

OAT POO1

Nome do Projeto:
Arthur de Araújo,
Isaac de Brito
Geovana Olívia
Lucas Rodrigues
Pablo Cipriano
Gabriel Oliveira

Matéria:

Programação
Orientada a
Objetos 1



Gestor do Projeto:
William

Data de Conclusão: 20/06/2024

<i>Histórico</i>	Um trabalho que no começo se tornou um grande desafio para toda a equipe, mas com o passar do tempo fomos entendendo melhor o objetivo e a trajetória que teríamos que trilhar. Ficamos contentes com os resultados obtidos, fruto de um grande trabalho em equipe
<i>Objetivos</i>	<ul style="list-style-type: none">● Criar 8 telas utilizando a linguagem Java, usando o Java Swing
<i>Público-alvo</i>	Restaurantes e estabelecimento comerciais
<i>Resultados do Projeto</i>	Desde o começo o trabalho foi um desafio para todos nós, mas após muitos erros começamos a aprender melhor a utilizar o Netbeans. O resultado nos agradou muito, mesmo nenhum de nós sendo o melhor nessa linguagem.
<i>Recomendações</i>	Buscar conhecimento de Java em geral
<i>Recursos</i>	<ul style="list-style-type: none">● Java puro

Telas

<i>Tela de login</i>	<i>Tela onde o usuário vai se cadastrar.</i>
<i>Tela de Cadastro</i>	<i>Onde o usuário vai adicionar suas informações para criar seu login</i>
<i>Tela Principal</i>	<i>Navegue e agende sua mesa</i>
<i>Tela de Reserva</i>	<i>Aqui você vai reservar sua mesa, da melhor forma possível</i>
<i>Tela de Suporte</i>	<i>Caso aconteça um problema você poderá nos avisar para pudermos resolver</i>
<i>Tela de Técnico</i>	<i>Aqui você vai esclarecer seus problemas</i>

<i>Desenvolvimento</i>	Pablo Felix Isaac Brito Lucas Rodrigues
<i>Documentação</i>	Arthur de Araújo
<i>Slides</i>	Geovana Olívia
<i>Script</i>	Gabriel Oliveira