de  $N$  partículas, la suposición atomista de la materia. Gracias a la mecánica clásica se conocen las ecuaciones de movimiento para un sistema de varias partículas, las ecuaciones de Hamilton:

$$\frac{dq_i}{dt} = \frac{\partial H}{\partial p_i} \quad , \quad \frac{dp_i}{dt} = -\frac{\partial H}{\partial q_i}. \quad (1.1)$$

Donde el índice  $i = 1, \dots, 3N$  y  $H$  es el Hamiltoniano del sistema. Se podría pensar que el problema ya se encuentra solucionado pero hay dos dificultades; primero la cantidad de ecuaciones de movimiento son muchas pues existirán el mismo número de ecuaciones que grados de libertad, y en un volumen típico hay en el orden de  $10^{23}$  partículas. En la actualidad las herramientas prácticas que da la computación podría ayuda a resolver estas ecuaciones, suponiendo cierta simplicidad en ellas. Pero aún así existe el problema de las condiciones iniciales del sistema; esto en la práctica es imposible de encontrar no se puede hallar la posición ni el momento de todas las partículas para el mismo tiempo esto es en el caso clásico, la mecánica cuántica impone restricciones aún mayores. Para poder superar este dilema se preve un enfoque estadístico, donde se ve que a mayor número de partículas empiezan a aparecer regularidades, lo interesante de la mecánica estadística es que las leyes dadas solo funcionan cuando los grados de

libertad son muchos.

Sea un sistema mecánico macroscópico en un instante de tiempo  $t$ , se dice que el microestado del sistema está dado por cada  $q_i(t)$  y  $p_i(t)$ . El microestado se puede representar por un punto  $\lambda(t)$  en un espacio abstracto de  $6N$  dimensiones, este espacio se llama el espacio de fase  $\Gamma = \Pi_i^{3N} \{q_i, p_i\}$ . Aquí es donde entra la idea del ensamble dada por Gibbs. Se supone  $N$  copias de un sistema macroscópico, cada uno de ellos viene representado en el espacio de fase  $\Gamma$  por un punto  $\lambda(t)$ . Nótese que esto no significa que todos los puntos sean el mismo, un sistema macroscópico puede tener diferentes microestados, cada microestado puede cambiar por lo menos por un momento o una posición esto no afectaría a las propiedades macroscópicas que se miden y para términos prácticos sería el mismo sistema macroscópico. Sea  $d\mathcal{N}(p, q, t)$  el número representativo de puntos en el volumen infinitesimal  $d\Gamma = \Pi_i^{3N} dp_i dq_i$  alrededor del punto  $(p, q)$ . Entonces se define una densidad en el espacio de fase:

$$\rho(p, q, t)d\Gamma = \lim_{\mathcal{N} \rightarrow \infty} \frac{d\mathcal{N}(p, q, t)}{\mathcal{N}}. \quad (1.2)$$

Es más conveniente escribir la evolución del sistema por esta densidad. Los promedios de ensamble se halla así:

$$\langle f \rangle = \int d\Gamma \rho(p, q, t) f(p, q). \quad (1.3)$$

### 1.1.1. Teorma de Liouville

Este teorema es de alta importancia en la mecánica estadística para ver sus consecuencias en esta área primero se verá qué declara este teorema para luego ver sus consecuencias. La siguiente demostración del teorema sigue los pasos dados por [5].

Se considera un volumen  $\Gamma$  que encierra una región que se quiere estudiar en el espacio de fase, este volumen tiene una superficie  $\sigma$ . El cambio del número de puntos dentro de este volumen está dado por

$$\frac{\partial}{\partial t} \int_{\Gamma} \rho d\Gamma \quad (1.4)$$

donde  $\rho$  es la densidad en el espacio de fase definida anteriormente. En la ecuación anterior  $d^{3N}q d^{3N}p = d\Gamma$ . El cambio neto de puntos que salen de  $\Gamma$  por la superficie  $\sigma$  es

$$\int_{\sigma} \rho \mathbf{v} \cdot \hat{\mathbf{n}} d\sigma; \quad (1.5)$$

donde  $\mathbf{v}$  es el vector de velocidad del punto representativo en la región de superficie  $d\sigma$  y  $\hat{\mathbf{n}}$  es el vector perpendicular a esta superficie con dirección de salida. Por el teorema de la divergencia se tiene:

$$\int_{\Gamma} \nabla \cdot (\rho \mathbf{v}) d\Gamma = \int_{\Gamma} \sum_{i=1}^{3N} \left( \frac{\partial}{\partial q_i} (\rho \dot{q}_i) + \frac{\partial}{\partial p_i} (\rho \dot{p}_i) \right) d\Gamma \quad (1.6)$$

Debido a que la cantidad de puntos se conserva en el espacio de fase esto quiere decir que el ensamble que se considera no agrega nuevos miembros ni elimina los que ya se encuentran en este, esto permite concluir:

$$\int_{\Gamma} \left( \frac{\partial \rho}{\partial t} + \nabla \cdot (\rho \mathbf{v}) \right) d\Gamma = 0 \quad (1.7)$$

La condición para que esta integral sea cierta para cualquier  $\omega$  es que el integrando sea cero. Esto nos da la ecuación de continuidad para el espacio de fase,

$$\frac{\partial \rho}{\partial t} + \nabla \cdot (\rho \mathbf{v}) = 0 \quad (1.8)$$

usando la forma explícita de la divergencia,

$$\frac{\partial \rho}{\partial t} + \sum_{i=1}^{3N} \left( \frac{\partial \rho}{\partial q_i} \dot{q}_i + \frac{\partial \rho}{\partial p_i} \dot{p}_i \right) + \rho \sum_{i=1}^{3N} \left( \frac{\partial \dot{q}_i}{\partial q_i} + \frac{\partial \dot{p}_i}{\partial p_i} \right) = 0 \quad (1.9)$$

Por las ecuaciones de Hamilton 1.1 el último término se cancela. Como  $\rho$  depende de  $p, q$  y  $t$  con los dos primeros términos se pueden organizar para que la ecuación quede de la siguiente forma:

$$\frac{d\rho}{dt} = \frac{\partial \rho}{\partial t} + [\rho, H] = 0. \quad (1.10)$$



La ecuación 1.10 es el teorema de Liouville. Esto lo que dice es que la densidad "local" de puntos vista desde un observador que se mueve con el punto, se mantiene constante en el tiempo. Luego los puntos en el espacio de fase se mueven de la misma manera que un fluido incompresible en el espacio físico.

Esta conclusión es la más clara al obtener el teorema de Liouville pero también hay consecuencias profundas dadas por este. Para ver las consecuencias que brinda el teorema seguiremos a [4].

**Consecuencias del teorema de Liouville:** La primera consecuencia es que al hacer una inversión temporal el corchete de poisson  $[\rho, H]$  cambia de signo y esto predice que la densidad revierte su evolución. Es decir que al hacer la transformación  $(p, q, t) \rightarrow (p, q, -t)$  el teorema de Liouville implica  $\rho(p, q, t) = \rho(-p, q, -t)$ . La segunda es sobre la evolución del promedio de ensamble en el tiempo.

$$\frac{d\langle f \rangle}{dt} = \int d\Gamma \frac{\partial \rho(p, q, t)}{\partial t} f(p, q) = \sum_{i=1}^{3N} \int d\Gamma f(p, q) \left( \frac{\partial \rho}{\partial p_i} \frac{\partial H}{\partial q_i} - \frac{\partial \rho}{\partial q_i} \frac{\partial H}{\partial p_i} \right) \quad (1.11)$$

En la ecuación anterior se usó el teorema de Liouville poniendo explícitamente el corchete de Poisson. Integrando por partes y recordando que  $\rho$  tiende a cero en los límites de la integración se llega a:

$$\frac{d\langle f \rangle}{dt} = \langle [f, H] \rangle. \quad (1.12)$$

Con esta relación sobre los promedios se puede ver qué condiciones son necesarias para que el ensamble se encuentre en el estado de equilibrio. Dados unos parámetros macroscópicos se sabe que si el ensamble corresponde a uno en el equilibrio los promedios de ensamble deben ser independientes del tiempo. Esto puede lograrse por

$$[\rho_{eq}, H] = 0. \quad (1.13)$$

Una posible solución a la ecuación anterior es que  $\rho_{eq}(p, q) = \rho(H(p, q))$  esto es una solución ya que  $[\rho(H), H] = \rho'(H)[H, H] = 0$ . Esto muestra el supuesto básico de la mecánica estadística,  $\rho$  es constante en las superficie de energías constantes  $H$ . El supuesto de la mecánica estadística dictamina que el macroestado esta dado por una densidad uniforme de microestados.

Esto es lo mismo que cambiar la medida de objetiva de probabilidad de la de  $\rho(p, q, t)d\Gamma$  a una medida subjetiva. La consecuencia anterior respondería la pregunta de cómo definir equilibrio para partículas en movimiento. Pero para saber si todos los sistemas evolucionan naturalmente al equilibrio y justificar el supuesto básico de la mecánica estadística se debe mostrar que densidades no estacionarias se van acercando a densidades estacionarias  $\rho_{eq}$ . Pero esto entra en un problema con la primera consecuencia (inversión temporal), dado una densidad  $\rho(t)$  que se acerque a  $\rho_{eq}$  habrá otra dada la inversión temporal que se estará alejando de esta densidad de equilibrio. Lo que se ha propuesto normalmente es mostrar que  $\rho(t)$  se encontrará en el intervalo cercano a  $\rho_{eq}$  una gran parte del tiempo, esto significa que los promedios temporales están dominados por la solución estacionaria. Estos nos lleva al problema de ergodicidad, ¿es válido igualar el promedio temporal con el promedio de ensamble?.

### 1.1.2. Ergodicidad

En esta sección se hablará un poco sobre el problema de ergodicidad siguiendo a [12], se planteará las dificultades y se verán algunas soluciones que se han dado para este problema. Se habla de este problema ya que es fundamental la hipótesis de ergodicidad para la mecánica estadística, además la nueva perspectiva que se mostrará en los siguientes capítulos [1], no hace énfasis en esta hipótesis es más ni siquiera llega a ser una pregunta que necesite ser resuelta. Para ver por qué facilita tanto evitar esta hipótesis se dará esta sección.

La mecánica estadística tiene como base el principio de probabilidades iguales generalmente en la literatura siempre se empieza hablando de cómo se acepta el principio desde una vista de la teoría de probabilidad. Pero hay un concepto que no es profundizado en general por los textos usados regularmente; y es el por qué se debe introducir la probabilidad en estos casos. Libros como [6],[3] empiezan explicando cómo se manejaría un problema de muchas partículas desde la forma clásica. La idea que muestra es la forma habitual de introducir la mecánica estadística, se presenta por qué describir avogadro número de partículas es complicado aunque se tenga las ecuaciones y se pueda de alguna forma (numérica o computacional) de resolver todas las ecuaciones que salen. Entonces se sigue explicando

que para resolver el problema se tiene en cuenta que la complejidad de la interacciones que hay entre el sistema que se estudia y el ambiente, hace que el sistema se encuentre en muchos estado varias veces, esto otorga un comportamiento probabilístico al sistema que puede llegar a comportarse como uno aislado.

Con estos argumentos empleados introducen las probabilidades al sistema mecánico sin tener que entrar en un conflicto con la mecánica clásica, nótese que luego de dada esa explicación siguen a formalizar lo dicho y construye la mecánica estadística que se conoce. Pero hay otra forma de introducir las probabilidades a estos sistemas de muchos grados de libertad y es por hipótesis, el libro [11] sigue esta filosofía. Aunque hayan dos formas de establecer las probabilidades de igual forma se llega al problema de ergodicidad.

La hipótesis de ergodicidad afirma que el promedio temporal de una cantidad mecánica en un sistema aislado es igual al promedio de ensamble. Dada una teoría que explique algún fenómeno que nos interese se querrá probar que tan buenos resultados se obtienen de ella. Para esto se comparará con el experimento pero las cantidades físicas en una teoría aparecen como funciones de las variables dinámicas. Pero ya se ve un problema claro en este procedimiento cómo se puede comprar los datos medidos en el laboratorio con las funciones de la teoría; las funciones de las variables dinámicas toman valores diferentes para varios estados del sistema pero para poder comparar los resultados experimentales se debería saber cuál es el estado del sistema o sea dar todas las variables dinámicas para poder así estar seguros que se está comparando los datos con el estado específico. Pero en el caso de un gas sería imposible poder saber todas las posiciones y momentos.

Pero hay un punto en este caso y es que al medir una cantidad física esta no se observa de manera instantánea, se demora algún tiempo  $\tau$  para poder observarla. En el caso de una cantidad termodinámica como la temperatura el tiempo en que se demora midiendo va desde  $\tau_0$  que es el tiempo necesario para que no hayan correlaciones del movimiento molecular y  $\tau_m$  que es el tiempo máximo en el que la propiedad macroscópica que se mide no cambia. Por ejemplo la temperatura al medirla se necesita esperar un tiempo  $\tau_0$  par que se estabilice el sistema y el termómetro y la medición se puede tomar hasta  $\tau_m$  cuando el sistema se vuelva a perturbar. Cualquier

cantidad que se mida durante este intervalo se supone que no debe depender de  $\tau$  en algunos sistemas que llegan al equilibrio  $\tau_m$  puede extenderse al infinito.

Entonces con lo dicho anteriormente se puede proponer la siguiente idea de medición. Sea  $P$  un punto en el espacio de fase, sea  $f(P, t)$  una función sobre el espacio de fase, si esta función corresponde a una cantidad termodinámica no debe depender de su estado inicial  $P$ . Porque sistemas termodinámicos con cantidades termodinámicas iguales se encuentran en estados dinámicos diferentes. La relación de esta función con los parámetros está dada por un promedio en este caso el promedio temporal luego:

$$\overline{f}_\tau(P) = \frac{1}{\tau} \int_0^\tau f(P, t) dt \quad (1.14)$$

si se está en el equilibrio

$$\overline{f}(P) = \lim_{\tau \rightarrow \infty} \frac{1}{\tau} \int_0^\tau f(P, t) dt. \quad (1.15)$$

Para poder mantener consistencia con la termodinámica los promedios  $\overline{f}_\tau(P)$  y  $\overline{f}(P)$  deben ser independientes de  $\tau$ . Además en el equilibrio los dos promedios deben ser iguales, esto es para  $\tau_m$  muy grande. Ahora el promedio de ensamble está definido así:

$$\langle f \rangle = \frac{1}{\Omega} \int_\Gamma f(P, t) d\Gamma \quad \Omega = \int_\Gamma d\Gamma, \quad (1.16)$$

la integral es sobre el espacio accesible en el espacio de fase,  $d\Gamma$  es el elemento de volumen. Como el punto  $P$  evoluciona gracias a la transformación  $\phi$ , la cual preserva la medida gracias al teorema de Liouville,  $\langle f \rangle$  no depende del tiempo. Luego

$$\langle f \rangle = \overline{\langle f \rangle}. \quad (1.17)$$

Como el promedio temporal conmuta con el promedio de ensamble, hay casos especiales en los que no ocurre esto. Entonces

$$\overline{\langle f \rangle} = \langle \overline{f} \rangle. \quad (1.18)$$

Como  $\overline{f}$  es independiente de  $P$  y constante sobre todo el espacio de fase, entonces  $\langle \overline{f} \rangle = \overline{f}$  por lo tanto

$$\langle f \rangle = \overline{f}. \quad (1.19)$$

Aquí se ha mostrado por qué es válido el uso del promedio de ensamble en vez del temporal. Para esta demostración se ha usado dos suposiciones. Primero que  $\bar{f}(P)$  tiene el mismo valor para cualquier  $P$  en la misma trayectoria que este punto traza (G-Path). Birkhoff demostró esta aseveración. El problema se encuentra en que si  $\bar{f}(P)$  tiene un valor definido independiente de la condición inicial  $P$  y si esto se satisface para  $P$  en cualquier G-path. Boltzmann propuso que para satisfacer la igualdad 1.19, el G-path debe pasar por todos los puntos de la superficie de energía. Como la trayectoria del punto pasa por todos los puntos dado suficiente tiempo, el promedio temporal es igual al promedio de ensamble. Esto es lo que Boltzmann llamó la hipótesis de ergodicidad, esta idea sobre la trayectoria del punto  $P$  es llamado la condición de ergodicidad en el sentido de Boltzmann. Como la trayectoria dinámica es un conjunto unidimensional de puntos continuos y nunca se intersecta así misma en una superficie multidimensional constante de energía, hace imposible una correspondencia uno a uno de un espacio de dimensión dos o mayor a un espacio unidimensional, luego la ergodicidad en el sentido de Boltzmann no puede concebirse. Ergodicidad, la igualdad 1.19, no siempre implica ergodicidad en el sentido de Boltzmann.

