

# TP ALM Soft : Interclassement

1) Voir fichiers inter.s et Makefile.

2)

Jeu de test fournis :

T1 : 12, 10, 8, 8, -7 ; T2 : 15, 8, -1, -4

Résultat du programme : 15, 12,10,8,8,8,-1,-4,-7

Intérêt :

- Valeurs présentes en double dans un des tableaux (8)
- Valeurs présentes dans les deux tableaux (8)
- Valeurs négatives
- La dernière valeur ne permet pas de rentrer dans la boucle qui permet de recopier la fin du tableau T2, on vérifie ainsi la validité du test d'entrée dans la boucle

Second jeu de test :

T1 : -1, -3, -5, -7 , T2 : 5, 2, -3, -5, -6

Résultat du programme : 5, 2,-1,-3,-3,-5,-5,-6,-7

Intérêt :

- On commence par recopier plusieurs valeurs de T2
- Valeurs présentes dans les deux tableaux (8)
- Valeurs négatives
- La dernière valeur permet de rentrer dans la boucle qui permet de recopier la fin du tableau T2, on vérifie ainsi la validité du test d'entrée dans la boucle

3) État de la mémoire pour le premier jeu de test (à la fin de l'exécution) :

Adresse	Contenu
0	X
..	X
..	X
T1	12
T1+1	10
T1+2	8
T1+3	8

T1+4	-7
..	X
..	X
T2	15
T2+2	8
T2+4	-1
T2+6	-4
..	X
..	X
T	15
T+4	12
T+8	10
T+12	8
T+16	8
T+20	8
T+24	-1
T+28	-4
T+32	-7
..	X
..	X
N	X

Il est à noter que les adresses T1, T2 et T sont des adresses multiples de 4 (directive .align).