

Documentação

OpFlix

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Alameda Barão de Limeira, 539 – São Paulo/SP |  |  |  | sp.senai.br |

Sumário

1. [Resumo 2](#_Toc533767843)

[Objetivos](#_Toc533767844)

1. [Descrição do projeto 2](#_Toc533767845)

[Resumo do projeto](#_Toc533767846)

1. [Modelagem de Software 3](#_Toc533767847)

[Modelo Lógico](#_Toc533767848)

[Modelo Físico](#_Toc533767849)

[Modelo Conceitual](#_Toc533767850)

[Cronograma](#_Toc533767851)

1. [Funcionalidades 5](#_Toc533767852)

[Web](#_Toc533767853)

[Mobile](#_Toc533767854)

1. [Protótipos 6](#_Toc533767855)

[Web](#_Toc533767856)

[Mobile](#_Toc533767857)

1. [Front-End 7](#_Toc533767858)
2. [Mobile 8](#_Toc533767859)
3. [Arquitetura do Projeto 9](#_Toc533767860)
4. [Referências 10](#_Toc533767861)

[Links](#_Toc533767862)

[Livros](#_Toc533767863)

Resumo

Objetivos

Criar um banco de dados com as informações indicadas pelo cliente.

Descrição do projeto

Criar/desenvolver uma companhia chamada Opflix, onde mostrará o catalogo geral de lançamentos de filmes e series com suas respectivas características.

Resumo do projeto

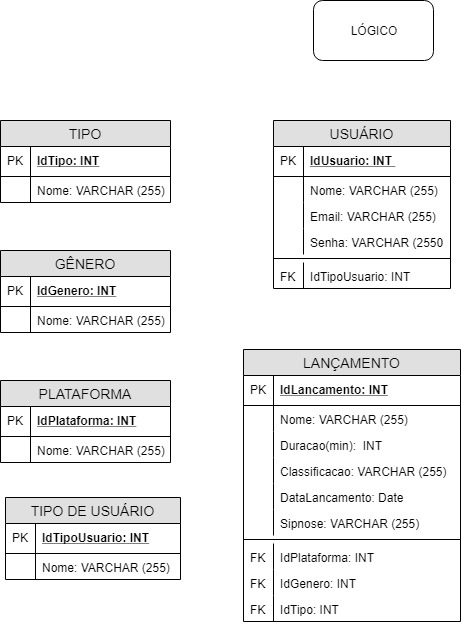
No projeto, foram necessários construir as modelagens exigidas. Após isso armazenamos e organizamos no banco de dados as informações da empresa.

Modelagem de Software

Modelagem de software é uma representação simplificada de algo real. Por exemplo, uma planta de uma casa, ela apresenta todos os cômodos que o imóvel terá, suas medidas e as características da casa. Quando modelamos um software, também identificamos o que esse futuro sistema deverá fazer. Estaremos tratando as questões funcionais e seus fluxos de dados.