## 1.2. Herramientas de la Teoría Cuántica

La mecánica cuántica en general se introduce desde la perspectiva del vector de estado. Sus aplicaciones son bastantes al momento de usar sus herramientas pero para algunos problemas no siempre es sencillo poder seguir con este formalismo. Por esto se usa el formalismo de la matriz densidad u operador densidad cuando se habla de un sistema compuesto por un subsistema y su ambiente. Debido al entrelazamiento que existe entre el subsistema y su ambiente no se puede especificar un estado individual para el subsistema, las herramientas proporcionadas por el operador densidad permite representar las estadísticas de las medidas de uno de los componentes del sistema.

### 1.2.1. Operador de Densidad

Como se sabe cuánticamente el estado  $|\psi\rangle$  da toda la información posible de un sistema, a esto se le llama un estado puro. Para especificar cuál es el operador densidad de un sistema se supone que el sistema cuántico puede estar en  $|\psi_i\rangle$  para  $i = 1, 2, \dots$ . Cada estado posible del sistema tiene una probabilidad correspondiente,  $p_i > 0$  y  $\sum_i p_i$ . Luego el operador densidad para el sistema es :

$$\rho \equiv \sum_i p_i |\psi_i\rangle \langle \psi_i|. \quad (1.20)$$

En el caso en que solo haya un estado posible, se tiene el operador densidad para un estado puro  $\rho = |\psi\rangle \langle \psi|$ . Entonces se puede hablar de un ensamble de estados puros  $\{p_i | \psi_i\rangle\}$  siendo, el operador densidad, la distribución clásica de probabilidad de matrices de estados puros. Nótese que se usa de manera similar el nombre de operador densidad y de matriz densidad, esta es la usanza de la literatura. El operador densidad también puede ser especificado por las siguientes propiedades:

1.  $\rho$  tiene traza igual a uno,  $\text{Tr}(\rho) = 1$ .
2.  $\rho$  es un operador positivo,  $|\phi\rangle$  es un vector arbitrario luego  $\langle \phi | \rho | \phi \rangle \geq 0$ .

Ya con esta breve introducción se pueden reescribir los postulados de la mecánica cuántica en este formalismo, siguiendo a [14]:

**Postulado 1:** Se puede asociar a un sistema físico aislado un espacio de Hilbert. El sistema está descrito completamente por el operador densidad que actúa sobre el espacio de Hilbert del sistema. Si un sistema cuántico está en el estado  $\rho_i$  con probabilidad  $p_i$ , el operador de densidad del sistema es  $\sum_i = p_i \rho_i$ .

**Postulado 2:** La evolución de un sistema cuántico cerrado está descrita por una transformación unitaria. Esto es, el estado  $\rho'$  del sistema en el tiempo  $t_0$  está relacionado con el estado  $\rho$  del sistema para el tiempo  $t$  por un operador unitario  $U$  el cual depende solo de los tiempos  $t_0$  y  $t$ .

$$\rho' = U \rho U^\dagger. \quad (1.21)$$

**Postulado 3:** Las medidas cuánticas están descritas por un conjunto de operadores  $\{M_m\}$ . Estos operadores actúan en el espacio de Hilbert del sistema. El índice  $m$  habla de los posibles resultados de una medida al hacer el experimento. Si se tiene el estado del sistema  $\rho$  inmediatamente antes de la medida la probabilidad que el resultado  $m$  ocurra es:

$$p(m) = \text{Tr}(M_m^\dagger M_m \rho), \quad (1.22)$$

y el estado del sistema luego de una medición es

$$\frac{M_m \rho M_m^\dagger}{\text{Tr}(M_m^\dagger M_m \rho)}. \quad (1.23)$$

Los operadores  $\{M_m\}$  satisfacen,

$$\sum_m M_m^\dagger M_m = I. \quad (1.24)$$

**Postulado 4:** El espacio de un sistema físico compuesto es el producto tensorial de cada espacio de los componentes del sistema. Si hay  $N$  sistemas y cada sistema es preparado en el estado  $\rho_i$ , con el índice recorriendo cada sistema, el sistema total está representado por  $\rho_1 \otimes \rho_2 \otimes \dots \otimes \rho_n$ .

Estos son los postulados de la mecánica cuántica desde la perspectiva del operador densidad, estos postulados son análogos a la perspectiva del vector de estado. Pero se debe ver un poco más en detalle el postulado 3, este habla sobre las mediciones cuánticas pero con mayor generalidad. Habitualmente al introducir la mecánica cuántica solo se habla de medidas proyectivas, estas medidas tienen muchas restricciones y no abarcan todas las posibilidades de medición. Aunque se puede lograr demostrar que las mediciones proyectivas junto con los demás axiomas de la cuántica son semejantes a las medidas generales. Sin embargo la equivalencia que presentan estos dos tipos de mediciones, ¿por qué preocuparse por un esquema más general?. Porque las mediciones generales no tienen tantas restricciones como las medidas proyectivas, esto da una variedad de propiedades que las medidas proyectivas no tienen. Además en algunos problemas que conciernen a la

teoría cuántica de la información, es necesario usar mediciones generales, como por ejemplo la manera óptima de distinguir entre un conjunto de estados cuánticos.

Pero hay una ventaja que tienen las mediciones generales sobre las proyectivas, es lo que se nombra como *repetibilidad*. Las medidas proyectivas tienen repetibilidad, puesto que si se tiene un estado inicial  $|\psi\rangle$ . Al hacer a primera medida se encuentra que  $|\psi_m\rangle = \frac{P_m|\psi\rangle}{\sqrt{\langle\psi|P_m|\psi\rangle}}$ . Operando otra vez a  $|\psi_m\rangle$  con  $P_m$ , el estado no cambia entonces  $\langle\psi_m|P_m|\psi_m\rangle = 1$ , esto significa que si se repite la medición muchas veces se seguirá el estado no cambia. Pero esto no es cierto para todos los experimentos. Si se está haciendo el experimento de la doble rendija y se quiere saber la posición de un fotón luego de pasar y eso se hace por medio de una placa, después de encontrar la posición del fotón no se puede volver a hacer una medición sobre ese fotón. Entonces por esto se debe recurrir en ciertos casos a las mediciones generales. De estas mediciones generales hay un caso particular que es usado en la teoría cuántica de la información, este caso se llama medidas POVM (Positive Operator-Valued Measure). Estas medidas sirven cuando solo se quiere saber las probabilidades de que un resultado salga sin darle importancia a cuál sea el estado del sistema después de la medida. Por el postulado 3 se sabe que la probabilidad de que el resultado  $m$  salga viene dado por  $p(m) = \text{Tr}(M_m^\dagger M_m \rho)$ . Si se define :

$$E_m \equiv M_m^\dagger M_m. \quad (1.25)$$

Se puede demostrar fácilmente que  $E_m$  es un operador positivo y cumple con  $\sum_m E_m = I$ . El conjunto completo de  $\{E_m\}$  se conoce como POVM, y cada  $E_m$  es un elemento asociado a POVM. Las mediciones proyectivas hacen parte de POVM, sea  $P_m$  un proyector tal que  $P_m P_n = \delta_{mn} P_m$  y  $\sum_m P_m = I$ . Solo para este caso los elementos POVM son los mismos que los operadores de medición, ya que  $E_m = P_m^\dagger P_m = P_m$ .

### 1.2.2. Operador de Densidad Reducido

Ahora se puede responder la siguiente situación: se tiene un sistema  $A$  que está correlacionado cuánticamente con el sistema  $B$ . Esto quiere decir que el sistema completo  $AB$  puede estar dado por un estado puro



pero aún así no se puede describir individualmente el sistema  $A$ , entonces si solo se tiene acceso al sistema  $A$  pero no al  $B$ , cómo se puede modelar matemáticamente toda la información que es posible de extraer solo de mediciones locales en  $A$ . Aquí se usa el operador densidad reducido este viene definido por

$$\rho_A \equiv \text{Tr}_B(\rho_{AB}). \quad (1.26)$$

La traza es tomada únicamente en una base del espacio de Hilbert  $\mathcal{H}_B$  del sistema  $B$ . Esta operación puede ser interpretada como si se estuviese promediando sobre todos los grados de libertad del sistema que no se tiene acceso, esta operación se le llama la traza parcial sobre  $B$ . Para ver la utilidad que tiene este operador se verá un ejemplo sencillo, este ejemplo se puede generalizar fácilmente. Se tiene el estado de algún sistema compuesto por  $A$  y  $B$  dado por la función de onda  $\Phi$ :

$$\Phi = \frac{1}{\sqrt{2}}(|a_1\rangle |b_1\rangle + |a_2\rangle |b_2\rangle), \quad (1.27)$$

este es un típico ejemplo de una función de onda donde los subsistemas  $A$  y  $B$  están entrelazados. Los estados  $|a_1\rangle, |b_1\rangle, |a_2\rangle, |b_2\rangle$  no son necesariamente ortogonales. La matriz de densidad es claramente:

$$|\Phi\rangle \langle \Phi| = \frac{1}{2} \sum_{ij=1}^2 |a_i\rangle \langle a_j| |b_i\rangle \langle b_j|. \quad (1.28)$$

Sea  $\{|\psi_k\rangle\}$  una base ortonormal en  $\mathcal{H}_A$  y  $\{|\phi_l\rangle\}$  una base ortonormal en  $\mathcal{H}_B$ . Considerando mediciones que solo afecten al sistema  $A$  se puede representar esta acción como  $M = M_A \otimes I_B$ , donde  $I_B$  es el operador identidad en el espacio de Hilbert de  $B$ . Siguiendo la idea de responder si se puede extraer información del sistema solo conociendo las mediciones locales en

$A$ , entonces se hace el siguiente razonamiento:

$$\langle M \rangle = \text{Tr}(\rho M) \quad (1.29)$$

$$= \sum_{kl} \langle \phi_l | \langle \psi_k | \rho(M_A \otimes I_B) | \psi_k \rangle | \phi_l \rangle \quad (1.30)$$

$$= \sum_k \langle \psi_k | \left( \sum_{l=1} \langle \phi_l | \rho | \phi_l \rangle \right) M_A | \psi_k \rangle \quad (1.31)$$

$$= \sum_k \langle \psi_k | (\text{Tr}_B(\rho)) M_A | \psi_k \rangle \quad (1.32)$$

$$= \sum_k \langle \psi_k | \rho_A M_A | \psi_k \rangle \quad (1.33)$$

$$= \text{Tr}_A(\rho_A M_A). \quad (1.34)$$

Aquí  $\rho_A$  es la matriz reducida definida al inicio de esta subsección. El ejemplo se puede expandir para sistemas con  $N$  subsistemas entrelazados. Se tiene ahora  $N$  componentes del sistema y solo se puede hacer mediciones en el componente  $i$ . El operador que describe estas mediciones sería  $M = I_1 \otimes I_2 \dots \otimes I_{i-1} \otimes M_i \otimes I_{i+1} \otimes \dots \otimes I_N$ . Ahora la matriz de densidad reducida para el sistema  $i$  es

$$\rho_i = \text{Tr}_{1, \dots, i-1, i+1, \dots, N}(\rho). \quad (1.35)$$

Con esto y siguiendo el ejemplo anterior se puede demostrar que

$$\langle M \rangle = \text{Tr}(\rho M) = \text{Tr}_i(\rho_i M_i). \quad (1.36)$$

Entonces si se conoce el estado del sistema total y solo se puede hacer mediciones en un subsistema aún así gracias al formalismo del operador densidad se puede encontrar las estadísticas de las mediciones. Es importante aclarar que aunque se tenga un operador de densidad reducido para el sistema  $A$  no significa que se haya descrito el sistema de manera individual. Esto es solo una herramienta matemática para poder sacar las estadísticas de las mediciones.

### 1.2.3. Distancia de Traza

Las herramientas hasta ahora mostradas han sido impulsadas por una pregunta que se necesitaba responder pero que tenía una respuesta única.

Ahora se encuentra con la pregunta ¿qué tan cercanos están dos estado cuánticos?. La respuesta a esta pregunta puede ser dado por varias definiciones de distancias pero la que se usará acá será la distancia de traza.

Para empezar una pregunta relacionada con la cercanía de los estados cuánticos es la de ¿qué quiere decir que dos informaciones sean similares?. En la teoría clásica de la información esto recae en poder diferenciar dos distribuciones de probabilidad. Pero como ya se había advertido esta respuesta no es única, existen diferentes medidas como la fidelidad o la distancia de Kullback–Leibler. Dependiendo del fin es deseable una a las otras.

Se tienen dos distribuciones de probabilidad  $\{p_x\}$  y  $\{q_x\}$ . La distancia de traza clásica viene dada por:

$$D(p_x, q_x) \equiv \frac{1}{2} \sum_x |p_x - q_x|. \quad (1.37)$$

También se conoce como la distancia  $L_1$  o la distancia de Kolmogorov. Esta distancia también se puede escribir de la siguiente manera

$$D(p_x, q_x) = \max_S |p(S) - q(S)| = \max_S \left| \sum_{x \in S} p_x - \sum_{x \in S} q_x \right|. \quad (1.38)$$

Donde la maximización es sobre todos los subconjuntos  $S$  de los índices  $\{x\}$ . Aunque estas igualdades puedan a ser complicadas para hacer cálculos se puede sacar una intuición. Entonces la distancia de traza es la maximización de las diferencias entre la probabilidad que el evento  $S$  ocurra de acuerdo a la distribución  $\{p_x\}$  y la probabilidad que el evento  $S$  ocurra de acuerdo a la distribución  $\{q_x\}$ . El evento  $S$  se podría decir que es el evento óptimo para examinar las diferencias entre  $\{p_x\}$  y  $\{q_x\}$ .

Pasando a un contexto cuántico la distancia de traza entre dos estados cuánticos  $\rho$  y  $\sigma$ ,

$$D(\rho, \sigma) \equiv \frac{1}{2} \text{Tr} |\rho - \sigma|. \quad (1.39)$$

donde  $|M| \equiv \sqrt{M^\dagger M}$  con la raíz positiva. Esta definición generaliza la distancia de traza clásica, si  $\rho$  y  $\sigma$  conmutan son diagonales en una misma

base luego

$$\begin{aligned} D(\rho, \sigma) &= \frac{1}{2} \operatorname{Tr} \left| \sum_i (r_i - s_i) |i\rangle \langle i| \right| \\ &= D(r_i, s_i). \end{aligned}$$

## Capítulo 2

# Introducción

En este corto capítulo se espera motivar la idea general de este escrito, mostrando un poco cuál ha sido el problema con los fundamentos de la mecánica estadística. En los siguientes capítulos se explicará el nuevo enfoque dado por Popescu et al [1].

