

NíveL 2

O ATALHO DO MAPA: PRIMEIRA VAGA EM 7 MESES

Parabéns, você chegou no nível 2 da MapaDev Week!

E pra te ajudar ainda mais no teu objetivo de entrar no mercado de programação recebendo um ótimo salário, a gente preparou esse material que você está prestes a ler. :)

Leia com atenção porque as dicas que tem aqui você não acha em lugar nenhum e são dicas de quem já vivencia o mercado de programação há mais de 10 anos.

Na **aula 1** a gente já viu que a área de programação tá precisando muito de programadores e porque a gente acredita que a área de **desenvolvimento web frontend** é o melhor caminho pra quem quer focar no estudo da programação.

(se você ainda não viu a **aula 1**, assista clicando <u>AQUI!</u>)

Nessa aula a gente vai se aprofundar em um assunto que vai te ajudar a chegar ainda mais rápido nesse objetivo, mesmo que você esteja começando do absoluto zero! **O apagão na área de tecnologia**.



Nível 2 - O ATALHO DO MAPA: PRIMEIRA VAGA EM 7 MESES

Mas como esse assunto tá muito bem explicado na aula 2 eu vou te explicar tudo isso **em apenas algumas frases:**

- Sempre **faltou programadores** nas empresas do mundo todo.
- Aí veio a crise e o mundo todo foi obrigado a trabalhar de casa.
- **Tudo virou digital**, e faltou AINDA MAIS programadores.
- As empresas do exterior também ficaram desesperadas por profissionais.
- O programador brasileiro largou em massa os empregos aqui para trabalhar pro exterior recebendo em dólar.
- E faltou AINDA MAIS programadores para as empresas brasileiras.
- E elas se tocaram que **precisam CAPACITAR** os programadores iniciantes.
- Está começando uma contratação em massa de iniciantes.
- E agora esses iniciantes recebem um bom salário enquanto APRENDEM a programar.

Agora que você está mais por dentro do apagão na área de tecnologia e como isso pode te beneficiar vamos começar a falar da parte prática, o PASSO A PASSO de 7 meses e que vai levar você ao seu primeiro emprego.



Nível 2 - O ATALHO DO MAPA: PRIMEIRA VAGA EM 7 MESES

SETE MESES... Pra algumas pessoas é muito, pra outras é pouco, mas a nossa ideia é te dar uma caminho pra focar. Caso você fique pulando de galho em galho, é claro que não tem como adquirir uma boa base nesse período.

É muito importante que **seu estudo seja constante** e **seguindo um passo a passo**, senão você vai perder o foco e não vai aprender nada direito.

UM BOM PLANEJAMENTO É O QUE DÁ MAIS RESULTADO.

E pra sua sorte a gente vai te dar o planejamento de bandeja, então bora!

Esse período de 7 meses é baseado nos **4 grandes** marcos do desenvolvimento web frontend.

Marcos são objetivos, são pontos do mapa que você precisa encontrar e vencer.

Por sorte a gente já criou o mapa pra você e vamos te dar ele na **aula 3**, mas a gente já pode falar dos marcos que nós consideramos essenciais que você passe pra virar um desenvolvedor frontend.



1º MARCO - 1 mês Estudar a base de HTML e CSS

QUATRO MARCOS DO DESENVOLVIMENTO WEB FRONTEND

1 - Primeiro mês - Estudar a base de HTML e CSS

Essas são as **linguagens base** de um dev frontend.

O HTML significa *Hypertext Markup Language*, ou linguagem de marcação de hipertexto, e apesar do nome complicado ele serve pra algo bem simples: **formar a estrutura do nosso site ou sistema.**Em uma analogia grosseira, seria o esqueleto de um site.

Mas só usando **HTML** os sites seriam bem feios, por isso existe o **CSS** que seria a linguagem que a gente utiliza pra dar estilos para os nossos sites, é ele que vai deixar as páginas da internet bonitas e interessantes. CSS significa *Cascading Style Sheets*, ou folhas de estilo em cascata.

No primeiro mês de estudos é o momento de aprender **a base de HTML e CSS**, que são usados pra construir uma página na internet.



1º MARCO - 1 mês Estudar a base de HTML e CSS

Um mês pode parecer pouco, mas tendo um bom plano de estudos fica fácil aprender a base do HTML e CSS já que em essência eles não são difíceis de entender.

Com um mês de estudo diário você já pode criar seu primeiro site usando HTML e CSS.

"Mas o que exatamente eu estudo de HTML e CSS?"

De HTML você precisa entender a estrutura padrão de um HTML, o que são as tags, qual a importância das tags semânticas e em que momento usar cada uma delas, entender o conceito dos atributos das tags e entender que cada tag pode ter diferentes atributos.

