

# Instrukcja użytkowania wtyczki



Wtyczka do programu QGIS służąca do wizualizacji mapy zasadniczej z plików GML obejmujących zbiory danych EGiB, GESUT i BDOT500 zgodnie ze standardami opublikowanymi w rozporządzeniu Ministra Rozwoju, Pracy i Technologii z dnia 23 lipca 2021 r. w sprawie bazy danych obiektów topograficznych oraz mapy zasadniczej.

# Spis treści

---



<b>Formatka wtyczki .....</b>	<b>2</b>
<b>Plik GML .....</b>	<b>3</b>
<b>Redakcja mapy.....</b>	<b>4</b>
<b>Stylizacja dla skali .....</b>	<b>5</b>



# Formatka wtyczki

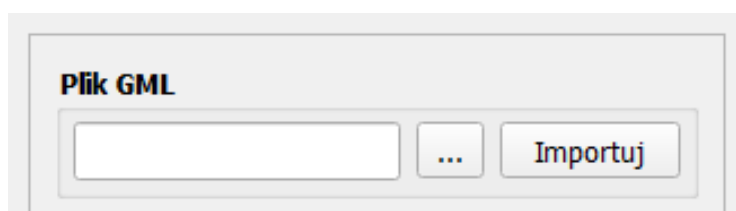


Po uruchomieniu wtyczki **QMapa GML 2021** otworzy się formatka, która składa się z trzech sekcji:

1. **Plik GML**
2. **Redakcja mapy**
3. **Stylizacja dla skali**

The screenshot shows a dialog box titled 'Wizualizacja mapy zasadniczej' (Basic map visualization) with a standard window icon in the top right corner. Inside the dialog, the title bar reads 'QMapa GML 2021' next to a small QM logo. The dialog is divided into three sections: 1. 'Plik GML' (GML File) containing a text input field, an ellipsis button (...), and an 'Importuj' (Import) button. 2. 'Redakcja mapy' (Map editing) which is expanded with a downward arrow, containing two radio buttons: 'wg prezentacji graficznej GML' (selected) and 'automatyczna' (automatic). 3. 'Stylizacja dla skali' (Stylization for scale) containing a dropdown menu with '1000' selected and a 'Zastosuj' (Apply) button. At the bottom of the dialog is the 'GEOXY' logo, which features a stylized 'X' made of black and red geometric shapes.

W celu zaimportowania pliku GML należy w sekcji **Plik GML** wybrać ścieżkę do pliku GML za pomocą przycisku , a następnie uruchomić import przyciskiem .



W zależności od wielkości pliku, proces ten może potrwać nawet do kilku minut.

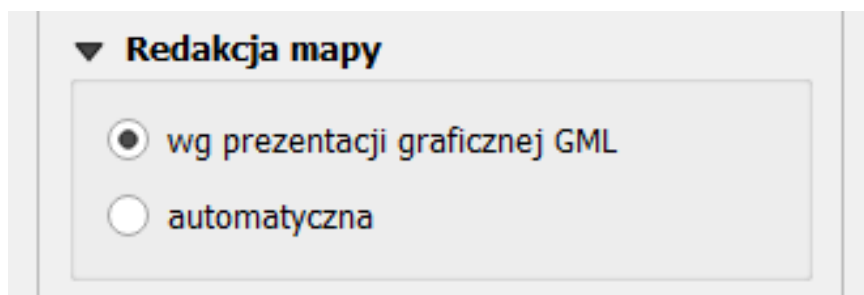
## **UWAGA!**

W czasie importu tworzone są pliki tymczasowe, należy zwrócić uwagę, aby mieć pełny dostęp do folderu, w którym znajduje się importowany plik GML.

Import działa poprawnie dla plików GML zgodnych z modelami danych określonymi w rozporządzeniach w sprawie baz danych EGiB, GESUT i BDOT500 z 2021 r.

Zaimportowany plik GML otrzyma standardową (losową) stylizację nadawaną przez QGIS.

W sekcji **Redakcja mapy** należy wybrać jedną z dwóch opcji redakcji mapy.



Sposób realizacji redakcji mapy:

- 1) **wg prezentacji graficznej GML** – etykiety (opisy) obiektów oraz znaki kartograficzne (symbole) obiektów punktowych będą przedstawione na mapie zgodnie z elementami orientacji (punkt wstawienia, justyfikacja tekstu, kąt skręcenia) zapisanymi w pliku GML w klasie *Prezentacja graficzna* (dawne obiekty KARTO),
- 2) **automatyczna** – elementy orientacji etykiet (opisów) obiektów zostaną wyznaczone automatycznie wg reguł zakodowanych w aplikacji, natomiast znaki kartograficzne (symbole) obiektów punktowych zostaną zorientowane zgodnie z układem współrzędnych (kąt skręcenia przyjmie wartość 0).

Opcja redakcji automatycznej jest dedykowana dla plików GML pozbawionych elementów redakcji kartograficznej (brak klasy *Prezentacja graficzna*) a także, jeżeli redakcja ta jest wadliwa lub niekompletna.

## **UWAGA!**

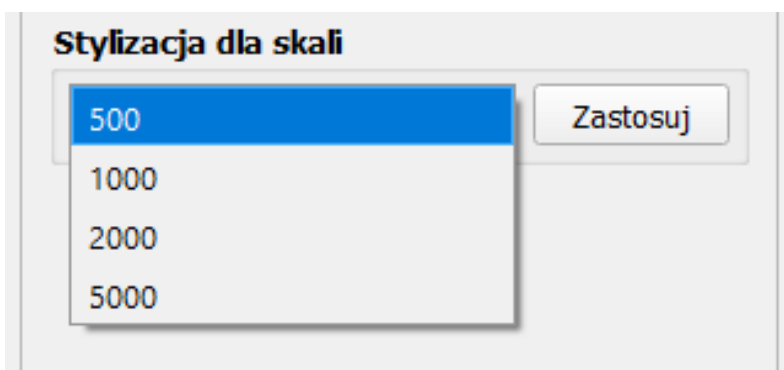
Przełączanie opcji redakcji mapy już po zwizualizowaniu mapy powoduje dynamiczną zmianę redakcji mapy wg zasad zastosowanych w tych opcjach.

# Stylizacja dla skali

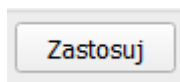


Aby nadać odpowiednią stylizację obiektom mapy należy w sekcji **Stylizacja dla skali** wybrać mianownik skali, dla której ma być ona wykonana.

Wskazanie odpowiedniego mianownika skali mapy jest możliwe po rozwinięciu paska wyboru, który oferuje do wyboru jedną z czterech skal stosowanych dla mapy zasadniczej.



W celu nadania stylizacji, należy wcisnąć przycisk



## **UWAGA!**

Stylizacja zostanie nadana dla aktywnych warstw mapy (zaznaczonych do wyświetlania).

Stylizacja w skalach 1:2000 oraz 1:5000 obejmuje tylko te warstwy (obiekty), które zgodnie z obowiązującymi standardami powinny być prezentowane na mapach w tych skalach.