

```
session_start(); // Inicia a sessão para armazenar informações do usuário
```

```
include('banco.php'); // Requisita conexão DB
```

```
if (isset($_POST['email'])) { // Verifica se foi recebido um email no POST
    $email = $_POST['email']; // Atribui o email recebido a variável $email
    $senha = $_POST['senha']; // Atribui a senha recebida a variável $senha
    $senha = md5($senha); // Codifica a senha em md5 para comparar com a senha
    armazenada no DB
```

```
    // Prepara uma consulta SQL para verificar se existe um usuário com o email e senha
    recebidos
```

```
    $sql = $pdo->prepare('SELECT email, senha FROM usuarios WHERE email = :email AND
    senha = :senha');
```

```
    $sql->bindParam(":senha", $senha); // Vincula o valor da variável $senha ao parâmetro
    :senha da consulta SQL
```

```
    $sql->bindParam(":email", $email); // Vincula o valor da variável $email ao parâmetro
    :email da consulta SQL
```

```
    $result = $sql->execute(); // Executa a consulta SQL e armazena o resultado na variável
    $result
```

```
    if ($result) { // Se a consulta SQL for bem sucedida
        $row_count = $sql->rowCount(); // Armazena a quantidade de linhas afetadas pela
        consulta SQL
```

```
        if ($row_count == 1) { // Se a quantidade de linhas afetadas for igual a 1
            $_SESSION['username'] = $email; // Atribui o email do usuário à variável de sessão
            'username'
```

```
            header('Location: start.php'); // Redireciona o usuário para a página de início
            exit; // Encerra o script
```

```
        } else { // Se a quantidade de linhas afetadas for diferente de 1
            $login_error = "Endereço de email ou senha inválidos."; // Atribui uma mensagem de
            erro à variável $login_error
        }
```

```
    } else { // Se a consulta SQL falhar
```

```
$login_error = "Algo deu errado ao tentar fazer login. Por favor, tente novamente mais  
tarde."; // Atribui uma mensagem de erro à variável $login_error  
}  
}
```