NÃO ESTUDE TODAS AS TAGS HTML QUE EXISTEM, foque em entender quais são as mais usadas, com 20% das tags você consegue fazer 80% do necessário para construir uma página.

De CSS é importante entender a estrutura básica de uma propriedade CSS, saber os conceitos de especificidade e efeito cascata, isso dá uma rasteira em muita gente que tá começando.



1º MARCO - 1 mês Estudar a base de HTML e CSS

Além disso estude os seguintes conceitos de CSS:

- position (static, fixed, relative, absolute);
- modelos de caixa;
- display block, inline-block, inline, flex e grid;
- margin e padding (como aplicar espaçamento nos elementos);
- seletores;
- CSS inline, externo e interno;
- unidades de medida relativa e absoluta (px, em, rem, vh...);
- estilizando backgrounds e imagens;
- responsividade e acessibilidade.

Um mês pode parecer pouco mas você vai continuar estudando isso ao longo dos próximos marcos, então não se preocupe, o importante aqui é entender pra que essas linguagens servem e entender a base delas.





2º MARCO - 2 meses - Estudo de JavaScript (reforçando o HTML e CSS)

O **JavaScript** é a linguagem que nos permite **interagir com os elementos da tela.** O JS roda no navegador por padrão, por isso ele é a linguagem **mais popular** no desenvolvimento web frontend.

No segundo mês começa o estudo do JavaScript e a complexidade aumenta um pouco, pegar a base do JavaScript é um pouco mais demorado, e vai se estender por 2 meses de estudo focado, durante esse período é importante continuar reforçando o estudo do HTML e do CSS.

O ponto aqui é aprender a base necessária pra usar em projetos e não tudo que existe pra saber de JavaScript, muito menos dominar a linguagem, beleza?

Alguns pontos importantes de estudar do JS (pelo menos pra começar):

- criando variáveis e funções;
- manipulação do DOM;
- eventos do DOM;
- trabalhando com operadores lógicos, matemáticos, laços de repetição e condicionais (if, else, for, while);
- hoisting, escopos;
- arrays e objetos.

O legal é que sabendo a base de HTML, CSS e JavaScript, você já tem chances de conseguir uma vaga, então já poderia aplicar pra vagas de júnior ainda nesse marco, se estiver confiante.



React

3º MARCO - 2 meses - Estudo de React (reforçando HTML, CSS e JavaScript)

React é uma biblioteca que está muito em alta no mercado de Frontend, e ela também usa o JavaScript, então depois de ter estudado JavaScript durante 2 meses ja vai ser bem mais fácil estudar o React, esse marco também tem um período de estudo de 2 meses.

Nós não aconselhamos que você pule etapas e tente estudar React antes do JS, isso só vai te confundir, mas você é livre pra fazer o que quiser.

Use seu tempo com sabedoria e estude bem todos os assuntos citados nas etapas anteriores.

Durante esse marco a gente **reforça o HTML, CSS e JavaScript**, aplicando tudo isso junto com o React.

O React vai ser o maior desafio, mas também é a parte que eu considero mais interessante do desenvolvimento frontend.

Ele é a cereja do bolo pra conseguir uma boa vaga mas só com o HTML, CSS e JS na manga você já poderia criar projetos pessoais e aplicar para vagas! :D



4º MARCO - 2 meses - Preparo das suas redes sociais e busca ativa de vagas

Aqui é a parte mais importante da jornada, saber demonstrar para os recrutadores que você tem a experiência necessária através dos projetos pessoais que fez nos marcos anteriores.

Também é o momento de **buscar ativamente por vagas** em empresas que você ache interessantes ou que se encaixam no seu perfil.

Faça uma lista de 30 dessas empresas e mande currículo pra todas!

Foque um tempo em criar um bom **currículo**, **portfólio**, **LinkedIn e GitHub**, eles vão ser extremamente importantes.

Durante esses dois meses continue os seus estudos de HTML, CSS, JavaScript e React.

A gente espera que essas dicas do que estudar tenha dado uma clareada na confusão que você poderia estar sentindo, se esse for o caso, manda um comentário pra gente na comunidade no canal **#feedbacks-aulas** que a gente vai ficar bem feliz de saber. <3

Se você ainda não faz parte da nossa comunidade, clique <u>AQUI</u>. ;)





– vídeos novos todos os dias –



INSTAGRAM

– para saber tudo antes de todo mundo –



DISCORD

– faça parte da nossa comunidade de programadores iniciantes, a GUILDA DEV EM DOBRO! –

PARA MAIS
CONTEUDOS,
NOS ACOMPANHE
NAS REDES
SOCIAIS!