La mecánica estadística estudia los cuerpos macroscópicos, los cuales están compuestos por un gran número de partículas. Los métodos que ayudan al análisis de estos cuerpos por lo general no dependen de la forma en que se pueda describir una sola partícula (ecuaciones de movimiento para una partícula) sino se respaldan en métodos probabilísticos. A inicios del siglo 19 la teoría de la termodinámica cogía fuerza y mostraba coherencia con los datos experimentales pero se quiso fundamentar la termodinámica desde una perspectiva microscópica. La entropía un concepto nacido en la termodinámica no tenía una clara idea de qué representaba. Boltzmann propone una función  $H$  que da la entropía correcta cuando no hay interacción entre las partículas del sistema; su idea detrás de esta función es simplemente tomar la densidad en el espacio de fase de una partícula y multiplicarla por  $N$ , este es el número de componentes en el cuerpo macroscópico. La función de Boltzmann es:

$$H_B = N \int w_1 \log w_1 d\tau_1. \quad (2.1)$$

donde  $w_1$  es la densidad de probabilidad de una partícula y  $d\tau_1 \equiv d^3x_1 d^3p_1$ . Pero al introducir la interacción la función de Boltzmann no da la entropía

correcta, es menor que la experimental. Gibbs por su parte propone una función  $H$  que sí da la entropía correcta para cualquier caso pero las ideas que tiene esta función de Gibbs no son tan directas. Gibbs le da sentido a su función hablando de las copias del microestado posible, con esto da una densidad de estados en el espacio de fase y luego define sus función.

$$H_G = \int W_N \log W_N d\tau \quad (2.2)$$

donde  $W_N$  es la densidad de probabilidad en el espacio de fase y  $d\tau \equiv d^3x_1 \dots d^3p_N$ . Aunque la perspectiva de Gibbs no sea tan directa da los resultados correctos. Esta variedad de perspectivas hace que no se tenga un marco conceptual único en la mecánica estadística.

Otro problema que ocurre es que el principio en el que se basa la mecánica estadística es el de probabilidades iguales. Esto es que al no conocer el estado exacto en el que se encuentra el sistema se supone por la ignorancia subjetiva que todos los estados deben tener la misma probabilidad de ocurrir. Dejar toda una teoría física en el cimiento de una probabilidad subjetiva no es deseable.

Además de estos problemas existe el conflicto sobre los promedios de ensamble. Con las ideas de Gibbs se puede encontrar promedios pero como la función de densidad es de las copias de los microestados, ¿qué significa un promedio de ensamble?. Se toma el camino ergódico donde se supone que el promedio de ensamble es igual al promedio temporal, este supuesto se fundamenta en que el estado va a pasar por todos lo microestados posibles en el espacio de fase. El conflicto con eso es que hay sistemas que no pasan por todos los microestados posibles pero aún así se puede manejar estos sistemas; el tiempo necesario para que el estado pase por todos los microestados es bastante largo. Esto problemas son los que dejan al marco teórico de la mecánica estadística como algo controversial.

## Capítulo 3

# El Entrelazamiento y La Mecánica estadística

La mecánica clásica nos habla de un sistema físico definido que para todos los tiempos está especificado. Este sistema evoluciona de manera determinista dadas las ecuaciones de movimiento. Pero lo que sorprende al tratar con sistemas termodinámicos es que aunque se hable de un sistema clásico este puede mostrar propiedades que dependan de promedios estadísticos [8]. La conexión que hay entre el determinismo y estas probabilidades es una discusión que no se ha podido solucionar dado a que han existido varias soluciones pero todas con sus fallas. Los métodos típicos requieren hablar de promedios de ensamble, promedios temporales, aleatoriedad. Todos estos conceptos siguen siendo muy debatidos y parecería que no solucionará ninguna pregunta seguir con ellos [12]. Por eso se ha estado buscando nuevos fundamentos para la mecánica estadística.

La mecánica estadística tiene como base el postulado de probabilidades iguales; este viene dado por la ignorancia subjetiva que el observador del sistema tiene. Aunque la mecánica estadística no tiene problemas al comparar sus resultados teóricos con los experimentales, el cimiento filosófico en el que reposa da mucho de que hablar dando así posturas diferentes que desde los inicios de su teoría no han podido ser unificados. En este capítulo se expondrá cómo Popescu et al. en [1] muestran una posible luz sobre el problema de unificar las perspectivas de la mecánica estadística. La idea principal que se quiere mostrar es cómo se puede reemplazar el postulado

de probabilidades iguales por un principio canónico general basado en el entrelazamiento cuántico, al poner el entrelazamiento cuántico como nuevo cimiento ya no se tiene probabilidades subjetivas sino objetivas dadas por la teoría cuántica. Este nuevo enfoque permite evitar problemas con la ignorancia subjetiva pero también esquivo el problema de ergodicidad, gracias a esto se puede ver un fundamento más claro y sólido.

Este capítulo solo se enfocará en mostrar cómo la mayoría de los estados del universo están termalizados sin hablar en ningún momento de la evolución de estos estados. Si en general los estados del universo están termalizados se esperaría que cualquier evolución lleve los estados al equilibrio pero en el siguiente capítulo se darán especificaciones de esta conjetura junto con detalles que hacen ver las complicaciones de formalizar las ideas intuitivas que se tienen sobre el equilibrio.

### 3.0.1. Definiciones

Antes de seguir sería preciso dar la notación que se usará a lo largo de este capítulo y el siguiente. Cuando se tenga un sistema cuántico grande descrito por un espacio de Hilbert  $\mathcal{H}$  este se llamará el universo. Este universo será dividido en dos subsistemas. El primero se llamará el sistema  $S$  y el segundo se le dará el nombre de ambiente  $E$ , en ocasiones  $S$  se le dirá subsistema y  $E$  se le podrá llamar baño estos nombres son equivalentes a los anteriores. Esto lleva a descomponer  $\mathcal{H}$  como  $\mathcal{H} = \mathcal{H}_S \otimes \mathcal{H}_E$ , con dimensiones  $d_S$  y  $d_E$  respectivamente, se supone que la dimensión del ambiente es mucho mayor que la del sistema. Para evitar espacios de dimensión infinita se introduce un tope para altas energías y así mantener la dimensión finita. Además se eliminarían términos de interacción del Hamiltoniano que lo lleven a subespacios no permitidos. Aún no se ha especificado nada sobre el subsistema o el ambiente (Excepto las proporciones de sus dimensiones) esto permite decir que cualquier descomposición del espacio de Hilbert especifica un subsistema y un baño. El subsistema  $S$  puede ser cualquier cosa desde una partícula hasta el conjunto de partículas distribuidas por todo el baño.

El estado global puro del universo se escribirá como  $|\phi(t)\rangle$  en un tiempo  $t$  y su matriz de densidad se escribirá  $\rho(t) = |\phi(t)\rangle \langle \phi(t)|$ . El estado del sistema



se encontrará al hacer una traza parcial del ambiente sobre el estado del universo  $\rho_S = \text{Tr}_B \rho(t)$ ; similarmente el estado del ambiente está dado por  $\rho_B = \text{Tr}_S \rho(t)$  [13]. El promedio temporal del universo es:

$$\omega = \langle \rho(t) \rangle = \lim_{\tau \rightarrow \infty} \frac{1}{\tau} \int_0^\tau \rho(t) dt \quad (3.1)$$

de manera análoga  $\omega_S$  y  $\omega_B$  son el promedio temporal para el sistema y el ambiente respectivamente [12]. También se tiene el promedio  $\langle \cdot \rangle_\phi$  que es sobre todos los estados  $|\phi\rangle \in \mathcal{H}_R$  de acuerdo a la medida estándar (unitariamente invariante). Esta medida se usa para hallar volúmenes de conjuntos de estados.

### 3.1. Idea conceptual

Este nuevo tratamiento de los fundamentos de la mecánica estadística se tiene un universo. Dando como condición que el ambiente sea lo suficientemente grande. Este universo está descrito por un estado cuántico puro (se conoce el estado de manera exacta) que obedece una restricción global. Se plantea que el sistema alcanza el equilibrio térmico por medio de la interacción mutua (termalización) es producto del entrelazamiento del sistema y el ambiente [1]. Lo que se presentará más adelante es una definición más rigurosa que ayudará a dar cotas para la expresión “ambiente suficientemente grande”. Esta idea permite formular un principio canónico general: el sistema estará termalizado para casi todos los estados puros del universo. esto es soportado por límites cuantitativos. La restricción que se impone no es una específica, esto generaliza los resultados tradicionales dados en la literatura donde se toma por restricción la energía [4].

Ya poniendo lo dicho en un contexto un poco más matemático y siguiendo a Popescu et al. se supone tener un universo asilado y bastante grande este tiene dos partes el sistema  $S$  y el ambiente  $E$ . La dimensión del ambiente es mucho más grande que la del sistema. Además se le impone una restricción global al universo llamada  $R$ . Desde la mecánica cuántica esto puede ponerse como restricciones en el espacio de Hilbert, restricción de los estados posibles:

$$\mathcal{H}_R \subseteq \mathcal{H}_S \otimes \mathcal{H}_E, \quad (3.2)$$

Donde  $\mathcal{H}_S$  y  $\mathcal{H}_E$  son los espacios de Hilbert del sistema y el ambiente con dimension  $d_S$  y  $d_E$  respectivamente. Es bueno recalcar que  $R$  es una restricción arbitraria generalmente se toma como la energía del universo. Ahora se define el estado equiprobable del universo bajo  $R$  como:

$$\mathcal{E}_R = \frac{1}{d_R} \mathbb{1}_R, \quad (3.3)$$

Donde  $\mathbb{1}_R$  es el operador identidad (proyección) sobre el espacio de Hilbert  $\mathcal{H}_R$  que tiene dimensión  $d_R$ . Esto se relaciona con el principio de probabilidades iguales porque este es el estado máximamente mezclado en  $\mathcal{H}_R$  [10] por ser así todos los estados bajo la restricción de  $R$  tienen la misma probabilidad de salir.

Definimos  $\Omega_S$  como el estado canónico que está restringido por  $R$  cuando el universo se encuentra en el estado  $\mathcal{E}_R$ . Esto significa que si se hace una traza parcial del ambiente al universo da como resultado el estado canónico:

$$\Omega_S = \text{Tr}_E \mathcal{E}_R. \quad (3.4)$$

Para lo que sigue se hace un supuesto importante y es que el universo está en un estado puro  $|\phi\rangle$  y no en un estado mixto  $\mathcal{E}_R$ , esto quiere decir que se conoce todo lo que es permitido por la mecánica cuántica del universo. Si estuviese en un estado mixto significaría que nosotros no tenemos toda la información que se pudiese tener [10]. Ahora lo que se quiere ver es que pese a que el estado del universo es puro el estado reducido del sistema

$$\rho_S = \text{Tr}_E |\phi\rangle \langle\phi|, \quad (3.5)$$

se acerca al estado canónico para la gran mayoría de los casos es decir:

$$\rho_S \approx \Omega_S. \quad (3.6)$$

Por consiguiente para casi todos los estados puros del universo  $|\phi\rangle \in \mathcal{H}_R$  el sistema se comporta como si el universo estuviese en el estado mixto equiprobable  $\mathcal{E}_R$ . Este es el principio general canónico. Clarificando lo esbozado, el estado canónico del sistema  $\Omega_S$  es el estado del sistema cuando el universo se encuentra en el estado equiprobable  $\mathcal{E}_R$ . Se puede interpretar el

principio general canónico como un principio que estipula que las probabilidades iguales del sistema son aparentes porque para casi cualquier estado del universo, que sea puro, un subsistema de este universo que cumpla con ser lo suficientemente pequeño se comporta como si el universo estuviese en el estado equiprobable  $\mathcal{E}_R$ . Cabe recordar que aún no se ha especificado la restricción  $R$  entonces todo este análisis es general, la restricción no necesariamente debe ser la energía u otras cantidades que se conserven. Esto hace que  $\Omega_S$  no deba ser obligatoriamente el estado canónico usual, puede ser el gran canónico o cualquier otro que sea acorde con la restricción impuesta[9]. Este principio puede ser de utilidad cuando la interacción entre el ambiente y el sistema no es débil o cuando las interacciones son complicadas el principio general canónico también aplica.

## 3.2. Formulación matemática

Hasta ahora no se han entrado en los detalles ni en qué significa bastante pequeño o bastante grandes, ni tampoco se ha demostrado el principio general canónico. En esta sección se orientará en los detalles matemáticos, las herramientas usadas y la demostración de los teoremas que Popescu et. al. siguieron. En la siguiente sección se dará una perspectiva más física a lo hecho aquí.

Para empezar se debe decir cuál será la distancia que usaremos para darle un sentido de cercanía a los estados  $\rho_S$  y  $\Omega_S$ . La distancia a usar es una bastante conocida en la teoría cuántica de la información, la distancia de traza [14]. Esta se define como:

$$D(\rho_S, \Omega_S) = \frac{1}{2} \text{Tr} |\rho_S - \Omega_S| = \frac{1}{2} \text{Tr} \sqrt{(\rho_S - \Omega_S)^\dagger (\rho_S - \Omega_S)}. \quad (3.7)$$

Esta distancia de traza se relaciona con la distancia de norma de manera sencilla

$$\|\rho_S - \Omega_S\|_1 = 2D(\rho_S, \Omega_S). \quad (3.8)$$

Teniendo ya una forma de darle sentido al concepto de que dos estados son cercanos entonces se puede plantear el teorema central de [1]:

**Teorema 3.2.1.** *Para un estado escogido de manera aleatoria  $|\phi\rangle \in \mathcal{H}_R \subseteq \mathcal{H}_S \otimes \mathcal{H}_E$  y un  $\epsilon > 0$  arbitrario, la distancia entre la matriz densidad reducida del sistema  $\rho_S = \text{Tr}_E(|\phi\rangle\langle\phi|)$  y el estado canónico  $\Omega_S = \text{Tr}_E(\mathcal{E}_R)$  esta dado probabilísticamente por*

$$\text{Pr}_\phi\{\|\rho_S - \Omega_S\|_1 \geq \eta\} \leq \eta', \quad (3.9)$$

Donde

$$\eta = \epsilon + \sqrt{\frac{d_S}{d_E^{eff}}}, \quad (3.10)$$

$$\eta' = 2 \exp(-Cd_R\epsilon^2). \quad (3.11)$$

y las constantes son:  $C = (18\pi^3)^{-1}$ ,  $d_R = \dim \mathcal{H}_R$ ,  $d_S = \dim \mathcal{H}_S$ .  $d_E^{eff}$  es la medida efectiva del tamaño del ambiente,

$$d_E^{eff} = \frac{1}{\text{Tr} \Omega_E^2} \geq \frac{d_R}{d_S}. \quad (3.12)$$

Donde  $\Omega_E = \text{Tr}_S \mathcal{E}_R$ . Ambas cantidades  $\eta$  y  $\eta'$  serán pequeñas esto implica que el estado estará cercano al estado canónico con alta probabilidad cuando la dimensión efectiva del ambiente sea mucho más grande que la del sistema ( es decir  $d_E^{eff} \gg d_S$ ) y  $d_R\epsilon^2 \gg 1 \gg \epsilon$ . Esta última condición se puede asegurar cuando el espacio accesible total es grande ( es decir  $d_R \gg 1$ ), escogiendo  $\epsilon = d_R^{-\frac{1}{3}}$ .

