80.02 np.diag

原贴: https://blog.csdn.net/qq_35277038/article/details/80766746

NumPy包中的内置diag函数很有意思。

假设创建一个1维数组a, 和一个3*3数组b:

```
import numpy as np
a = np.arange(1, 4)
b = np.arange(1, 10).reshape(3, 3)
```

结果如下:

使用diag函数,看一看结果:

可以发现, 当 np.diag(array) 中

array是一个1维数组时,结果形成一个以一维数组为对角线元素的矩阵

array是一个二维矩阵时,结果输出矩阵的对角线元素

进一步,还有第二个参数 k

原贴: https://blog.csdn.net/The_Time_Runner/article/details/89918383

numpy.diag(v,k=0) <u>官方文档</u>

以一维数组的形式返回方阵的对角线(或非对角线)元素,或将一维数组转换成方阵(非对角线元素为0).两种功能角色转变取决于输入的v。1

更深层的见<u>numpy.diagnal()</u>

参数详解:

v : array_like.

如果v是2D数组,返回k位置的对角线。

如果v是1D数组、返回一个v作为k位置对角线的2维数组。

k: int, optional

对角线的位置,大于零位于对角线上面,小于零则在下面。

示例

>>> x = np.arange(9).reshape((3,3))

```
arr2D = np.diag(1+np.arange(4), k=-1)
print(arr2D)
```

```
[[0 0 0 0 0]
[1 0 0 0 0]
[0 2 0 0 0]
[0 0 3 0 0]
[0 0 0 4 0]]
```

```
arr2D = np.diag(1+np.arange(4), k=-2)
print(arr2D)
```

```
[[0 0 0 0 0 0]

[0 0 0 0 0 0]

[1 0 0 0 0 0]

[0 2 0 0 0 0]

[0 0 3 0 0 0]

[0 0 0 4 0 0]]
```