## Universidade Comunitária da região de Chapecó Ciência da computação

# Modelo de Design: Concretizando Use-Cases com Padrões GRASP

Gabriel Silisqui Geovani Antunes Janine Dalchiavon

#### Descrição Textual do Domínio:

#### ESTUDO DE CASO - FÁBRICA DE CONCRETO

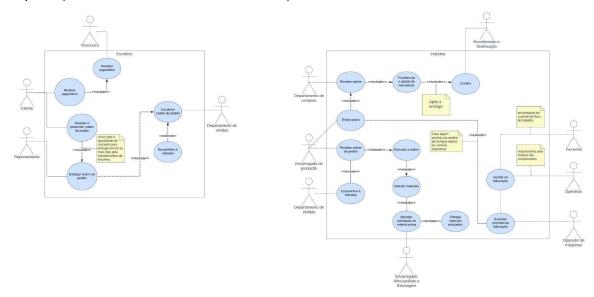
Estudo de caso baseado no artigo de modelagem de sistemas industriais, Palazzo e Edelweizz (1998), apud Lutherer E. et al., 1994.

O estudo representa uma fábrica de concreto que inclui vendas, escritório e a planta industrial. A planta é composta de vários receptáculos de armazenagem de cimento, areia, cascalho e água; um misturador para preparação do concreto; duas balanças para pesar os componentes; uma válvula de medição de componentes; controle de descarga de água; duas esteiras de transporte para levar os ingredientes sólidos ao misturador.

Os clientes preenchem uma ordem de pedido entregue pelo representante com o tipo e quantidade de concreto para entrega em um ou mais dias pela transportadora da empresa. O departamento de vendas escalona a ordem e eventualmente encaminha a indústria para o encarregado de produção. A indústria providencia a execução do pedido, através da área de produção e de matéria prima. A produção executa a ordem solicitando materiais que são entregues no local pelo encarregado do almoxarifado e estocagem. O operador das máquinas executa os controles de fabricação tendo

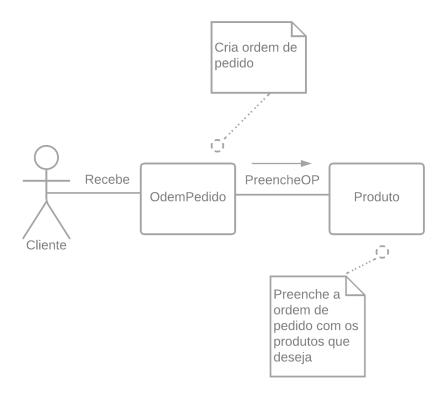
como auxiliares os operários responsáveis pela mistura dos componentes e pelo funcionário encarregado do controle de fluxo de trabalho. Caso algum produto da matéria prima fique abaixo do nível de segurança, o encarregado da produção emite ordem para o departamento de compras providenciar o pedido da mercadoria que após a entrega é verificado pelo setor de recebimento e distribuição se está entregue conforme foi feito o pedido. Após a fabricação, o produto é entregue na construção e o cliente efetua o pagamento que é recebido pelo departamento financeiro da indústria.

**1 -** Incluir no documento de apresentação para entrega, o diagrama de casos de uso completo (todos os casos de uso do sistema).

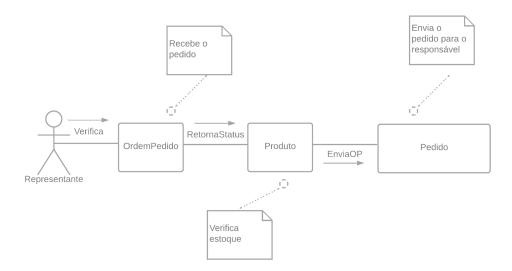


**2 -** Usando diagramas de Comunicação, ilustre a concretização dos 2 uc. Eles devem mostrar o tratamento de cada mensagem-evento do sistema para estes dois casos de uso (UC).