### 3.2.1. Lema de Levy

Para poder demostrar el teorema 3.2.1 se usará el lema de Levy [18]. Este dice que al seleccionar un punto  $\phi$  aleatoriamente de una hiperesfera de dimensión alta y que  $f(\phi)$  no cambie muy rápido, entonces  $f(\phi) \approx \langle f \rangle$  con alta probabilidad, Más exactamente:

**Lema 3.2.2.** *Dada una función  $f : \mathbb{S}^d \rightarrow \mathbb{R}$  definida en la hipersfera  $d$ -dimensional  $\mathbb{S}^d$ , y un punto  $\phi \in \mathbb{S}^d$  es escogido de manera uniformemente aleatoria,*

$$Pr_{\phi}\{|f(\phi) - \langle f \rangle| \geq \epsilon\} \leq 2 \exp\left(-\frac{2C(d+1)\epsilon^2}{\eta^2}\right) \quad (3.13)$$

donde  $\eta$  es la constante de Lipschitz de  $f$ , dado por  $\eta = \sup |\nabla f|$  y  $C = (18\pi^3)^{-1}$ .

Los conceptos manejados por el teorema 3.2.2 son conocidos generalmente a excepción de la llamada constante de Lipschitz. Para poder entender qué es la constante de Lipschitz se debe ver primero qué significa que una función sea Lipschitz continua.

La definición de continuidad dada en el cálculo básico es:

**Definición 3.2.1.** *continuidad* Sea  $f : I \rightarrow \mathbb{R}$  donde  $I$  puede ser un intervalo abierto  $(a, b)$  o uno cerrado  $[a, b]$ , además  $C \in I$ . Se dice que  $f$  es continua en  $C$  si y solo si para todo  $\epsilon > 0$  existe un  $\delta > 0$  tal que  $|x - c| \rightarrow |f(x) - f(c)| < \epsilon$ .

La definición anterior es la usada por lo general pero hay sutilezas en este concepto que no siempre son mostradas; como por ejemplo que  $\delta$  depende de donde se ponga el punto  $C$ , esto se ve claramente en la siguiente función:  $f : (0, 1) \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $f(x) = \frac{1}{x}$  al  $C$  estar más lejos del 0 permite un  $\delta$  más grande pero al acercarse al 0 el  $\delta$  debe ser más pequeño. La continuidad de Lipschitz permite que se defina un  $\delta$  constante sin importar donde se encuentre el  $C$ . Para resolver este detalle se motiva la definición de Lipschitz continuo. Se es Lipschitz continuo con constante  $\eta$  si

$$|f(x) - f(y)| \leq \eta|x - y|, \quad (3.14)$$

esto permite decir que  $|f(x) - f(y)| < \epsilon$  entonces  $\delta < \frac{\epsilon}{\eta}$ . Ahora si  $f$  es derivable y  $\nabla f$  es acotado, para  $x$  y  $y$  dados existe  $\xi$  entre ellos tal que:

$$\begin{aligned} &\implies f(x) - f(y) = \nabla f(\xi)(x - y) \\ &\implies |f(x) - f(y)| \leq |\nabla f(\xi)||x - y| \implies |f(x) - f(y)| \leq \sup |\nabla f(\xi)||x - y|, \end{aligned} \quad (3.15)$$

como  $\nabla f$  es acotado se tiene que  $\sup |\nabla f(\xi)| = \eta$ .

Gracias a la normalización, los estados puros en  $\mathcal{H}_R$  se pueden representar como puntos sobre la superficie de una hiperesfera de dimensión  $2d_R - 1$ , o sea  $\mathbb{S}^{2d_R-1}$  [10]. Luego se puede aplicar 3.2.2 a estado cuánticos  $\phi$  aleatoriamente seleccionados. Para los estados seleccionados aleatoriamente  $\phi \in \mathcal{H}_R$ , se desea mostrar que  $\|\rho_S - \Omega_S\|_1 \approx 0$  con alta probabilidad. Para poder usar 3.2.2 primero debe encontrarse la constante de Lipschitz ya teniendo una idea de qué es ser Lipschitz continuo se encontrará una cota para la constante  $\eta$  de la función  $f(\phi) = \|\rho_S - \Omega_S\|_1$  que es la función que nos interesa para el problema físico. Entonces para poder lograr esto se procederá de la siguiente forma se definen dos estados reducidos  $\rho_1 = \text{Tr}_E(|\phi_1\rangle\langle\phi_1|)$  y  $\rho_2 = \text{Tr}_E(|\phi_2\rangle\langle\phi_2|)$ , entonces

$$|f(\phi_1) - f(\phi_2)|^2 = \|\rho_1 - \Omega\|_1 - \|\rho_2 - \Omega\|_1|^2. \quad (3.16)$$

como  $\|M\|_1$  es una distancia (esto es  $d(\rho_1, \Omega) = \|\rho_1 - \Omega\|_1$ ) es cierto para un espacio métrico que

$$|d(x, z) - d(y, z)| \leq d(x, y), \quad (3.17)$$

Por lo tanto

$$\left| \|\rho_1 - \Omega\|_1 - \|\rho_2 - \Omega\|_1 \right|^2 \leq \|\rho_1 - \rho_2\|_1^2 = \|\text{Tr}_E(|\phi_1\rangle\langle\phi_1| - |\phi_2\rangle\langle\phi_2|)\|_1^2. \quad (3.18)$$

Como existe una cota a la norma de una traza parcial dada por

$$\|\text{Tr}_{\mathcal{B}}(M)\|_p \leq [\dim(\mathcal{H}_{\mathcal{B}})]^{\frac{p-1}{p}} \|M\|_p, \quad (3.19)$$

entones la cota sobre los estados reducidos queda

$$\|\text{Tr}_E(|\phi_1\rangle\langle\phi_1| - |\phi_2\rangle\langle\phi_2|)\|_1 \leq \| |\phi_1\rangle\langle\phi_1| - |\phi_2\rangle\langle\phi_2| \|_1. \quad (3.20)$$

Por lo tanto se tiene hasta ahora:

$$\|\rho_1 - \rho_2\|_1^2 \leq \| |\phi_1\rangle\langle\phi_1| - |\phi_2\rangle\langle\phi_2| \|_1^2, \quad (3.21)$$

Usando la hermiticidad de  $\rho$  y el teorema espectral se puede descomponer  $\rho = UDU^\dagger$  donde  $U$  es un operador unitario y  $D$  es diagonal. Junto con las propiedades de la traza  $\text{Tr}(\sqrt{UD^2U^\dagger}) = \text{Tr}(U\sqrt{D^2}U^\dagger) = \text{Tr}(\sqrt{D^2})$  se llega a

$$\| |\phi_1\rangle \langle \phi_1| - |\phi_2\rangle \langle \phi_2| \|_1^2 = 4(1 - |\langle \phi_1 | \phi_2 \rangle|^2) \quad (3.22)$$

entonces

$$4(1 - |\langle \phi_1 | \phi_2 \rangle|^2) \leq 4|\phi\rangle - |\phi\rangle|^2. \quad (3.23)$$

Uniendo todos los pasos anteriores

$$|f(\phi_1) - f(\phi_2)|^2 \leq 4|\phi\rangle - |\phi\rangle|^2 \quad (3.24)$$

o sea

$$|f(\phi_1) - f(\phi_2)| \leq 2|\phi\rangle - |\phi\rangle|, \quad (3.25)$$

Con esto se muestra que  $\eta \leq 2$ .

### 3.2.2. Demostración del principio general canónico

En esta parte se dará una demostración matemática explícita del principio general canónico usando el lema de Levy se entrará en los detalles matemáticos de usar este lema y las cotas adicionales que se necesitan para poder llegar al teorema 3.2.1. Habiendo dado una cota para  $\eta$  ahora se puede usar por completo el lema 3.2.2 para la función  $f(\phi) = \|\rho_S - \Omega_S\|_1$  recordando que se reemplazará  $d$  en el lema por  $d = 2d_R - 1$ . Tomando la parte derecha de la desigualdad de 3.2.2 y sustituyendo la dimensión se tiene:

$$2\exp\left(-\frac{2C(d+1)\epsilon^2}{\eta^2}\right) = 2\exp\left(-\frac{4Cd_R\epsilon^2}{\eta^2}\right) \quad (3.26)$$

como  $\eta \leq 2$  entonces

$$2\exp(-Cd_R\epsilon^2) \geq 2\exp\left(-\frac{4Cd_R\epsilon^2}{\eta^2}\right) \geq \Pr_\phi[|f(\phi) - \langle f \rangle| \geq \epsilon]. \quad (3.27)$$

Mirando más atentamente  $|f(\phi) - \langle f \rangle| \geq \epsilon$ , como la norma de traza es un distancia se tiene que  $\|\rho_S - \Omega_S\|_1 \geq 0$  entonces

$$\|\rho_S - \Omega_S\|_1 - \langle \|\rho_S - \Omega_S\|_1 \rangle_\phi \geq \epsilon. \quad (3.28)$$

Nombrando a  $\mu = \epsilon + \langle \|\rho_S - \Omega_S\|_1 \rangle_\phi$  y  $\mu' = 2 \exp(-Cd_R \epsilon^2)$  esto permite organizar el lema de Levy así:

$$\Pr_\phi[\|\rho_S - \Omega_S\|_1 \geq \mu] \leq \mu'. \quad (3.29)$$

Debido a que  $d_R \gg 1$  Se asegura que  $\epsilon$  y  $\mu'$  son cantidades pequeñas al escoger  $\epsilon = d_R^{-1/3}$ . Para llegar a 3.2.1 falta acotar  $\mu$  con las dimensiones de los espacios conocidos, se impondrá una cota a  $\langle \|\rho_S - \Omega_S\|_1 \rangle_\phi$ ; lo primero para lograr esta empresa es acotar este promedio con trazas del estado del sistema y luego se calcularán estas trazas para poder dejar la cota en términos de las dimensiones del sistema y la dimensión efectiva del ambiente. Se procede a encontrar la relación entre  $\|\rho_S - \Omega_S\|_1$  y  $\|\rho_S - \Omega_S\|_2$  esto se hará para tener una facilidad de manejo ya que la norma de Hilbert-Schmidt ( $\|\cdot\|_2$ ) es más sencilla para trabajar que la norma de traza y luego se procederá con los planeado.

La relación entre estas dos normas se puede ver desde el manejo de matrices. Sea  $M$  una matriz  $n \times n$  se sabe que si  $M$  tiene  $\lambda_i$  valores propios entonces:

$$\text{Tr } M = \sum_i \lambda_i \quad (3.30)$$

con esto se puede escribir de manera explícita la norma de traza

$$\|M\|_1^2 = (\text{Tr } |M|)^2 = n^2 \left( \frac{1}{n} \sum_i |\lambda_i| \right)^2. \quad (3.31)$$

Como la función  $x^2$  es convexa se puede usar la desigualdad de Jensen que dice: sean  $a_1, a_2, \dots, a_n \leq 0$  constantes y  $a_1 + \dots + a_n = 1$  sea  $f : I \rightarrow \mathbb{R}$  donde  $I$  es un intervalo,  $x_1, \dots, x_n \in I$  entonces

$$f(a_1 x_1 + \dots + a_n x_n) \leq a_1 f(x_1) + \dots + a_n f(x_n), \quad (3.32)$$

con esto se puede decir que

$$\left( \frac{1}{n} \sum_i |\lambda_i| \right)^2 \leq \frac{1}{n} \sum_i |\lambda_i|^2. \quad (3.33)$$



Pero se sabe que

$$\sum_i |\lambda_i|^2 = \text{Tr}(|M|^2) = \|M\|_2^2 \quad (3.34)$$

se llega entonces a la conclusión que

$$\|M\|_1^2 = n^2 \left( \frac{1}{n} \sum_i |\lambda_i| \right)^2 \leq n^2 \frac{1}{n} \sum_i |\lambda_i|^2 = n \|M\|_2^2 \quad (3.35)$$

Gracias a lo anterior la relación entre normas es:

$$\|\rho_S - \Omega_S\|_1 \leq \sqrt{d_S} \|\rho_S - \Omega_S\|_2 \quad (3.36)$$

Esta relación se usará un poco más adelante.

Volviendo al cálculo de  $\langle \|\rho_S - \Omega_S\|_1 \rangle_\phi$  se acotará la norma de Hilbert-Schmidt y con la relación entre normas se dará la desigualdad que limite el promedio de la norma de traza. Para empezar se recuerda que  $\langle f^2 \rangle - \langle f \rangle^2 \geq 0$  donde  $\langle f \rangle = \int_{\mathcal{M}} f(x) p(x) dx$ . Tomando a  $f$  como  $f = \|\rho_S - \Omega_S\|_2$  entonces

$$\langle \|\rho_S - \Omega_S\|_2 \rangle \leq \sqrt{\langle \|\rho_S - \Omega_S\|_2^2 \rangle} \quad (3.37)$$

acordándose que este promedio es tomado a los estados  $|\phi\rangle$ , se omitirá por ahora el subíndice indicando este promedio, esto hace que  $\Omega_S$  se tome constante. Por hermiticidad de  $\rho_S - \Omega_S$

$$\sqrt{\langle \|\rho_S - \Omega_S\|_2^2 \rangle} = \sqrt{\langle \text{Tr}(\rho_S - \Omega_S)^2 \rangle} \quad (3.38)$$

$$\sqrt{\langle \text{Tr}(\rho_S - \Omega_S)^2 \rangle} = \sqrt{\langle \text{Tr}(\rho_S)^2 \rangle - 2 \text{Tr}(\langle \rho_S \rangle \Omega_S) + \text{Tr}(\Omega_S^2)} \quad (3.39)$$

porque  $\langle \rho_S \rangle = \Omega_S$ . Luego se llega a

$$\langle \|\rho_S - \Omega_S\|_2 \rangle \leq \sqrt{\langle \|\rho_S - \Omega_S\|_2^2 \rangle} = \sqrt{\langle \text{Tr}(\rho_S)^2 \rangle - \text{Tr}(\Omega_S^2)}. \quad (3.40)$$

Por la relación entre la norma de traza y la norma de Hilbert-Schmidt se concluye lo que se quería

$$\langle \|\rho_S - \Omega_S\|_1 \rangle \leq \sqrt{d_S(\langle \text{Tr}(\rho_S)^2 \rangle - \text{Tr}(\Omega_S^2))}. \quad (3.41)$$

Aunque ya se ha acotado  $\langle \|\rho_S - \Omega_S\|_1 \rangle$  se quiere relacionar esta cota con las dimensiones del sistema para esto se procederá a demostrar la desigualdad

$$\langle \text{Tr} \rho_S^2 \rangle \leq \text{Tr} \langle \rho_S \rangle^2 + \text{Tr} \langle \rho_E \rangle^2, \quad (3.42)$$

recordando que el promedio es tomado con respecto a los estados  $|\phi\rangle$ , los métodos usados para encontrar esta desigualdad son usados también en destilación de entrelazamiento aleatoria y codificación de canal cuántico aleatorio [19]. Para poder hacer este cálculo se introduce una segunda copia del espacio de Hilbert. Ahora el problema se trabaja en  $\mathcal{H}_R \otimes \mathcal{H}_{R'}$ , donde  $\mathcal{H}_{R'} \subseteq \mathcal{H}_{S'} \otimes \mathcal{H}_{E'}$ . Percatándose de lo siguiente

$$\text{Tr}_S(\rho_S)^2 = \sum_k (\rho_{kk})^2 = \sum_{k,l,k',l'} (\rho_{kl})(\rho_{k'l'}) \langle kk'|ll' \rangle \langle l'l'|kk' \rangle. \quad (3.43)$$

Sea  $F_{SS'}$  la operación "flip"  $S \longleftrightarrow S'$  definida de esta manera:

$$F_{SS'} = \sum_{S,S'} |s'\rangle \langle s|_S \otimes |s\rangle \langle s'|_{S'} \quad (3.44)$$

