

PIC: PORTAS E/S - TEMPORIZADOR 0 - INTERRUPÇÃO

Objetivos

- 1. Analisar e executar em simulação códigos básicos em linguagem de montagem;
- 2. Estudar o modo de acesso às portas e pinos individuais de E/S de um microcontrolador PIC;
- 3. Configurar o Timer 0.
- 4. Configurar uma interrupção e implementar um código de interrupção.

Roteiro / Parte I (BOLO.ASM / BOLO.DSN)

- 1. Crie um novo projeto no MPLAB.
- 2. Utilize como código fonte o programa BOLO.ASM.
- 3. No MPLAB, simule o código passo a passo, sempre observando os registradores.
- 4. Abra o projeto fornecido (BOLO.pdsprj) no PROTEUS e carregue o programa .HEX recém gerado pelo MPLAB.
- 5. Realize a simulação no PROTEUS e verifique se os resultados obtidos são os esperados.
- 6. Altere o código fonte para o programa _TPININ_01.ASM e analise a sua lógica.
- 7. Altere o código fonte para o programa _TPININ_02.ASM e analise a sua lógica.
- 8. Modifique o código fonte para que o PIC implemente uma porta lógica NOT.
- 9. Tarefa de casa: implemente uma porta NAND de 3 entradas.

Roteiro / Parte II

- 1. No **trecho de inicialização**, habilite o timer 0 com pré-escala de 1:2.
- 2. No MPLAB, simule o código passo a passo, com atenção especial para o valor do registro TMR0.
- 3. No **trecho de inicialização**, habilite a rotina de interrupção do Timer 0.
- 4. Crie uma rotina de interrupção que alterne o estado de um pino de saída.
- 5. No MPLAB, simule o código passo a passo, com atenção especial para o valor do registro TMR0 e entrada na interrupção.

Roteiro / Parte III (DISPLAY.ASM / DISPLAY.DSN)

- 1. Utilizando os arquivos fornecidos DISPLAY.ASM /D7SEG.pdsprj, configure adequadamente os projetos do MPAB e PROTEUS, respectivamente.
- 2. Estude o programa apresentado e confira o funcionamento do mesmo no PROTEUS.
- 3. Implemente as seguintes modificações no programa original:
 - → Adicione um botão que altere o tempo do timer entre 1 Hz e 0,5 Hz.
 - → Adicione mais dois displays para escrever a palavra "OLA"
 - → Adicione uma botão que altere a palavra "OLA" por "LEd"