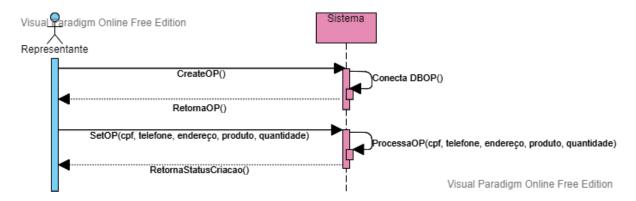
#### Primeiro:

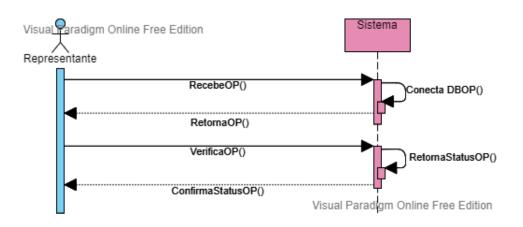


## Segundo:

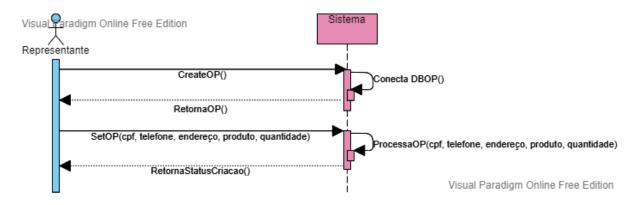


**3 -** Usar também os diagramas de sequência para os dois Casos de Uso escolhidos. Todas as mensagens-evento do sistema devem ser mostradas no mesmo diagrama. Se o diagrama de sequência é muito complexo, pode ser usado um diagrama de sequência para cada mensagem-evento do sistema.





**4 -** Criar as concretizações dos dois Casos de Uso com correspondência também ao texto dos contratos de cada operação, com diagramas de interação (Comunicação/Colaboração e Sequência demonstrando visualmente).



#### Concretizando com texto:

#### Contrato 1:

Operação: CreateOP()

**Pré-condições:** O cliente chega ao escritório, solicitando uma ordem de pedido. **Pós-condições:** O sistema cria uma ordem de pedido no banco de dados.

Operação: RetornaOP()

**Pré-condições:** O sistema cria uma ordem de serviço no banco de dados.

**Pós-condições:** O sistema a encaminha para o cliente a preencher.

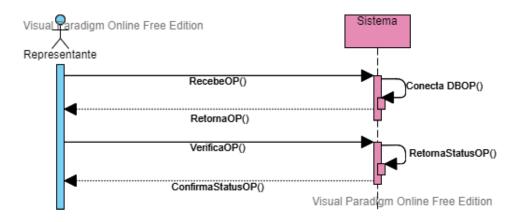
Operação: SetOP(cpf, telefone, endereço, produto, quantidade)
Pré-condições: O sistema a encaminha para o cliente a preencher.
Pós-condições: O cliente preenche a ordem de pedido e salva a mesma.

Operação: RetornaStatusCriacao()

Pré-condições: O cliente preenche a ordem de pedido e salva a mesma.

Pós-condições: O sistema processa o salvamento e retorna o status da ordem como

sucesso ou falha.



#### Contrato 2:

Operação: RecebeOP()

**Pré-condições:** O cliente deve ter preenchido a ordem de pedido.

**Pós-condições:** O representante recebe a confirmação do preenchimento.

Operação: RetornaOP()

**Pré-condições:** Verificação das respostas no banco de dados.

**Pós-condições:** Retornar as respostas preenchidas nos campos da ordem.

**Operação:** VerificaOP(cpf, telefone, endereço, produto, quantidade) **Pré-condições:** Ordem deve ter sido recebida pelo representante.

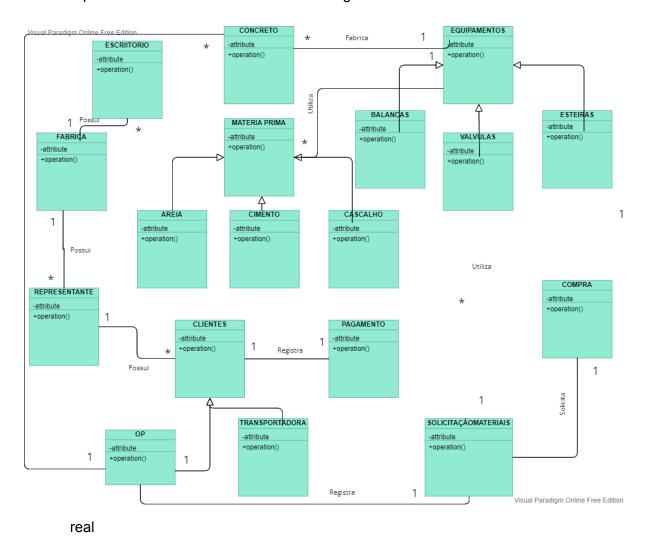
Pós-condições: Respostas verificadas pelo responsável.

