

Instrukcja użytkowania wtyczki



Wtyczka do programu QGIS służąca do wizualizacji mapy zasadniczej z plików GML obejmujących zbiory danych EGİB, GESUT i BDOT500 zgodnie ze standardami opublikowanymi w rozporządzeniu Ministra Rozwoju, Pracy i Technologii z dnia 23 lipca 2021 r. w sprawie bazy danych obiektów topograficznych oraz mapy zasadniczej.

Spis treści



Formatka wtyczki	2
Import pliku GML	3
Stylizacja dla skali	4
Redakcja mapy.....	5

Formatka wtyczki



Po uruchomieniu wtyczki **QMapa GML 2021** otworzy się formatka, która składa się z trzech sekcji:

1. Import pliku GML
2. Stylizacja dla skali
3. Redakcja mapy



Import pliku GML



W celu zaimportowania pliku GML należy kliknąć przycisk i wybrać odpowiedni plik GML.

Importuj plik GML



UWAGA!

W zależności od wielkości pliku, proces ten może potrwać nawet do kilku minut.

W czasie importu tworzone są pliki tymczasowe, należy zwrócić uwagę, aby mieć pełny dostęp do folderu, w którym znajduje się importowany plik GML.

Import działa poprawnie dla plików GML zgodnych z modelami danych określonymi w rozporządzeniach w sprawie baz danych EGiB, GESUT i BDOT500 z 2021 r.

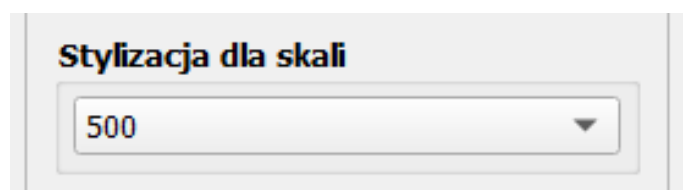
Zaimportowany plik GML otrzyma aktualnie wybraną stylizację.

Stylizacja dla skali



Aby nadać odpowiednią stylizację obiektom mapy należy w sekcji **Stylizacja dla skali** wybrać mianownik skali, dla której ma być ona wykonana.

Wskazanie odpowiedniego mianownika skali mapy jest możliwe po rozwinięciu paska wyboru, który oferuje do wyboru jedną z czterech skal stosowanych dla mapy zasadniczej.

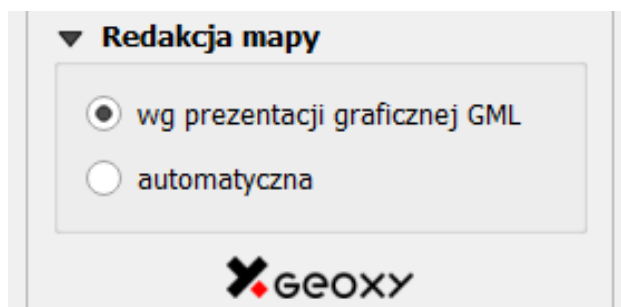


UWAGA!

Stylizacja zostanie nadana dla aktywnych warstw mapy (zaznaczonych do wyświetlania).

Stylizacja w skalach 1:2000 oraz 1:5000 obejmuje tylko te warstwy (obiekty), które zgodnie z obowiązującymi standardami powinny być prezentowane na mapach w tych skalach.

W sekcji **Redakcja mapy** należy wybrać jedną z dwóch opcji redakcji mapy.



Sposób realizacji redakcji mapy:

- 1) **wg prezentacji graficznej GML** – etykiety (opisy) obiektów oraz znaki kartograficzne (symbole) obiektów punktowych będą przedstawione na mapie zgodnie z elementami orientacji (punkt wstawienia, justyfikacja tekstu, kąt skręcenia) zapisanymi w pliku GML w klasie *Prezentacja graficzna* (dawne obiekty KARTO),
- 2) **automatyczna** – elementy orientacji etykiet (opisów) obiektów zostaną wyznaczone automatycznie wg reguł zakodowanych w aplikacji, natomiast znaki kartograficzne (symbole) obiektów punktowych zostaną zorientowane zgodnie z układem współrzędnych (kąt skręcenia przyjmie wartość 0).

Opcja redakcji automatycznej jest dedykowana dla plików GML pozbawionych elementów redakcji kartograficznej (brak klasy *Prezentacja graficzna*) a także, jeżeli redakcja ta jest wadliwa lub niekompletna.

UWAGA!

Przełączanie opcji redakcji mapy już po zwizualizowaniu mapy powoduje dynamiczną zmianę redakcji mapy wg zasad zastosowanych w tych opcjach.