Entonces

$$\begin{aligned} \sum_{k,l,k',l'} (\rho_{kl})(\rho_{k'l'}) \langle kk'|ll' \rangle \langle l'l'|kk' \rangle &= \text{Tr}_{SS'}((\rho_S \otimes \rho_{S'}) F_{SS'}) \\ &= \text{Tr}_{RR'}((|\phi\rangle \langle \phi| \otimes |\phi\rangle \langle \phi|)_{RR'} (F_{SS'} \otimes \mathbb{1}_{EE'})) \end{aligned} \quad (3.45)$$

Pero como se quiere  $\langle \text{Tr}(\rho)^2 \rangle = \int \text{Tr}(\rho)^2 d\phi$ . Entonces para resolver esto se requiere saber  $V = \int (|\phi\rangle \langle \phi| \otimes |\phi\rangle \langle \phi|) d\phi$ . V puede representarse como:

$$V = \alpha \Pi_{RR'}^{sim} + \beta \Pi_{RR'}^{anti}, \quad (3.46)$$

$\alpha$  y  $\beta$  son constantes y  $\Pi_{RR'}^{sim/anti}$  son proyectores en el subespacio simétrico y antisimétrico de  $\mathcal{H}_{\mathcal{R}} \otimes \mathcal{H}_{\mathcal{R}'}$  respectivamente, esto es posible por la invarianza unitaria de  $V$ . Debido a que

$$(|\phi\rangle \langle \phi| \otimes |\phi\rangle \langle \phi|) \frac{1}{\sqrt{2}}(|ab\rangle - |ba\rangle) = 0 \quad \forall a, b, \phi \quad (3.47)$$

la parte antisimétrica siempre debe ser 0 entonces  $\beta = 0$ . Por la normalización de  $V$  se llega a  $\alpha = \frac{1}{\dim(RR'_{sim})}$ , la dimensión del espacio  $RR'_{sim}$  está dada por el álgebra lineal  $\dim(RR'_{sim}) = \frac{d_R(d_R+1)}{2}$ . Entonces

$$V = \langle |\phi\rangle \langle \phi| \otimes |\phi\rangle \langle \phi| \rangle = \frac{2}{d_R(d_R+1)} \Pi_{RR'}^{sim}. \quad (3.48)$$

luego se puede escribir 3.45 como

$$\langle \text{Tr}(\rho)^2 \rangle = \text{Tr}_{RR'} \left( \left( \frac{2}{d_R(d_R+1)} \Pi_{RR'}^{sim} \right) (F_{SS'} \otimes \mathbb{1}_{EE'}) \right) \quad (3.49)$$

Al ser  $\Pi_{RR'}^{sim}$  un proyector simétrico se escribe

$$\Pi_{RR'}^{sim} = \frac{1}{2}(\mathbb{1}_{RR'} + (F_{RR'})) \quad (3.50)$$

donde  $F_{RR'}$  es el operador "flip"  $R \longleftrightarrow R'$ . Como  $F_{RR'}$  es un operador que actúa sobre  $RR'$  puede escribirse como  $F_{RR'} = \mathbb{1}_{RR'}(F_{SS'} \otimes F_{EE'})$ .

reuniendo todo lo anterior

$$\langle \text{Tr}_S \rho_S^2 \rangle = \text{Tr}_{RR'} \left( \frac{1}{d_R(d_R+1)} \left( \mathbb{1}_{RR'} + \mathbb{1}_{RR'}(F_{SS'} \otimes F_{EE'}) \right) (F_{SS'} \otimes \mathbb{1}_{EE'}) \right) \quad (3.51)$$

Distribuyendo y sabiendo que al hacer dos veces la operación "flip" no afecta nada se sigue lo siguiente

$$\text{Tr}_{RR'} \left( \frac{\mathbb{1}_{RR'}}{d_R(d_R+1)} F_{SS'} \otimes \mathbb{1}_{EE'} + \frac{\mathbb{1}_{RR'}}{d_R(d_R+1)} (\mathbb{1}_{SS'} \otimes F_{EE'}) \right). \quad (3.52)$$

Por las propiedades aditivas de la traza junto con  $\mathbb{1}_R \otimes \mathbb{1}_{R'}$  y  $\frac{1}{d_R(d_R+1)} \leq \frac{1}{d_R^2}$  se llega a:

$$\begin{aligned}
 \langle \text{Tr}_S \rho_S^2 \rangle &= \text{Tr}_{RR'} \left( \left( \frac{\mathbb{1}_{RR'}}{d_R(d_R+1)} \right) (F_{SS'} \otimes \mathbb{1}_{EE'}) \right) \\
 &\quad + \text{Tr}_{RR'} \left( \left( \frac{\mathbb{1}_{RR'}}{d_R(d_R+1)} \right) (\mathbb{1}_{SS'} \otimes F_{EE'}) \right) \\
 &\leq \text{Tr}_{RR'} \left( \left( \frac{\mathbb{1}_R}{d_R} \otimes \frac{\mathbb{1}_{R'}}{d_R} \right) (F_{SS'} \otimes \mathbb{1}_{EE'}) \right) \\
 &\quad + \text{Tr}_{RR'} \left( \left( \frac{\mathbb{1}_R}{d_R} \otimes \frac{\mathbb{1}_{R'}}{d_R} \right) (\mathbb{1}_{SS'} \otimes F_{EE'}) \right) \quad (3.53)
 \end{aligned}$$

Recordando que  $\frac{\mathbb{1}_R}{d_R} = \mathcal{E}_R$  y  $\Omega_S = \text{Tr}_E(\mathcal{E}_R)$  se tiene que:

$$\begin{aligned}
 &\text{Tr}_{RR'} \left( \frac{\mathbb{1}_R}{d_R} \otimes \frac{\mathbb{1}_{R'}}{d_R} (F_{SS'} \otimes \mathbb{1}_{EE'}) \right) + \text{Tr}_{RR'} \left( \frac{\mathbb{1}_R}{d_R} \otimes \frac{\mathbb{1}_{R'}}{d_R} (\mathbb{1}_{SS'} \otimes F_{EE'}) \right) \\
 &= \text{Tr}_{SS'}((\Omega_S \otimes \Omega_S) F_{SS'}) + \text{Tr}_{EE'}((\Omega_E \otimes \Omega_E) F_{EE'})
 \end{aligned}$$

Por la ecuación 3.45 se llega a lo que se quería:

$$\langle \text{Tr}_S \rho_S^2 \rangle \leq \text{Tr}_S \Omega_S^2 + \text{Tr}_E \Omega_E^2, \quad (3.54)$$

y esto es lo mismo que

$$\langle \text{Tr}_S \rho_S^2 \rangle \leq \text{Tr}_S \langle \rho_S \rangle^2 + \text{Tr}_E \langle \rho_E \rangle^2 \quad (3.55)$$

Gracias al resultado 3.36 se obtiene

$$\langle \|\rho_S - \Omega_S\|_1 \rangle \leq \sqrt{d_S \langle \text{Tr}_E \langle \rho_E \rangle^2 \rangle}. \quad (3.56)$$

Si se define  $d_E^{eff} \equiv \frac{1}{\text{Tr}_E \Omega_E^2}$  como la dimensión efectiva del ambiente en el estado canónico, esto mide la dimensión del espacio en el que el ambiente es más probable de estar, como  $\langle \rho_E \rangle_\phi = \Omega_E$  se concluye que

$$\langle \|\rho_S - \Omega_S\|_1 \rangle \leq \sqrt{\frac{d_S}{d_E^{eff}}} \quad (3.57)$$

Ya con esto se tiene el teorema 3.2.1. Cuando el ambiente es mucho más grande que el sistema  $\mu$  y  $\mu'$  de la ecuación 3.29 serán pequeñas ( $d_E^{eff} \gg d_S$ ) implicando  $\|\rho_S - \Omega_S\|_1 \approx 0$  con alta probabilidad. Aunque ya se llegó a la desigualdad que se quería se puede notar lo siguiente, sean los valores propios de  $\Omega_E$  iguales a  $\lambda_E^k$  con su máximo valor propio  $\lambda_E^{max}$  se ve que

$$\begin{aligned} \text{Tr}_E \Omega_E^2 &= \sum_k (\lambda_E^k) \leq \lambda_E^{max} \sum_k \lambda_E^k \\ &= \max_{|\phi_E\rangle} \langle \phi_E | \text{Tr}_S \left( \frac{\mathbb{1}_R}{d_R} \right) | \phi_E \rangle \\ &= \max_{|\phi_E\rangle} \sum_s \langle s \phi_E | \frac{\mathbb{1}_R}{d_R} | s \phi_E \rangle \leq \frac{d_S}{d_E} \end{aligned} \quad (3.58)$$

en conclusión  $d_E^{eff} \geq d_R/d_S$  entonces se obtiene

$$\langle \|\rho_S - \Omega_S\|_1 \rangle \leq \sqrt{\frac{d_S}{d_E^{eff}}} \leq \sqrt{\frac{d_S^2}{d_R}}. \quad (3.59)$$

Con esto se finaliza la demostración del teorema 3.2.1 en la siguiente sección se hablará de sus consecuencias físicas.

### 3.3. Significado físico

El teorema anterior ya permite hablar del concepto importante que se sigue del artículo de Popescu et al la idea general de la física es poder dar una relación uno a uno entre las propiedades de un objeto físico y su representación matemática con esta correspondencia se puede decir que la teoría esta completa cuando todas las propiedades que son posibles de medir tienen su semejante en la teoría [7]. Por ejemplo en la física clásica a las cantidades como velocidad y distancia se le asigna los símbolos matemáticos  $v$  y  $x$ , el cuerpo puede ser especificado dando estas dos cantidades en un tiempo determinado. La mecánica clásica nos da un ejemplo sencillo pero cuando se pasa a la mecánica estadística se encuentra perspectivas diferentes que entran en conflicto con esta sencilla idea. En los inicios de la mecánica estadística hubo muchas controversias dado a que ahora la

idea determinista que Newton y otros habían mostrado como cierta (Se podía describir la naturaleza de manera predecible) ahora se introducía la probabilidad a sistemas que según Newton eran deterministas. En este punto se debe hacer claro que la necesidad de la probabilidad era por la falta de conocimiento pero no por un indeterminismo intrínseco como en la mecánica cuántica. Dos propuestas importantes surgieron en busca de una base conceptual sobre estas probabilidades, la visión de Gibbs y la de Boltzmann. Gibbs propuso la idea del ensamble, esta es una idea que hasta el día de hoy se sigue usando porque da los resultados correctos para las propiedades de sistemas termodinámicos.

La idea de Gibbs es la siguiente: Se tiene un sistema macroscópico con ciertos parámetros que se pueden medir. Este sistema está compuesto por varias partículas que tienen posiciones y momentos, pero estas propiedades están restringidas por los parámetros macroscópicos. Entonces como no se puede conocer el microestado del sistema, no se puede medir cada posición y momento de cada partícula, se tiene una libertad sobre cuál es el microestado dado el macroestado. El ensamble es el conjunto de microestados que cumplen con el macroestado, mientras el microestado cumpla con los parámetros macroscópicos hará parte del ensamble así el sistema no se encuentre en ese microestado. En teoría no hay limitación sobre el número de microestados que pertenezcan a un ensamble, este puede tener infinitos microestados. Esta idea de base para la función de densidad en el espacio de fase, cada punto en este espacio es un microestado estos microestados no interactúan entre ellos, con esto se puede construir la mecánica estadística que se conoce [5].

Por el contrario Boltzmann da una concepción de la mecánica estadística más intuitiva; él propone  $N$  partículas que interactúan entre ellas y cumplen los parámetros macroscópicos. Las partículas no son imaginarias como en el caso de los ensambles de Gibbs, ellas son las partículas que están en el sistema que se está estudiando. Se esperaría que la solución de Boltzmann fuera la que diera los resultados correctos dada la sencillez de su propuesta pero es la formulación de Gibbs la que da la termodinámica correcta. E.T Jaynes en [17] muestra las diferencias matemáticas de cada perspectiva y llega a la conclusión que la formulación de Gibbs da la entropía correcta sin importar cual sea el tipo de interacción que tenga el sistema, además encuentra que la entropía que sale de la formulación Boltzmanniana no es

la misma entropía dada por la termodinámica, la entropía de Boltzmann es correcta cuando no hay interacción entre las partículas.

Ya con la comprobación experimental se debería aceptar la perspectiva de Gibbs como la correcta y dejar a un lado la de Boltzmann pero esto deja a la mecánica estadística en un contexto filosófico poco fuerte, aunque la física busque una correspondencia entre experimento y teoría no se puede aceptar cualquier teoría solo por tener congruencia con el experimento, la física debe buscar una estabilidad conceptual en sus teorías. ¿Por qué la perspectiva de Gibbs tiene un fundamento congruente? lo que propone Gibbs aunque matemáticamente aceptable se basa en todos los microestados en los que el macroestado no se encuentra es decir, que para poder determinar la propiedades de estado el cual se está estudiando se debe estudiar todos los estados en los que el sistema no se encuentra pero podría estar, pero por qué para analizar un sistema que se encuentra en un estado definido y exacto debería examinar los posibles infinitos estado en donde no se encuentra si se hace un promedio sobre estos microestados ¿cuál es el significado de este promedio?. Este problema ontológico deja la perspectiva de Gibbs en duda, mientras la de Boltzmann habla del sistema que se examina sin ningún problema de este estilo.

La lucha entre las perspectiva ha sido una de aún no se resuelve lo que se ha mostrado hasta ahora ha sido la matemática de la tentativa de unir ambas perspectivas por Popescu et al. pero ¿por qué estos resultado matemáticos intentan dar una luz a la resolución de estas perspectivas? se puede ver fácilmente que cuando se habla de del estado  $\Omega_S = \text{Tr}_B \mathcal{E}_R$  este condensa la perspectiva de Gibbs mientras que  $\rho_S = \text{Tr}_E |\phi\rangle \langle\phi|$  habla de un subsistema específico bajo una restricción esta es la perspectiva de Boltzmann por lo tanto el resultado mostrado acá dice: a menos que se tenga un estado bastante especial se puede asegurar que el subsistema de un universo muy grande, dado por un estado puro, se comporta de la misma manera que si el universo se encontrara en un estado máximamente mezclado. Esto corresponde a decir que para la mayoría de los estados en un espacio de Hilbert se puede reconciliar ambas perspectivas.

Hay otro punto que da más mérito a la perspectiva mostrada acá y es que el estado  $\Omega_S$  es la forma de mostrar la ignorancia subjetiva que se tiene del sistema. Se sabe que este es el punto de partida para la mecánica estadística pero esto también es un fundamento que generalmente es muy cuestionado

gracias al teorema 3.2.1 se cambia esa probabilidad subjetiva por una objetividad debido al entrelazamiento. Por este cambio a un fundamento más sólido no se debe entrar en el problema de ergodicidad ya que en general la solución del problema de esa probabilidad se dice que el sistema pasa por todos los estados, y eso solo complica la pregunta dado que hay sistemas que no pasan por todos los estados pero aún así son descritos por un estado canónico. Ya no debe entrarse en la pregunta sobre la ergodicidad del sistema dado que esta perspectiva muestra que los promedios no son necesarios en el momento de darle un fundamento a la mecánica estadística.