Operação: ConfirmaStatusOP()

**Pré-condições:** Respostas devem ser verificadas. **Pós-condições:** Retorna como válido ou não válido.

- **5 -** Apresente o Modelo de Domínio completo para demonstrar os objetos, além dos que deverão estar na Concretização dos Casos de Uso. O Modelo de Domínio Completo, detalha:
- Os objetos do software que interagem via mensagens no diagrama de interação, são inspirados no Modelo de Domínio e.g. Venda classe conceitual e Venda classe de design
  - A atribuição de responsabilidades usando GRASP vem em parte do Modelo de Domínio

• O modelo de domínio usado no design para diminuir o distanciamento (gap) representacional entre o software e o design com os conceitos do domínio do mundo



**6 -** Aplicar e citar os padrões GRASP para as operações (modelos de diagramas). Informar, no diagrama, qual o padrão que está sendo usado em cada diagrama, com o símbolo UML de anotação.

**Information Expert (Especialista na Informação) —** Determina quando devemos delegar a responsabilidade para um outro objeto que seja especialista naquele domínio.

**Creator (Criador)** — Determina qual classe deve ser responsável pela criação de certos objetos.

**Controller (Controlador)** — Atribui a responsabilidade de lidar com os eventos do sistema para uma classe que representa um cenário de caso de uso do sistema global.

**Low Coupling (Baixo Acoplamento)** — Determina que as classes não devem depender de objetos concretos e sim de abstrações, para permitir que haja mudanças sem impacto.

**High Cohesion (Alta Coesão)** — este princípio determina que as classes devem se focar apenas na sua responsabilidade.

**Polymorphism (Polimorfismo)** — As responsabilidades devem ser atribuídas a abstrações e não a objetos concretos, permitindo que eles possam variar conforme a necessidade.

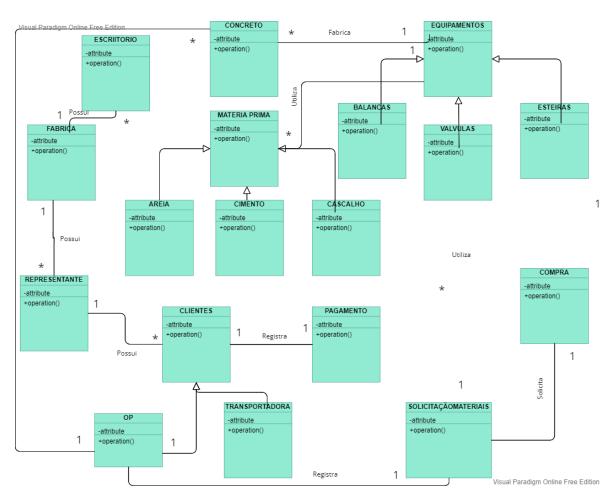
**Pure Fabrication (Pura Fabricação)** — é uma classe que não representa nenhum conceito no domínio do problema, ela apenas funciona como uma classe prestadora de serviços, e é projetada para que possamos ter um baixo acoplamento e alta coesão no sistema.

**Indirection (indireção)** — Este princípio ajuda a manter o baixo acoplamento, através de delegação de responsabilidades através de uma classe mediadora.

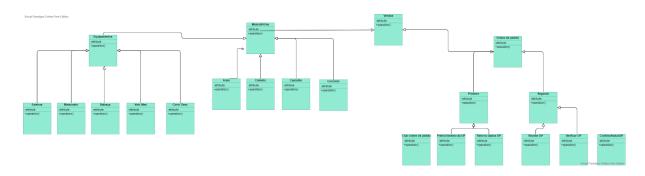
**Protected Variations (Proteção contra Variações) —** Protege o sistema com a variação de componentes, encapsulando o comportamento que realmente importa.

No seguinte diagrama são usados os seguintes padrões GRASP para a realização do mesmo.

#### Pure Fabrication (Pura Fabricação).



7 - Criar o diagrama de classes de implementação.



**9 -** Por fim, criar um modelo de interface/formulário para a entrada de dados para cada caso de uso escolhido (use a ferramenta de design que o grupo preferir).

ABAIXO |

# Ordem de Pedido

# Indústria de Cimento Concrechape

Nome completo:	
<b>L</b> Telefone( )	
A Endereço:	
	Data//
Assinatura	CPF: