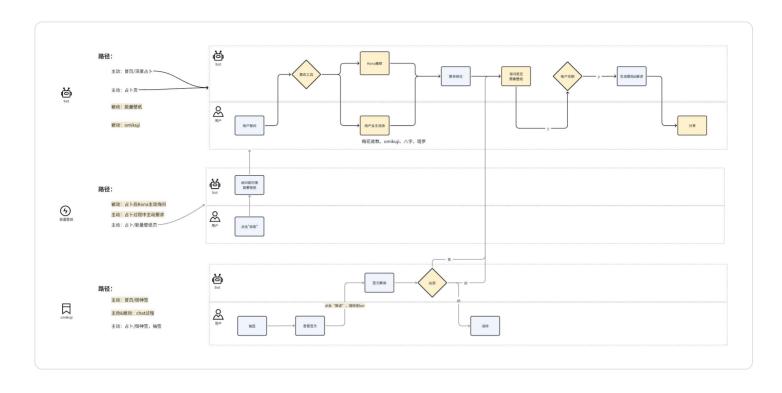
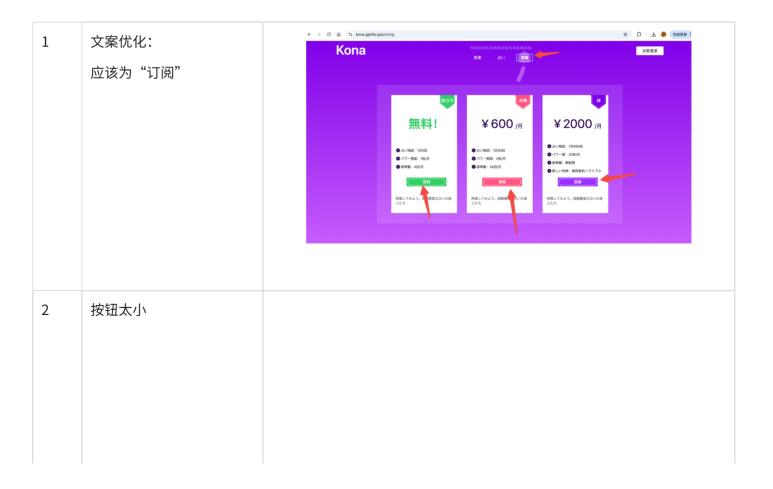
# Kona-MVP版需求整理



## Bug/前端优化/逻辑优化



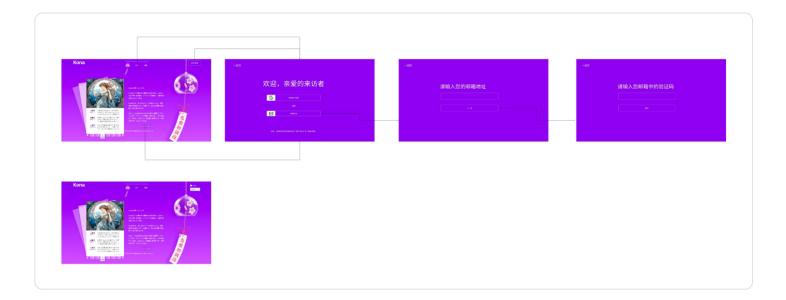


## 新的特性

#### 1. 登录优化

原则: 注册登录后才能使用产品功能,否则一律跳转到注册登录页

优先级	需求点
P0	新增注册/登录页
P1	新增邮件登录方式      用户输入邮箱地址后,向邮箱发送验证码,用户凭验证码登录
	• 登录后邮箱名前缀即为用户名



#### 2. 占卜页优化

新增用于展示历史占卜会话的页面

优先级	需求点
<del>P0</del>	新增历史占卜会话记录页面         • 按时间倒序排列         • 点击可查看历史占卜会话
<del>P2</del>	会话的属性  • 有时效性,24hr后自动关闭(第一句话开始计算)。关闭就是无法接着前情内容继续对话。
	主题分类?

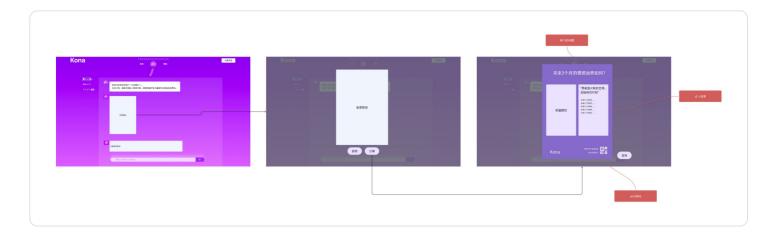


## 3. chat-逻辑/流程

优先级	需求
Р0	限制塔罗
P0	<ul><li>可以根据用户的提问自主判断合适的算命方式</li><li>用户可自主指定喜欢的算命方式</li></ul>
P0	主动介绍能量壁纸:产出占卜结果后,继续附加一段话询问用户是否想要能量壁纸。用户做出肯定回答后继续壁纸制作流程     Kona回复的字数>20,主动询问用户是否需要壁纸(日文字数的换算?)30
P1	• 可以在chat中抽御神签

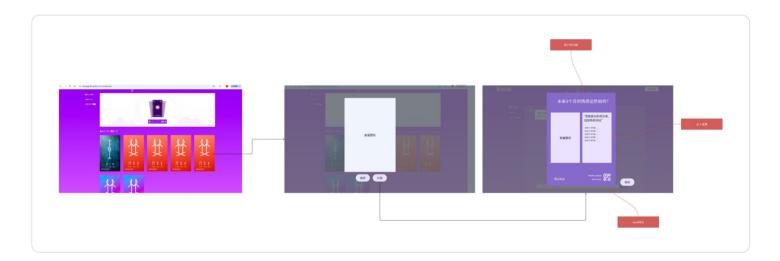
## 4. chat-页面

优先级	需求
<del>P0</del>	分享能量壁纸
P1	能量壁纸动效 <ul><li>在生成能量壁纸之前,强制播放一段视频</li></ul>



## 5. 能量壁纸

优先级	需求
<del>P0</del>	查看、分享能量壁纸



### 6. 御神签

优先级	需求
P0	流程优化 <ul><li>在御神签页面点击抽签后,可跳转至占卜会话页,基于御神签结果进行解读</li></ul>
Р0	消除的新样式
P1	点击"消除"后播放一段动效
P1	流程优化  • 在点击抽签后播放一段动效