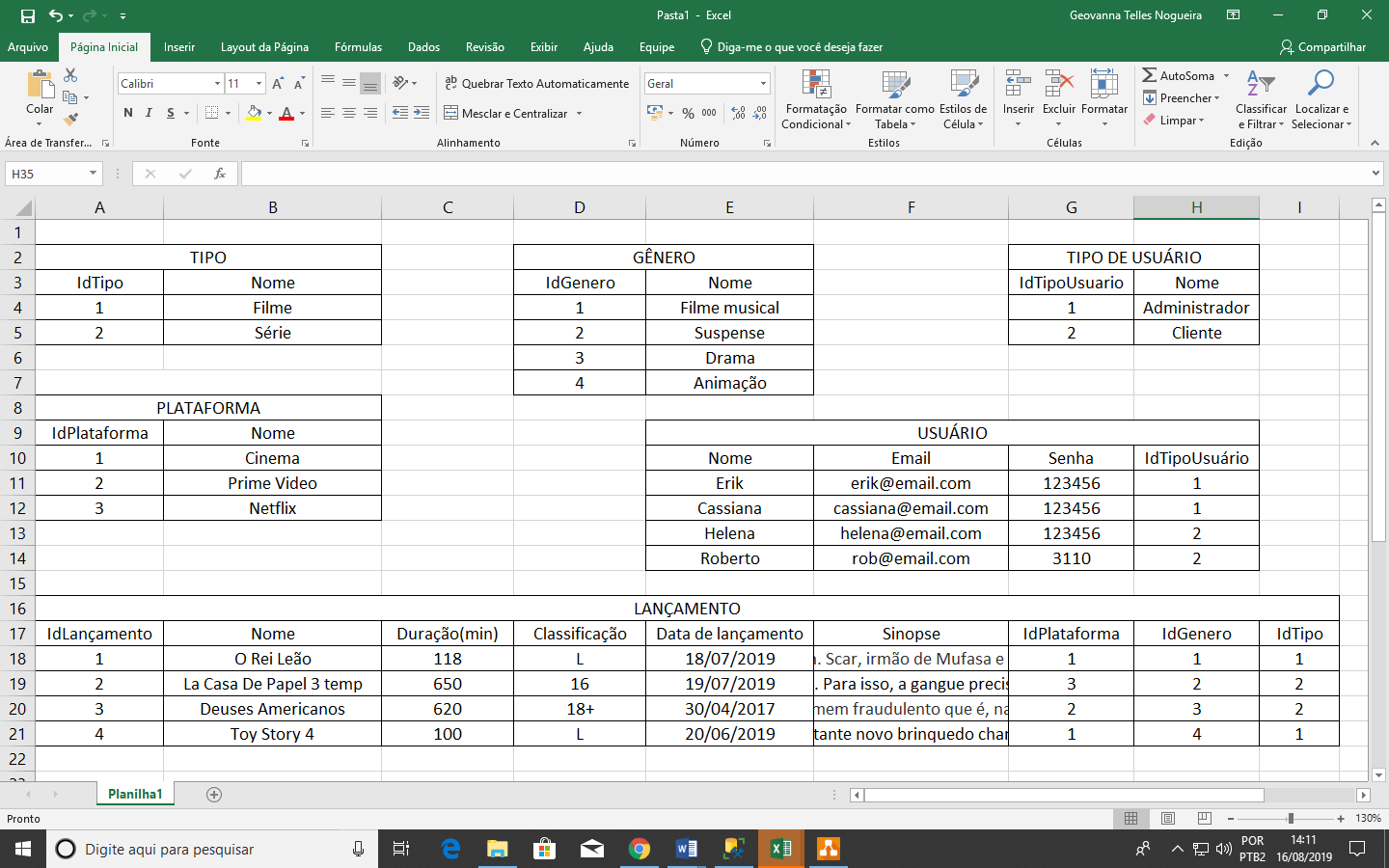
Modelo Lógico

O modelo lógico já leva em conta algumas limitações e implementa recursos como adequação de padrão e nomenclatura, define as [chaves primárias e estrangeiras](https://www.luis.blog.br/chave%20primaria-chave-estrangeira-e-candidata.aspx), normalização, integridade referencial, entre outras. Para o modelo lógico deve ser criado levando em conta os exemplos de modelagem de dados criados no modelo conceitual.



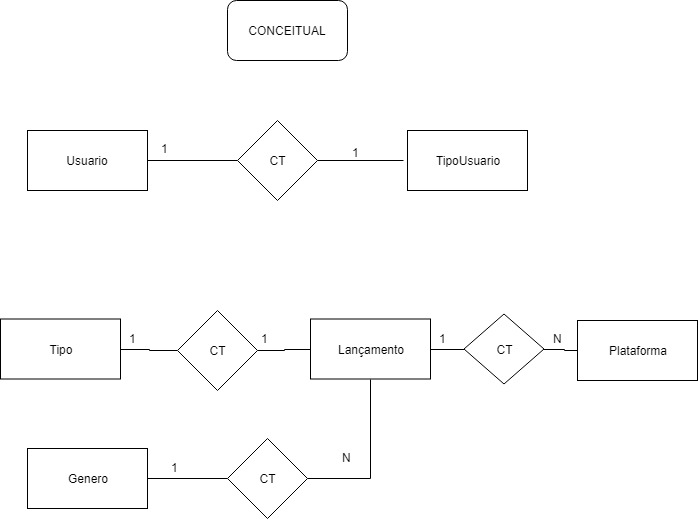
Modelo Físico

No modelo físico fazemos a modelagem física do modelo de banco de dados. Neste caso leva-se em conta as limitações impostas pelo SGBD escolhido e deve ser criado sempre com base nos exemplos de modelagem de dados produzidos no item anterior, modelo lógico.



Modelo Conceitual

É o modelo de mais alto nível, ou seja, que está mais próximo da realidade dos usuários. O nível conceitual é desenvolvido com alto nível de abstração, a partir dos requisitos do sistema, extraídos na fase de levantamento de requisitos.



Cronograma

|  | Dia 1 | Dia 2 | Dia 3 | Dia 4 | Dia 5 | Dia 6 | Dia 7 | Dia 8 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Modelo Lógico** |  | X |  |  |  |  |  |  |
| **Modelo Físico** |  | X |  |  |  |  |  |  |
| Modelo Conceitual | X |  |  |  |  |  |  |  |

BackEnd

Como acessar o Swagger

Para acessar o Swagger basta você baixar o pacote dele no backend, colocar em uso, rodar o projeto e digitar na web “<http://localhost:5000/swagger/index.html>”.

Fazer deploy do projeto

Quais pacotes do NuGet foram utilizados

* Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer - 2.1.11
* Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer.Design - 1.1.6
* Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools - 2.1.11
* System.IdentityModel.Tokens.Jwt - 5.5.0
* Microsoft.AspNetCore.Authentication.JwtBearer - 2.1.1
* Swashbuckle.AspNetCore - 4.0.1

Como está a arquitetura do projeto

Como exportar e importar o postman em outra máquina

Para importar o projeto, basta você clicar no botão “Import”, selecionar a opção “Import From Link”, preencher com o link

Como realizar a criação de todo o banco e rodar o projeto no backend

Para isso damos um Scaffold .

Exibir -> Outras Janelas -> Console do Gerenciador de Pacotes

Por Exemplo : “Scaffold-DbContext "Data Source=.\SqlExpress;Initial Catalog=T\_OpFlix;User Id=sa;Pwd=132;" Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer -OutputDir Domains -ContextDir Contexts -Context OpFlixContext”

Quais ferramentas foram utilizadas

* Visual Studio 2017
* Microsoft Sql Server Management Studio 18
* Postman
* Swagger Ul
* Trello
* Word

Funcionalidades

Web

Mobile

Protótipos

Web

Mobile

Front-End

Mobile

Arquitetura do Projeto

Referências

Links

Livros