## Capítulo 4

# Continuación Entrelazamiento y La mecánica estadística



## Capítulo 5

# Evolución Hacia El Equilibrio

En el capítulo anterior se expuso la idea de Popescu et al. [1] para poder reconciliar las ideas fundamentales de la mecánica estadística. Se mostró que para estados genéricos de un universo se tiene que el estado del sistema va a estar muy cercano del estado canónico. Ya con esta idea la siguiente pregunta que se puede hacer es sobre la termalización, ¿ Este fenómeno cómo ocurre? ¿ se puede deducir se las ecuaciones básicas(Schrödinger, Newton , etc)?. Este capítulo mostrará lo que Linden et al. [20] proponen para poder responder estas preguntas siguiendo las ideas ya dadas en el capítulo anterior. La generalidad que se ha dado a los fundamentos gracias Popescu et al. permite una flexibilidad al momento de manejar nuevos problemas por eso se ve que además de tener una buena base filosófica las matemáticas dan un buen esqueleto para sostener las bases y seguir construyendo con ellas. Ahora se quiere tratar el caso en que el estado no se encuentra en un tiempo específico sino ya en un tiempo general. Entonces se deberá apuntar la maquinaria que ya se tiene para poder redondear el problema; esto será lo primero a precisar. Luego se mostrará que por lo general los estados del sistema llegan al equilibrio y duran allí gran parte de su tiempo, todo esto bajo las especificaciones dadas al comienzo. Se seguirá dando un teorema que muestra como para la gran mayoría de casos de estados genéricos se llegará al equilibrio, aquí también se dará un argumento sobre cómo los estados lejanos al equilibrio llegan a equilibrarse.

Además se mostrará la independencia del estado inicial y problemas que no se han llegado a solucionar desde la perspectiva de (referencia).

## 5.1. Especificación del Equilibrio

Las preguntas planteadas anteriormente quieren enfocarse en el equilibrio pero para poder seguir viendo qué ocurre con este fenómeno se deberá establecer lo que significa, basados en conceptos fenomenológicos se dará la definición del equilibrio y qué se espera de este estado.

La manera más intuitiva que se tiene sobre el equilibrio es que el sistema, que se está analizando, se mantiene en el mismo estado durante un largo periodo de tiempo con las mismas características; entonces se dice que un sistema se equilibra si este evoluciona a un estado específico (puede ser puro pero en general es mixto) y se mantiene allí por casi todo el tiempo. Aún no se dice nada sobre las dependencias que pueda tener, o sea se puede tener una condición de dependencia laxa esto permite decir que el estado de equilibrio depende o no del estado inicial del subsistema y/o del estado inicial del ambiente de forma arbitraria. Dado esto no es importante cuál sea el estado de equilibrio este puede ser la distribución de Boltzmann o cualquier otra. El concepto de equilibrio dicho aquí es una forma general de hablar sobre este fenómeno porque se da mucha libertad al estado y sus dependencias sobre el ambiente por eso se seguirá puliendo para no dejarlo tan general.

El estado de equilibrio del sistema no debería depender exactamente del estado inicial del baño. Esto quiere decir que el baño debe tener unos parámetros macroscópicos (como la temperatura) tales que al cuando se llega al equilibrio el estado dependa de la de estos parámetros, ya se restringe un poco más a lo que se llamará equilibrio. Esta idea también es proveniente de lo que normalmente se espera del equilibrio porque los parámetros macroscópicos son los que en general se tienen completamente especificados y estos establecen el equilibrio. El estado exacto del baño no debería jugar un papel tan importante porque para los mismos parámetros macroscópicos pueden haber varios estados del baño que concuerden con ellos, se supone que con ciertos parámetros macroscópicos dados un subsistema llegará al equilibrio sin importar cual ha sido su estado inicial. Pueden dos subsistemas preparados con los mismos parámetros macroscópicos haber sido

iniciados en un estado A y el otro en el estado B llegarán al mismo estado de equilibrio sin importar en cual de los dos hayan empezado. Esto motiva lo siguiente: Si el subsistema es pequeño en comparación con el ambiente el estado de equilibrio del subsistema debería ser independiente de su estado inicial. Pero para poder corroborar y unir estas ideas con los resultados conocidos se impone una última restricción. Bajo condiciones del estado inicial y el Hamiltoniano, el estado de equilibrio del subsistema puede ser escrito como  $\rho_S = \frac{1}{Z} \exp\left(-\frac{H_S}{k_B T}\right)$  la forma familiar dada por la mecánica estadística.

Haber podido dividir el problema de la termalización de esta forma permite analizar cada uno de los aspectos por separado además de darle una generalidad a todo el tratamiento sin tener que restringirse a situaciones que usualmente se le asocian a la termalización. Por ejemplo no se debe quedar en el régimen de corta o débil interacción entre el sistema y el baño o decir que el baño es uno típico (Dado una temperatura o rango de energía). Pueden tomarse situaciones en los que el sistema no llegue a equilibrio.

Lo siguiente es que se mostrará con suposiciones no muy fuertes los primeros dos supuestos, la idea de que un sistema llegará al equilibrio y que el estado no depende del ambiente, son propiedades de sistemas cuánticos. La evolución del sistema tiene implicado al Hamiltoniano por eso se estudiará el siguiente:

$$H = \sum_k E_k |E_k\rangle \langle E_k|, \quad (5.1)$$

donde  $|E_k\rangle$  es el estado propio con energía  $E_k$ . Al Hamiltoniano anterior se le dará la única restricción de que tenga brechas de energías no degeneradas. Esto quiere decir que para una diferencia de energías dada, solo existe un par posible de estados con esa diferencia. El ejemplo puesto por (Linden et al.) es: si se tiene 4 valores propios de energía  $E_k, E_l, E_m, E_n$  entonces  $E_k - E_l = E_m - E_n$  implica  $k = l$  y  $m = n$ , o  $k = m$  y  $l = n$ . Esto implica que los niveles de energía no son iguales para diferentes estados (no son degenerados).

Esta restricción del Hamiltoniano comprende que no importa como se divida el subsistema y el baño siempre van a estar interactuando, esto excluye los Hamiltonianos no interactuantes ( $H = H_S + H_E$ ) estos Hamiltonianos tienen muchas brechas de energía degeneradas. Véase que si no hay inter-

acción en el Hamiltoniano la energía es  $E = E_S + E_B$  y sean  $E_1, E_2, E_3, E_4$  tales que se satisfaga  $E_i = E_i^S + E_i^E$   $i = 1, 2, 3, 4$ , esto lleva a una brecha degenerada. Este supuesto no es tan fuerte como pueda llegar a parecer porque cualquier perturbación que se le haga al Hamiltoniano romperá las degeneraciones sin importar lo pequeña que sea la perturbación. Aunque estos cambios se tardan en hacer efecto sobre la evolución del sistema las escalas temporales no son importantes en este momento. Gracias a esta restricción se pueden incluir interacciones complejas que por lo general no son analizadas en la literatura como interacciones de larga distancia o interacciones entre todas las partículas esto hace que la energía no llegue a ser una cantidad extensiva.

## 5.2. Equilibración

La perspectiva principal que se quiere dar a entender siguiendo a [20] viene en forma del siguiente resultado: Para cada estado puro de un sistema cuántico que se compone por un número grande de estados de energía propios y el cual evoluciona bajo un Hamiltoniano que tiene brechas de energías no degeneradas y por lo demás arbitrario, es tal que cada pequeño subsistema llegará al equilibrio. Esto quiere decir que todos los subsistemas pequeños cumplirán con las ideas anteriores sobre equilibrio exactamente que el sistema evolucionará a un estado particular y se quedará cercano a él o en este durante la mayoría del tiempo.

Hay en este resultado un requerimiento que anteriormente no fue nombrado, el requerimiento de una cantidad grande de estados propios de energía. La necesidad de que el sistema tenga muchos estados propios de energía es equivalente a decir que el estado variará bastante durante su evolución temporal, por ejemplo el caso trivial de un solo estado propio de energía es claro que este no cambiará para nada. Este caso tan particular no llega a ser de mucho interés porque este estado no evolucionará a otro y se diría que ya se encuentra en equilibrio. Los resultados que se quieren mostrar toman estados fuera del equilibrio. En este punto se usan las otras suposiciones hechas anteriormente para que el subsistema no dependa del estado inicial el subsistema debe perder esta información; si el subsistema empieza lejano al equilibrio este pasará por muchos estados en su camino al equilibrio lo cual implica que el universo también evolucione en muchos

estados. El hecho de que el subsistema haya llegado al equilibrio no significa que el universo deje de evolucionar, debido a la unitariedad, debe seguir evolucionando con la misma proporción que antes. Para que los estados en los que el subsistema se encuentre en no equilibrio ocurran poco, los estados del universo en los que el subsistema se encuentre en esas condiciones deben ser una fracción muy pequeña del total de estados por donde pasa el universo. Por esto el universo debe pasar por muchos estados y el requerimiento de que tenga muchos estados propios de energía se valida. Otra forma de saber qué pasa con el universo es observar qué ocurre con el ambiente. Por unitariedad el universo debe seguir evolucionando aunque el subsistema y se encuentre en equilibrio y no cambie. Esta Evolución puede darse por el cambio de correlaciones entre el subsistema y el baño o por cambios en el estado del baño. Lo que se muestra es: cuando el estado del baño pasa por muchos estados diferentes, cualquier subsistema alcanza el equilibrio. También se muestra que cuando el estado del universo pasa por muchos estados diferentes cualquier estado pequeño subsistema alcanza el equilibrio. Estas dos ideas exponen que la equilibración ocurre en estados productos iniciales entre el subsistema y el baño, para casi todos los estados iniciales del baño.

Para poder empezar a construir estos conceptos matemáticamente se puede empezar con la concepción matemática de evolucionar por muchos estados diferentes, esta se comprime en la dimensión efectiva del estado promediado temporalmente  $d^{eff}(\omega)$  donde  $\omega = \langle \rho(t) \rangle_t$ . Esta medida de evolución por muchos estados se puede relacionar con los estados propios de energía así:

Se toma el estado del universo

$$|\psi(t)\rangle = \sum_k c_k e^{-i \frac{E_k t}{\hbar}} |E_k\rangle \quad (5.2)$$

cuyo operador de densidad es

$$\rho(t) = \sum_{k,l} c_k c_l^* e^{\frac{-i(E_k - E_l)t}{\hbar}} |E_k\rangle \langle E_l|, \quad (5.3)$$

su promedio temporal es, recordando la condición de no degeneración de

los niveles de energía,

$$\omega = \sum_k |c_k|^2 |E_k\rangle \langle E_k| \quad (5.4)$$

y dando la relación se calcula la dimensión efectiva resultando

$$d^{eff}(\omega) = \frac{1}{Tr(\omega^2)} = \frac{1}{\sum_k |c_k|^4}. \quad (5.5)$$

Similarmente el hecho de que el baño pase por muchos estados diferentes viene dado por  $d^{eff}(\omega_B)$  con  $\omega_B = \langle \rho(t) \rangle_t$ . Debido a que el baño al evolucionar pase por muchos más estados dado que el universo debe seguir evolucionando y el subsistema quede en un espacio de estados más pequeño se preve que  $d_S$  es mucho más pequeño que  $d^{eff}(\omega_B)$ . Para formular ya el primer teorema se quiere ver la distancia entre  $\rho_S(t)$  y su promedio temporal  $\omega_S = \langle \rho_S(t) \rangle_t$ . Como se espera que  $\rho_S(t)$  vaya fluctuando alrededor de  $\omega_S$  se analizará el promedio temporal de su distancia  $\langle D(\rho_S(t), \omega_S) \rangle_t$  cuando este sea muy pequeño el subsistema debe pasar gran parte del tiempo muy cerca a  $\omega_S$ . Esto quiere decir que el subsistema se equilibrará (según la definición anterior) a  $\omega_S$ .

**Teorema 5.2.1.** *Considere cualquier estado  $|\psi(t)\rangle \in \mathcal{H}$  evolucionando bajo un Hamiltoniano con brechas de energía no-degeneradas. Luego la distancia promedio entre  $\rho_S(t)$  y su promedio temporal  $\omega_S$  está acotado por:*

$$\langle D(\rho_S(t), \omega_S) \rangle_t \leq \frac{1}{2} \sqrt{\frac{d_S}{d^{eff}(\omega_B)}} \leq \frac{1}{2} \sqrt{\frac{d_S^2}{d^{eff}(\omega)}}. \quad (5.6)$$

**Demostración:** Recordando la relación entre la distancia de traza y la norma de Hilbert-Schmidt que se usó en el capítulo anterior

$$\|M\|_1 \leq \sqrt{n} \|M\|_2, \quad (5.7)$$

se usa para el operador  $D(\rho_1, \rho_2)$ :

$$\frac{1}{2} \text{Tr}_S \sqrt{(\rho_1 - \rho_2)^2} \leq \frac{1}{2} \sqrt{d_S \text{Tr}_S (\rho_1 - \rho_2)^2}, \quad (5.8)$$

por la concavidad de la función raíz cuadrada se obtiene



$$\langle D(\rho_S(t), \omega_S) \rangle_t \leq \sqrt{d_S \langle \text{Tr}_S(\rho_S(t) - \omega_S)^2 \rangle_t}. \quad (5.9)$$

Usando las expansiones para  $\rho_S$  y  $\omega_S$

$$\rho_S(t) = \sum_{k,l} c_k c_l^* e^{\frac{-i(E_k - E_l)t}{\hbar}} \text{Tr}_B(|E_k\rangle \langle E_l|), \quad (5.10)$$

$$\omega_S = \sum |c_k|^2 \text{Tr}_B(|E_k\rangle \langle E_k|), \quad (5.11)$$

se puede escribir  $\langle \text{Tr}_S(\rho_S(t) - \omega_S)^2 \rangle_t$  como

$$\langle \text{Tr}_S(\rho_S(t) - \omega_S)^2 \rangle_t = \sum_{k \neq l} \sum_{m \neq n} \mathcal{T}_{klmn} \text{Tr}_S[\text{Tr}_B |E_k\rangle \langle E_l| \text{Tr}_B |E_k\rangle \langle E_l|] \quad (5.12)$$

donde  $\mathcal{T}_{klmn}$  es :

$$\mathcal{T}_{klmn} = c_k c_l^* c_m c_n^* \left\langle e^{\frac{-i(E_k - E_l + E_m - E_n)t}{\hbar}} \right\rangle_t. \quad (5.13)$$

Debido a la restricción impuesta al Hamiltoniano de brechas de energías no degeneradas y como solo se toman elementos  $k \neq l$  y  $m \neq n$  los terminos que son diferentes de 0 son  $k = n$  y  $l = m$ ,

entonces

$$\begin{aligned}
& \langle \text{Tr}_S(\rho_S(t) - \omega_S)^2 \rangle_t \\
&= \sum_{k \neq l} |c_k|^2 |c_l|^2 \text{Tr}_S[\text{Tr}_B(|E_k\rangle \langle E_l|) \text{Tr}_B(|E_k\rangle \langle E_l|)] \\
&= \sum_{k \neq l} |c_k|^2 |c_l|^2 \sum_{ss'bb'} \langle sb|E_k\rangle \langle E_l|s'b\rangle \langle s'b'|E_l\rangle \langle E_k|sb'\rangle \\
&= \sum_{k \neq l} |c_k|^2 |c_l|^2 \sum_{ss'bb'} \langle sb|E_k\rangle \langle E_k|sb'\rangle \langle s'b'|E_l\rangle \langle E_l|s'b\rangle \\
&= \sum_{k \neq l} |c_k|^2 |c_l|^2 \text{Tr}_B[\text{Tr}_S(|E_k\rangle \langle E_k|) \text{Tr}_S(|E_l\rangle \langle E_l|)] \\
&= \sum_{k \neq l} \text{Tr}_B[\text{Tr}_S(|c_k|^2 |E_k\rangle \langle E_k|) \text{Tr}_S(|c_l|^2 |E_l\rangle \langle E_l|)] \\
&= \text{Tr}_B \omega_B^2 - \sum_k |c_k|^4 \text{Tr}_S[\text{Tr}_B(|E_k\rangle \langle E_k|)]^2 \leq \text{Tr}_B(\omega_B^2). \quad (5.14)
\end{aligned}$$

La última igualdad se encuentra recordando la definición de  $\omega_B$  y observando la segunda igualdad. Por la subaditividad débil de la entropía de Rényi [21]:

$$\text{Tr}(\omega^2) \geq \frac{\text{Tr}_B(\omega_B^2)}{\text{rank}(\rho_S)} \geq \frac{\text{Tr}_B(\omega_B^2)}{d_S}. \quad (5.15)$$

Uniendo todos los resultados con la desigualdad inicial del promedio de la distancia

$$\langle D(\rho_S(t), \omega_S) \rangle_t \leq \frac{1}{2} \sqrt{d_S \text{Tr}_B(\omega_B^2)} \leq \frac{1}{2} \sqrt{d_S^2 \text{Tr}(\omega^2)} = \frac{1}{2} \sqrt{\frac{d_S^2}{d^{eff}(\omega)}}. \quad (5.16)$$

Este resultado da base para hablar de la termalización de una forma matemática, se ve que el subsistema se equilibra cuando la dimensión de  $d^{eff}(\omega)$  sea mucho mayor que la dimensión de dos copias del subsistema ( $d_S^2$ ) o cuando la dimensión efectiva explorada por el baño  $d^{eff}(\omega_B)$  sea mucho más grande que la dimensión del subsistema.

