



Atividade Avaliativa I- DAD

Professor Daniel de Freitas

TI_ATVP

Atividade:

Instruções Gerais:

- Leia atentamente as instruções contidas na atividade e siga o que se solicita para o desenvolvimento da aplicação;
- Não é permitido a alteração do documento HTML, o código será validado a partir do documento HTML original fornecido pelo professor;
- As modificações feitas no HTML via JS são permitidas APENAS com alteração no conteúdo textual dos elementos, com exceção do assento ocupado que receberá a tag `<s></s>`.
- É permitido apenas a utilização de funções, métodos e propriedades estudados em aula, qualquer outro tipo de implementação NÃO será considerada para fins de correção;
- Consulta: Será PERMITIDA a consulta APENAS dos itens abaixo:
 - Anotações PRÓPRIAS em um documento de texto, .js ou .html;
 - Material fornecido pelo PROFESSOR em qualquer formato;
 - Documentação da linguagem (W3C ou MDN);
- **OBS: Qualquer indício de plágio resultará na invalidação da atividade**
- Para realizar conversões de String considere as funções:
 - `parseInt()` : converte String para int;
 - `parseFloat()`: converte String para float;
- Faça o envio da atividade compactada pelo TEAMS, contendo APENAS o arquivo .js. Não se esqueça de compactar para que o código seja enviado corretamente.
- **OBS²: O envio do arquivo faz parte da atividade, caso o estudante realize o envio incorreto sua atividade será anulada;**



Atividade Avaliativa I- DAD

Professor Daniel de Freitas

TI_ATVP

Desenvolvimento

Considere a execução do código a partir da chamada assíncrona da função `menu()` fornecida no material da atividade em ***cinema.js***. A função `menu` leva em conta outras 4 funções:

- `assento()`
- `refri()`
- `pipoca()`
- `finalizar()`

Realize a implementação OBRIGATÓRIA das 4 funções e **quaisquer outras funções auxiliares** de sua preferência, seguindo as instruções abaixo.

1. `assento()`: (6,5 pontos)

A função deve:

- Permitir a escolha do assento recebendo duas variáveis:
 - Letra da fileira;
 - Número do assento;
- Não deve ser permitido ao usuário selecionar letra da fileira ou número de assento inexistentes, nesse caso, chamando novamente a função para sua reexecução com uma mensagem de erro!
- Não deve ser permitido ao usuário selecionar um assento já ocupado, nesse caso, chamando novamente a função para sua execução com uma mensagem de erro!
- Os valores e quantidades devem ser adicionados ao resumo da compra, contabilizando o novo Total da compra a cada escolha de assento. Cada ingresso tem o valor de R\$ 35,00.
- Os assentos escolhidos devem ser listados ao final do documento na seção “Assentos” em formato de lista;

2. `refri()`: (1 ponto)

A função deve:

- Permitir a escolha da quantidade de refrigerantes pelo usuário com um limite de 10, nesse caso, chamando novamente a função para sua execução com uma mensagem de erro!
- Não deve ser permitido ao usuário o input de números negativos, nesse caso, chamando novamente a função para sua execução com uma mensagem de erro!
- Os valores e quantidades devem ser adicionados ao resumo da compra, contabilizando o novo Total da compra a cada escolha. Cada refri tem o valor de R\$ 12,00.



Atividade Avaliativa I- DAD

Professor Daniel de Freitas

TI_ATVP

3. pipoca(): (1 ponto)

A função deve:

- Permitir a escolha da quantidade de pipocas pelo usuário com um limite de 15, nesse caso, chamando novamente a função para sua execução com uma mensagem de erro!
- Não deve ser permitido ao usuário o input de números negativos, nesse caso, chamando novamente a função para sua execução com uma mensagem de erro!
- Os valores e quantidades devem ser adicionados ao resumo da compra, contabilizando o novo Total da compra a cada escolha. Cada refri tem o valor de R\$ 15,00.

4. finalizar(): (1,5 pontos)

A função deve:

- Apresentar o total da compra exigindo confirmação para seguir para o pagamento. Caso não confirme, o usuário deve ser direcionado novamente ao menu inicial;
- O usuário deve escolher entre PIX, Crédito ou Débito;
- Ao final, todas as informações devem ser armazenadas no LocalStorage em campos individuais no formato adequado para posterior leitura;