EL resultado anterior tiene varias generalidades que se quieren recordar. La

restricción impuesta sobre el Hamiltoniano es una que no excluye muchos Hamiltonianos [10]. Además de que esta ha sido la única restricción sobre todo el universo, no se ha especificado nada del baño ni del subsistema. El baño no está necesariamente en equilibrio no se le ha dado ninguna interpretación con respecto a la termodinámica usual a ningún objeto tratado hasta ahora. no se ha hablado tampoco de ninguna forma en la que el subsistema llega al equilibrio ni que esta en algún estado específico.

Los valores propios de energía tampoco son importantes en las cotas dadas anteriormente, en el teorema al ser demostrado fue encontrado algunos valores propios de energía que al ser promediados dan 0. La energía es importante al buscar las formas exactas en las que evoluciona el sistema pero aquí se demostró que para la equilibración en intervalos de tiempo muy grandes no son muy importantes, las cotas son independientes del tiempo. La forma en que se dividió el universo (subsistema y baño) no es importante, solo es importante para el teorema 5.2.1 la dimensión del subsistema y no la especificación de la forma o un subsistema particular. Esto permite decir que cualquier subsistema con dimensión  $d_S$  estará en equilibrio, los varios subsistemas bastante pequeños de dimensión  $d_S$  también estarán en equilibrio.

El teorema 5.2.1 puso una cota a la fluctuación de  $\rho_S(t)$  alrededor de  $\omega_S$  esto ya es un inicio pero aunque esta cota exista no se ha hablado de cuales sistemas tendrán fluctuaciones suficientemente pequeñas para poder decir que se encuentra en equilibrio. Ahora se explorará cuáles son los estados que se equilibrarán, el siguiente teorema dirá cuales estados tienen fluctuaciones muy pequeñas.

**Teorema 5.2.2.** 1. *El promedio de la dimensión efectiva  $\langle d^{eff}(\omega) \rangle_\psi$ , donde el promedio es sobre estados puros aleatorios uniformemente distribuidos  $|\psi\rangle \in \mathcal{H}_R \subset \mathcal{H}$ . Es tal que*

$$\langle d^{eff}(\omega) \rangle_\psi \geq \frac{d_R}{2}. \quad (5.17)$$

2. *Para un estado aleatorio  $|\psi\rangle \in \mathcal{H}_R \subset \mathcal{H}$ , la probabilidad  $\Pr_\psi\{d^{eff}(\omega) < \frac{d_R}{4}\}$  de que  $d^{eff}(\omega)$  es más pequeña que  $\frac{d_R}{4}$  es exponencialmente pequeña:*

$$\Pr_\psi\{d^{eff}(\omega) < \frac{d_R}{4}\} \leq 2 \exp\{-C\sqrt{d_R}\}, \quad (5.18)$$

con constante  $c = \frac{(\ln 2)^2}{72\pi^3} \approx 10^{-4}$ .

### Demostración

1. Primero se prueba la cota de la pureza esperada de  $\omega$ . Para esta prueba se usarán varios resultados ya empleados en el capítulo anterior como: la operación "flip"  $F$  y la identidad  $\langle |\psi\rangle \langle \psi| \otimes |\psi\rangle \langle \psi| \rangle_\psi = \frac{\Pi_{RR}(\mathbb{1}+F)}{d_R(d_R+1)}$ . Además se usará la notación de  $|E_k\rangle \equiv |k\rangle$  y  $|E_k\rangle \otimes |E_l\rangle \equiv |kl\rangle$ . Se introduce el mapeo de desfase como  $\$[\rho] \equiv \sum_k |k\rangle \langle k| \rho |k\rangle \langle k|$ , implica que  $\omega = \langle |\psi\rangle \langle \psi| \rangle_t = \$[|\psi\rangle \langle \psi|]$ . Entonces usando la operación "flip" se escribe  $\langle \text{Tr}(\omega)^2 \rangle_\psi$  como

$$\begin{aligned}
\langle \text{Tr}(\omega)^2 \rangle_\psi &= \langle \text{Tr}(\omega \otimes \omega) F \rangle_\psi \\
&= \text{Tr}(\$ \otimes \$ [|\psi\rangle \langle \psi| \otimes |\psi\rangle \langle \psi|] F) \\
&= \text{Tr} \left( \$ \otimes \$ \left[ \frac{\Pi_{RR}(\mathbb{1} + F)}{d_R(d_R + 1)} \right] F \right) \\
&= \sum_{kl} \text{Tr} \left( |kl\rangle \langle kl| \left( \frac{\Pi_{RR}(\mathbb{1} + F)}{d_R(d_R + 1)} \right) |kl\rangle \langle kl| F \right) \\
&= \sum_{kl} \text{Tr}(|kl\rangle \langle lk|) \left( \frac{\langle kl| \Pi_{RR}(|kl\rangle + |lk\rangle)}{d_R(d_R + 1)} \right) \\
&= \sum_k \frac{2 \langle kk| \Pi_{RR} |kk\rangle}{d_R(d_R + 1)} \\
&\leq \sum_k \frac{2 \langle k| \Pi_R |k\rangle}{d_R(d_R + 1)} < \frac{2}{d_R} \quad (5.19)
\end{aligned}$$

se sigue directamente que

$$\langle d^{eff}(\omega) \rangle_\psi = \left\langle \frac{1}{\text{Tr}(\omega)^2} \right\rangle_\psi \geq \frac{1}{\langle \text{Tr}(\omega)^2 \rangle_\psi} > \frac{d_R}{2} \quad (5.20)$$

concluyendo la prueba.

2. Para demostrar la segunda parte se usará el lema de levy [?] pero no directamente sino sobre la función

$$f(\psi) \equiv f(\vec{x}(\psi)) = \ln \left( \text{Tr} \left( \tilde{\$} [|\psi\rangle \langle \psi|]^2 \right) \right) \quad (5.21)$$

Donde el operador  $\tilde{\$}$  actúa sobre el subespacio  $\mathcal{H}_T \subseteq \mathcal{H}$  generado por los estados de energía con proyección diferente de cero sobre  $\mathcal{H}_R$  (estados que satisfagan  $\langle k | \Pi_R | k \rangle \neq 0$ ). El subespacio  $\mathcal{H}_T$  contiene todos los estados que pueden aparecer durante la evolución temporal del estado inicial en  $\mathcal{H}_R$ , y  $\tilde{\$}$  mapea estos estados de regreso a  $\mathcal{H}_R$  de acuerdo a

$$\tilde{\$}[\rho] = \sum_k |\tilde{k}\rangle \langle k | \rho | k \rangle \langle \tilde{k}| \quad y \quad |\tilde{k}\rangle = \frac{1}{\sqrt{\langle k | \Pi_R | k \rangle}} \Pi_R | k \rangle. \quad (5.22)$$

nótese que cuando el Hamiltoniano conmuta con  $\Pi_R$ ,  $\tilde{\$}$  es identico al  $\$$  en  $\mathcal{H}_T$ . Calculando el promedio de la función se encuentra

$$\begin{aligned} & \left\langle \ln \left( \text{Tr} \left( \tilde{\$} [|\psi\rangle \langle \psi|]^2 \right) \right) \right\rangle_\psi \\ & \leq \ln \left\langle \text{Tr} \left( \tilde{\$} [|\psi\rangle \langle \psi|]^2 \right) \right\rangle_\psi \\ & = \ln \text{Tr} \left( \tilde{\$} \otimes \tilde{\$} [|\psi\rangle \langle \psi| \otimes |\psi\rangle \langle \psi|]_\psi F \right) \\ & = \ln \left( \text{Tr} \left( \tilde{\$} \otimes \tilde{\$} \left[ \frac{\Pi_{RR}(\mathbb{1} + F)}{d_R(d_R + 1)} \right] F \right) \right) \\ & = \ln \left( \sum_{kl} \text{Tr} \left( |\tilde{k}\tilde{l}\rangle \langle kl| \left( \frac{\Pi_{RR}(\mathbb{1} + F)}{d_R(d_R + 1)} \right) |kl\rangle \langle \tilde{l}\tilde{k}| \right) \right) \\ & = \ln \left( \sum_{kl} \langle \tilde{l}\tilde{k} | | \tilde{k}\tilde{l} \rangle \left( \frac{\langle kl | \Pi_{RR}(|kl\rangle + |lk\rangle)}{d_R(d_R + 1)} \right) \right) \\ & \leq \ln \left( \frac{2}{d_R(d_R + 1)} \sum_{kl} \langle lk | \Pi_{RR} | kl \rangle \right) \\ & = \ln \left( \frac{2}{d_R(d_R + 1)} \sum_k \langle k | \Pi_R | k \rangle \right) < \ln \left( \frac{2}{d_R} \right). \quad (5.23) \end{aligned}$$

Para acotar la constante de Lipchitz de la función  $f(\psi)$  se usará otra función

$$g(\psi) = \ln \text{Tr} \left[ \left( \sum_n |\hat{n}\rangle \langle \hat{n}| \tilde{\mathbb{S}}[|\psi\rangle \langle \psi|] |\hat{n}\rangle \langle \hat{n}| \right)^2 \right] \quad (5.24)$$

donde  $|\hat{n}\rangle$  es una base ortonormal de  $\mathcal{H}_R$ . Escribiendo

$$t_{nk0} = \text{Re}[\langle \hat{n} | \tilde{k} \rangle \langle k | \psi \rangle] \quad y \quad t_{nk1} = \text{Im}[\langle \hat{n} | \tilde{k} \rangle \langle k | \psi \rangle] \quad (5.25)$$

se sigue que

$$g(\psi) = \ln \text{Tr} \left[ \left( \sum_{nkz} t_{nkz}^2 |\hat{n}\rangle \langle \hat{n}| \right)^2 \right] = \ln \sum_n \left( \sum_{kz} t_{nkz}^2 \right)^2. \quad (5.26)$$

Para encontrar la constante de Lipschitz de  $g$  es suficiente con encontrar una cota superior al gradiente

$$\frac{\partial g}{\partial t_{nkz}} = \frac{1}{\sum_{n'} (\sum_{k'z'} t_{n'k'z'}^2)^2} 2 t_{nkz} \sum_{k'z'} t_{nk'z'}^2. \quad (5.27)$$

Introduciendo la notación  $p_n = \sum_{kz} t_{nkz}^2$ , y notando que  $\sum_n p_n = 1$ , se encuentra

$$\begin{aligned} |\nabla g|^2 &= \sum_{nkz} \left( \frac{\partial g}{\partial t_{nkz}} \right)^2 = \frac{16 \sum_n p_n^3}{(\sum_n p_n^2)^2} \\ &\leq \frac{16 (\sum_n p_n^2)^{3/2}}{(\sum_n p_n^2)^2} \\ &= \frac{16}{(\sum_n p_n^2)^{1/2}} \\ &\leq 16 \sqrt{d_R}, \end{aligned} \quad (5.28)$$

Por lo tanto la constante de Lipschitz de  $g$  llega hasta  $4\sqrt[4]{d_R}$ . Para obtener la constante de Lipchitz de  $f$  se nota que  $g(\psi) \geq f(\psi)$  la igualdad se da si  $\{|\hat{n}\rangle\}$  es una base propia de  $\text{Tr}_B |\psi\rangle \langle \psi|$ . Ahora

para dos vectores cuales quiera, sin perdida de generalidad asumir  $f(\psi_1) \leq f(\psi_2)$ , y tomar  $\{|\hat{n}\rangle\}$  como la base propia de  $\text{Tr}_B |\psi\rangle \langle \psi|$ . Entonces,

$$f(\psi_1) - f(\psi_2) \leq g(\psi_1) - g(\psi_2) \leq 4\sqrt[4]{d_R} \|\psi_1 - \psi_2\|_2, \quad (5.29)$$

entonces la constante de Lipschitz para  $f$  está acotada por  $4\sqrt[4]{d_R}$ . Aplicando el lema de Levy a  $f(\psi)$  y observando que  $\Pr\{x > a\} \leq b$  y  $x \geq y$  implica  $\Pr\{y > a\} \leq b$  sustituyendo la cota en  $\langle f(\psi) \rangle_\psi$  obtenida arriba entonces

$$\ln \left( \text{Tr} \left( \mathbb{E} [|\psi\rangle \langle \psi|^2] \right) \right) \geq \ln \left( \text{Tr} (\mathbb{E} [|\psi\rangle \langle \psi|]^2) \right) \quad (5.30)$$

esto da

$$\Pr_\psi \left\{ \ln \left( \text{Tr} (\mathbb{E} [|\psi\rangle \langle \psi|]^2) \right) > \ln \frac{2e^\epsilon}{d_R} \right\} \leq 2 \exp \left( -\frac{\epsilon^2 \sqrt{d_R}}{72\pi^3} \right) \quad (5.31)$$

Tomando la desigualdad que está dentro de los corchetes multiplicándola por menos y tomando su exponencial se llega

$$\Pr_\psi \left\{ d^{eff}(\omega) < \frac{d_R}{2e^\epsilon} \right\} \leq 2 \exp \left( -\frac{\epsilon^2 \sqrt{d_R}}{72\pi^3} \right). \quad (5.32)$$

y haciendo que  $\epsilon = \ln 2$  se llega al resultado esperado.

La primera parte del teorema 5.2.2 nos habla de cómo el promedio de la dimensión efectiva es más grande que la dimensión del subespacio de Hilbert esto significa que si se tiene estados de un subespacio bastante grande se puede asegurar un  $d^{eff}(\omega)$  grande esto implica un  $\langle D(\rho_S(t), \omega_S) \rangle_t$  pequeño. La segunda parte solo confirma de manera más estricta el hecho de encontrar un  $d^{eff}(\omega)$  pequeño, mostrando que la probabilidad de encontrar una dimensión efectiva menor a  $\frac{d_R}{4}$  es exponencialmente pequeña.

Usando en teorema 5.2.2 se puede ver qué ocurre con un estado escogido de forma aleatoria del espacio total  $\mathcal{H}$ , un estado genérico. El análisis se sigue simplemente poniendo  $d_R = d$  gracias a esto se comprende que  $d^{eff}(\omega) \sim d$  ya que hay una probabilidad exponencialmente baja para que se dé el caso en que  $d^{eff} < \frac{d}{4}$ , como  $d = d_S d_B$  la cota para las fluctuaciones queda  $\sqrt{\frac{d_S}{d_B}}$ . Un sistema de muchas partículas la dimensión del espacio de Hilbert crece de manera exponencial [12], si el subsistema es una fracción constante del número de partículas del baño esta proporción caerá de manera exponencial con el número total de de partículas luego los subsistemas se equilibrarán.

Se podría suponer que con los teoremas presentados hasta el momento el problema de termalización se ha resuelto mayoritariamente pero qué ocurre con los sistemas que están lejos del equilibrio. Con lo dicho arriba sobre los estados genéricos se pensaría que cualquier sistema debe llegar al equilibrio pero esto no es cierto debido a que los estados lejos del equilibrio no son genéricos; los estados lejos del equilibrio no son típicos, por el capítulo anterior se sabe que con cotas exponenciales la mayoría de los estados en el espacio de Hilbert son tales que un subsistema pequeño está en un estado canónico.

Para poder sacar algo de esta pregunta se planteará la situación común, hay un baño que consiste de un número muy grande de partículas de las cuales se conoce unos parámetros macroscópicos, dentro de este se pone un subsistema con un estado inicial arbitrario pero descorrelacionado con el ambiente. Ahora la pregunta es ¿el subsistema se equilibra?, se verá que para cualquier estado inicial del subsistema y para casi todos los estados iniciales del baño el subsistema se equilibra. Esto incluye cuando el subsistema está lejos del equilibrio.

El estado inicial del sistema está dado por  $|\Psi\rangle_{SB} = |\psi\rangle_S |\psi\rangle_B$ . El estado del subsistema es uno arbitrario  $|\psi\rangle_S$  en el espacio de Hilbert. Dado unos parámetros macroscópicos el baño debe cumplir con estos, luego el estado del baño  $|\phi\rangle_B \in \mathcal{H}_B^R \subseteq \mathcal{H}_B$ . Esta restricción mantiene la generalidad de seguir en cualquier espacio de Hilbert restringido. Pero la restricción es solo inicial al evolucionar el baño en el tiempo este puede moverse fuera de  $\mathcal{H}_B^R$ . Usando el teorema 5.2.2 para  $\mathcal{H}_R = |\psi\rangle_S \otimes \mathcal{H}_B^R$  entonces  $d_R = d_B^R$  esto da como resultado que para casi todos los estados iniciales del baño y cualquier



estado del subsistema este se equilibrará para estas condiciones, mientras que  $d_B^R \gg d_S^2$ . El mecanismo en que el subsistema se equilibra puede ser bastante complicado ya que el baño pasa por muchos estados diferentes y no llega el equilibrio. Aunque el baño no llegue al equilibrio y se salga del subespacio  $\mathcal{H}_B^R$  el subsistema puede equilibrarse de todas formas.

En principio puede que la evolución del subsistema sea sensible a la forma precisa del baño. Para ver que el baño no se equilibra de manera genérica se verá que  $d^{eff}(\omega_S)$  es mucho mayor que  $d^{eff}(\rho_B(t))$  lo cual muestra que el baño sigue evolucionando y no se equilibra en ningún estado. Como los dos sistemas están en un estado puro  $\text{rank}(\rho_B(t)) = \text{rank}(\rho_S(t)) \geq d_S$  como la dimensión efectiva de un estado es siempre menor a su rango se obtiene

$$d^{eff}(\rho_B(t)) \leq d_S \quad (5.33)$$

pero

$$d^{eff}(\omega_B) \geq \frac{d_{eff}(\omega)}{d_S} \quad (5.34)$$

Pero para un estado genérico la segunda parte del teorema 5.2.2 dice  $d^{eff}(\omega) > \frac{d_R}{4}$  se tiene

$$d^{eff}(\omega_B) \geq \frac{d^R}{4d_S} = \frac{d_B^R}{4d_S} \gg d_S \geq d^{eff}(\rho_B(t)). \quad (5.35)$$

Lo trabajado anteriormente muestra cómo subsistemas de dimensión pequeña en comparación con el ambiente se equilibrarán. Ahora se verá cual sería la dependencia del estado de equilibrio del subsistema. Hasta ahora el estado inicial podría hacer que el equilibrio sea un estado diferente dependiendo del inicial. Sea el estado de equilibrio del subsistema  $\omega_S^\psi$ . Como es conocido se desearía que el estado de equilibrio dependa solo de los parámetros macroscópicos y no del estado inicial microscópico.

El teorema siguiente prueba que para casi todos los estados en un subsistema restringido llevan al mismo estado de equilibrio.

**Teorema 5.2.3.** *1. Casi todos los estados iniciales de un subespacio restringido bastante grande llevan al mismo estado de equilibrio de un subsistema pequeño. En particular, con  $\langle . \rangle_\psi$  siendo el promedio sobre*

estados puros aleatoriamente uniformes  $|\psi(0)\rangle \in \mathcal{H}_R \subset \mathcal{H}_S \otimes \mathcal{H}_B$  y  $\Omega_S = \langle \omega_S^\psi \rangle_\psi$  :

$$\langle D(\omega_S^\psi, \Omega_S) \rangle_\psi \leq \sqrt{\frac{d_S \delta}{4d_R}} \leq \sqrt{\frac{d_S}{4d_R}}. \quad (5.36)$$

La primera desigualdad es más estricta pero más complicada

$$\delta = \sum_k \langle E_k | \frac{\Pi_R}{d_R} | E_k \rangle \text{Tr}_S(\text{Tr}_B(|E_k\rangle \langle E_k|))^2 \leq 1, \quad (5.37)$$

donde  $\Pi_k$  es el proyector sobre  $\mathcal{H}_R$ .

2. Para un estado aleatorio  $|\psi\rangle \in \mathcal{H}_R \subset \mathcal{H}$ , la probabilidad que  $D(\omega_S^\psi, \Omega_S) > \frac{1}{2}\sqrt{\frac{d_S \delta}{d_R}} + \epsilon$  caiga exponencialmente con  $\epsilon^2 d_R$ :

$$\Pr_\psi \left\{ D(\omega_S^\psi, \Omega_S) > \frac{1}{2}\sqrt{\frac{d_S \delta}{d_R}} + \epsilon \right\} \leq 2\exp(-C'\epsilon^2 d_R), \quad (5.38)$$

con  $C' = \frac{2}{9\pi^3}$ . Si se pone  $\epsilon = d_R^{-1/3}$  da una distancia promedio pequeña con alta probabilidad cuando  $d_R \gg d_S$ .

### Demostración

1. Se usa la relación ya establecida entre la distancia de traza y la distancia de Hilbert-Schmidt

$$\begin{aligned} \langle D(\omega_S, \langle \omega_S \rangle_\psi) \rangle_\psi &\leq \left\langle \frac{1}{2} \sqrt{d_S \text{Tr}(\omega_S, \langle \omega_S \rangle_\psi)^2} \right\rangle_\psi \\ &\leq \frac{1}{2} \sqrt{d_S \left\langle \text{Tr}(\omega_S - \langle \omega_S \rangle_\psi)^2 \right\rangle_\psi}. \end{aligned} \quad (5.39)$$

Ahora se miran las cotas del término que es promediado

$$\begin{aligned}
& \left\langle \text{Tr} \left( \omega_S, \langle \omega_S \rangle_\psi \right)_\psi^2 \right\rangle_\psi \\
&= \left\langle \text{Tr}(\omega_S^2)_\psi \right\rangle - \text{Tr}_S(\langle \omega_S^2 \rangle_\psi) \\
&= \text{Tr}((\langle \omega_S \otimes \omega_S \rangle_\psi - \langle \omega_S \rangle_\psi \otimes \langle \omega_S \rangle_\psi) F) \\
&= \text{Tr}_{SS} \left( \text{Tr}_{BB} \left( \$ \otimes \$ \left[ \langle |\psi\rangle \langle \psi| \otimes |\psi\rangle \langle \psi| \rangle_\psi - \frac{\Pi_R}{d_R} \otimes \frac{\Pi_R}{d_R} \right] \right) F \right) \\
&= \text{Tr}_{SS} \left( \text{Tr}_{BB} \left( \$ \otimes \$ \left[ \frac{\Pi_{RR}(\mathbb{1} + F)}{d_R(d_R + 1)} - \frac{\Pi_{RR}}{d_R^2} \right] \right) F \right) \\
&\leq \text{Tr}_{SS} \left( \text{Tr}_{BB} \left( \$ \otimes \$ \left[ \frac{\Pi_{RR} F}{d_R^2} \right] \right) F \right) \\
&= \sum_{kl} \text{Tr}_{SS} \left( \text{Tr}_{BB} \left( |kl\rangle \langle kl| \frac{\Pi_{RR}}{d_R^2} |lk\rangle \langle kl| \right) F \right) \\
&= \sum_{kl} \frac{\langle kl | \Pi_{RR} | lk \rangle}{d_R^2} \text{Tr}_S(\text{Tr}_B(|k\rangle \langle k|) \text{Tr}_B(|l\rangle \langle l|)) \\
&\leq \sum_{kl} \frac{\langle k | \Pi_R | l \rangle \langle l | \Pi_R | k \rangle}{d_R^2} \text{Tr}_S \left( \frac{(\text{Tr}_B(|k\rangle \langle k|))^2 + (\text{Tr}_B(|l\rangle \langle l|))^2}{2} \right) \\
&= \frac{1}{d_R} \sum_k \langle k | \frac{\Pi_R}{d_R} | k \rangle \text{Tr}_S \left( (\text{Tr}_B |k\rangle \langle k|)^2 \right) \\
&\leq \frac{1}{d_R} \sum_k \langle k | \frac{\Pi_R}{d_R} | k \rangle = \frac{1}{d_R} \quad (5.40)
\end{aligned}$$

en la segunda desigualdad se usó el hecho que  $\text{Tr}_S(\text{Tr}_B |k\rangle \langle k| - \text{Tr}_B |l\rangle \langle l|)^2 \geq 0$  es la traza de un operador positivo. Ahora insertando la tercera línea contando desde el final y la última línea a 5.39 se demuestra el resultado.

2. Para demostrar la segunda parte que todos los estados  $|\psi\rangle$  llevan al mismo estado de equilibrio, se usa el ya conocido lema de Levy. Se aplica este lema directamente a la función  $f(\psi) \equiv D(\omega_S^\psi, \Omega_S)$  en la hipersfera de dimensión  $2d_R - 1$  de estados cuánticos. Para hallar la constante de Lipschitz se sigue de la misma manera que en el capítulo

anterior

$$\begin{aligned}
 |D(\omega_S^{\psi_1}, \Omega_S) - D(\omega_S^{\psi_2}, \Omega_S)| &\leq D(\omega_S^{\psi_1}, \omega_S^{\psi_2}) \\
 &\leq D(\omega^{\psi_1}, \omega^{\psi_2}) \\
 &= \sqrt{1 - |\langle \psi_1 | \psi_2 \rangle|^2} \\
 &\leq \| |\psi_1\rangle - |\psi_2\rangle \|_2. \quad (5.41)
 \end{aligned}$$

entonces la constante de Lipschitz satisface  $\eta \leq 1$ . Sustituyendo en el lema de Levy junto con el valor promedio encontrado en la primera parte de esta demostración se llega al resultado deseado.

Para un estado inicial que sea el producto del estado del sistema y el del ambiente  $|\psi\rangle_{SB} = |\psi\rangle_S |\phi\rangle_B$  en el espacio  $\mathcal{H}_R = |\psi\rangle \otimes \mathcal{H}_R^B$  se mostró que para estados genéricos el ambiente causa que el subsistema se equilibre aunque el estado de equilibrio  $\omega_S^\psi$  del subsistema podría depender del estado inicial del baño  $|\phi\rangle_B$ . Esto no es así y casi todos los estados del baño en  $\mathcal{H}_B^R$  llevan al mismo estado de equilibrio del subsistema simplemente usando el resultado anterior a  $\mathcal{H}_B = |\psi\rangle \otimes \mathcal{H}_R^B$  y luego  $d_R = d_R^B$ , si  $d_R^B \gg d_S$  para casi todos los estados iniciales del baño llevarán al subsistema al mismo estado de equilibrio  $\omega_S$ . como se usó la cota menos estricta este resultado no depende de la forma explícita de los estados de energías propios.

El nuevo enfoque dado en el capítulo anterior fue explorado aún más siguiendo a [20] en este capítulo viendo qué ocurre con los sistemas al evolucionar. El enfoque dado por [1] es fructífero en resultados y se puede seguir profundizando esto genera un interés para que se siga explorando esta perspectiva. Este capítulo mostró cómo en general los estados de un espacio de Hilbert bastante grande que tiene muchos estados propios de energía llegan a estar bastante cerca del estado promedio (promediado temporalmente) y se dice que se equilibra este. Luego se muestra que en general el estado de equilibrio es ese estado promedio. Linden et al. mostraron que hay equilibrio para estados genéricos y también para estados fuera del equilibrio además mostraron la independencia del estado del baño. Aunque ellos no mostraron la independencia del estado del subsistema no debería influenciar el equilibrio. Siguiendo lo dicho por ellos este problema muestra más

dificultades que los otros dado a que es necesario una especificación de la energía porque ahora jugaría un papel más importante, en los teoremas anteriores no fue necesario hablar de la energía excepto en el teorema 5.2.3 donde hay una desigualdad dada por los estados propios de energía.



## Capítulo 6

# Conclusiones





# Bibliografía

- [1] Popescu, S., Short, A., & Winter, A. (2006). Entanglement and the foundations of statistical mechanics. *Nature Physics*, 2(11), 754-758. <http://dx.doi.org/10.1038/nphys444>.
- [2] Goldstein, S., Lebowitz, J., Tumulka, R., & Zanghì, N. (2006). Canonical Typicality. *Physical Review Letters*, 96(5). <http://dx.doi.org/10.1103/physrevlett.96.050403>
- [3] Landau, L., Lifshits, E., Pitaevskii, L., Sykes, J., & Kearsley, M. (1980). *Statistical physics*. Amsterdam: Elsevier Butterworth Heinemann.
- [4] Kardar, M. (2007). *Statistical physics of particles*. Cambridge: Cambridge University Press.
- [5] Pathria, R., & Beale, P. (2012). *Statistical mechanics*. Beijing: World Publishing Corporation.
- [6] Huang, K. (2005). *Statistical mechanics*. New York [u.a.]: Wiley.
- [7] Schlosshauer, M. (2010). *Decoherence and the quantum-to-classical transition*. Berlin: Springer.
- [8] Callen, H. (1975). *Thermodynamics*. New York [etc.]: Wiley.
- [9] Reichl, L. (2016). *A Modern Course in Statistical Physics*. Weinheim: Wiley.
- [10] Sakurai, J. (2013). *Modern Quantum Mechanics*. [S.l.]: Pearson Education India.

- [11] Khinchin, A., & Gamow, G. Mathematical foundations of statistical mechanics.
- [12] Toda, M., Kubo, R., & Saito, N. (1998). Statistical physics I. Berlin: Springer.
- [13] Wilde, M. Quantum information theory.
- [14] Nielsen, M., & Chuang, I. (2015). Quantum computation and quantum information. Cambridge: Cambridge University Press
- [15] Lang, S. (1972). Linear algebra. Reading, Mass.: Addison-Wesley.
- [16] Vedral, V. (2013). Introduction to quantum information science. Oxford: Oxford University Press.
- [17] Jaynes, E. (1965). Gibbs vs Boltzmann Entropies. American Journal Of Physics, 33(5), 391-398. <http://dx.doi.org/10.1119/1.1971557>
- [18] Vitali D. Milman., & Gideon Schechtman. (1986). Asymptotic Theory of Finite Dimensional Normed Spaces. Springer Verlag.
- [19] Horodecki, M., Oppenheim, J., & Winter, A. (2005). Partial quantum information. Nature, 436(7051), 673-676. <http://dx.doi.org/10.1038/nature03909>.
- [20] Linden, N., Popescu, S., Short, A., & Winter, A. (2009). Quantum mechanical evolution towards thermal equilibrium. Physical Review E, 79(6). <http://dx.doi.org/10.1103/physreve.79.061103>.
- [21] Hayden, P., van Dam, W.(2002). Renyi-entropic bounds on quantum communication”, arXiv:quant-ph/0204093.